5 /96 Mai

Das Spielemagazin, das viel bietet

TRONIC-Verlag
ISSN 0947-8388
H 11877 E

4 399158 807507 05

DM 7,50
sfr 7,50
öS 60

PC Spiel

mit CD-ROM

nur 7,50 DM

PC Spiel Extra
ENTERTAINER
Kino, Video, Multimedia

16 Seiten Extra:
Die Spielfilm-Zukunft aus dem Computer

Ecco the Dolphin:
das einzig wahre "Flipper"-Spiel

Wer wird Kakerlaken-König?

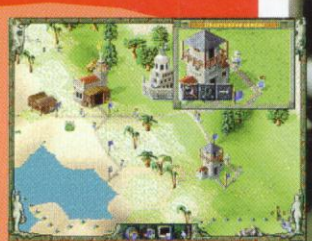
Bad Mojo

Do it yourself: Spiele und mehr

Klik&Create

Geballert wird nicht nur in dunklen Gängen

Terra Nova



A[illegible]ault Rigs
Di[illegible] Siedler 2
Ea[illegible]hworm Jim 1+ 2
M[illegible]g!
De[illegible]r Napped
Fi[illegible]ds of Battle
W[illegible] Bundesliga 2.3

[illegible]sollte sich die Heft-CD befinden.
[illegible] sie fehlt, wendet Euch bitte an
[illegible]TRONIC-Verlag

Auf CD: Spiele, Spiele, Spiele!

Lupe: aufregende Abenteuer in Albion

NEU auf CD-ROM

compuserve: 100022,274
mailbox: 0721/72014 btx: *CDV#
internet: http://ourworld.compuserve.com/homepages/CDV

CDV Software GmbH

TYRIAN — CDR3013

"Für mich ist TYRIAN das derzeit beste Shoot' em Up auf Pcs." - N.Ernst, PC Player 3/96

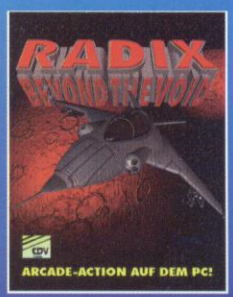
Tyrian ist ein großartiges Shoot'em-Up-Spiel, das speziell für PCs entwickelt wurde. Lassen Sie sich von unglaublichen Grafiken und verrückten Waffensystemen überzeugen. Exklusive CD-Version 2.0 mit über 60 Super-Levels!

DM 99.95

Dr. Hardware Sysinfo — CDR2127

Das erfolgreiche PC-Analyseprogramm für Anfänger und Profis - jetzt mit folgenden neuen Features: • Plug&Play-Bios Detailinformationen • erweiterte PCI-Analyse • erkennt synchronen, asynchronen + Pipeline Burst Cache • Alles-auf-einen-Blick-Analyse • erweiterte Analyse von div. Chipsätzen und vieles mehr!

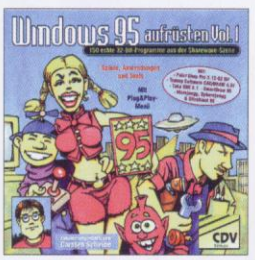
DM 29.95



RADIX - Beyond the Void — CDR2109

Endlich ein 3D-Action-Flugsimulator der wirklich Spaß macht. Erleben Sie Arcade-Action auf Ihrem PC! Dringen Sie mit Ihrem RADIX-Fighter in's Innere eines gigantischen Raumschiffs ein und retten Sie die Erde! • 27 Missionen • dynamische Licht- und Schatteneffekte • gerenderte Animationen • 4-Spieler-Netzwerkplay (2 Spieler Modem)

DM 79.95



Windows 95 aufrüsten — CDR2142

VOLUME 1
150 echte 32-Bit-Programme aus der Shareware-Szene! Reizen Sie Windows 95 endlich richtig aus! Mit Spielen, Anwendungen und Tools - zusammengestellt von Carsten Scheibe. Mit Plug&Play Menüsystem (Beschreibung und Screenshot je Programm)

DM 24.95

CYRIL CYBERPUNK — CDR2899

Verwandeln Sie sich in Cyril Cyberpunk - den wahrscheinlich schnellsten Surfer der Welt - und verhindern Sie eine Invasion bösartiger Mutanten-Teddies! CC ist ein "Jump& Surf-Game" der besonderen Art. • 29 riesige Levels • 5 erweiterbare Waffen • 5 fiese Endgegner, 1 Mega-Boss • toller Soundtrack • 23 MB Filmsequenzen, 19 MB Spielspaß!

DM 59.95

DEUTSCHE SHAREWARE 3 — CDR2130

Über 1.800 Programme auf 2 CDs. Viele Hits der deutschen Sharewareszene - von A wie Adressverwaltung bis Z wie Zeichnen wird fast alles abgedeckt! Hier ist für jeden und jede Plattform (DOS, Windows/-95 und OS/2) etwas dabei!

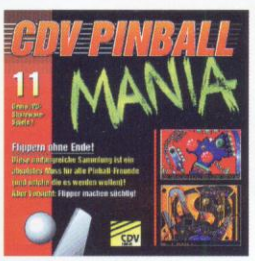
DOUBLE PACK !

DM 29.95

IKARUS Translator PRO — CDR2148

Übersetzen Sie komplett formatierte Texte aus und in die Sprachen Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Portugiesisch und Latein, wobei die mitgelieferten Datenbanken selbst erweitert werden können. Das Programm kann aber auch ganz einfach als Textverarbeitung oder Nachschlagewerk genutzt werden.

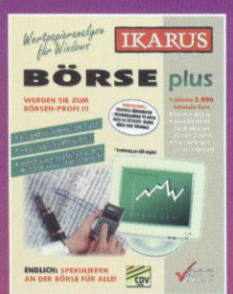
DM 49.95



CDV PINBALL MANIA — CDR2138

Flippern Sie gerne? Dann ist diese Sammlung genau das Richtige für Sie: Gameplay und Grafik dieser Spiele wirken fast so echt wie ein richtiger Flipper. Ein absolutes Muß für alle Pinball-Freunde! 11 tolle Demo-/Sharewarespiele.

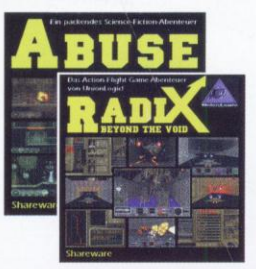
DM 14.95



IKARUS Börse PLUS — CDR2840

Endlich ist es privaten Anlegern und Profis möglich, das Börsengeschehen hautnah zu verfolgen. Filtern Sie in kürzester Zeit aus tausenden von Wertpapieren die für Sie interessanten heraus. Über das IKARUS Terminal können Modembesitzer täglich ca. 30 Wertpapierkurse aktualisieren. Werden Sie zum Börsenprofi!

DM 49.95



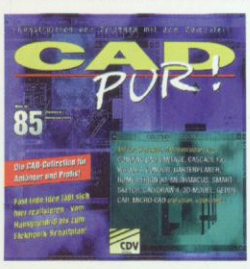
ABUSE Blacklabel - SW — CDR2894

Ein packendes Science-Fiction Abenteuer mit viel Action! Befreien Sie eine besetzte Raumstation von den Aliens. Mit innovativer Steuerung. Plus 9 SW-Games!

RADIX Blacklabel - SW — CDR2108

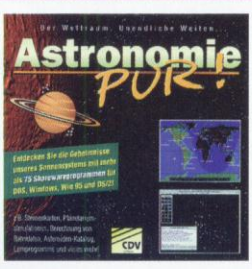
Die Sharewareversion von RADIX (s.oben) und 9 weitere tolle Sharewaregames.

je CD: DM 9.95



CAD PUR!

DIE CAD-Collection mit mehr als 85 tollen Shareware-/Demoprogrammen für DOS, Windows(-95) + OS/2. Fast jede Idee läßt sich hier realisieren - vom Hausgrundriß bis zum Schaltplan! CDR2846



Astronomie PUR!

Entdecken Sie die Geheimnisse dieses Sonnensystems! Mehr als 75 Sharewareprog. für DOS, Win(-95) + OS/2! Bereisen Sie den Weltraum, sehen Sie den Himmel aus weit entfernten Positionen! CDR2845

Wissen PUR! V.2

Massenweise Wissenswertes in über 600 Shareware-Programmen! CDR3005

je CD: DM 19.95

CDV Software GmbH • Neureuter Str. 37b • 76185 Karlsruhe • **Tel: (07 21) 9 72 24-0** • Fax: (0721) 9 72 24-24

Alle Preisangaben zuzüglich Porto & Verpackung. Angebot freibleibend. Druckfehler vorbehalten.

Redaktions-Charts 5/96

1 Bad Mojo

Kaum zu verstehen, was die Leute gegen Kakerlaken haben. Schließlich sind's die saubersten Tiere der Welt: Man sieht sie immer nur in der Badewanne sitzen. Im phantastischen neuen Spiel von Pulse Entertainment darf man nun selbst in den Chitinpanzer einer Schabe schlüpfen – ein unvergeßliches Erlebnis. Unbedingt ausprobieren! Seite 80

2 Terra Nova

Habt Ihr es satt, 3D-ballernd immer nur durch unterirdische Labyrinthe zu ziehen? Dann seid Ihr hier richtig. Diesmal geht's frischweg ins Freie, und zahlreiche Abenteuer sind auch im Spiel. Da muß man schon mal die Wumme stecken lassen und andere Mittel finden, um erfolgreich zu sein. Seite 74

3 Descent 2

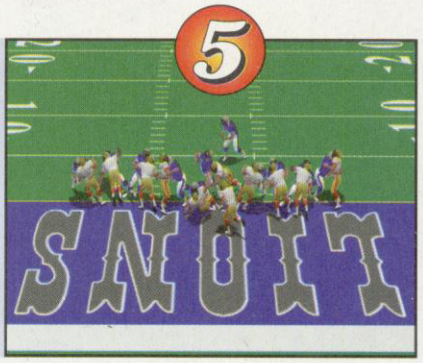
Fortsetzungen betrachtet man mit einem kritischen Auge, denn oft wird aus aus einer guten Idee ein lauwarmer Aufguß. Das seinerzeit erste "echte" 3D-Ballerspiel wurde in der Sequel aber in nahezu jeder Beziehung übertroffen. Nicht nur Fans des ersten Teils sollten unbedingt zugreifen. Seite 76

4 Kingdom O' Magic

Rette den Drachen und töte den Schatz!? In diesem Adventure stehen fast alle Prinzipien aus der Heldenschule für erfolgreiche Computerspieler kopf. Selten hat es einen derartig humorvollen Abenteuertitel gegeben. Nicht nur Freunde des absurden Witzes werden es auf jeden Fall lieben. Seite 92

5 Football Pro '96

Kaum ein Genre ist so vielseitig wie das der Sportspiele. Action, Strategie und Managementaufgaben bieten für fast jeden Geschmack etwas. Und mit den Mitteln der modernen Technik ist alles beinahe so realistisch wie die Live-Übertragung im Fernsehen. Diese Football-Simulation gehört zu den allerbesten. Seite 98



PC Spiel mit CD-ROM

Personal Best

Sandra
1. Bad Mojo
2. Kingdom O' Magic
3. Descent 2
4. Formel 1 Manager
5. Arcade America

Stefan
1. Bad Mojo
2. Civilization 2
3. Formel 1 Manager
4. Terra Nova
5. Kingdom O' Magic

Arndt
1. Bad Mojo
2. Football Pro '96
3. ESPN Extreme
4. Descent 2
5. Cyberia 2

Marcus
1. Terra Nova
2. Football Pro '96
3. Descent 2
4. ESPN Extreme
5. Civilization 2

Tom
1. Bad Mojo
2. Terra Nova
3. Descent 2
4. Civilization 2
5. ESPN Extreme

Thomas
1. Bad Mojo
2. Kingdom O' Magic
3. Terra Nova
4. Desent 2
5. Civilization 2

PC Spiel

Shareware

Es darf geschossen werden! **Seek and Destroy** bringt Euch 360-Grad-Balleraction ins Haus. Nichts für schwache Gemüter! Folgende Shareware-Knüller fanden ebenfalls Platz auf unserer CD:

- A Matter of Time
- Deep Blue Charges
- Double Deck Pinochle
- IMO 95
- Megapede 95
- Skat Demo
- Super Qube Hopper
- Death by Dark Shadows
- Deer Napped
- Fields of Battle
- Joyous Rebel
- Robot Crusades
- Spaced
- Super Xonix

GAME-Line

Da behaupte noch mal einer, daß PC-Spieler zu faul zum Programmieren sind. Ihr habt mal wieder kräftig in die Tasten gehauen, was sich mit folgenden Titeln beweisen läßt:

Centre of Rotation
Doppelkopf Professionell
La Gastronomia
Ufo - The 3D Game
WinBundesliga 2.3
WinTeamchef 1.2
Run for Life
Star Ranger I

Doppelkopf Professionell

Werkstatt

Für die Heimwerker gibt es wie immer die interessantesten Utilities auf unserer CD. In unsere Selektion fielen Tools, die einfach auf jede Festplatte gehören. Schaut sie Euch mal an:

- Dirty Little Helper V1.1
- Dr. Hardware Sysinfo
- Game Wizard
- McAfee Virenscanner für alle gängigen Betriebssysteme
- PV2.51
- WinZip 6.0

Eurofighter 2000

Secret Service

Komplettlösungen und Cheats zu

- Warcraft II
- Destruction Derby
- Eurofighter 2000
- Need for Speed
- Gabriel Knight 2
- Shivers

Seek and Destroy

Die PC Spiel-CD

außerdem:

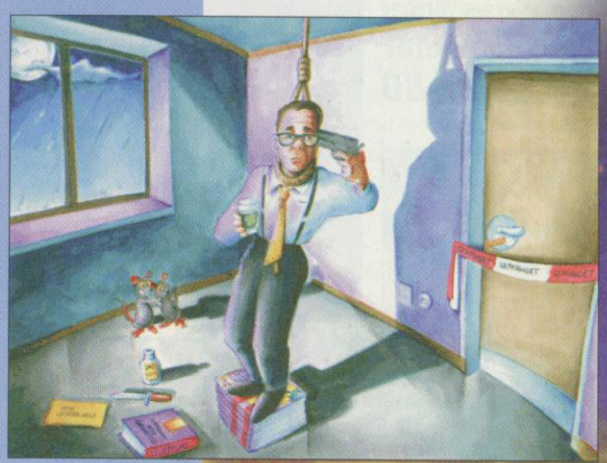
Im Magazinteil unserer Heft-CD gibt es mal wieder viel zu lesen und zu sehen. Reviews, Previews, News, Reports und jede Menge Leserbriefe sorgen für rechteckige Augen.

Demos

Einmal die Welt aus der Sicht eines Chefredakteurs sehen: Unser Demo zu **Das Mag** pumpt Blut in Eure Manager-Adern!

Weitere Demohits:

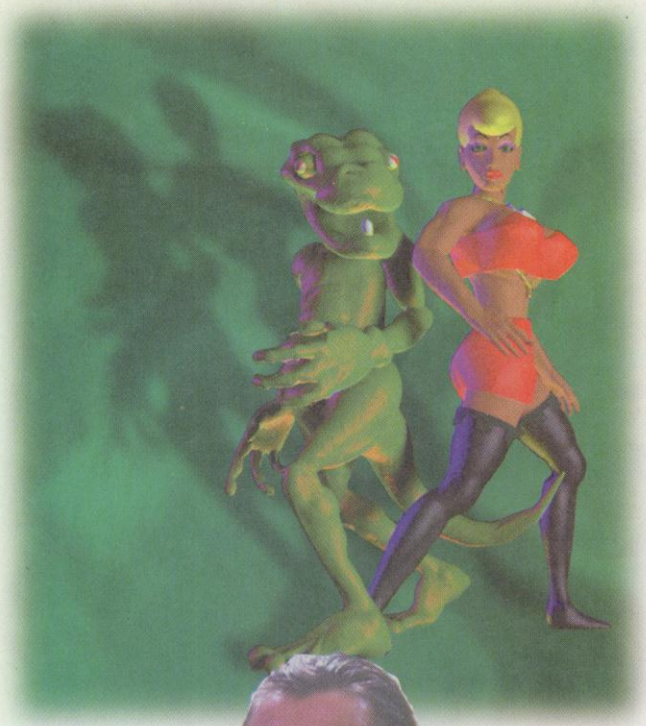
Assault Rigs
Battlearena ToShinDen
Command&Conquer
Die Siedler 2
Earthworm Jim 1 + 2
Earthworm Jim 95
F1 Manager 96
Pinball 95
Manic Karts
Normality
Rise of the Robots 2
Space Bucks
Terra Nova
Thexder
Urban Runner
Super Stardust



Das Mag!

TRONIC Verlag GmbH & CO. KG

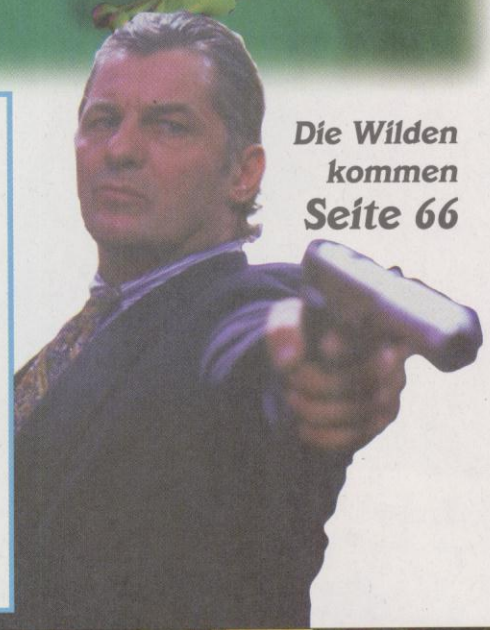
Inhalt



Kingdom O' Magic – Adventurespaß mit mehr als einem Lacher
Seite 92

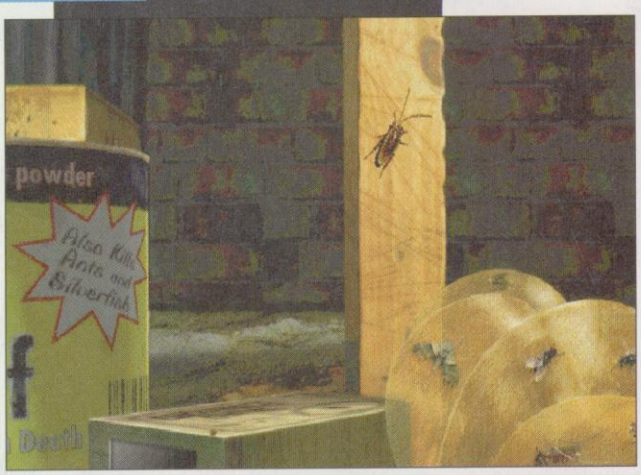
ENTERTAINER

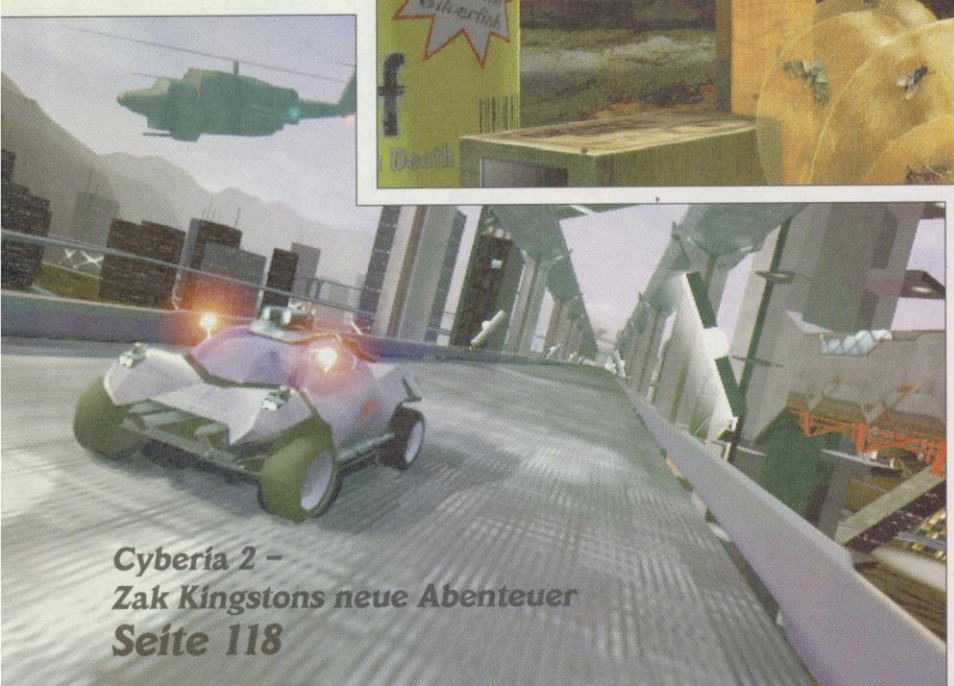
Multimedia-News 60
Das Netz 62
Sandra Bullock im Internet
Cyberware und die Zukunft der Bilder .. 64
Kino aus dem PC
Surfin' WWW 66
Thomas Richter verrät interessante Adressen im Netz
Die Wilden kommen 66
Lustig muß es sein im jungen deutschen Film
Apollo Interactive 68
Die endgültige Chronik der NASA-Unglücksmission
Bücher ..... Seite 70
Seitenweise Abenteuer- und Gruselspaß



Die Wilden kommen
Seite 66

Bad Mojo – das Spiel mit dem Ungeziefer
Seite 80





Cyberia 2 – Zak Kingstons neue Abenteuer
Seite 118

Spotlight

Redaktions-Charts 5/96 3
Die Heft-CD 5/96 4
Nachrichten, Neuheiten, Trends 8
Bretthupferl 22

Report

CeBIT '96 26
Was gab's für Spieler?
Zu Besuch bei Haiko Ruttmann 34
Blue Bytes Neuzeitbarde

Thema

Klik&Create 37
Spieldesign für jedermann
Wege zum eigenen Spiel 40
Leveldesign mit Pfiff
Flugsims 42
Echt abgehoben
Spielenostalgie 46
Good ol' Brotkasten

Wettbewerb

NBG – Borgmeiers Spieletips 10
Pulse Entertainment – Bad Mojo 18

Lupe

Albion (1) 102
Blick in fremde Welten

Werkstatt

Spielkomfort unter Windows 95 .. 109
Verknüpfungen sind der Trick
Klik&Play-Tutorial 114
Sky Race: So klappt's mit dem Scrolling

Rubriken

Konsolen-Corner 32
Entertainer 57
Unterwegs im Internet 66
Neue Abenteuer der Space Rat 85
Kleinanzeigen, Marktplatz 100
Inserentenverzeichnis 100
Heft im Heft, CD-Booklet 105
Impressum 108
Bücherkiste 111
Die schrecklich nette Redaktion .. 112
Leserbriefe 125
Vorschau 126

5/96

Spielfeld

Kurz angespielt 50
Das aktuelle Spieleangebot

Absolute Zero 124
Der Jupiter ist kalt und voller Aliens

Arcade America 119
Loderunner mit Wampen-Kick

Bad Mojo 80
Einmal Kakerlake sein

Batman Forever 122
Der Held der Lüfte kehrt zurück

Big Red Racing 95
Straßenkampf der Blechboliden

Blown Away 120
Rätseln gegen die Zeit und einen Psychopathen

Civilization 2 78
Aus der Bronzezeit ins All

Colony Wars 73
Battle Isle läßt grüßen

Comix Zone 89
Prügelei im Comicstil

Cyberia 2 118
Zak Kingstons neue Abenteuer als Bordschütze der Zukunft

Descent 2 76
3D-Weltraumballerei

Earthsiege 2 87
Heiße Schlachten im Robot-Suit

Ecco the Dolphin 88
Wink mit der Flosse

Entombed 96
Rätseln in der Gruft

ESPN Extreme Games 83
Olympia für Blades und Skates

Fast Attack 123
Seeschlachten aus Periskop-Perspektive

Flotte Flitzer 90
Heiße Reifen im Miniatur-Parcours

Football Pro 96 97
Die Footballsim geht ins dritte Jahr

Formel 1 Manager 98
Wer wird König der Formel-1-Konstrukteure?

Kingdom O' Magic 92
Tolles Adventure mit ausgefallenem Humor

Manic Karts 91
Schnelles Spiel um kleine Renner

Panzer General 2 86
Für tapfere Krieger

PGA European Tour 82
Golfen mit deutschen Stars

Super Stardust 84
Balleraction im Stil von Asteroids

Terra Nova 74
Balleraction in Feld, Wald und Wiese

Klik&Create – phantastischer Baukasten für Spiele und mehr

Seite 37

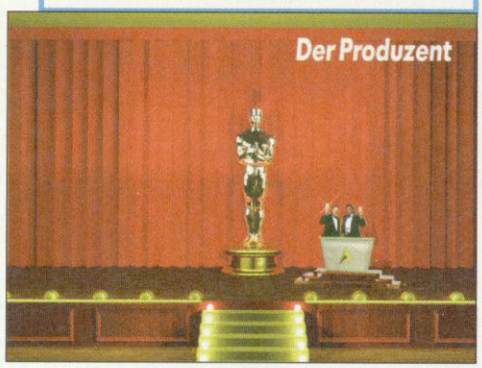
Im CD-Magazin

Report:
- Vom Amiga zum PC: OTM erweitert das Angebot
- 21st Century plaudern über das Pinball Construction Kit

Review:
- Braindead 13
- Red Ghost
- Seek&Destroy
- Sensible Golf
- Space Bucks

Braindead 13

Preview:
- Baldies
- Blood and Magic
- Chronicles of the Sword
- Conquest of the New World
- Der Produzent
- Double Trouble
- Mayhem
- Mission Force: Cyberstorm
- Piranha
- Prey
- Sampras Extreme
- Shellshock
- Sonic the Hedgehog
- The Rise and Rule of Ancient Empire



Selbst ist der Spieler

Beinahe täglich erscheinen mittlerweile neue Computerspiele, und genug gute und sehr gute sind auch darunter. Trotzdem reift wohl in jedem von uns früher oder später einmal der Wunsch, selbst kreativ zu werden und etwas ganz Eigenes zu machen. Wenn die grauen Zellen dann noch eine passende Idee produzieren, wäre der Weg zum eigenen Game im Prinzip gar nicht mehr so weit. Aber nur wenige von uns verfügen außerdem über die Fähigkeiten, um erfolgreich programmieren oder Grafik und Sound gestalten zu können. Und schließlich bedarf es selbst dann noch entsprechender Werkzeuge. Da gibt es zwar eine ganze Menge, aber was genau sich am besten für welchen Zweck eignet, das kriegt man in der Regel nur durch Probieren heraus – unter Umständen eine langwierige, zeitraubende und zwischenzeitlich frustrierende Angelegenheit.

Längst gibt es neben den "klassischen" Entwicklungsumgebungen (C, Pascal und so weiter sind ganz bestimmt nicht jedermanns Sache) eine Reihe von Produkten, die speziell für Spieleentwickler konzipiert sind. Die Palette reicht vom Level-Editor für ein ganz bestimmtes Spiel bis zum Baukastensystem, mit dem sich nahezu jede Art von Spiel realisieren läßt. Hochinteressante Systeme sind darunter, die mit umfangreichen "Bibliotheken" auch genug Material für diejenigen mitbringen, denen grafisches oder musikalisches Talent komplett abgeht. Einige Produkte sind relativ bekannt, andere fristen völlig unverdient ein Mauerblümchen-Dasein. Wir haben uns des Themas angenommen und beginnen mit dieser Ausgabe eine lose Folge von Beiträgen, die sich mit den Möglichkeiten zum Spiele-Eigenbau beschäftigt. Zunächst stellen wir geeignete Systeme vor, später wollen wir auch praktische Tips geben, wie wir das mit den Klik&Play-Kursen schon länger tun. Wir hoffen auf Eure tätige Mithilfe: Entsprechende Hinweise sind jederzeit willkommen.

Im übrigen fehlt natürlich auch in dieser Ausgabe das umfangreiche "Spielfeld" nicht, mit Berichten über alles, was in puncto PC Spiel neu und vielversprechend ist. Und im CD-Magazin präsentieren wir außerdem mehr als ein Dutzend Previews auf die Hits von morgen. Viel Spaß beim Lesen und Spielen wünschen

Stefan

und die PC-Spiel-Redaktion

Mayhem: Strategie und Action satt

GT Interactive und Mirage kündigen für den Herbst ein neues Strategie-Action-Game an: **Mayhem.** Aus der isometrischen Perspektive muß der Spieler seine Truppen durch Science-fiction-Landschaften steuern und sich mit Aliens im Dutzendpack anlegen. Erste Screenshots versprechen gnadenlos viel Action. Das Teil soll später auch mit bis zu zwölf Leuten im Netzwerk gespielt werden können. Einige Features hat die Company bereits rausgerückt: Tausende von verschiedenen Gegnern, mehr als 100 verschiedene Waffen, haufenweise Puzzles, 25 Missionen, intelligente Computergegner und einen kompletten Soundtrack von der Audio-CD. Vor Herbst ist aber mit dem Spiel nicht zu rechnen.

Harpoon II Deluxe Edition

Strategen sollten einmal einen Blick in die **Deluxe Edition** von **Harpoon II** werfen. Der Seekriegssimulator hat es nämlich in sich. 30 nagelneue Szenarien, einen Szenario-Editor, mehr als 100 neue Videoclips und eine erweiterte Datenbank sind nur einige Features dieser Ausgabe von Harpoon. Inhaltlich übernimmt der Spieler die Kontrolle über die Elite der US-Seekriegsflotte. Dort muß er Radarbilder und -plots auswerten, Entscheidungen treffen und Angriffs- sowie Abwehrvorkehrungen treffen.

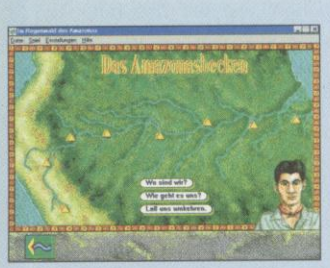
Das Game von **Three-Sixty** und **Intra Corp.** wird in Deutschland über Centregold, Hamburg, vertrieben. Der Preis für das dicke Paket liegt bei ca. 100 DM. Die bisher erschienenen Battlesets *Coldwar* und *Westpack* sind natürlich zum Game kompatibel.

Buried in Time jetzt komplett in Deutsch

Von **Centregold** kommt dieser Tage die komplett deutsche Version von **Buried in Time** heraus. Das SVGA-Grafikadventure bietet 30.000 Grafiken und drei Stunden Video auf drei CDs. Der Spielinhalt besteht darin, in fünf verschiedenen Zeitepochen Rätsel zu lösen.

Emma- und Digita '95 – für "Bitte nicht stören!"

Das lockere Multimediaprojekt von **Ravensburger, Bitte nicht stören!** hat jetzt gleich zwei Awards eingeheimst. Zum einen bekam die lustig aufgemachte Aufklärungs-Multimedia-CD-ROM den Digita-'95-Preis vom Berliner Institut für Bildung in der Informationsgesellschaft und zum anderen den internationalen Emma-Award. Letzterer hat außer der Namensgleichheit übrigens nichts mit dem "FeministInnen Magazin" zu tun, sondern ist ein englisches Projekt.

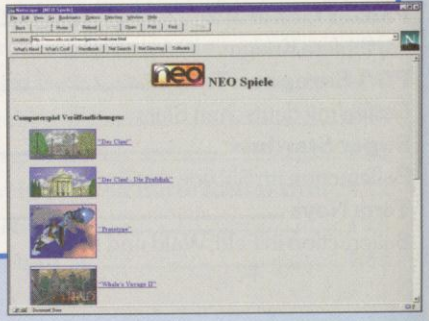


Amazonas-Abenteuer

Eine abenteuerliche, aber gefahrlose Reise zum Oberlauf des Amazonas kann man mit dem neuen MECC-Titel **Im Regenwald des Amazonas** unternehmen. Auf der Suche nach einer heilkräftigen Wurzel, die eine Epidemie in einem abgelegenen Inkadorf eindämmen soll, geht es im Ruderboot durch den tropischen Dschungel. Auf der Reise erfährt man viel über Tier- und Pflanzenwelt sowie die Nebenflüsse des Amazonas. Auch das Thema Mensch und Kultur kommt nicht zu kurz. Im Regenwald des Amazonas richtet sich hauptsächlich an Kinder zwischen 10 und 12 Jahren – ein solide gemachter Edutainment-Titel, der es tatsächlich schafft, ohne erhobenen Zeigefinger auszukommen. Dabei erinnert er mehr an ein Spiel als an ein Lernprogramm.

Whale's Cybervoyage

Nun ist auch Neo, die freundliche Firma, hinter Titeln wie *Whale's Voyage* oder *Prototype* online im World Wide Web. Neben Produktinfos und Previews auf kommende Projekte gibt's einen Haufen Tips, Tricks und Lösungen sowie einen Update-Service. Die Adresse: **http://www.info.co.at/neo/**



Command & Conquer Mission CD: Der Ausnahmezustand.

Zwischen zwei Filmen kämpft man sich durch den Kühlschrank. Zwischen „Command & Conquer: Der Tiberiumkonflikt" und der demnächst erscheinenden Fortsetzung „Alarmstufe Rot" kämpft man sich durch 8 neue NOD, 7 neue GDI und 10 neue Multiplayer-Netzwerk-Level der Mission CD. Das funktioniert aber nur, wenn Sie den Tiberiumkonflikt Ihr eigen nennen können. Wenn nicht, haben Sie leider am falschen Ende gespart, Geizhals.

COMMAND & CONQUER

MISSION CD: DER AUSNAHMEZUSTAND

COMMAND & CONQUER IST EIN MARKENZEICHEN VON WESTWOOD STUDIOS, INC. © WESTWOOD STUDIOS, INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.
℗ 1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LTD. VIRGIN IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN VON VIRGIN ENTERPRISES LTD.

Mission Disk auf Platz 1

Das hat ja nicht lange gedauert, bis die Mission Disk von Command&Conquer die englischen Charts gestürmt hat. Gleich in der ersten Woche ging es für die Zusatz-CD von Null auf Platz 1 in den Verkaufs-Charts. Gerade für Add-Ons ist das doch sehr außergewöhnlich. Virgin und Westwood wird es jedenfalls mächtig freuen.

Schnäppchen: Budget-Reihe bei Sierra

Leute mit schmalem Geldbeutel – davon soll es ja nach Waigels Steuerreform eine Menge geben – können jetzt coole Games zum Budgetpreis bekommen. **Sierra** verkloppt nämlich seine Klassiker für knapp 30 DM. Gerade frisch rausgekommen ist das Gag-Knobel-Adventure **Goblins 3**.

WETTBEWERB

Carsten Borgmeier hat die ultimative Hilfe für jeden verzweifelten Spieler, dem auch der 1000. Versuch mißlungen ist, ein Game zu lösen. Denn all die unbeantworteten Fragen sind in den Clue-Books des bekannten Spielekritikers zu finden. Ob Rollenspiel, Adventure oder Strategiegame – Borgmeier hat die Antwort.

Das Rätsel des Master Lu gehört zu den spannendsten Abenteuern, die der Spielemarkt in der letzten Zeit zu bieten hatte. Hier hat Carsten Borgmeier Tips und Tricks detailliert zusammengestellt, so daß jeder den Meister auf der Reise um die Welt begleiten kann. (14,80 DM)

Star-Trek-Fans aufgemerkt! Dieses Clue-Book hilft, neue Galaxien zu erschließen, verschlossene Türen zu öffnen und die Helden unbesiegbar zu machen. Auf 80 Seiten findet der Leser neben Hilfen auch Unterhaltsames.

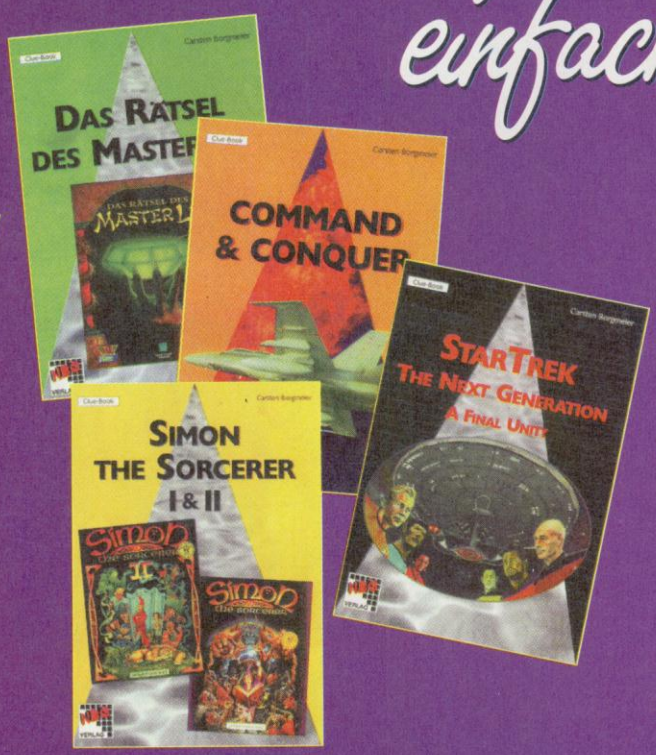
Simon the Sorcerer I + II – passend zu den witzigen Figuren aus dem Adventure findet man in diesem Buch auch eine humorvolle Beschreibung der kniffligen Rätsel. Mit diesen Hilfestellungen kann jeder das Game bis zum Ende durchspielen.

Command&Conquer – jedem Strategiefan dürfte dieser Verkaufsschlager ein Begriff sein. In diesem Clue-Book werden Strategien haarklein erklärt, die einzelnen Einheiten genauestens beschrieben und natürlich auch gezeigt, wie man den starken Computergegner besiegen kann.

Teuflisch schwierig – einfach gelöst

PC Spiel mit CD-ROM

NBG VERLAG



PC Spiel und NBG verlosen an dieser Stelle ein Paket mit neun Clue-Books zu bekannten Spieletiteln sowie das erfolgreiche Borgmeier-Werk "Schummeln bei PC-Spielen". Um dabei zu sein, sendet einfach eine ausreichend frankierte Postkarte an:

PC Spiel, Kennwort "Carsten Borgmeier", Bremer Str. 10a, 37269 Eschwege.

Der Rechtsweg ist wie immer völlig ausgeschlossen. Einsendeschluß ist der 10. Mai '96. Mitarbeiter der Firma NBG und des Tronic-Verlags sowie deren Angehörige dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Allen anderen viel Glück!

Bestellinfo

① ☎ 0831/511 67-0
② Telefax 0831 / 511 67-1
③ Compuserve 100106,3111
④ ✉ Game It! - 87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice
d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen , dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
Rücksendungen bitte mit uns absprechen
Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Gebühr der Post, ab DM 250,- frei
Vorkasse / Scheck / Bankeinzug DM 6,90, ab DM 250,- frei
Preise Stand 13.3.96 - * = *noch nicht verfügbar am 13.3.*
N = *Neu im Programm* **P** = *Preissenkung* **H** = *Hit, Supertitel*

Kein Vertrieb von „Erotik" oder indizierten Spielen!

Game It!

Spiel des Monats April:

Zork: Nemesis*
74,95

Knallhart kalkuliert - Unsere

TOP 10

C & C Mission CD	24,95
C&C 1 + Mission	99,95
Descent 2*	74,95
Die Fugger 2	74,95
Die Siedler 2*	69,95
NBA Live 96	74,95
Rise 2*	74,95
Silent Thunder*	79,95
Warcraft 2	69,95
Wing Commander 4	89,95

Preisknaller CD

solange Vorrat reicht

360 Compilation 24.95
7th Guest 19.95 H
Air Bucks 19.95 N
B 17 19.95
Battle Isle 1+Data1&2 19.95
Beneath a Steel Sky 24.95
Betrayal at Krondor 19.95 N
Bureau 13 29.95
Caesar 1 19.95
Campaign 19.95
Conspiracy 24.95
Creature Shock 19.95 H
Dawn Patrol 29.95
Der Clou Plus 29.95
Dream Web 29.95
Dune 2 29.95 H
Elite Plus 24.95
F 117 A 19.95
FIFA Soccer Classic 29.95 N
Flight of the Intruder 19.95
Flux 29.95
Formula 1 GP 29.95
Goblins 1+2 19.95
Gobblins 3 19.95
Harrier Jump Jet 19.95
Hell 19.95
Hellfire Zone 19.95
High Command 19.95
Indy Car Racing 19.95
Jurassic Park 19.95
King's Quest 6 19.95
Kyrandia 3 19.95
Little Big Adventure 29.95 N
Magic Carpet Plus 29.95 N
Manic Karts 29.95 N
Maniac Mansion 2 29.95
NHL 95 Classics 29.95
Noctropolis 29.95 H
Patriot 19.95
PGA Golf Classic 29.95
Police Quest 4 19.95 N
Populous2/Powermon. 29.95
Privateer 29.95
Railroad Tycoon 24.95
Rebel Assault 29.95 H
Return to Zork 29.95
Shadow of the Comet 24.95 N
Silent Service 2 19.95 H
Sim City enhanced 19.95 H
Simon the Sorcerer 1 29.95
Space Hulk 29.95
Space Quest 4 19.95
SSN 21 Seawolf 29.95
Strike Commander 29.95
Stunt Driver 19.95
Syndicate plus 29.95 H
System Shock 29.95 H
Team Yankee 19.95
TFX 29.95
Theme Park 29.95 N
Tornado 19.95
Ultima 1+2 Classic 29.95 H
Ultima 7 Classic 29.95 H
Walls of Rome 19.95
War in the Gulf 19.95
Wing Armada 29.95 H
Wing Commander 2 29.95 H

CD ROM

3D Lemmings 79.95
3D Ultra Pinball 59.95
5th Musketeer 59.95
11th Hour 79.95
Abuse* 64.95 N
Action Soccer 67.95
After Life* a.A. N
AH 64 Longbow* 79.95 H
Air Havoc Controller 64.95
Albion 74.95
Aliens 69.95
Alien Odysee 64.95
Alien Virus e. 59.95
Amerika / Civil War 69.95
Angel Devoid* 59.95 N
Anvil of Dawn 67.95
Apache Longbow 64.95
Arcade America 79.95 N
Arcade Classics 74.95
Ascendancy 74.95
Assault Rigs* 64.95
Asterix 64.95
ATF US* 79.95 N
Aztec: Empire of Blood* a.A.
Batman Forever 79.95
Battle Bugs 39.95
Battle Cruiser 3000AD* 59.95
Battle Ground Ardennes* a.A. N
Battle Ground Gettysburg* a.A N
Battle Isle 2 + Data 69.95
Battle Isle 3 64.95
Battle Race* 77.95 N
Battles in Time 74.95
Beavis&Butthead 69.95 N
Berlin Connection* 89.95
Bermuda Syndrom 79.95
Big Red Racing 69.95 N
Biing 64.95
Bleifuss 49.95 H
Braindead 13 59.95
Buried in time 74.95
Burn Cycle 69.95
Burning Steel 4 64.95
Caesar 2 72.95 H
Capitalism 69.95 H
Carribbean Disaster 79.95
Carriers at War Compilation 69.95 N
Carrier Strike Force 74.95
Championship Man. 84.95
Chessmaster 4000 Win95 67.45
Chewy 54.95
Chronomaster 67.95 P
Civilisation 2000* a.A.
Civilisation Net 79.95
Claim to Power 79.95
Clayfighter 2* 79.95 N
Colony Wars 2492* 89.95
Combat Air Patrol 54.95
Comic Zone 54.95
Command & Conquer 79.95
Comm.&Conq. Data 24.95
Command Aces of t.Deep 69.95
Conqueror 1086 AD 69.95
Conquest of the New World* 79.95
Cronicles of the Sword* 74.95
Crusade 74.95
Crusader No Remorse 74.95

Preisaktion!

Fade to Black	29,95
King's Quest 7	34,95
Little Big Adv.	29,95
Magic Carpet +	29,95
NHL 95	29,95

Cyberia 2* 69.95
Cybermage 74.95
Cyberspeed Win95 74.95
D* 79.95
Daedalus Encounter 89.95
Daggerfall* 79.95
Dark Universe 72.95
Darker 74.95
Deadline 69.95
Death Gate* 69.95
Deathkeep AD&D* 64.95
DefCon 5* 74.95
Der Druidenzirkel 64.95
Der Patrizier 34.95
Der Planer + Data 34.95
Der Planer 2* 69.95
Der Seelenturm 64.95
Der Reeder 69.95
Descent 2* 79.95 N
Descent 2 Mission Builder* 37.95 N
Desert+Jungle Str. 44.95
Destruction Derby 84.95
Die Siedler 29.95
Die Siedler 2* 74.95
Dime City 77.95
Discworld 79.95
DSA 3: Schatten über Riva* 74.95
Dschungelbuch 3,5 44.95
Dungeon Keeper* 84.95
Dungeon Master 2 79.95
Earthsiege 2* 79.95 N
Earthworm Jim 2+1 64.95
Earthworm Jim Win95 62.95
Ecco the Dolphin* 54.95
Effenbergers Fußballman.* 69.95 N
Elite 3 - neue Version! 77.95
Endorfun 59.95
Entomorph 69.95
Evocation 69.95
F 1 Manager 96* 69.95 N
Fade to Black 29.95 P
Fantasy General* 64.95
Fast Attack* 64.95
FIFA Soccer 96 74.95 H
FIFA 95 59.95
Fighter Duel 69.95
Flight of Amaz. Queen 74.95
Flight Commander 2 59.95
Flugsim's siehe Sonderfeld
Formula One GP 2* 94.95
Frankenstein 79.95 P
FX Fighter 72.95
Gabriel Night 2 dt.* 84.95
Games Cheats 27.95
-hilft immer zu gewinnen-
Gender Wars* 69.95
Gene Wars* 74.95
Golf siehe Sonderfeld
Gone Fishing 64.95
Grand Prix Manager 79.95
Great Naval Battles 3 69.95
Hammer of the Gods 69.95
Harpoon 2 Deluxe MM 72.95
Harvester* 89.95
Hattrick (Ikarion) 72.95
Heroes o Might&Mag. 72.95
Hexen 49.95
High Seas Trader 64.95
Höhlenwelt 69.95
Hollywood Pictures 79.95
Hugo 3 64.95
Ice & Fire 69.95
Imperum Romanum 74.95
Indy Car Racing 2 69.95
Iron Assault 69.95
Ishar Triology 39.95
Island Casino 69.95
Jagged Alliance dt. 79.95
Jazz Jackrabbit 59.95
Jewels of the Oracle 79.95
Jonny Bazookatone 64.95
Judge Dredd* 79.95 N
King's Quest 7 34.95 P
Kingdom of Magic 69.95
Kingdom: The far Reaches 84.95
Klik & Play 79.95
Knight's Chase 84.95

Lösungen ab DM 19,95

König der Löwen 3.5" 59.95
Last Dynasty 77.95
Leisuresuit Larry 1-6 79.95
Lion - Löwensim 69.95
Loadstar 74.95 N
Locus 89.95
Lords of the Realm 3.5 59.95
Lost Admiral 2 74.95
Lost Eden 69.95
Macchiavelli t. Prince 84.95
Mad News 64.95
Mad TV 2* 74.95
Made in Germany 59.95
MAG 69.95 N
Magic Carpet 2 44.95
Magic the Gathering 82.95 P
Marco Polo 64.95
Master of Magic 34.95 P
Master of Orion 2* 79.95 N
Mechwarrior 2 dt. 69.95 H
Mech 2 Data Disc 39.95 H
Mechwarrior 2 + Data* 79.95 H
Megaman X 59.95
Metal Lords* 77.95
Sim Life Classics 39.95
Sim Tower 69.95
Sim Town 64.95
Simon 2 + T-Shirt 64.95
Skaphander 54.95
Skunny 49.95
Slipstream 5000 64.95
Soccer Stars 96* 64.95
Space Bucks* 64.95 N
Space Marines 74.95
Space Quest 6 74.95
Spycraft* 79.95 N
St. Thomas 49.95
Star Control 3* a.A.
Star Gate 44.95
Star Trek siehe Sonderfeld
Steel Panthers 64.95
Stonekeep 87.95
Stone Racers 69.95
Strike Base 64.95
Stronghold 59.95
SU 27* 69.95
Super Star Wars* 59.95
Synergist* a.A.
T-MEK* 74.95 N
Talisman 69.95
Tank Commander 79.95
Teamchef 79.95
Tekwar 72.95
Tempest 2000 59.95
Terminal Velocity 64.95
Terminator Future Shock 69.95
Terra Nova* 69.95 N
TFX 2000 Eurofighter 79.95
Tie Fighter SVGA 59.95

In Österreich - Preise x 8 = ÖSch

Metal Marines 64.95
Micro Machines 2 64.95
Millenia* 59.95
Mile High Club 76.95
Mission Critical 69.95
Monopoly 59.95
Monty Python's Waste 79.95
Mortal Coil 62.95
Myst dt. 64.95
Mystic Midway 44.95
Nascar Track Pack 44.95
NBA Jam Tournament 79.95
NBA Live 96 74.95
Need for Speed 74.95 H
NHL 95 29.95 P
NHL Hockey 96 74.95 H
Offensive* 79.95 N
Oldtimer 39.95
Panzer General 1 29.95 P
Panzer General 2 69.95 H
PAWS 64.95
PC Games Cheats 27.95
-immer gewinnen-
Pelko* 64.95 N
Perfect General 2 69.95
Perfect General 2 Missions 44.95
Phantasmagoria 77.95
Pinball 95* 49.95 N
Pinball Dreams Deluxe 69.95
Pinball Illusions 56.95
Pinball Mania 54.95
Pinball World 72.95
Pinball Wizard 2000 59.95
Pirates! Gold 34.95
Pitfall Win95 69.95
Pole Position 79.95
Police Quest SWAT 69.95 H
Pool Champion Win95 64.95
Primal Rage 74.95
Prisoner of Ice 79.95
Pro Pinball:The Web 49.95 H
Prototype 74.95
Psycho Pinball 64.95
Radix 59.95 N
Railroad Tycoon Delux 79.95
RAN Soccer 69.95
RAN Trainer 2 69.95
Raven Project* 57.95 P
Rayman 69.95
Rebel Assault 2 edA 67.95 H
Rebel Assault 2 kD* 79.95 N
Red Ghost 79.95
Renegade 69.95
Revolution X* 79.95 N
Riddle of Master Lu dt* 79.95 P
Riddle of Master Lu e. 79.95
Ridge Racer 54.95 N
Ring der Nibelungen 59.95
Rings of Medusa Gold 74.95
Rise 2* 89.95 N
Rivers of Dawn 64.95
Road Warrior 59.95
Sam & Max 39.95
Santa Fe Mysteries* 64.95
Schleichfahrt* 74.95
Sensible GO* 59.95 N
Sensible World of Soccer 69.95
Shanghai Great Mom. 79.95
Shannara* 69.95
Shellshock* 69.95
Shivers 74.95
Shock Wave Win95* 69.95
Sid Meier Classics 79.95 H
Silent Hunter* 72.95
Silent Steel 99.95
Sim City 2000 Collection 82.95 H
Sim Isle 69.95
Tiny Troops* 64.95
The Dig e. 64.95
The Dig dt.* 79.95
This means War! 84.95
Thunderhawk 2 74.95
Thunderscape 64.95
The Hive 59.95
Thomas Blauer Adler* 79.95 N
Ticonderoga 24.95
Till 52.95
Toonstruck* a.A.
TOMCAT Alley 54.95
TOP GUN* 94.95
Torin's Passage 77.95
Total Distortion* 74.95
Track Attack* 79.95 N
Transport Tycoon Deluxe 79.95
Trivial Pursuit 74.95
Trophy Fishing 79.95
Tuneland 64.95
Turrican 2 54.95
TV Karriere 39.95
UEFA Champion Leag. 69.95
UFO 39.95
Under a killing Moon 69.95
Unnecessary Roughness 69.95
Urban Runner* 84.95
US Navy Fighters Gold 82.95
Vikings* a.A.
Virtual Karts 79.95
Virtual Pool 69.95
Vollgas 27.95
Wacky Wheels 49.95
War College (UMS3)* a.A.
Warcraft 1 e. 39.95 P
Warcraft 2 69.95
Warhammer 67.95
Werewolf vs. Comanche 69.95
Wetlands 54.95
Whales Voyage 2 69.95
Willi Lemke's Fußball Manag. 59.95
Wing Commander 3 79.95
Wing Commander 4 99.95
Wings of Glory 49.95
Wipeout 84.95
Witchaven 79.95
Wolf - die Simulation 69.95
Woodruff 62.95
World Cup Compilation 59.95
World of Business 59.95
Worms 59.95 H
WWF Wrestlemania 84.95
X-Wing Enhanced 69.95
Z* 69.95
Zone Raiders 89.95
Zork: Nemesis 74.95

Star Trek

25th Anniversary 24.95
Star Trek 2 24.95
Star Trek JR enhanced 79.95 N
Deep Space 9* 69.95
Klingon a.A.
Next Generation e. 64.95
Next Generation dt. 64.95
Omnipedia e. 74.95
Technical Manual e. 69.95
Audio Clips je 29.95 N
(Motion Picture, Virtual Reality, Next Generation)

Golf

Bernhard Langer Golf 54.95 P
Sensible Golf 49.95 P
PGA Tour Golf 96 74.95
PGA Tour Scenery 29.95
LINKS
Links 386 + 2 Plätze 59.95
Platz Belfry 49.95
Platz Castle Pines 49.95
Platz Cog Hill 49.95
Platz Devil's Island 49.95
Platz Firestone 49.95
Platz Mauna Kea 49.95
Platz Pelican Hill 49.95 N
Platz Pinehurst 49.95 N
Platz Prairie Dune 49.95
Platz Riviera 49.95
Platz Troon North 49.95

Flugsimulatoren

Liste „Flugsims" anfordern!

Airbus 2 (Win95) 69.95
Flight unlimited 79.95
Flugsimulator 5.1 e. 79.95
Flugsimulator 5.1 dt. 94.95
FS 5 Scen. Designer 64.95
FS 5 Flight Shop 29.95
FS Pre-Flight 44.95
FS Final Approach 5.0 44.95
BAO Aircraft Coll. je. 49.95
RENO 4 (500 Scen.) 24.95
Europe 1 54.95
Mitte, nördl. Mittelgeb. 44.95
Nord-/Ostsee, HH 44.95
Rheinland, Ruhrgebiet 44.95
Frankfurt, Hessen 44.95
Berlin, Mitteldeutschl. 44.95
Süddeutschland 44.95
Südwestdeutschland 44.95
Multimedia München 2 49.95
4 x Österreich je. 54.95
Britische Inseln 44.95
Karibische Inseln 44.95
New York 44.95
Japan 44.95
Hong Kong 44.95

Sammelausgaben

ACES Collector's Edit. 64.95
Red Baron, Aces of the Pacific, Aces over Europe, Aviation Pioneers

Combat Classics 2 69.95
F19 Stealth Fighter, Pacific Islands, Silent Service 2

Combat Classics 3 69.95
Campaign, Gunship 2000, Historyline 1914-1918

Golden 10 39.95 N
Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Storm Rising, Gunship, MIG 29, Kick Off 2, First Samurai, Megalomania, Chessplayer 2150, Perfect General

Lucas Arts Air Combat 79.95
Battlehawks 1942, Their finest Hour, Secret Weapons of the Luftwaffe incl. Missions

Made in Germany 59.95
Anstoss, Sternenschweif, Battle Isle 2

Megapack 3 69.95
The Lemmings Chronicles, Megarace, TFX, Vortex: Quantum Gate, Cyclones, Jammit, Dragon's Lair, Novastorm, Reunion, Journeyman Projet Turbo

Megapack 4 79.95
Panzer General, Dragon Lore, Warlords, Orion Conspiracy, Dawn Patrol, Tornado+Data, Aegis, Empire Soccer 94, Space Ace, Black Knight

Megapack 5* a.A.
Flight unlimited, FX Fighter, Warlords 2 Deluxe, Primal Rage, Terminal Velocity, Jagged Alliance

Sid Meier Classics 84.95
Colonization, Civilization, Railroad Tycoon, Pirates! Gold

Strategy Masters 79.95
Chessplayer 2150, Cohort, Merchant Colony, Populous, Spirit of Excalibur

Wargame Bundle 79.95
American Civil War 1-3, Gold of America, Reach for Stars, Warlords, etc.

Westwood Compilat. 69.95
Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore

Essential Collections:

Sport 59.95
PGA Tour Golf, FIFA , F1 GP

Neu bei Game It!:

+ Wissenssoftware
+ Musik & Filmsoftware

Business 59.95
Theme Park, Transport Tycoon

Flight 59.95
1942 PAW, Fleet Defender, Wings of Glory

Know It!

Neu bei Game It!: Wissenssoftware

25 Jahre Raumfahrt 59.95
Airbus 340 99.95
2 CD's mit Informationen rund um den A340
Aral Super Travel Straßen & Hotels
Deutschland Straßen 59.95
Europa Straßen 59.95
Schlemmen & Schlummern 39.95
Beckenbauer 59.95
Deutschlands Fußballegende auf CD
City Maps 1 Win 49.95
60 deutsche Stadtpläne, Streckenplanung
City Maps Ruhrgebiet Win 49.95
22 Stadtpläne, Streckenplanung
Deutsche Gesetzestexte 59.95
D Info 2.0 39.95
neue Version, alle deutschen Telefonteilnehmer, verbesserte Suchfunktion unter DOS, Win 3.x und Win95
Distant Suns 149.95
Das Desktop Planetarium, realistische Darstellung des Nachthimmels von 4713 vor Chr. bis 10.000 nach Chr., 9100 Sterne und 450 Galaxien, 1500 digitalisierte Weltraumfotos
Encarta World Atlas e. 119.95
Index mit 1 Mio. Ortsnamen, Satellitenaufnahmen von 52 Städten mit Details ab 10 Meter Größe, 450 Statistiken, 3000 Farbbilder, 4000 Soundclips
Duden Fremdwörterbuch 79.95
FuBb. WM Lexikon 1930-1994. 49.95
Grolier Science Fiction e 79.95
4000 Artikel rund um Bücher, Filme und Fernsehen zu Thema Science Fiction
Hawking: Eine kurze Geschichte der Zeit 89.95
Multimedia hilft die komplexen Theorien der modernen Physik zu verstehen
Kapital sicher anlegen 39.95
Kon Tiki Interaktiv 69.95
Mit Thor Heyerdahl unterwegs
Langenscheidts Eurowörterbuch Englisch 49.95
Meine erfolgr. Bewerbung 39.95
Meyers Lexikon d. Ökologie 59.95
Meyers Wunder d. Körpers 179.95
Eine aufregende und anschauliche Reise ins innere des Körpers, für Kinder und für Erwachsene gleichermaßen geeignet
Meyers Flaggschiff des Königs 139.95
Auf 450 Bildschirmseiten wird ein Flaggschiff des 18. Jahrhunderts detailreich beschrieben
NTV Jahresrückblick 95 39.95
alle wichtigen Ereignisse des Jahres 1995 aus einer kompetenten, auf Deutschland zugeschnittenen Quelle
Ratgeber Mietrecht 39.95
Unser Verein 39.95

See It! - Hear It!

Neu bei Game It!: Musik & Film

Clint Eastwood 69.95
2 CD's mit 200 Clips aus 53 Filmen, Infos etc.
Forrest Gump 69.95
3 CD's mit dem kompletten Soundtrack, Filmausschnitten, Interviews und Vielem mehr
Keller's Musikkatalog 39.95
Das aktuelle Lieferprogramm der Musikindustrie umfasst 110.000 Tonträger und über 380.000 Einzeltitel. Kurzinfos über Interpreten, Komponisten, Dirigenten und Musikrichtg.
Music Central 96 e. 89.95
9000 Musiker Biographien, 60.000 Alben, 50 Soundclips, über 2100 Fotoportraits etc.
MTV unplugged 59.95
Nachschlagewerk, enthält über 70 Musiker, seltene Filmaufnahmen und Fotos von mehr als 50 unplugged-Sendungen
RTL Samstag Nacht 39.95
Voodoo Lounge 49.95
Selbst die Stones waren überrascht, was mit Multimedia möglich ist

Hardware

Liste „Zubehör" anfordern

Joysticks

CH Products
Flightstick 79.95
Flightstick Pro 139.95
Virtual Pilot 149.95
Virtual Pilot Pro 169.95
Pedals+Nascar Racing light 99.95
Pedals Pro 179.95

Microsoft
Sidewinder 1.0 59.95
Sidewinder Pro 84.95
Sidewinder Pro+Fury 109.95

Gravis
Gamepad 29.95
Analog 39.95
Analog Pro 44.95
Thunderbird 79.95
Firebird 99.95
Phoenix 159.95
Grip + 2 Game Pads* 169.95
2 Joysticks und 4 Pads (mit 8 Knöpfen) können gleichzeitig angeschlossen werden. Pads sind unter Win95 sogar programmierbar
Neu ! Logitech

Neu bei Game It!: Logitech

Thunderpad 29.95
WingMan light 44.95
WingMan analog 64.95
WingMan extreme 84.95

Thrustmaster
TM XL Action Control 59.95
TM FCS Flight 2 119.95
TM F16 Flight 239.95
TM Weap. Contr. 2 179.95
TM Form. T2 Lenkr. 239.95

Soundkarten

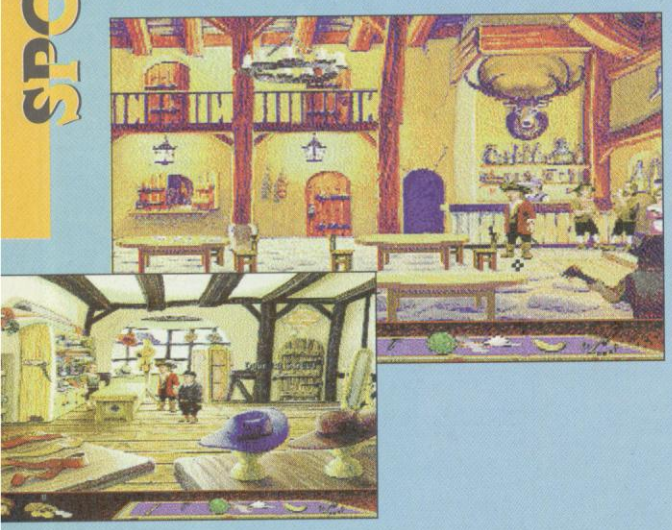
Ultrasound ACE 169.95
Ultras. Plug&Play 229.95
SB 16 VE IDE Plug&P. 169.95
SB 32 Plug&Play 269.95
SB AWE 32 Plug&Play 429.95
Yamaha SW 20 PC 249.95
Yam. Wavetable Upgrade 199.95

SPOTLIGHT

Touché jetzt auf deutsch

Das Adventure rund um die drei bis fünf Musketiere liegt jetzt auch als deutsche Version vor. Auch Leute, die des Englischen nicht mächtig sind, können jetzt die Abenteuer des fünften Musketiers durchexerzieren. Hersteller **US Gold** verzichtete – unserer Meinung nach glücklicherweise – darauf, die gesprochenen Parts in **Touché** ebenfalls zu übersetzen. Dafür kommt die deutsche Übersetzung via Untertitel. Meist gehen gerade bei den Übersetzungen die schönsten Gags flöten.

Weitere Infos zu diesem Game gibt es bei Centregold, 20359 Hamburg.



Nachschub für Worms

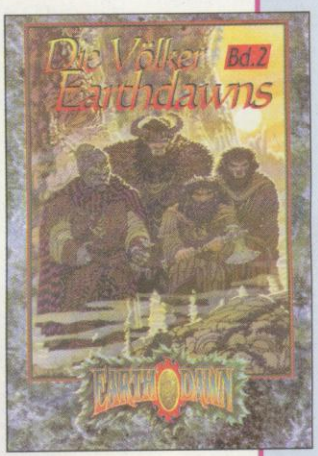
Bomico, Worms, kündigt jetzt ein Aufrüstungspaket an. Worms Reinforcements soll eine Modem-, eine Nullmodem- sowie eine Netzwerkoption für bis zu 16 Spieler anbieten. Dazu kommen vier zusätzliche Sprachpacks, ein Soundeditor für eigene Sprachaufnahmen, mehr als 15 neue Spieloptionen, 25 Landschaften und zusätzliche Waffensysteme.

Ein Erscheinungsdatum und der Verkaufspreis der Expansion-CD standen bis Redaktionsschluß noch nicht fest.

Core Design mit neuem Ballergame

Von Core Design soll noch in diesem Frühjahr ein neues Ballerspiel auf den Markt kommen: **Machinehead**. Soweit man von einer Story reden kann, geht es um die Rettung der Überbleibsel der menschlichen Zivilisation. Die Erde ist vom Machinehead-Virus befallen. Nur ein mutiger Spieler kann die Welt davor retten, indem er eine spezielle Cruise Missile zum Zielpunkt bringt. Vor dieser Hintergrundstory steht eine wüste Ballerorgie aus der 1st-Person-Perspektive an, die bereits in zahlreichen indizierten Ballergames für Furore sorgte. 15 Levels soll das Game haben, das für den PC, Sega Saturn und die Playstation angeboten wird.

Neues Futter für Earthdawn-Fans



Von Fantasy Productions gibt es jetzt eine Erweiterung für das Rollenspiel Earthdawn. **Die Völker Earthdawns, Band 2,** bietet einen tiefen Einblick in die verschiedenen Kulturen der acht Namensgeberrassen in Barsaive. Wer schon immer mehr über Obsidianer, Windlinge, Orks, Trolle, Menschen, Elfen, T'skrang oder Zwerge wissen wollte, kann sich für 49,80 DM einen informativen Überblick verschaffen. Weitere Infos gibt's bei Fanpro, Ludenberger Str. 14 in 40699 Erkrath.

Master Lu spricht deutsch

Wer sich nicht für The Riddle of Master Lu begeistern konnte, weil es eine englische Sprachausgabe aufweist, kann jetzt voller Freude in die Zukunft blicken. **Das Rätsel des Master Lu** ist da, und zwar komplett in deutscher Sprache. Für die Synchronstimmen haben sich sogar Sprecher aus Rundfunk und Fernsehen den Mund fusselig geredet. Master Lu ist und bleibt auch in der deutschen Version ein Adventure-Hit!

An diesem Abo gibt's nix zu meckern

Weitere Angebote findet Ihr auf unserer Heft-CD oder online unter
http://www.tronic.de

wird gebracht
& ist einfach günstig
& immer up to date

TRONIC Media World
TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Hessenring 32 | 37269 Eschwege
Postfach 1870 | 37258 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic. de

PC-Spiele

	CD	Disk
Abuse (dt.)	69,99 *	
Addams Family Pinball	69,99 *	69,99 *
AH-64D Longbow (dt.)	89,99 *	
Albion (dt.)	89,99	
Alien Trilogy	89,99 *	
Alone in the Dark Trilogy (dt.)	69,99	
Ancient Empires (dt.)	79,99 *	
Arcade Amerika	**79,99** *	
Ascendancy (dt.)	89,95	
Assault Rigs	69,99 *	
ATF US (X-Fighters, dt.)	89,99 *	
Bad Mojo	79,99 *	
Baldies (dt.)	69,99 *	
Batman Forever	89,99	
Battle Cruiser 3000 AD (dt.)	69,99 *	
Battle Isle 3 (dt.)	79,95	
Battle Race	89,99 *	
Bazooka Sue	89,99 *	89,99 *
Bermuda Syndrome (dt.)	79,99	
Big Red Racing (dt.)	79,99 *	
Biing! (dt.)	69,99	79,95
Bleifuß – Screamer	59,99	
Burning Steel 4 (dt.)	79,99 *	
Caesar 2 (dt.)	79,99	
Chessmaster 4000 Turbo (Win 95)	79,99 *	
Chewy – Esc von F5 (dt.)	69,99	
Chronicles of the Sword	79,99 *	
Chronomaster (dt.)	79,99	
Civilization 2 (dt.)	99,99 *	
CivNet (dt.)	99,99	
Colony Wars 2492 (dt.)	**89,99**	
Command: Aces of the Deep (dt.)	79,99	
Command & Conquer	99,95	
Command & Conquer Data CD	29,99	
Command & Conquer Level Editor	29,99	
Congo	79,99	
Conqueror a.d. 1086 (dt.)	79,99	
Conquest of the New World (dt.)	89,99 *	
Corpse Killer	79,99 *	
Crusader – No Remorse (dt.)	89,95	
Cyberia 2 (dt.)	89,99 *	
Cyber Judas	79,99 *	
Cybermage – Darklight Aw. (dt.)	89,99	
D (dt.)	89,99 *	
Daggerfall (dt.)	99,99 *	
Death Gate	79,99 *	
Deathkeep AD&D	79,99 *	
Defcon 5	79,99 *	
Der Druidenzirkel (dt.)	69,99	
Der Planer 2 (dt.)	79,99 *	
Descent 2	79,99 *	
Destruction Derby	99,95	
Die gr. Schlacht in den Ardennen	69,99 *	
Die Fugger 2 (dt.)	79,99 *	
Die Siedler 2 (dt.)	69,99 *	
Discworld (dt.)	89,95	
Doppelkopf (Windows, dt.)	39,00	
Duke Nukem 3D	**79,99** *	
Dungeon Keeper (dt.)	89,99 *	
Earthsiege 2: Skyforce (dt.)	79,99 *	
Earthworm Jim 2 incl. 1 (dt.)	69,99 *	
Ecco the Dolphin	59,99 *	
Elisabeth I. (dt.)	99,99 *	
ESPN Extreme Games	59,99 *	
Evocation (dt.)	79,99	
Extreme Pinball	59,99	
F1 Manager '96 (dt.)	79,99 *	
Fantasy General	69,99 *	
Fast Attack (dt.)	69,99 *	

PC-Spiele

	CD	Disk
FIFA Soccer '96 (dt.)	89,95	
Flightsimulator 5.1 (dt.)	119,95	
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	**99,99** *	
Fritz 4 (Schach)	139,99	
Front Page Sports: Football 96	69,99	
Gabriel Knight 2 (dt.)	89,99 *	
Gender Wars (dt.)	79,99 *	
Gene Wars (dt.)	89,99 *	
Grand Prix Manager (dt.)	89,99	
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	69,99	89,95
Heart of Darkness	99,99 *	
Heroes of Might & Magic (dt.)	79,95	
Hugo	69,99	69,95
IndyCar Racing 2	79,99	
Kaiser Deluxe	69,95	
Kingdom of Magic (dt.)	79,99 *	
Lands of Lore 2 (dt.)	99,99 *	
Lode Runner Online (dt.)	79,99	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Madden Football '96	89,99 *	
Mag! (dt.)	79,99	79,99 *
Magic the Gathering (dt.)	99,99 *	
Manic Karts	39,99	
Master of Orion 2 (dt.)	89,99 *	
Maximum Surge	79,99 *	
Mechwarrior 2 Limited Edition (dt.)	79,99 *	
Mechwarrior 2 Expansion Pack	39,99	
Micro Machines 2 Limited Edition	49,99	
Monopoly	69,99	
Myst (dt.)	69,95	
NBA Live 96	89,99	
Need for Speed (dt.)	89,95	
NHL Hockey '96	89,95	
Normality Inc. (dt.)	**79,99** *	
Panzer General 2 – Allied General	69,99	
Per.Oxyd		49,95
PGA European Tour Golf	89,99 *	
Phantasmagoria (dt.)	99,99	
Pinball 95 (Maxis)	49,99	
Pinball Wizzard 2000	69,99	
Pitfall (Win 95)	79,95	
Pole Position (dt.)	89,99 *	89,99
Project Paradise	89,99 *	
Pro Pinball – The Web	49,99	
ranTrainer 2 (dt.)	79,99	
Rayman (dt.)	79,99	
Rebel Assault 2 (dt.)	89,99 *	
Riddle of Master Lu (dt.)	89,99 *	
Ridge Racer	59,99 *	
Ripper (dt.)	79,99 *	
Rise 2: The Resurrection	89,99	
Schatten über Riva (DSA 3, dt.)	89,99 *	
Schleichfahrt (dt.)	89,99 *	
Sensible World of Soccer	79,99	79,99
Shannara (dt.)	79,99 *	
Shell Shock	79,99 *	
Sid Meier Coll.: Civiliz., Coloniz.,		
Pirates Gold, Railr.Tycoon Deluxe	89,99	
Silent Hunter	79,99 *	
Silent Thunder (Win 95)	89,99	
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95	
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95	79,95
Space Academy	79,99 *	79,99 *
Space Bucks (dt.)	69,99 *	
Space Hulk – The Blood Angels	89,99 *	
Star Trek: Deep Space Nine	**79,99** *	
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95	
Steel Panthers (dt.)	79,95	*
Stefan Effenbergs: Der Coach	79,99 *	
Stonekeep (dt.)	85,00	
S.T.O.R.M.	89,99 *	
Super Star Wars (dt.)	69,99 *	
Syndicate Wars (dt.)	89,99 *	
Teamchef (dt.)	89,99	
Terminator: Future Shock	79,99	
Terra Nova	79,99	
TFX EF 2000 (dt.)	85,00	
The Dig (dt.)	79,99 *	
This Means War! (dt.)	89,99 *	
Thunderhawk 2	79,99	
Tie Fighter	69,99	79,95
Tilt	59,99	
Time Gate: Knight's Chase (dt.)	89,99	
Tiny Troops	79,99 *	79,99 *
Top Gun – Fire At Will (dt.)	99,99 *	
Torin's Passage (dt.)	89,99	
Touché – 5th Musketeer (dt.)	69,99	
Track Attack (dt.)	**89,99** *	
Trophy Bass	79,99	

PC-Spiele

	CD	Disk
Twisted Metal	69,99 *	
Unnecessary Roughness '96	89,99	
Urban Runner (dt.)	**89,99** *	
Virtual Snooker	79,99 *	
Vollgas – Full Throttle (dt.)	89,95	
War College (UMS 3, dt.)	79,99 *	
WarCraft 2: Tides of Darkn. (dt.)	79,99	
Warhammer	79,99	
Warplanes 2	109,99 *	
Werewof vs. Comanche (dt.)	79,95	
Westwood Comp.: Lands of Lore		
Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2	79,95	
Wetlands (dt.)	59,95	
Wing Commander 4 (dt.)	99,99	
Worms	69,99	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	79,95	79,95
Z	69,99 *	
Zork Nemesis	79,99 *	

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD	Disk
1942 – Pacific Air War Gold	39,95	
1944 – Across the Rhine (dt.)	59,99	
7th Guest	19,95	
Aces Collection: Aces over Europe,		
Aces of the Pacific, Red Baron	49,95	
Aces over Europe	19,99	
Aliens	29,99	
Alone in the Dark 1 (dt.)	29,99 *	
Aufschwung Ost (dt.)	29,99 *	
Battle Bugs	19,99 *	19,95
Beneath A Steel Sky	19,95	
Betrayal at Krondor	**19,99** *	
Caesar 1	19,99	
Civilization	39,95	39,95
Creature Shock (dt.)	19,99 *	
Critical Path (dt.)	29,99	
Dark Sun 2 (e.dA.)	29,99	
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	
Dawn Patrol (dt.)	29,95	
Der Clou incl. Profidisk (dt.)	29,95	
Desert & Jungle Strike komplett	19,99	
Die Siedler (dt.)	29,99	
Die total verrückte Rallye (dt.)	19,99	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
Dungeon Master 2 (dt.)	39,99	
Ecstatica	39,99	
Even More Incredible Machine (dt.)	19,99	
Fade to Black (dt.)	29,99	
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
FIFA Soccer (dt.)	29,99 *	
Flight of the Amazon Queen (dt.)	39,99	
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Gabriel Knight 1 (dt.)	19,99	
Goblins 3	19,99	
Hexen AKTIONSPREIS	49,99	
History Line 1914-1918 (dt.)	29,99	
Hollywood Pictures	29,99	
Indiana Jones 4 (dt.)	29,99	
IndyCar Racing	19,95	
Inferno (dt.)	29,99 *	
Kings Quest 6	19,99	
Kings Quest 7 (dt.)	**39,99**	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Larry 1-6 Collection	39,99	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99 *	
Lemmings 3 (All New World)	39,99	
Little Big Adventure (dt.)	29,99 *	
Lode Runner (dt.)		19,99
Lollypop (dt.)	19,99	
Magic Carpet Plus (dt.)	49,99	
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95	
Master of Magic (dt.)	39,95	
Mega-Tri-Pak: USS Ticonderoga,		
Cyclemania, Thunderscape	29,99	
Nascar Racing (engl.)	39,99	
NHL Hockey 95 (dt.)	29,99 *	
North & South	9,95	
Novastorm	39,99	
Oldtimer (dt.)	19,99	
Perfect Sports: Jack Nicklaus Golf,		
Anstoss, Anstoss World Cup	29,99	
Pirates Gold (dt.)	39,95	39,95
Police Quest 4 (dt.)	19,99 *	
Populous 2 & Powermonger	29,95	
Prisoner of Ice (dt.)	**39,99**	
Privateer	29,95	
Rebel Assault (engl., dt.Ut.)	29,95	
Rüsselsheim (dt.)	19,99	

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD	Disk
Sam & Max (dt.)	29,99	
Sim City Enhanced (dt.)	19,95	
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	
Software Manager		9,95
Space Quest 4	19,99	
Space Quest 5	**19,99** *	
Star Trek: Final Unitiy Limited Ed.	59,99	
Star Trek: Judgement Rites	29,99 *	
Strike Commander	29,95	
Super Street Fighter 2 Turbo	29,99	
Super VGA Harrier & Mig 29	9,99	
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
System Shock (dt.)	29,99	
T.F.X.	29,99	
Theme Park (dt.)	29,99 *	
TV-Show: Bingo		9,95
TV-Show: Punkt, Punkt, Punkt		9,95
TV-Show: Riskant		9,95
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	39,95	39,95
Ultima 7 Classic Compilation	29,95	
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95	
Virtua Chess	19,99	
Virtuoso (dt.)	9,99	
WarCraft: Orks & Humans (e.)	**39,99**	
Wing Commander 2	29,95	
X-COM Terror from the Deep (dt.)	29,99	

Software der anderen Art

	CD	Disk
Alfred Biolek – Meine Rezepte	59,99	
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95	
D-Info 2 (elektron. Telefonbuch)	49,99	
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95	
Formel 1-Lexikon	39,99	
MTV Unplugged	49,99	
PC-Fahrschule	39,95	
Pegasus 3.0 (Doppel-CD)	29,99	
Quest for Fame – Aerosmith	89,99	
RTL Samstag Nacht	**49,99** *	

Video CD's für MPEG-PC's & CDI

James Bond Collection (6 Titel+Buch)	219,99
Sex, Lügen & Video	39,99
Star Trek – Treffen der Generationen	49,95
CDI-Grundgerät	ab 699,95

Zubehör

CD-ROM 6fach-Speed, IDE	**239,99**
Soundblaster 16 Value Edition IDE	179,99
Soundblaster 32 PNP	299,99
Star Trek-Maus Pads, diverse Motive	je 16,95
Stereo-Lautsprecher (80 Watt, Netzteil)	59,95
3,5" MF 2HD	5,99

Joysticks

CH F16 Combat Stick	169,99
CH Flightstick Pro	129,95
Competition Pro 3DEE Joystick	**189,99**
Gravis GamePad	39,95
Gravis Joystick Analog SONDERAKTION	35,00
Gravis Joystick "Firebird"	129,95
Gravis Joystick "Phoenix"	199,95
Gravis Joystick "Thunderbird"	89,99
Gravis Multiport + 2 Grip Pads + NHL 96	**169,99**
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman incl. Slipstream 5000 CD	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
MS Sidewinder Joystick	109,99
Thrustmaster Formula T2 (Lenkrad)	269,99
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Sony Playstation

Grundgerät incl. Control Pad	499,99
Alien Trilogy *	**89,99**
Discworld (dt.)	89,99
Gex *	89,99
Mickey's Wild Adventure *	89,99
Road Rash	89,99
Shockwave Assault	89,99
Total NBA '96	**99,99**

Trading Cards: Magic the Gathering

Starter Pack	4. Edition	60 Karten	dt. 16,99
Booster Pack	4. Edition	15 Karten	dt. 5,49
Starter Pack	Eiszeit	60 Karten	dt. 16,99
Booster Pack	Eiszeit	15 Karten	dt. 5,49
Chronicles		12 Karten	engl. 4,99
Renaissance		8 Karten	dt. 3,49
Heimatländer		8 Karten	dt. 3,99
Homelands		8 Karten	engl. 2,99

Wo Sie uns finden:

Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 37 11
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222

Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

AUSGEBRÜTET!

Fast geschenkt!

Flight Unlimited
Terminal Velocity
FX Fighter
Pinball Fantasies
Jagged Alliance
Primal Rage
Pool Champion
Warlords 2 Deluxe
Entomorph
Great Naval Battles 4

CD-ROM-Komplettpaket zum absoluten Sensationspreis!

komplett **79,99**

Nach der Missions-CD nun der zweite Streich:

Command & Conquer Level Editor

incl. 200 fertige Levels!

CD-ROM

29,99

Fade to Black

kompl. dt., CD-ROM

29,99

Unser Tip des Monats:

Die Siedler 2

Veni, vidi, vici

Der lang ersehnte Nachfolger zu Blue Byte's genialer Wirtschaftssimulation – voraussichtlich ab 19.4.96 –

CD-ROM *

69,99

Anton der Preisteufel empfiehlt:

Descent 2

Tauchen Sie ein in eine fantastische 3D-Action-Höhlenwelt, in der nicht nur ein schneller Finger am Abzug, sondern auch Köpfchen gefragt ist.

CD-ROM *

79,99

Earthsiege 2

Dynamix setzt mit Earthsiege 2: Skyforce endlich die Metaltech-Reihe fort! Ein Muß für Fans von aufwendigen Roboter-Schlachten!

CD-ROM *

79,99

Die neuen EA Classics!

Fifa Soccer
CD-ROM *

Little Big Adventure
CD-ROM *

NHL Hockey 95
CD-ROM *

Theme Park
CD-ROM *

je **29,99**

* voraussichtlicher Liefertermin: 19.4.96

Kaum zu glauben!

Drei Top-Spiele im Komplettpaket zum teuflisch guten Knüllerpreis!

Anstoss
Anstoss World Cup
Jack Nicklaus Golf

CD-ROM

komplett **29,99**

Die Fugger 2

Lassen Sie in der mittelalterlichen Welt des Handels, der Intrigen und der Politik das Imperium der Fugger wieder auferstehen!

CD-ROM * **79,99**

Civilization 2

kompl. dt., CD-ROM *

99,99

Ab 03.05.96 endlich auch in Koblenz

Media Point

Koblenz
Rizzastraße 44
Tel.: in Vorbereitung!
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10

Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch in Ihrer Nähe!

?

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Nachnahme: 9,99 DM + 3,– Post-NN-Gebühr – Kreditkarte: 9,99 DM
Vorkasse: 6,99 DM – ab 250,– DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei!
Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,– DM

Kreditkarten ...

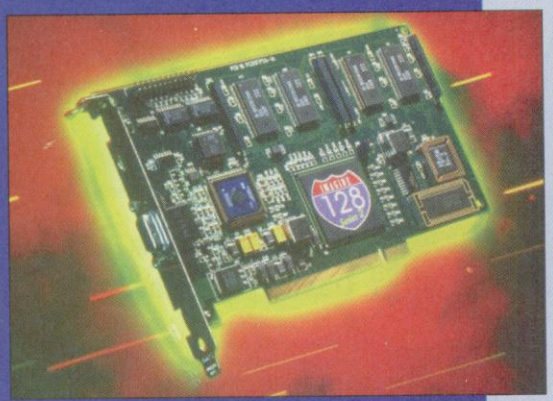
der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.

Neue 3D-Grafikkarte macht Tempo

Number Nine kündigt eine neue Grafikkarte an, die es wirklich in sich haben könnte.

Das gute Stück hört auf den Namen **9FX Reality 3D** und bietet, wenn man der Presseerklärung Glauben schenken darf, eine Menge.

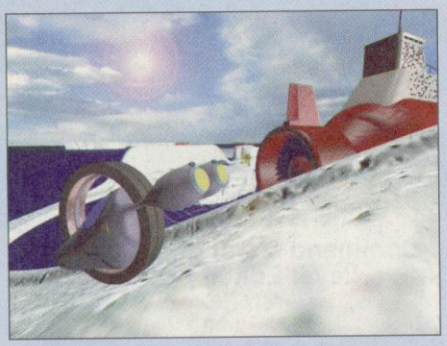
Wichtigster Bestandteil ist ein im Grafikchip integrierter RISC-Prozessor, der parallel zur Grafik-Engine arbeiten kann. Der Vorteil dabei: Der RISC-Prozessor organisiert die neue 3D-Szenerie, sobald er das vorhergehende Bild an die Grafik-Engine weitergegeben hat. Logisch, daß dabei natürlich ein deutlicher Leistungszuwachs zu erwarten ist. Der Risc-Kern ist zudem



frei programmierbar. Dadurch kann die Karte den jeweiligen Entwicklungen auf dem Hardwaremarkt angepaßt werden.

Gängige 3D-Spiele wie NASCAR Racing und zahlreiche indizierte Ballerspiele sollen einen mehr als deutlichen Geschwindigkeitszuwachs bekommen. Die Karte unterstützt Windows 3.11, DCI, Win 95, Direct Draw, Direct 3D, Direct Video und 3DR.

Der Clou an der Sache dürfte aber der Preis sein: Knapp 600 Mark stehen für die günstigste Konfiguration der PC-Karte als empfohlener Verkaufspreis fest. Vergleichbare Karten kosten zur Zeit um die 1000 DM.



Maximum Road Race

Wer sich für Sport auf zwei Rädern interessiert, es aber trotzdem mit PS hat, sollte sich einmal **Maximum Road Race** von **Gametek** anschauen. Mit acht verschiedenen futuristischen Motorrädern könnt Ihr zwölf hindernisreiche Strecken bezwingen.

Dabei müßt Ihr Lavagruben und zusammenbrechenden Minenschächten ausweichen. Damit keine Langeweile aufkommt, können zwei Spieler per seriellem Kabel oder bis zu vier Spieler über Netzwerk gegeneinander antreten. Aber auch die Meisterschaft mit zehn Rennen über je fünf Runden hat es durchaus in sich.

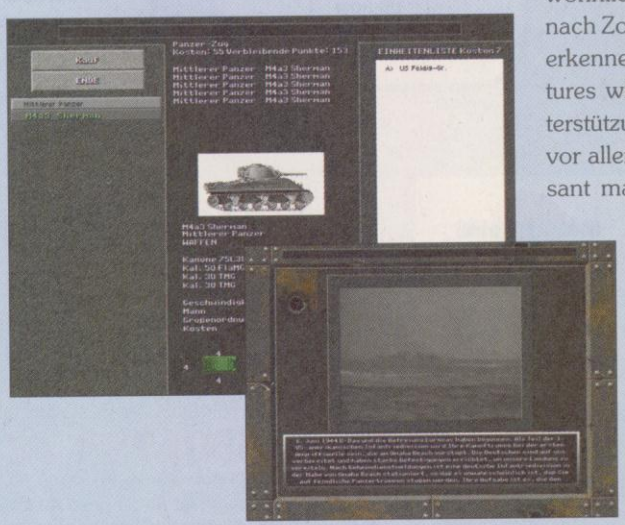
Riesenumsatz bei Computerspielen

Im vergangenen Jahr erreichte der Umsatz bei Computerspielen eine neue Höchstmarke. Mehr als **eine Milliarde Mark** ist das stattliche Ergebnis aus dem Jahr 1995. Dabei lag **Virgin** laut einer eigenen Presseerklärung mit 30 Prozent ganz vorn und löste **Electronic Arts** von der Spitze ab. Diese waren ganz knapp unter die 30-Prozent-Marke gerutscht. Die Ablösung an der Spitze erreichte Virgin vor allem durch den Strategieknaller Command&Conquer, der sich bei 300.000 verkauften Exemplaren eingependelt haben dürfte.

Die Bundesrepublik hat damit ihre Rolle als größter Markt für Computerspiele in Europa ausgebaut.

Steel Panther: Strategie für Hartgesottene

Von **SSI** ist dieser Tage **Steel Panther** herausgekommen: Das Strategiegame rund um den zweiten Weltkrieg hat 60 Einzelszenarien und verschiedene Campaign-Modi. 200 verschiedene Panzer und 120 weitere Waffengattungen sind spielbereit. Gespielt wird zugweise, wie in dem Genre üblich, auf einem Sechseckraster. Dabei ist vor allem die grafische Darstellung außergewöhnlich. Die Truppen sind je nach Zoomstufe auch als solche zu erkennen. Zahlreiche neue Features wie Nebelgranaten und Unterstützungsfeuer dürften das Spiel vor allem für Strategiefans interessant machen. Ein Kurztest in der Redaktion ergab aber ein nicht so berauschendes Ergebnis. Vor allem die fehlende Übersichtlichkeit in direkten Handgemengen gab Anlaß zur Klage. Strategieprofis sollte dies aber nicht von einem Anspielen abhalten.



Myst - jetzt als Special Edition

Das Grafikadventure **Myst** kommt jetzt in einer **Special Edition** heraus. Außer dem Spiel gibt es noch ein Strategiehandbuch mit detaillierten Wegbeschreibungen, Erklärungen der Puzzles sowie zahlreichen Abbildungen, darunter auch eine Karte der Insel. Zudem enthält die Special Edition ein Interview mit den beiden Machern des Games, die ein bißchen aus dem Nähkästchen plaudern.

Weitere Infos erhaltet Ihr bei Bomico, Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach.

VICTORY 3D

KLINGONEN, VOGONEN, ZYLONEN: EURE ZEIT IST ABGELAUFEN!

Schon ab 498,- DM*

*unverbindliche Preisempfehlung

Im Universum herrscht Grafikterror pur! Denn jetzt hält die dritte Dimension Einzug in jeden Rechner. *VICTORY 3D* paart erstmals die bestechenden Grafik- und Multimedia-Features der *WINNER*-Grafikboards mit gnadenloser 3D-Beschleunigung unter DOS (!) und Windows. Begeben Sie sich in die fesselnd reale Welt atemberaubender Action-Spiele, mitreißender Flugsimulatoren oder rasanter Autorennen.

Keine Kompromisse:
***VICTORY 3D* – Schlechte Zeiten für das Böse im Universum!**

- S3 ViRGE 2D/3D-Grafikcontroller
- 2-4MB schnelles EDO RAM
- Unterstützt Direct Draw, Direct Video, Direct 3D, S3d und EnDIVE
- 3D inklusive Texture Mapping, Perspective Correction, Bilinear Filtering, Gouraud-Shading, MIP-Mapping u.v.m.
- Inkl. optimierten Versionen von Battle Race und Terminal Velocity auf CD!

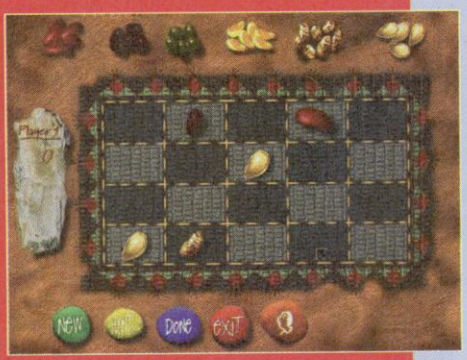
ELSA GmbH
Sonnenweg 11
D-52070 Aachen

Vertrieb Info-Tel. +49/0-241-9177-917
Vertrieb Info-Fax +49/0-241-9177-617
FaxBox (Abruf) +49/0-241-9177-4
Mailbox Modem +49/0-241-9177-981
Mailbox ISDN +49/0-241-9177-7800
CompuServe GO ELSA
Internet http://www.elsa.de

ELSA
Datenkommunikation

Indianer im PC

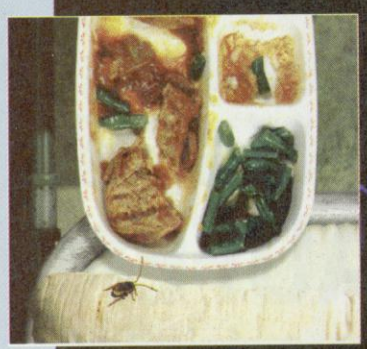
Von Viacom New Media kommt dieser Tage ein Multimedia-Edutainment-Spiel zum Film **Der Indianer im Küchenschrank** heraus. Das Teil ist genau richtig für Väter, die ihren Söhnen die wunderbare Welt des PC erschließen wollen. Außer massenweise Informationen über die Irokesen steht natürlich das Spiel im Vordergrund. Adventure-Elemente und Denkspiele vor dem Hintergrund des Kinderfilms sollen die Kids bei der Stange halten. Nicht ganz klar war uns in der Redaktion, warum das Teil keine deutsche Synchronisation – oder zumindest deutsche Texte – bekommt. Wie dem auch sei, das Edutainment-Spiel kommt für 79 Mark in die Läden.



Kampfkolosse im Zeitalter der Clankriege

Das nach einer japanischen Zeichentrickserie gestaltete Kult-Strategiespiel hat ein neues Erweiterungsset zur Welt gebracht: Die vollständig überarbeitete Version von **CITYTECH**. Der Kasten ermöglicht hautnahe Figurenkämpfe im Jahr 3050. In jener Zeit fallen ja bekanntlich die technologisch viel besser entwickelten Clans in die Innere Sphäre ein. Die Box enthält unter anderem 16 neue Plastikfigürchen, zwei farbige Stadtkarten und jede Menge Häuserkärtchen. Außerdem werden auf über 80 Seiten die Regeln zum heißen Fight in Stadtgebieten erläutert und Informationen über Infanterieeinheiten, Bodenfahrzeuge und Luft/Raumjäger mitgeliefert. Nicht zu vergessen sind vor allem die Daten zu den neuesten Clan-Technologien wie die Konstruktion von Omni-Mechs und neue Waffensysteme (doppelte Wärmetauscher, Impulslaser und Gausgeschütze, um nur einige zu nennen). Die den Spielspaß wirklich steigernde Kiste ist für 69 Mark bei **Fantasy Productions**, Ludenberger Str. 14, 40699 Erkrath, zu haben.

1000 KAKERLAKEN zu gewinnen!



Die Kakerlaken sind los, und das im wahrsten Sinne des Wortes. Wie auf den Seiten 80 und 81 zu lesen ist, hat **Pulse Entertainment** mit **Bad Mojo** eine wahre Käfer-Manie ausgelöst. Wir wollen Euch den Appetit kräftig verderben und Euch knackige Kakerlaken zum Anfassen anbieten. Natürlich handelt es sich dabei um Plastikimitationen. Acclaim, der Distributor von Pulse Entertainment, hat für Euch nicht nur die kleinen Schaben, sondern zusätzlich 100 Bad-Mojo-T-Shirts gestiftet! Und was müßt Ihr dafür tun? Ganz easy! Beantwortet einfach folgende Fragen:

1. **Wie viele Beine hat eine Kakerlake?**
2. **Was bedeutet eigentlich "Bad Mojo"?**
3. **Durch welches Spiel ist Pulse Entertainment bekannt geworden?**

Ist doch ganz simpel, nicht wahr?

Schreibt Eure Antworten auf eine ausreichend frankierte Postkarte und schickt diese an **PC Spiel, Kennwort: "Bad Mojo", Bremer Str. 10a, 37269 Eschwege.** Einsendeschluß ist der 14. 05. 1996, der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Mitarbeiter des Tronic-Verlags und deren Angehörige dürfen selbstverständlich nicht am Wettbewerb teilnehmen. Mit etwas Glück seid Ihr bald stolzer Besitzer eines "Roach-Shirts" und Kakerlaken-Hirte!

bad mojo

WETTBEWERB

ostenlose
reisliste
nfordern

GAME EXPRESS

action
&price
power

IBM/PC

Adams Family Pinball	DA	59.95
Air Power	DV	59.95
Darker	DV	59.95
Elite 3-1st Encount.	DA	59.95
Hardball 4	DA	69.95
HUGO!	DV	54.95
Lion King	DA	54.95
Pinball Mania (Win)	DA	59.95
Pole Position	DV	84.95
Sim Tower (Win)	DV	69.95
Sim Tower (Win)	DA	69.95
Worms	DV	59.95

Sonderangebote

Aladdin	DA	49.95
Atac	EV	39.95
Bloodnet	DA	49.95
Blue Planet 2000	DV	39.95
Brett Hull Hockey 95	DA	29.95
Bureau 13	DA	29.95
Crisis in the Kremel	EV	29.95
Dark Sun 2	DA	34.95
Death or Glory	DV	39.95
Dschungelbuch Win 95	DV	39.95
Eishockey Manager	DV	19.95
F-14 Fleet Defender	DA	39.95
Fields of Glory	DV	34.95
Flight o.t.Amazon Q.	DV	44.95
Gear Works	EV	39.95
Gunship 2000	DA	34.95
Legionen (Win)	EV	29.95
Lothar Matthäus Supe	DV	29.95
Lure o.t. Temptress	DV	29.95
Menzoberranzan	DA	29.95
Metal Marines (Win)	DV	49.95
Paws of Fury-Brutal	DV	34.95
Prince of Persia 1	DV	29.95
Programieren f. Kids	DV	39.95
Protostar	DV	49.95
Railroad Tycoon Del.	DA	34.95
Schatz im Silbersee	DV	24.95
Sensible Golf	DV	49.95
Sim City 2000 Data	EV	29.95
Sim City 2000 Data	DV	32.95
Sim Life	EV	22.95
Star Crusader	DV	29.95
Tie Fighter Data 1	DV	29.95
Warriors	DA	49.95
Willi Lembke Manager	DV	49.95
Willy Beamish (EGA)	DA	19.95
Windowsspiele f.Kids	DV	34.95
Wordtris	EV	24.95
Worlds at War	EV	19.95
WWF 2 European Ramp.	DV	19.95
Zoop	DA	39.95

IBM CD-ROM

"Z"	DV	69.95
11th Hour (kp.dt.)	DV	79.95
5th Musketeer	DV	64.95
Across the Rhine	DV	89.95
Action Soccer Deluxe	DV	69.95
AH-64D Longbow	DV	84.95
Albion	DV	79.95
Alien Odyssey	DA	69.95
Alien Trilogy	DA	74.95
Aliens	DV	64.95
Alone in the Dark 2	DV	54.95
Angel Devoid	DA	59.95
Apache Longbow	DV	69.95
Arcade Amerika	DV	74.95
Ascendancy	DV	59.95
Assault Rigs	DA	64.95
ATF X-Fighters US	DV	89.95
Atripolis 2097	DV	64.95
Bad Mojo	DA	74.00
Batman Forever	DA	69.95
Battle Beast	DV	59.95
Battle Isle 3	DV	69.95
Battlecruiser 3000AD	DV	64.95
Battles in Time	DA	79.95
Bermuda Syndrom	DV	59.95
Bling	DV	54.95
Braindead 13	DV	69.95
Buried in Time	DV	69.95
Burn Cycle	DV	69.95
Burning Steel 4	DV	64.95
Caesar 2	DV	79.95
Carrier Strike Force	DV	77.95
Chewy - Flucht v.F5	DV	59.95
Chronomaster	DA	74.95
Civilisation Net	DV	89.95
Civilization 2	DA	79.95
Clayfighter 2	DA	69.95
Clearing House	DV	69.95
Colony Wars 2492	DA	64.95
Command & Conquer	EV	69.95
Command & Conquer	DV	79.95
Command & Conquer 2	DV	84.95
Comp.Carriers at War	EV	59.95
Conquest o.t.n.World	DV	79.95
Crusader-No Remorse	DV	79.95
Cyber Judas	DV	79.95
Cyberia 2	DV	74.95
Cybermage-Darklight	DV	79.95
Cyberspeed (Win95)	DV	69.95
D (Dining Table)	DV	79.95
Daedalus Encounter	DV	79.95
Daggerfall	DV	79.95
Dark Sun 2	DA	59.95
Deadline	DA	64.95
Death Gate	DA	74.95
Defcon 5	DV	79.00
Der Coach	DV	79.95
Der Kapitalist	DV	69.95
Der Planer 2	DV	74.95
Descent 2	DA	79.95
Descent 2 (Win95)	DA	79.95
Destruction Derby	DA	89.95
Die Fugger 2	DV	69.95
Die Siedler 2	DV	69.95
Discworld kp.dt.	DV	69.95
Driving Need f.Speed	DV	79.95
Druidenzirkel	DV	59.95

Duke Nukem 3D	DA	79.95
Dungeon Keeper	DV	84.95
Dungeon Master 2	DV	59.95
Earth Worm Jim Win95	EV	64.95
Earthsiege 2 Skyfor.	DA	79.95
Endorfun	DA	54.95
Eurofighter 2000	DV	79.95
Extreme Pinball	DA	54.95
F1 Grand Prix 2	EV	69.00
F1 Grand Prix 2	DA	89.95
Fast Attack	DA	64.95
Fifa Soccer 96	DV	79.95
Fighter Duel	DA	59.95
Flight Commander 2	DV	69.95
Flight Simulator 5.1	DV	99.95
Forrest Gump	EV	59.95
Frankenstein (Win'95	DV	79.95
Full Thrott. Vollgas	DV	64.95
Fuäball Total	DV	54.95
FX Fighter	DA	69.95
Gabriel Knight 2	DA	79.95
Grand Prix Manager	DV	84.95
Hardball 5	DV	74.95
Harpoon 2 Deluxe	EV	69.95
Heart o.t. Darkness	DV	84.95
Hexen	EV	59.95
Hugo 3 - CD	DV	69.95
Human Recall	DV	69.95
Ice & Fire	DV	69.95
Incredible Machine 2	DV	69.95
Indy Car Racing 2	DA	69.95
John Madden 96	DA	79.95
Johnny Bazookatone	DA	64.95
Judge Dredd	DA	79.95
Kingdom of Magic	DV	69.95
Lands of Lore 2	DV	84.95
Lemmings 3D	DV	79.95
Lion	DA	69.95
Little Big Adventure	DV	59.95
Locus	DV	59.95
Lost in Town	DV	74.95
Lucas Arts Air Clas.	DA	59.95
Mad TV 2	DV	74.95
Made in Germany	DV	54.95
Magic Carpet Plus	DV	79.95
Magic the Gathering	DV	89.95
Master of Antares	DA	79.95
Mechwarrior 2	DV	79.95
Mission Critical	DA	69.95
Monopoly	DV	59.95
Monty P.-Waste of T.	EV	69.95
Mortal Coil	DV	59.95
Myst (kompl. dt)	DV	64.95
NBA Jam Tournament	DA	79.95
NBA Live 96	DA	79.95
Nemesis (Zork)	EV	74.95
NFL Quarterback 96	DA	79.95
NHL Hockey 95	DA	59.95
NHL Hockey 96	DV	79.95
Olympic Gold (Win)	DV	64.95
Panzergeneral 2 Wi95	DA	64.95
Perfect General 2	DA	59.95
PGA European Tour	DV	69.95
PGA Tour Golf 96	DA	79.95
PGA Tour Golf (SVGA)	DA	69.95
Phantasmagoria (Win)	DV	79.95
Pitfall	DV	79.95
Pole Position	DA	84.95
Police Quest Swat	DA	69.95
Power, Corrup.& Lies	DV	59.95
Primal Rage	DA	69.95
Prisoner of Ice	DV	59.95
Psychic Detective	DA	69.95
Quarterback Attack	EV	69.00
Ran Soccer	DV	69.95
ran Trainer 2	DV	69.95
Rayman	DA	69.95
Rebel Assault 2	DA	69.95
Rebel Assault 2	DV	79.95
Revolution X	DA	79.95
Riddle of Master Lu	DV	84.95
Ring der Nibelungen	DA	59.95
Ripper	DV	74.95
Rise of the Robots 2	DA	79.95
Schleichfahrt	DV	77.95
Sensible W.o. Soccer	DV	69.95
Sensible Golf	DV	59.95
Shannara	DV	74.95
Shell Shock	DV	69.95
Shivers	DV	77.95
Shock Wave Assault	DV	79.95
Silencer	DV	64.95
Silent Hunter	DV	69.95
Silent Steel (Win)	DV	89.95
Silent Thunder	DV	79.95
Sim City 2000 win	DV	89.95
Sim Tower (win)	DV	79.95
Sim Town	DV	66.95
Simon the Sorcerer 2	DV	74.95
Simon t.S.im Weltall	DV	74.95
Space Bucks	DA	64.95
Space Quest 6 (Win)	DV	69.95
Spycraft	DV	74.95
Star Rangers	DV	59.95
Star Trek Deep Space	DV	79.95
Star Trek: Next Gen.	DV	69.95
Steel Panthers	DV	64.95
Stonekeep kp.dt.	DV	79.95
SU 27 Flanker	DV	69.95
Super Star Wars	DV	59.95
Syndicate Wars	DV	74.95
T-Mek	DA	74.95
Tekwar	DA	79.95
Terminator Future S.	DV	69.95
Terra Nova	DA	72.95
The Dark Eye	DA	69.95
The Dig	DA	64.95
The Dig	DV	84.95
This means War	DV	79.95
Thunder in Paradise	DA	54.95
Thunderhawk 2	DV	69.95
Thunderscape	DV	69.95
Time Gate Knights C.	DV	74.95
Top Gun	DV	89.95
Torin's Passage	DV	89.00
Trial by Magic	DA	54.95
Trivial Pursuit	DV	69.95
Turrican 2	DA	59.95
US Navy Fighter Gold	DV	79.95
Virtual Snooker	DA	69.95
War College	DV	64.00
Warcraft 2	DV	79.95
Warhammer-Im Schatt.	DV	69.95
Warhammer Dark Crus.	DA	64.95
Warlords II - Deluxe	EV	69.95
Wayne Gretzky NHLPA	DA	64.95
Werewolf vs. Comanch	DA	64.95
Westwood Compilation	DV	59.95
Willi Lembkes Manag.	DV	59.95
Wing Commander 4	DV	97.95
Wing Commander 4	EV	99.95
Wing Commander 3	DV	79.95
Wipe out	DA	79.95
Witchaven	DV	59.95
Woodruff (Goblins 4)	DV	69.95
Worms	DV	64.95
WWF Wrestlemania Arc	DA	79.95

Sonderangebote

1942 Pacific Air +	DA	39.95
688 Attack Sub	DA	34.95
7th Guest	DA	24.95
Aces over Europe	DV	19.95
Alone in the Dark 1	DV	34.95
Around Hollywood	DA	24.95
B-17 Flying Fortress	DA	19.95
Beneath Steel Sky	DA	19.95
Bleifuss	DV	49.95
Bloodwings	EV	34.95
Blue Planet 2000	DV	39.95
Bundesliga Manager 1	DV	19.95
Bureau 13	DA	34.95
Buzz Aldrian Classic	DA	19.95
Caesar 1	DV	19.95
Champions.Pool Win95	DA	49.95
Championship Pool	DA	29.95
Chessmaster 4000 T.	EV	29.95
Christmas Lemmings	DA	27.95
Chronicles of the Sw	DA	0.95
Civilisation Classic	DV	34.95
Club Dead (MTV)	EV	49.95
Command&Conquer Data	DV	24.95
Commander Blood	DV	34.95
Commodore 64 Action	EV	34.95
Complete Chess	DA	29.95
Creature Shock	DV	19.95
D-INFO 2	DV	39.95
Dawn Patrol Classic	DV	24.95
Descent 2 Mission B.	DA	39.95
Dogfight	DA	19.95
Dragon's Lair 1	DV	29.95
Dream Web Classic	DV	24.95
Duke Nukem 3D Sharew	EV	9.95
Dune 2	DA	29.95
EA Sports Rugby	DA	34.95
Ecstatica	DA	39.95
Elite 3-1st Encount.	DA	29.95
ESPN Extreme Games	DA	49.95
F-117 A Nighthawk	DA	19.95
F-14 Fleet Defender	DA	34.95
Fade to Black	DV	39.95
Falcon 3.0 Gold Clas	DA	39.95
Fifa Soccer 95	DV	29.95
Gobliins 1 & 2	DV	19.95
Goblins 3 Classic	DV	19.95
Hand of Fate	DV	34.95
Hardball 4 Classic	DA	29.95
Harrier Jump Jet	DA	19.95
Heimdall 2 Classic	DA	24.95
Hi Octane	DV	34.95
History Line Classic	DV	24.95
Hole in One	DA	24.95
Inca 1	DV	19.95
Indianer Jones 4	DV	34.00
Indy Car Racing	DA	19.95
Jorune: Alien Logic	DA	34.95
Jump Raven	DA	44.95
Jungle Strike	EV	34.95
Kids on Site	EV	29.95
Kingdom: Far Reaches	DA	39.95
Kings Quest 7 kp.dt.	DV	39.95
Kings Quest 6	DV	19.95
Kiyeko -Nacht der D.	DV	49.95
Kyrandia 3 Classic	DA	19.95
Labyrinth of Time	DA	29.95
Lands of Lore	DA	29.95
Last Dynasty	DV	34.95
Lemmings für Windows	DA	34.95
Lemmings 1 + 2	DA	19.95
Litil Divil	DV	24.95
Lost in Time	DV	19.95
Lothar Matthäus	DV	29.95
Love Vision	DV	39.95
Lunicus	DA	49.95
Magic Carpet 2	DV	49.95
Magic Carpet	DV	29.95
Master of Magic	DV	24.95
Mechwarrior 2 Expan.	DA	39.95
Menzoberranzan	DA	34.95
NHL Hockey Classic	DA	29.95
Noctropolis	DV	34.95
North & South Class.	EV	12.95
Novastorm	DA	39.95
Outpost Classic	DA	29.95
Panzergeneral	DA	24.95
Paws of Fury-Brutal	DV	24.95
PC Games Cheat	DA	24.95
Perfect Pinball	DA	19.95
PGA Tour Golf (Win)	DV	29.95
PGA Tour 96 Data CD	DA	36.95
Pinball Dream Deluxe	EV	19.95
Populous&Powermonger	DA	29.95
Prince of Persia 1&2	DA	45.95
Privateer Classic	DA	29.95
Pro Pinball	DV	49.95
Quest for Knowledge	DA	19.95
Radix	DA	49.95
Rally Championships	DV	44.95
Raven Project	DV	49.95
Ravenloft 2	DA	34.95
Return to Zork Class	DA	29.95
Ridge Racer	DA	49.95
Samstag Nacht	DV	44.95
Shadow Caster Class.	DA	29.95
Siedler Classic	DV	29.95
Sim City Extended Ve	DA	19.95
Simon the Sorcerer 1	DV	29.95
Skunny Loft Treasure	DV	49.95
Slipstream 5000	DV	39.95
Space Hulk Classic	DV	29.95
Space Quest 4	DV	19.95
SSN-21 Seawolf Clas.	DV	29.95
Star Trek 25th Ann.	DA	24.95
Star Trek Judgemet R	DV	24.95
Stonekeep ""DEMO""	DA	3.95
Strike Com. Classic	DA	29.95
Syndicate Plus Clas.	DV	29.95
System Shock Classic	DV	29.95
T.F.X.(Tactical Figh	DA	29.95
Take your Best Shot	EV	19.95
Tank Commander	DA	24.95
Theme Park	DV	29.95
Theme Park & Transp.	DV	39.95
Three Worlds	DA	49.95
Tilt	DV	49.95
Total v.R. & Joypad	DV	44.95
Total verr. Rallye	DV	34.95
Ultima 7 Compilation	DA	29.95
Ultima Underw. 1 & 2	DA	24.95
Virtuoso Classic	DV	19.95
Warcraft 2 Exp.Disk	DV	19.95
Wing Com. 2 Classic	DA	29.95
Wing Com. Armada Cl.	DA	24.95
Wings of Glory &F-14	DV	49.95
Wolf - Simulation	DV	39.95
Zone Raider	DA	44.95
Zoop	DA	39.95

Zubehör

16 bit Soundkarte	DV	69.95
Aerospace Boxen 2*5W	DV	24.95
Aktivboxen SBC-610	DV	59.95
FX-3000 Joystick	DV	89.95
Gravis Analog Pro	DV	49.95
Gravis Gamepad	DV	29.95
MS-Sidewinder 3d Pro	DA	89.95
PC Flight Pro SV-215	DV	14.95
PC Maus Glider	DV	19.00
PC Maus Rollerball	DV	16.95
Pro Pad SV-231	DV	24.95
Pro Pad PC SV-230	DV	19.95
Typhoon Boxen 25Watt	DV	29.95

Versandadresse:
GAMEEXPRESS , Fürstenriederstr. 139, 80686 München
Ladenverkauf: Häberlstr. 26, 80337 München
Ladenverkauf: Stadtgraben 45, 94315 Staubing
(Preise können variieren)

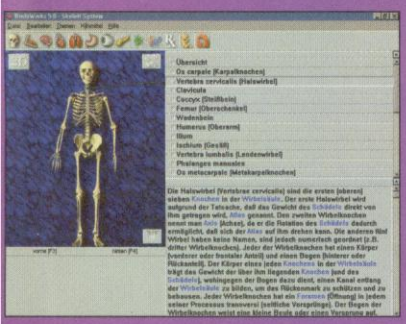
089/580 60 55
Fax: 089/546 00 48

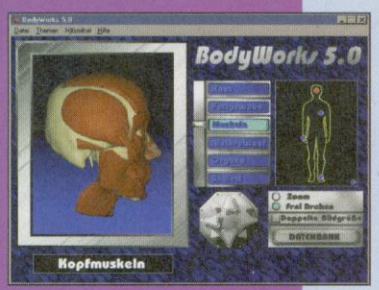
Versandkosten DM 7,- zzgl. NN, ab DM 250.- frei
Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden nicht angenommen. Nur solange Vorrat reicht.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

SPOTLIGHT

Von der Anatomie eines Menschen

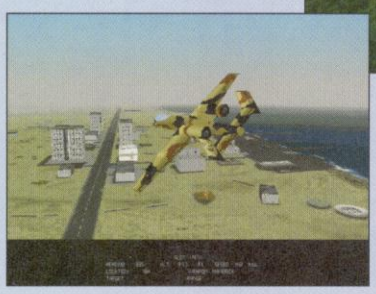
Hobby-Chirurgen und Möchtegern-Ärzte aufgepaßt: **Tewi** hat jetzt eine neue Version von Bodyworks auf den Markt gebracht. **Bodyworks 5.0** stellt eindrucksvoll und äußerst komplex die Anatomie des menschlichen Körpers anhand von zahlreichen Grafiken und Videos dar. Mit der Indexfunktion lassen sich selbst Fachbegriffe wie etwa *vertebra lumbalis* oder *ösopharus* auf einfache Weise finden. Eine Besonderheit ist die Dreh- und Zoomfunktion von verschiedenen Körperansichten. Sei es beispielsweise der Muskel-, Fettgewebe-, Organ- oder der Knochenaufbau, alle Ansichten lassen sich beliebig drehen und zoomen und erlauben Einblicke ins tiefste Innere unseres Körpers. Weiterhin ist im Programm eine Funktion integriert, die einen schnellen und einfachen Zugang zum Internet gewährt, um dort auf Infomaterial der medizinischen Hochschulen oder Bibliotheken zugreifen zu können. Tewi bietet einen Update-Service von Version 4.0 auf 5.0 zu einem Preis von 69 DM an. Das Vollprodukt ist für 89 DM zu haben.





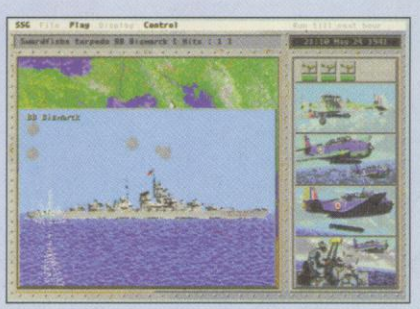
Grafikfreuden am Flugsim

Sierra hat sich jetzt eines neuen Action-Flugis angenommen. Dieser sollte eigentlich schon für diese PC-Spiel-Ausgabe testbar sein. Doch die Betaversion, die zur Zeit im Umlauf ist, hatte uns noch zu viele Fehler. Hier also nur die ersten Eindrücke. Bei **Silent Thunder** handelt es sich um einen sehr actionlastigen Flugsim, bei dem der Spieler in eine A-10 steigt und drei Oberbösewichtern so richtig einen vor den Latz knallen kann. Die A-10 ist ein Flieger, der vor allem für den Luft-Boden-Kampf ausgerüstet ist und ein paar starke Eigenschaften mit sich bringt. Zum Beispiel kann er noch nach Hause fliegen, wenn ihm die halbe Tragfläche weggeschossen wurde. Insgesamt stehen 24 Missionen in drei Kampagnen zur Auswahl. Vor allem bei der Grafik haben sich die Jungs von Sierra richtig Mühe gegeben. Berg- und Tallandschaften waren unter Windows 95 noch nie so schön anzusehen. Zwar soll laut Hersteller schon ein 486/66 zum Spiel ausreichen, aber erst mit einem Pentium kommt das richtige Fluggefühl auf. Wenn das Game fertig ist, soll es für ca. 120 DM in die Läden kommen. Erfahrungsgemäß liegt der Straßenpreis schließlich unter 100 DM.



Carriers at War jetzt als Komplettset

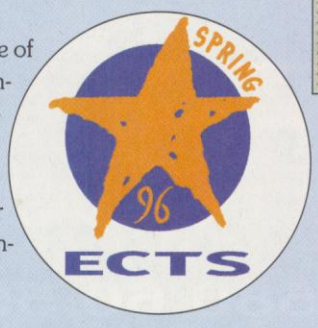
Seestrategen können jetzt mit einem Schlag Spielfutter für Monate bekommen. **Carriers at War** von **SSG** kommt als Komplettset heraus. Mit dabei sind Carriers at War I, Carriers at War II, das Construction Kit und die Mission Disk New European Scenarios. Leider kommt das etwas betagte Teil nur in der englischen Version heraus. Der Straßenpreis dürfte so knapp unter 100 DM liegen. Dieses Set bietet sich vor allem für Besitzer betagter Rechner an, schließlich soll man bereits auf einem 386 zu höchsten Spielfreuden kommen.



ECTS-Awards

Die Nominierungen für die **ECTS-Awards** sind jetzt von den Organisatoren der größten Spielemesse Europas herausgegeben worden.

In der Kategorie Computer Software Game of the Year stehen folgende Titel zur Wahl: Command&Conquer, Descent, Worms, Screamer (Bleifuß), EF 2000, NHL-Hockey '96. In der Kategorie Originellster Titel stehen Worms, Destruction Derby und Wipeout zur Wahl. Bereits in der nächsten Ausgabe können wir Euch die Sieger präsentieren.



Die Science-fiction-Variante vom Schachspiel

Gang-Banger

Einen Tag nach Redaktionsschluß erreichte uns ein hammermäßiges Strategiespiel: **Chaos Overlords** von **New World Computing**. Man schreibt das Jahr 2050. Die Menschheit hat es tatsächlich geschafft, sich unter einer Regierung zu vereinen. Doch das organisierte Verbrechen sammelt seine Kräfte. Sechs Overlords können via Netz gegeneinander antreten, um auf einem schachbrettähnlichen Raster um Macht und Geld zu kämpfen. Action fehlt bei diesem Game völlig. Vielmehr geht es darum, die richtigen Gangs anzuheuern – Achtung, Rollenspielallüren! – und sie auch ihren Fähigkeiten entsprechend einzusetzen.

Chaos Overlords ist mit bis zu sechs Spielern im Netzwerk spielbar

Zwar ist das Spielprinzip recht simpel, aber durch die zahlreichen Optionen kann das Teil bereits in der Betaversion fesseln.

Die Zahl und Artenvielfalt der anheuerbaren Gangs ist respekteinflößend

Grafisch und soundtechnisch wird einiges geboten. Die Kämpfe werden als kurze Abrisse gezeigt, die Forschungsergebnisse und die Einnahme von Territorien werden angezeigt. Zudem sorgt ein heftiger Soundtrack für die richtige Atmosphäre. Die Computergegner sind äußerst trickreich und lassen sich selbst im leichtesten Schwierigkeitsgrad nur schwer übertölpeln. Das Game mutet zu großen Teilen wie ein Science-fiction-Schachspiel mit Rollenspieleinlagen an. Besonders umfangreich ist die Datenbank der Gangs, die angeheuert werden können.

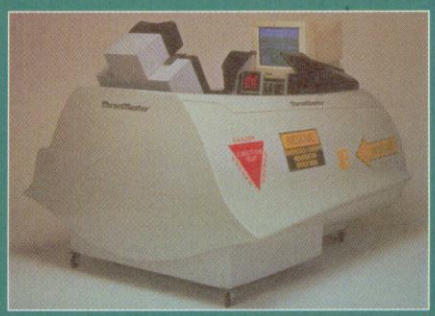
Zug um Zug geht es zum Sieg

Die Vorschußlorbeeren an dieser Stelle dürften in der nächsten Ausgabe mit einer sehr guten Wertung untermauert werden.

Thrustmaster-Gimmick für große Geldbeutel

Nicht gerade für den kleinen Geldbeutel hat die Firma **Thrustmaster** jetzt das ultimative **Flugzeugcockpit** auf den Markt gebracht.

Außer einem Rechner mit Monitor benötigt man für das absolute Fluggefühl neun Komponenten: Basiseinheit (1200 DM), Switch Kit & Controller (775 DM), Außenhülle (1685 DM), Sitzpolsterung (344 DM), Schulterstützen (171 DM), Leiter (257 DM), Flightstick (324 DM), Schubkontrolle (345 DM) und Pedale (298 DM). Wer das komplette Paket haben will, kann also mit 5390 DM rechnen. Dafür bekommt er wohl das beste Fluggefühl am PC.



Tomcat Alley: Freier Flug

Nachdem bei den meisten Flugsimulationen der Pilotensitz für den eifrigen Spieler freigehalten wird, muß er sich bei **Tomcat Alley** von **SEGA** mit dem Platz des Waffenoffiziers und Copiloten begnügen. Doch auch das ist nicht immer ganz einfach, denn alle Entscheidungen müssen in Bruchteilen von Sekunden getroffen werden, während die Handlung in einem Film am Spieler vorbeirauscht. Die Parts der Mitspieler wurden von realen Schauspielern übernommen, und auch viele Aufnahmen von Flugzeugen in Action wurden in das Spiel integriert.

RTL Samstag Nacht auf CD-ROM

Fans von Wigald Boning und Konsorten werden jetzt auch auf dem PC was zum Lachen haben. Die Crew von RTL Samstag Nacht hat jetzt eine CD-ROM herausgebracht. Unter anderem gibt es Wigalds Anrufbeantworter, einen interaktiven Märchengenerator, ein Soundstudio, einen automatischen Beichtstuhl und ein Programm mit dem Namen "Der kleine Programmdirektor". Hersteller der Sause ist übrigens Software 2000.

Bretthupferl

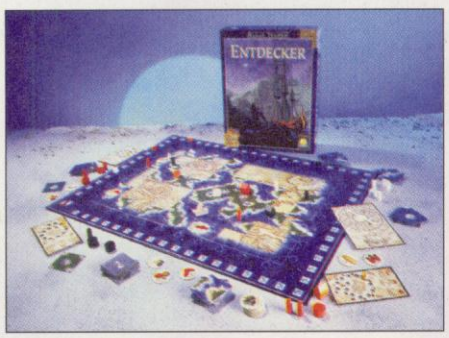
von Rainer Scheer

SPOTLIGHT

Wieder auf Entdeckungsreise

Entdecker
Autor: Klaus Teuber ; für 2–4 Spieler ab 10 Jahren; Hersteller: Goldsieber-Spiele, Werkstr. 1, 90765 Fürth ; Preis: ca. 59 DM

Kaum ist er von der Insel Catan zurückgekommen, schon sucht Autor Klaus Teuber wieder eine neue Crew, um mit ihr in unbekannte Gebiete vorzustoßen. Da unsere Erfahrungen im Falle Catan sehr positiv sind, scheuen wir, ein kleiner Haufen mutiger Helden, uns nicht, erneut anzuheuern. Der Klipper macht einen guten Eindruck, und schon kann es losgehen. Die Segel stehen bald voll im Wind ... Klaus Teuber hat in diesem Jahr bei Goldsieber sein Spiel **Entdecker** herausgebracht. Natürlich, es erinnert thematisch sehr an *Die Siedler von Catan*, doch kurz danach ist es mit den Ähnlichkeiten auch schon vorbei. Entdecker ist ein rundes, sehr stark glücksbetontes Familienspiel. Gold ermöglicht es jedem Spieler, ins Unbekannte aufzubrechen. Kärtchen bedecken nach und nach den Spielplan, eine Insellandschaft entsteht. Wenigstens ein Kundschafter sollte einen



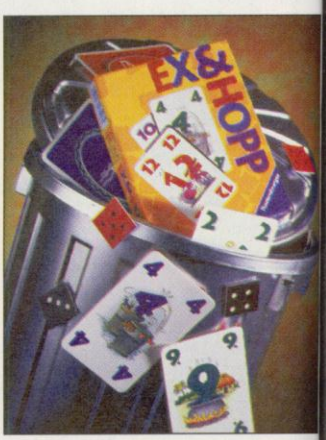
Fuß auf das neue Eiland gesetzt haben, sonst gibt es für die Entdeckung keine Punkte, und die entscheiden letztlich über den Sieg.

Das Spiel hat eine großartige Atmosphäre. Die Grafik von Plan und Kärtchen ist wohl Franz Vohwinkels beste Arbeit. Das Spiel erschließt sich schnell, und der Reiz jeder neuen Partie liegt im wechselnden Landschaftsbild. Auch mit nur zwei Personen läßt sich Entdecker gut spielen. Es ist ein ruhiges, ausgewogenes Legespiel mit einem stimmigen Abenteuerszenario, das ermutigt, neue, unbekannte Flecken der Landkarte zu bereisen.

Nicht wegwerfen!

Ex und Hopp
Autor: Rüdiger Dorn; für 2–4 Spieler ab 10 Jahren; Hersteller: Ravensburger, Robert-Bosch-Str. 1, 88214 Ravensburg; Preis: ca. 15 DM

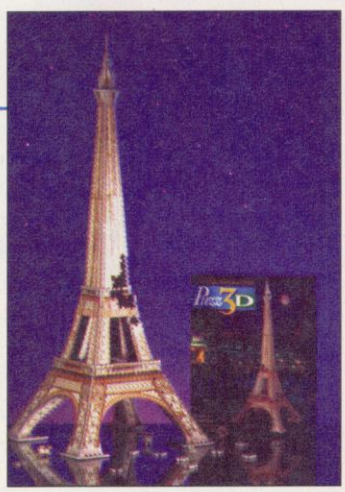
Über den Marktführer haben wir auf dieser Seite schon geschrieben, mit neuen Kartenspielen will Ravensburger Image und verlorenes Terrain wiedergewinnen. Mit einer risikolosen Neuauflage von **Kuhhandel** und **Hol's der Geier** kann man wirklich nicht viel verkehrtmachen. Der Rest der sechs neuen Spiele ist aber ehrlich ex und hopp, mit einer Ausnahme: **Ex und Hopp** von Rüdiger Dorn. Jeder Mitspieler hat eine Kartenfarbe, auf dem Tisch liegen – positive und negative Punkteplättchen. Angelegt werden darf nun an die Plättchen, wobei der Wert des Plättchens zugleich die Anzahl der anzulegenden Karten bestimmt. Jetzt kann man versuchen, in seiner Farbe bei den positiven Plättchen erfolgreich zu sein. Natürlich lassen sich auch die Karten in den Farben der Mitspieler lokker bei einem negativen Plättchen plazieren, aber unbemerkt bleibt dies sicher nicht. Wer am Ende die Mehrheit an einem Plättchen besitzt, bekommt es zugesprochen – oder aufgedrängt, ganz wie man will.



Die Spielregel sieht es auch vor, statt des Auslegens einer Karte mit den Mitspielern Karten zu tauschen. Ex und Hopp ist intelligent gemacht, sehr kurzweilig und gehört deshalb unbedingt in eine gute Sammlung von Kartenspielen hinein. ❑

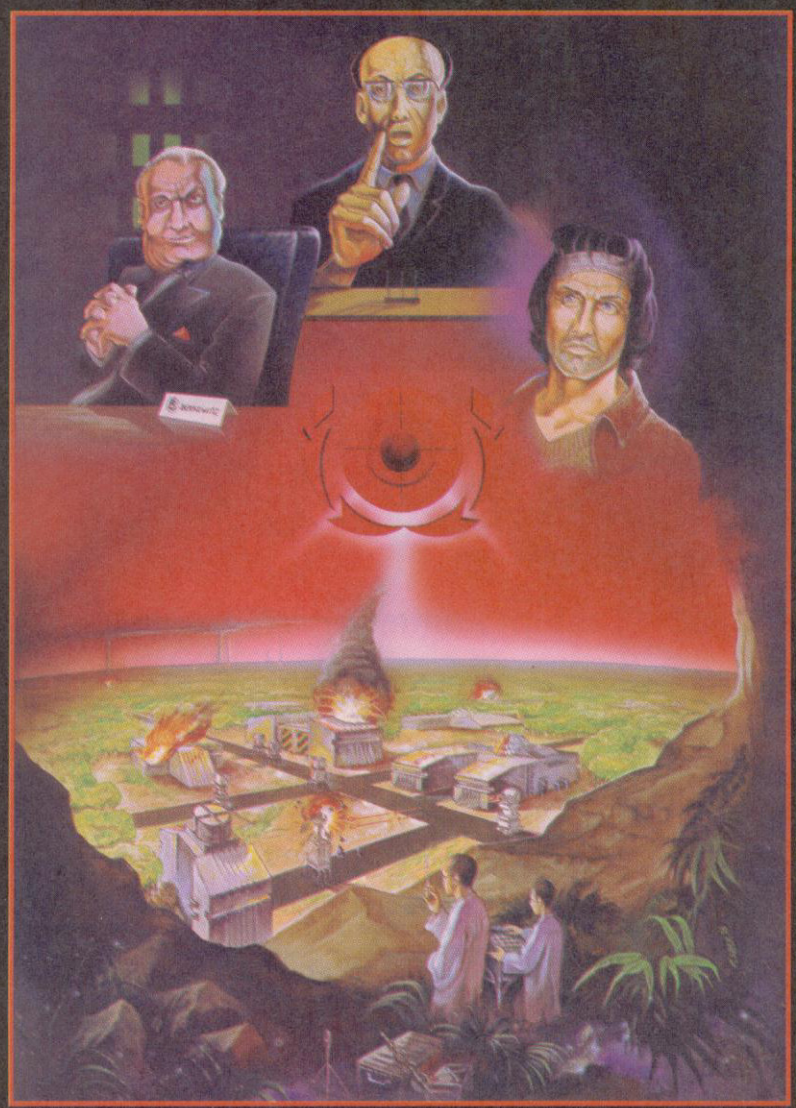
In Kürze ...

Ein schickes neues Eigenheim, aber bitte mit Ausblick ... Vielleicht der Eiffelturm?! Oder liebt Ihr es doch etwas geräumiger, nicht ganz so luftig, dafür aber architektonisch interessant? Ich dachte jetzt an das Capitol. Nein, ich bin nicht unter die Makler gegangen, statt dessen kommt eine Spielform immer mehr ins Rampenlicht, die bereits in den vergangenen Jahren wieder großen Zuspruch erfahren hat: das Puzzle. Natürlich wäre Neuschwanstein auch ein nettes Objekt ... An Auswahl mangelt es jedenfalls nicht, denn die Firma Milton Bradley bringt eine neue Puzzle-Generation auf den Markt: PUZZ 3D . Diesmal wirklich dreidimensional, d. h. die Puzzleteile bestehen nicht aus einfacher Pappe, sondern aus einem robusten, weichen Kunststoff, mit dem sich wirklich dreidimensionale Gebilde schaffen lassen. Natürlich reicht der Platz überm Sofa für das fertige Objekt dann nicht mehr aus, der Eingangsbereich einer Halle wäre dagegen sehr gut dafür geeignet. Wer nun aber nicht so auf Baudenkmäler steht, dem kann mit dem Millennium Falcon geholfen werden. Im kommenden Jahr wird der *Krieg der Sterne* im Kino seine Fortsetzung finden, und darauf sollte man schon vorbereitet sein. Da kann es nur von Vorteil sein, schon mal ein Raumschiff zu besitzen, oder nicht?



Colony Wars

2492



Im 25. Jahrhundert hat die UNO ein Problem. Holen Sie mit ...

Falls der Feind Ihnen nicht nur rauchende Trümmer hinterläßt.

... Ansgar-15 die rohstoffreichste Kolonie zurück und ...

... schaffen Sie den Frieden, den Ihr Volk braucht. Bauen Sie ...

... hunderte von Einheiten aus bis zu 3 Komponenten und ...

... führen diese durch 4 Klimazonen zum Sieg.

Für Händler exklusiv bei:

LEISURESOFT GROUP

Tel.: 02383 / 690

Black Legend INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Echtzeitstrategiespiel in S-VGA oder VGA • 20 verschiedene Level in Iso-3D (inkl. Tutorials) • Einheiten aus bis zu 3 Komponenten ergeben hunderte verschiedene Möglichkeiten • Hohe künstliche Intelligenz • Intuitives Interface Rohstoffgewinnung und -verwertung • Reparieren und Bauen von Gebäuden, Wällen, Fußangeln, Minenfeldern etc. Beschädigte Einheiten werden unzuverlässig • Mit Taschenbuch: "Das Ansgar-15 Komplott" und phantastischem Dancefloor-Soundtrack inkl. dem Song: "The Sun is rising..."

DIGITAL X-CITEMENT

Im Vertrieb von Black Legend Deutschland • Wallstraße 2 • 45468 Mülheim an der Ruhr • Tel.: 0208 / 45019-0 • FAX: 0208 / 45019-66

Reinschauen, staunen und verweilen in der:

TRONIC Media

News
Surfbrett
Support

Eine Vielzahl von Firmen bieten Ihnen online ihre Produkte an

Highlights der aktuellen Ausgaben

&

Vorstellung der Redaktionen

&

Diskussionsforen und vieles mehr

http://www.tronic.de

TRONIC World

Check it out!

Hinschauen und begeistert sein!

Einstiegs-adressen (Links) zu den 1000 besten WWW-Adressen im Internet

Shareware, Treiber, Demos, Grafik, Videos zum Downloaden

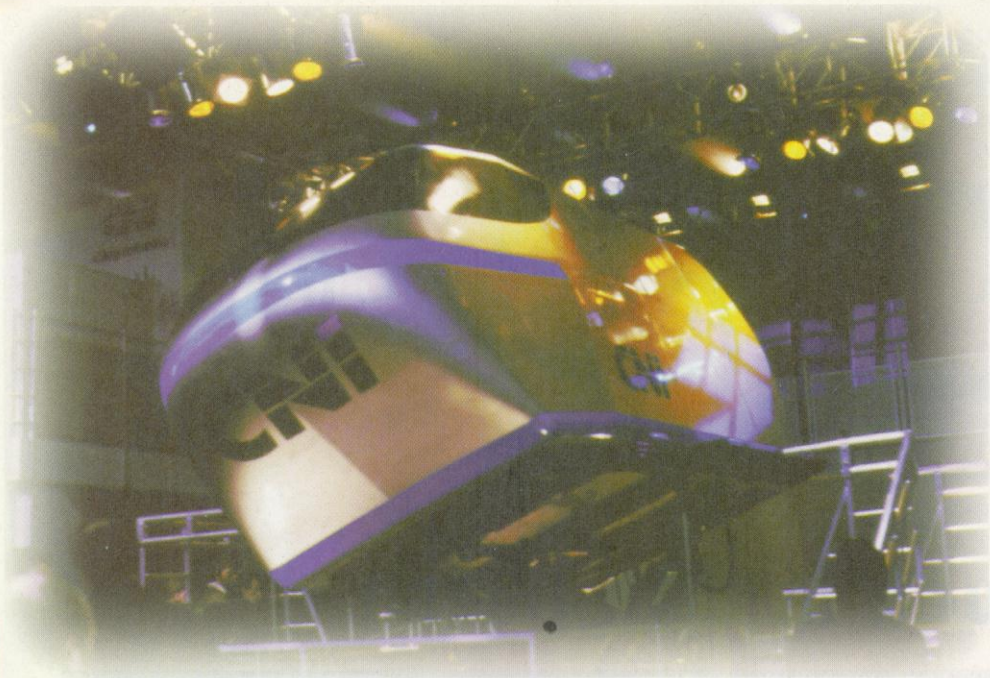
Teilen Sie uns Ihre Meinung mit!

Diese Internet-Adresse werden Sie sich merken müssen!

Das umfassende, kostenlose Angebot rund um den Computer, komplett in deutscher Sprache

TRONIC Media World

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Postfach 1870 • 37258 Eschwege
Hessenring 32 • 37269 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic.de



CeBIT

Der Welt größte Computermesse machte in diesem Jahr einen eher ruhigen Eindruck – vergleicht man den Publikumsverkehr mit dem im letzten Jahr. Natürlich gab es auch Unterhaltung satt, allerdings nicht im Bereich Spiele. Aber lest selbst!

REPORT

Mit den Augen des Spielers

Evocation

Am Netz gestrickt

Den Ankündigungen nach hätte es eigentlich möglich sein sollen, die komplette Messe im World Wide Web zu besuchen. Ganz so dick kam es zwar nicht, aber der Trend zum Internet ist augenblicklich die stärkste Kraft im Busineß. Was alles zu sehen war, würde glatt ein eigenes Heft füllen, deshalb verzichten wir und laden alle, die es besonders interessiert, herzlich ein, unseren eigenen Site zu besuchen, den idealen Startpunkt fürs Netz der Netze:
http://www.tronic.de

Spaßware

Relativ unbekannt dürfte vielen Leserinnen und Lesern der Name Funware sein. Wer kommt auch schon auf die Idee, neue PC-Spiele am Apple-Gemeinschaftsstand zu suchen? Aber die Firma, die bereits eine der ersten Adressen in Sachen Macintosh-Games ist, drängt nun mit Macht auf den PC-Markt.

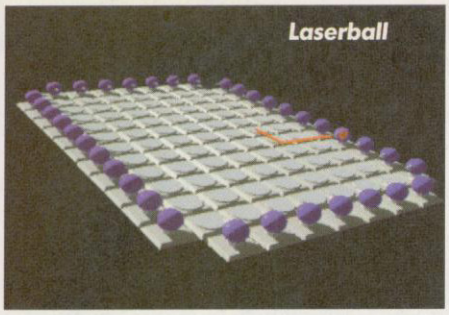
FUNWARE

Zu sehen war zum Beispiel **Evocation**, das jüngste Produkt von Navigo – so wie man es von dieser Seite erwartet, ein Rätselspiel im Stil von *Myst*. Als ausgelernter Zauberlehrling hat man ganz schön zu knacken, bevor man den mysteriösen Geheimnissen auf die Spur kommt.

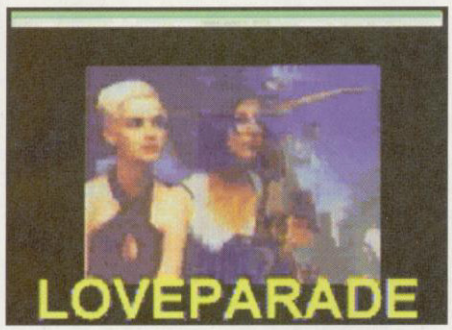
Noch innerhalb der nächsten vier Wochen will man bei Funware aber mit einer ganzen Reihe zum Teil eigener Titel in die Regale kommen. **Isis** zum Beispiel ist ein hochaufwendiges Adventure, das vom Ambiente her aber ebenfalls an *Myst* erinnert. Alles dreht sich um eine Zeitreise ins alte Ägypten, wo die magischen Juwelen Erde, Wind und Feuer aufgetrieben werden sollen, um ein Paradoxon zu verhindern. Dazu gibt's einen erstklassigen Soundtrack, der – richtig geraten! – von Earth, Wind & Fire stammt und zum Teil noch nie zuvor auf Tonträger gebannt worden ist.

Isis

Laserball verspricht ein einfaches, aber enorm spannendes Knobelspiel zu werden. Es gilt, die in einem Raster versteckten Kugeln zu finden. Aufschluß geben allerdings nur Lichtquellen, deren Strahlen im Feld nach physikalischen Gesetzen gebrochen oder gespiegelt werden.



Für Technofreunde hochinteressant dürfte die ebenfalls vertriebene CD **Love Vision (Philpis Media)** sein, ein Spiel nur am Rande, denn alles dreht sich in erster Linie um die Musik von Szenegrößen wie Sven Väth und Marusha, von denen wiederum sogar ein paar bisher unveröffentlichte Titel dabei sind.



Love Vision

Der **Comic Creator** schließlich ist überhaupt kein Spiel, sondern eine Art Zeichenprogramm. Mit Hilfe umfangreicher Bibliotheken setzt man eigene Comics im Handumdrehen selbst zusammen. Mitentwickler R. A. Montgomery, in der Toon-Szene kein Unbekannter, garantiert, daß er selbst gern mit dem Produkt arbeitet.

Comic Creator

Schließlich verspricht man neben weiteren Produkten eine Reihe von CD-Zehnerpacks mit bekannten Spielen, die zum sagenhaften Preis von je nur 30 DM über die Theke gehen sollen. Man darf gespannt sein!

3D im Trend

Neben dem allgegenwärtigen Internet waren 3D-Grafikkarten der zweite deutliche Trend der Megamesse. Jeder Grafikkartenhersteller hatte wenigstens in einer Vorzeigevariante eine eigene Lösung zum Thema am Stand.

Damit nicht etwa versehentlich ein einheitlicher Standard entsteht, haben sich gleich eine ganze Reihe Chip-Hersteller eigene Gedanken gemacht. So waren in Sachen Technologie gleich fünf völlig verschiedene Hardwarevarianten zu finden. Die Mehrheit der Hersteller setzt allerdings auf den **VIRGE**-Chip des renommierten Produzenten S3. Die damit gezeigten Demos von Terminal Velocity und Descent 2 liefen im Hi-Res-Modus mit konsolenhafter Geschwindigkeit und verpixelten durch das hardwaremäßige Texturefiltering kaum noch. Auch Transparenz und Nebeleffekte gehören zum Repertoire des 3D-Chips. Die schnelle Hardware soll auf Grafikboards von 2theMAX, Elsa, Number Nine, Hercules, der Diamond Stealth 3D und bei unzähligen No-Name-Karten aus Fernost zum Einsatz kommen. Leider ist die Entwicklungsarbeit bei S3 noch nicht ganz abgeschlossen, und die laufenden Demos hatten allenfalls Beta-Status. In knapp zwei Monaten soll jedoch mit der Serienproduktion begonnen werden.

Ebenso häufig zu sehen war der **nVidia**-Chip, der bereits auf der Diamond Edge eingesetzt wurde. Die Virtua-Fighter-Demo von Sega lief sozusagen auf jedem zweiten Stand und begeisterte das Publikum. Obwohl die Diamond Edge in früheren Presseberichten wegen ihrer mangelhaften DOS-Performance eher schlecht beurteilt wurde, hat man die Karte noch nicht aufgegeben. Neue Versionen sollen auch im klassischen Betriebssystem für PC-Spieler akzeptable Leistung erbringen. Außer von Diamond/Spea wird die nVidia-Hardware auch noch von Genoa, Aztech und diversen asiatischen Companies verwendet.

Eher für den High-End-Bereich ist der **GLINT**-Chip von 3D Labs konzipiert. Der flinke Chip hilft Edelkarten wie Speas Fireboard auf die Sprünge. Heimanwender werden mit der GLINT-Technologie über Creatives 3D-Blaster konfrontiert. Der hier verwendete **Verity**-Chip von Rendition Inc. ist nämlich eine modifizierte Variante des High-Power-Chips und bringt durch seine bereits vorhandene DirectX-API, die in Zusammenarbeit mit Microsoft entwickelt wurde, die größte Palette an lauffähigen Spieletiteln mit sich. Zu dieser Liste gehören Actua Soccer, Fatal Racing, Flight Unlimited, Hi Octane, Magic Carpet, Nascar Racing und Rebel Moon. In den nächsten Wochen werden weitere Titel wie Absolute Zero, Apache und ToShinDen folgen.

INSIDER aufgepaßt:
Fordern Sie unseren Gratis-Produktkatalog an
Software–Hardware–Zubehör
Computerspiele–CDROM–Sony
Computer Soft- & Hardware Vertrieb
Inhaber: A. Steinbrück
Postfach 100 444 Fax. 03621/755305
99854 Gotha

11th Hour	99,-
7th Gues	29,-
Aliens Legacy	79,-
Ascendancy	94.-
Bling	59,-
Braindead 13	69,-
Ceasar 2	89,-
Die Siedler 2	79,-
Earth Worm JIM	79,-
Flight Sim. V5.1	139,-
Hugo3	79,-
Myst	74,-
Rayman	99,-
Seelenturm	82,-
Thunderhawk II	89.-
Worms	88,-
Hot Sellers	
Wing IV	**89,-**
Die Siedler 2	**79,-**

1 Gratis CD für Erstbesteller
Wir führen (fast) jedes Computerspiel

Testen Sie uns.

Preise inkl.MwSt,zzgl. Versand 8,- DM
Irrtum, Preisänderungen, Druckfehler vorbehalten. Es gelten unsere AGB's

Tauchen

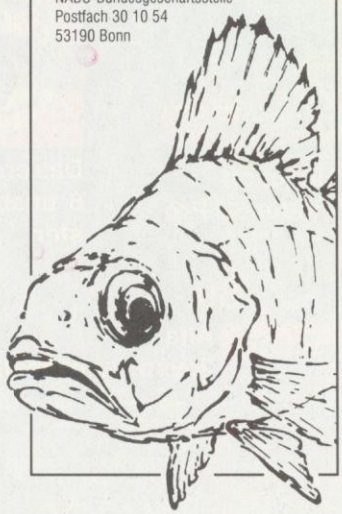
Sie nicht ab, wenn es um den Schutz von Natur und Umwelt geht.

Werden auch Sie aktiv!

NABU Naturschutzbund Deutschland

Gegen Einsendung dieser Anzeige informieren wir Sie kostenlos über die Arbeit des NABU.

NABU-Bundesgeschäftsstelle
Postfach 30 10 54
53190 Bonn



CROSS Computersysteme

Sound

Ohne Sound ist Spielen nur die Hälfte wert, oder ?

Soundblaster 16 Value	169.-	Aktivboxen 80W	59.-	*Wavetable Upgrade*	
Soundblaster 32 Value	269.-	Aktivboxen 240W	75.-	YAMAHA DB-50 XG	
Soundblaster AWE32	399.-	Aktivboxen 300W	99.-	nur **199.-**	

Alle Soundblaster sind Plug'n Play-Karten mit E-IDE Schnittstelle. Eine Wavetablekarte kann nachgerüstet werden (nicht AWE32).

Alle Aktivboxen sind magnetisch abgeschirmt und verfügen über ein eingebautes Netzteil. Höhen und Bässe sind getrennt regelbar.

DB-50 XG ist mehtfacher Testsieger !

Soundblaster 16 Value + Aktivboxen 300W + Yamaha DB-50 XG

429.-

Eingabegeräte von GRAVIS sind immer eine gute Wahl !

Gravis Analog Pro

Der Standart Joystick für alle Anwendungen

nur **55.-**

Gravis Eliminator Gamecard

Wenn Sie noch präziser steuern wollen

nur **39.-**

Gravis Gamepad

... oder wie spielen Sie FIFA Soccer ?

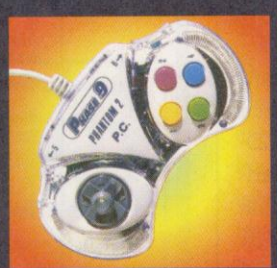
nur **35.-**

Microsoft Sidewinder 3D Pro

Für alle Viel-Flieger !

nur **89.-**

PHANTOM 2+ JOYPAD



Das erste Joypad mit 6 unabhängigen Tasten.

nur **49.-**

Logitech Wingman Extreme

Testsieger PC Joker 12/95 !

nur **89.-**

Alfa Twin Joystickumschalter

Automatischer Umschalter für 2-Spieler oder Kombinationsmodus.
Der Alfa Twin kann auch mehrfach hintereinander geschaltet werden !

nur **39.-**

Action Replay MK4

Original deutsche Version V4.6
Mit Cheatfinder und Viren-Scanner

nur **149.-**

Lösungen

11th Hour	14,90
5th Musketeer	14,90
7th Guest	14,90
Aliens	14,90
Alone in the dark III	14,90
Amberstar	14,90
Anvil of Dawn	14,90
Bazooka Sue	14,90
Bermuda Syndrom	14,90
Big Red Adventure	14,90
Bioforge	14,90
Buried in Time + Journeyman 1 & 2	14,90
Chewy - Flucht von F5	14,90
Codes und Hexadressen	14,90
Command & Conquer 1	14,80
Congo The Movie	14,90
Creature Shock	14,90
Crusader - No Remorse	14,90
Cyberia	14,90
Cybermage	14,90
Dark Forces	14,90
Das schwarze Auge 1	24,80
Death Gate	14,90
Der Druidenzirkel	19,90
Discworld	14,90
Dragon Lore - die Legende beginnt	14,90
Dragonsphere	14,90
Dreamweb, Universe, Sage v. Nietoom	14,90
Dungeon Master II	14,90
Ecstatica	14,90
Fade to Black	14,90
Fears	24,80
Flashback	14,90
Flight of the Amazon Queen	14,90
Frankenstein	14,90
Full Throttle	14,90
Gabriel Knight 2	14,90
Guilty	14,90
Heimdall 2 incl. 1	14,90
Hell (+ Patch für dt. Version)	14,90
Höhlenwelt Saga Teil 1	14,90
Imperium Romanum	14,90
Indiana Jones 3	14,90
Indiana Jones 4	14,90
Inherit the Earth	14,90
Jagged Alliance	14,90
Jewels of Oracle	14,90
Journeyman Project 1+2	14,90
Kings Quest 7	14,90
Knights of Xentar	14,90
Lands of Lore	14,90
Legend of Kyrandia III	14,90
Little Big Adventure	14,90
Lost Eden / Myst / Noctropolis	14,90
Lucas Arts Spiele Buch	29,00
Maniac Mansion I & II	14,90
Might & Magic 3 oder 4 je	14,90
Might & Magic 5 incl. World of Xeen	14,90
Monkey Island 1&2	14,90
Orion Conspiracy	14,90
Phantasmagoria	14,90
Police Quest 5 SWAT	14,90
Prisoner of Ice	14,80
Privateer & Rebel Assault	14,90
Ravenloft II Stone Prophet	14,90
Ravenloft Strahd's Possesion	14,90
Rebel Assault 1 & 2	14,90
Riddle of Master Lu	14,80
Sam & Max	14,90
Sierra-On-Line Spiele Buch	29,00
Simon the Sorcerer 1 & 2	14,80
Space Quest 1-5 Sammelband	25,00
Space Quest 6	14,80
Star Trek 1-25th Anniverary	14,90
Star Trek: NG Final Unity	14,80
Sternenschweif	24,00
Stonekeep	14,90
System Shock	14,90
Talismann	14,90
The Dig	14,80
Thunderscape	14,90
Time Gate - Knights Chase	14,90
Torin's Passage	14,90
Ultima 8 Pagan	14,90
Ultima Underworld 1 oder 2 je	14,90
Wizardry 7	14,90
Woodruff	14,90
Zak McKracken	14,90
Schummeln bei PC-Spielen (Buch)	34,00

CD SPIELE

3D Pinball Outpost	d	1	69.-
5th Musketeer	d	2	69.-
11 th Hour	e/d	8	79.-
Abuse *	d	1	66.-
Aces Collection (3x Aces)	e/d	3	55.-
Aces of the Deep Mission	d	zus	39.-
Adams Family Pinball *	e/d	2	74.-
Airbus 2 (Win 95) *	d	2	74.-
Albion	d	5	84.-
Alien Odyssey	d	1	65.-
Alien Trilogy *	e/d	1	84.-
Alien Virus	d	3	79.-
Aliens	d	2	69.-
Angel Devoid	e/d	8	65.-
Anvil of Dawn	e	1	69.-
Apache Longbow	e/d	2	79.-
Arcade Amerika	d	1	79.-
Ascendancy	d	8	55.-
Assault Rigs	e/d	6	69.-
ATF US	d	2	79.-
Bad Mojo	e/d	3	79.-
Batman Forever	e/d	1	79.-
Battles in Time	e/d	8	69.-
Battle Isle 3	d	8	69.-
Battleground Ardennes *	d	8	64.-
Battleground Ghettisburgh *	d	8	64.-
Battle Race *	e/d	1	79.-
Bazooka Sue *	d	3	85.-
Berlin Connection *	d	3	74.-
Bermuda Syndrome	e/d	3	88.-
Bernhard Langer Golf	d	4	69.-
Big Red Racing *	e/d	1	75.-
Biing	d	2	55.-
Bioforge	d	3	69.-
Bioforge Gold *	d	3	89.-
Bleifuß	e/d	2	55.-
Blood *	e	1	89.-
Burning Steel 4	d	8	69.-
Braindead 13	d	3	69.-
Caesar 2	d	8	79.-
Capitalism	d	8	77.-
Caribbean Desaster	d	3	85.-
Carrier Strike Force	d	2	75.-
Championship Manager 2	d	2	94.-
Chewy - Flucht von F5	d	3	63.-
Chronicles of the Sword *	?	3	74.-
Chronomaster	e/d	1	74.-
Civil War (Amerika)	d	8	79.-
Civilization 2 *	d	8	89.-
CIV Net	d	8	89.-
Coktel Kit 8 - 12	d	sam	69.-
Colony Wars 2492	d	8	69.-
Command & Conquer	d	8	79.-
Command & Conq. Mission	d	8	29.-
Command & Conquer 2 *	d	8	88.-
Conqueror	d	8	79.-
Conquest o.t. new World *	e/d	8	86.-
Crusader - No Remorse	d	2	79.-
Cyberia II *	d	2	74.-
Cybermage Darkl. Awakened	d	1	79.-
Cyberjudas *	e	3	79.-
D *	d	1	86.-
Daggerfall *	d	5	79.-
Das Schwarze Auge I	d	3	39.-
Deadline *	d	2	39.-
Death Gate *	d	2	69.-
Defcon 5	d	3	69.-
Der Druidenzirkel	d	8	65.-
Der Planer 2 *	d	8	79.-
Der Reeder	d	2	55.-
Der Seelenturm	d	5	69.-
Descent 2	e/d	1	79.-
Destruction Derby	e/d	1	85.-
Diabolo *	d	2	79.-
Die Fugger 2 *	d	2	79.-
Die Siedler 2 *	d	2	74.-
Discworld	d	3	69.-
DSA 3 Schatten über Riva *	d	3	89.-
Duke Nukem 3D *	e	1	79.-
Dungeon Master II	d	5	69.-
Dungeon Keeper *	d	3	85.-
Earthsiege 2 *	e/d	8	79.-
Earthworm Jim (Win95)	d	1	69.-
Ecco the Dolphin *	e/d	1	51.-
ESPN Extreme Games *	e/d	1	55.-
Evokation	d	3	69.-
F1 Grand Prix 2 *	d	2	99.-
F1 Manager 96' *	d	2	75.-
Fantasy General	e	8	69.-

Wir machen uns für Ihr Spiel stark !

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

Fast Attack *	d	1	69.-
Fatal Racing	e/d	2	64.-
FIFA Soccer 96	d	4	79.-
Flight Compilation	e/d	sam	49.-
Flight Simulator 5.1	d	2	119.-
- Flight Shop	e/d	zus	74.-
- Boing Family	e/d	zus	49.-
- Airbus Family	e/d	zus	49.-
Flight Unlimited	d	2	49.-
Frankenstein	d	2	79.-
Gabriel Knight 2	d	3	84.-
Grand Prix Manager	d	2	89.-
Heart of Darkness *	d	2	87.-
Heroes of Might & Magic	d	5	75.-
Hexen (ID-Soft)	e	1	49.-
Hugo 3	d	1	65.-
Imperium Romanum *	d	3	84.-
Indy Car Racing II	d	2	74.-
Jagged Alliance	d	8	55.-
Jewels of the Oracle	d	3	79.-
Johnny Bazookatoone	e/d	1	59.-
Judge Dredd *	e/d	1	88.-
Kaiser Deluxe	d	2	59.-
Kingdom O Magic *	d	3	74.-
Legend of Kyrandia 3 *	d	3	25.-
Livin Balls	e/d	2	44.-
Loadstar *	e/d	1	79.-
Love Vision *	d	2	39.-
Mad TV 2 *	d	2	79.-
Made in Germany Hits '95	d	sam	39.-
MAG!	d	3	74.-
Magic Carpet 2	d	1	44.-
Magic Carpet Plus *	d	1	29.-
Magic the Gathering *	d	8	88.-
Maniac Karts	e/d	2	33.-
Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	39.-
Master of Orion 2 *	d	8	86.-
Mechwarrior II + Mission	d	1	79.-
Mechwarrior II Mission	d	zus	39.-
Megatripak	e/d	sam	35.-
Millenia	d	2	59.-
Monopoly	d	8	59.-
Mortal Coil	d	1	59.-
Myst Special Edition + Buch	d	3	69.-
NBA Live '96	d	4	79.-
NBA Jam Tournament	e/d	4	79.-
Need for Speed	d	2	79.-
NHL Hockey 96	d	4	79.-
Normality *	d	3	74.-
Offensive *	d	8	79.-
Panzer General II (W95)	d	8	69.-
Pax Imperia 2 *	d	8	79.-
PGA Tour Golf 96'	e/d	2	79.-
Phantasmagoria (7 CDs)	d	3	89.-
Pinball 95 (WIN 95)	d	2	55.-
Pinball 3D/VCR *	e/d	2	49.-
Pinball Fantasies Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Illusions	e/d	2	69.-
Pinball Wizard 2000	e/d	2	69.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Pitfall (WIN95)	e/d	1	76.-
Pole Position *	d	2	89.-
Police Quest V SWAT	d	3	79.-
Prey *	e	1	89.-
Pro Pinball The Web	d	2	55.-
Psychic Detective	e/d	3	75.-
Psycho Pinball	e	1	69.-
Quake *	e	1	89.-
Quest for Fame	e/d	2	84.-
Rätsel des Master Lu	d	3	74.-
Ran Soccer	d	4	74.-
Ran Trainer 2	d	2	69.-
Rayman	d	1	66.-
Rebel Assault 2 *	d	1	84.-
Red Ghost	d	8	79.-
Revolution X *	e/d	1	86.-
Ridge Racer *	e/d	2	55.-
Ripper *	d	3	79.-
Rise 2: The Ressurection	e/d	1	86.-
Schleichfahrt *	d	2	84.-
Sea Legends	d	3	79.-
Sensible Golf	e/d	2	64.-
Sensible World of Soccer	d	4	74.-
Shadow Warrior *	e	1	89.-
Shell Shock *	d	2	69.-

CD SPIELE

Shivers	d	3	79.-
Silent Hunter *	d	2	69.-
Silent Thunder *	e/d	2	84.-
Sim City 2000 CD Collection	d	2	89.-
Sim Tower	d	2	79.-
Simon the Sorcerer 2 sp. Ed.	d	3	69.-
Simon the Sorcerer 2 (WIN95)	d	3	79.-
Space Quest 6	d	3	79.-
Space Marines	d	8	69.-
Speed Haste *	e/d	2	79.-
Spycraft *	e	3	79.-
Star Trek A Final Unity	d	2	74.-
Star Trek Deep Space 9 *	e/d	3	79.-
Steel Panther	d	2	69.-
Stonekeep	d	7	84.-
S.T.O.R.M. *	e/d	2	84.-
Striker 96 *	d	4	84.-
Strike Base *	d	1	79.-
Syndicate Wars *	d	3	84.-
T-MEK *	d	1	79.-
Talismann	d	3	69.-
Teamchef	d	2	85.-
Terminator Future Shock	d	1	74.-
Terra Nova	e/d	1	74.-
T.F.X. EF2000	d	2	79.-
The Dig *	d	3	79.-
The Riddle of Master Lu *	d	3	74.-
Thexder (Win 95)	e/d	1	59.-
This Means War ! *	d	8	88.-
Thunder in Paradise *	d	1	55.-
Thunderhawk 2	d	2	69.-
Thunderscape	d	5	74.-
Tie Fighter SVGA	e/d	2	65.-
Tilt	d	2	55.-
Time Gate - Knight Chase	d	3	88.-

Sehr geehrte Kunden,
Wir führen auch Amiga, CD32, Playstation, Erotik und CD-i. Unseren Gesamtkatalog erhalten Sie automatisch mit Ihrer Bestellung. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team
Händleranfragen erwünscht !

Tomcat Alley *	e/d	2	55.-
Top Gun - Fire at Will *	d	2	99.-
Torin's Passage	d	3	84.-
Total Distortion *	e	1	74.-
Track Attack	d	1	74.-
Transport Tycoon Deluxe	d	2	89.-
Trivial Pursuit	d	8	74.-
Twisted Metal *	e/d	1	59.-
UEFA Champion League	d	4	49.-
Unnecessary Roughness 96 *	e/d	4	79.-
Urban Runner *	d	2	84.-
Vollgas	d	3	79.-
Warcraft II	d	2	79.-
Warhammer Schatten d.g.R.	d	8	69.-
Warlords 2 deluxe	e	3	74.-
Wayne Gretzky All Stars	e/d	4	69.-
Werewolf vs Comanche	d	2	75.-
Westwood Compilation	d	sam	74.-
Wetlands	d	1	59.-
Willi Lembkes Fußball Man.	d	2	59.-
Wing Commander 3	d	1	79.-
Wing Commander 4	d	1	99.-
Worms	d	1	66.-
X Wing Enhanced	d	2	69.-
Z *	d	8	74.-
Zork Nemesis *	d	1	79.-

Bundles

Made in Germany 39.-
Battle Isle 2, Sternenschweif, Anstoß komplett in deutsch !

Mega Pack 5 89.-
Flight Unlimited, FX Fighter MS DOS, Warlords 2 deluxe, Primal Rage, Terminal Velocity, Jagged Aliance, Pinball Fantasies Deluxe, Great Naval Battles 4, Pool Champion, Entomorph. Deutsche Anleitung !

Bundles

Coktel Kit 8 - 12 69.-
Woodruff, The Incredible Machine, Adi Lernsoftware. Komplett in deutsch !

Westwood Compilation 89.-
Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore 1. Komplett in deutsch !

Flight Compilation 49.-
1942 Pacific Air War, Fleet Defender, Wings of Glory. Anleitung deutsch !

Sport Compilation 45.-
PGA Tour Golf 486, F1 Grand Prix, FIFA Soccer int. Anleitung deutsch !

Angebote

7 th Guest	e/d	3	25.-
Aces over Europe	e/d	2	19.-
Alone in the Dark 1	d	3	29.-
Beneath a Steel Sky	d	2	19.-
Betrayel at Krondor	e/d	3	24.-
Bureau 13	d	3	19.-
Caesar 1	e/d	2	25.-
Cheats, Hints, Trainer	d		19.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	39.-
Conspiracy	d	2	22.-
Creature Shock	d	1	24.-
Duke Nukem 3D Shareware	e/d	1	14.-
Dune II	d	3	29.-
Descent 1 Jewel Case	e/d	1	19.-
Die Siedler	d	8	29.-
Dreamweb	d	3	24.-
EA Sports Rugby	e/d	4	29.-
Even More Incredible Machine	d	8	24.-
Fade to Black	d	1	29.-
FIFA Soccer 95 *	d	4	29.-
Flight Unlimited	d	2	49.-
Gabriel Knight	e	3	24.-
Goblins 1&2	d	3	24.-
Goblins 3	d	3	24.-
Hand of Fate	d	2	33.-
Inca	d	3	24.-
Indy Car Racing	e/d	2	24.-
Jurassic Park	d	2	24.-
Kings Quest 6	e/d	3	24.-
Kings Quest 7	d	3	35.-
Labyrinth of Time	e/d	3	29.-
Lands of Lore	d	3	29.-
Legend of Kyrandia 3 *	d	3	25.-
Little Big Adventure *	d	3	29.-
Lost in Time	d	3	24.-
Maniac Mansion 2	d	3	33.-
Marine Fighters	d	zus	22.-
Monkey Island 2 incl. Lösung	d	3	10.-
NHL Hockey 94	e/d	4	24.-
Noctropolis	d	3	24.-
Panzer General	e/d	2	29.-
PC Games Cheat	d		
Pirates Gold	d	3	39.-
Police Quest 4	d	3	24.-
Privateer	e/d	2	29.-
Rallye Championships	d	2	33.-
Rüsselsheim	d	3	24.-
Sam & Max	d	3	35.-
Shadow of the Comet *	d	2	24.-
Sim City Enhanced	d	2	24.-
Simon the Sorcerer 1	d	3	29.-
Simon Special Edition	d	3	69.-
Space Quest 4	e/d	3	24.-
Star Trek 2 *	d	3	25.-
Star Trek 25th Anniversary	d	3	24.-
Star Trek Judgement Rites	d	2	29.-
Syndicate Plus	d	2	29.-
System Shock	d	1	29.-
T.F.X.	d	2	25.-
Themepark Classic *	d	2	29.-
Ultima 7 Classic	e/d	5	29.-
Ultima Underworld 1+2	e/d	5	29.-
Wing Commander II	e/d	2	29.-

Unsere Spiele des Monats:

Duke Nukem 3D
Vergessen Sie alles, was Sie bisher gesehen haben !
Anleitung deutsch nur **79.-**

F1 Grand Prix 2 *
Das offizielle Formel 1 Spiel !! PC Games 92 %
Thrustmaster Formular T2 nur 229.-
Komplett deutsch nur **99.-**

Übrigens: Unser Katalog enthält eine Vorschauliste !

Top - Spiele auf CD ROM

Mission CD C & C
66 Multiplayerlevel mit Maps
70 Missions für GDI und NOD
Cheats und Editoren
Für alle Command & Conquer Versionen ! nur **29.-**

Descent 2
Descent 2 Mission Builder 39.-
Descent 1 *Angebot* nur 19.-
Anleitung deutsch nur **79.-**

Cyberia 2 *
Shannara *
PC Spiele Hit !
Komplett deutsch nur **74.-**

Maniac Karts
Schnörkelloses Actionrennen in SVGA
Anleitung deutsch nur **33.-**

Warcraft 2
FIFA Soccer 96
NBA Live 96
Komplett deutsch je nur **79.-**

Rayman PC Games 1/96 90 %
Earthworm Jim1 & 2
Komplett deutsch je nur **66.-**

Command & Conquer
incl. Ausnahmezustand !!
Wing Commander 4
Komplett deutsch je nur **99.-**

Riddle of Master Lu *
PC Games 12/95 90 % !!
Komplett deutsch nur **74.-**

Die Fugger 2 * d
Leitet das Imperium der Fugger !
Zork Nemesis * e
Super Adventure !
je **79.-**

Ihr Spezialist für 3D-Action Spiele !
Prey * nur **89.-**
Quake * nur **89.-**
jeweils komplett englisch

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 16.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen !

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale !

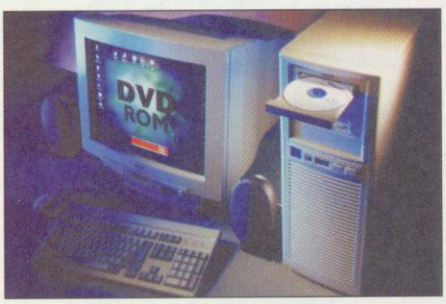
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Völlig eigene Wege geht man bei Matrox. Der **MAG**-Chipsatz hat bereits ein paar Jahre Einsatz hinter sich, kommt aus dem High-End-Bereich und hat die Kinderkrankheiten bereits hinter sich. Eigentlich sollte die MGA-Millennium (Rédaktionsempfehlung!) gar nichts mit dem Hobbybereich zu tun haben. Die frühe Verfügbarkeit und die durchweg lobenden Pressestimmen haben jedoch zu mehr Popularität geführt, als ursprünglich geplant. Bei Matrox wird ob des Erfolgs bereits seit einiger Zeit in die Consumer-Richtung entwickelt. Die nächste Kartengeneration soll zu einem günstigeren Preis ein ausgewogeneres Leistungsverhältnis bieten. Den allgemeinen 3D-Hype mochte man jedoch nicht mitmachen, und eine öffentliche Präsentation der neuen Technik gibt es erst, wenn alle Tests abgeschlossen sind.

Klarer Gewinner des 3D-Trends ist wieder einmal Microsoft, denn ohne deren Direct3D- oder Open-G/L-Software bleiben die schönen neuen Karten reine Insellösungen, an die sich kein Spielehersteller binden wird.

Mehr Platz

Am Stand von Philips konnte man die erste DVD-Hardware bestaunen. Das neue CD-Format sprengt alle Dimensionen und bietet mit 8,5 GB auf einer einseitigen 5,25-Zoll-CD genug Speicherplatz für 270 Minuten Video. Natürlich kann man auch Daten auf den



Philips-DVD-ROM-Player (Papier)

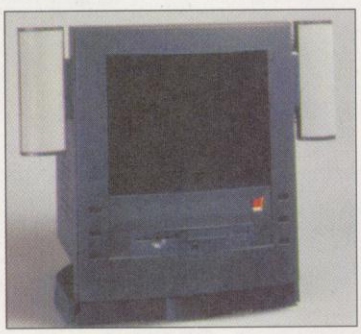
Giga-Speicher packen, zum Beipspiel sämtliche PC-Spiel-Heft-CDs eines Jahres. Das neue Format, das übrigens abwärtskompatibel zu existierenden CDs bleibt, wurde in Form eines neuen CD-i-Players und eines Einbaulaufwerks für PCs demonstriert. Gerüchteweise konnte man erfahren, daß man bei Origin bereits daran interessiert ist, Wing Commander V auf einem halben Dutzend DVD-CDs auszuliefern (just jokin'!).

DFÜ mal zwei

Ebenfalls interessant für Spieler ist die DSVD-Technologie. Am Stand von ELSA gab es eines der ersten "Digital Simultaneous Voice and Data Modems" zu begutachten. Hinter dem Wortungetüm verbirgt sich die Möglichkeit, Daten und Sprache gleichzeitig auf einer Telefonleitung zu übertragen, ohne daß sich das merkbar auf die Übertragungsrate auswirkt. Die Sprachdaten werden dabei dynamisch komprimiert und nehmen nur dann einen Teil der Übertragungsgeschwindigkeit in Anspruch, wenn tatsächlich gesprochen wird. Das Modem ist erstaunlich klein, verfügt über einen Mikrofon-/Kopfhörer-Adapter und arbeitet mit 28.800 bit/s. Die praktische Anwendung für Modemspieler: "Rate mal, wer hinter dir steht und eine Schrotflinte an deinen Kopf hält!"

Info: HTTP://WWW.ELSA.COM

Was fürs Auge



UPKE SYSTEM 2626

Wenn der PC im immer größeren Maße die deutschen Wohnzimmer erobert, dann ist nicht nur Rechenleistung das Kaufkriterium, denn wer mag sich zum Beispiel die gerade erstandene Designer-Einbauschrankwand mit einem hellgrauen Plastikklotz verschandeln? Nahezu jeder Hersteller hielt für Büroästheten eine Design-Sonderausgabe seiner aktuellen Hardware bereit. Unter "Design" versteht das Gros der Hersteller folgendes: Man baut Monitor, Tastatur und Rechner aus schwarzem Plastik mit einer Menge unnötiger Löcher. Trotzdem gab es mancherorts echte Innovationen im Gehäusedesign zu sehen. Der (nach subjektivem Redakteursempfinden) schönste PC der CeBIT kommt vom französischen Hersteller UPKE und kann Ende des Jahres vermutlich auch in Deutschland zur Schreibtischzierde avancieren.

Info: HTTP://WWW.UPKE.COM

Olympiafieber

Von M.I.T. Deutschland gab es die fertige Version des Multimediaprogramms **Around Atlanta - The Olympic City** zu sehen. Schon der Vorgänger, *Around Hollywood* konnte durch interessante Grafiken, Videos und Informationen überzeugen. Näheres

Arround Atlanta - The Olympic City

dazu im "Entertainer" dieser Ausgabe. Nur soviel noch: Im World Wide Web gibt's ständig Ergänzungen, die aus der Show heraus mit Knopfdruck aufgerufen werden können.

Info:
HTTP://WWW.AROUNDATLANTA.COM

Shareware-Games von CDV

Die Vollversion des langerwarteten Duke Nukem 3D war auch auf der CeBIT noch nicht erhältlich, dafür präsentierte CDV eine neue Version der Weltraumballerorgie **Tyrian**. Um zwei Levels erweitert, bietet das Game Spielspaß für alle Fans von guten Shoot'em-Ups.

Cyril Cyberpunk

Tyrian

Aber auch für die Freunde von Jump'n'Run-Spielen waren Neuigkeiten zu sehen: **Cyril Cyberpunk** ist der skatende Held, der die Erde vor der Invasion einer bösartigen Mutantenrasse retten muß. 30 Levels in 2D- und 3D-Grafik, vollgepackt mit rasanter Action und massenweise mutierten Teddys, warten darauf, von Euch erobert zu werden.

Weltweiter Spielspaß

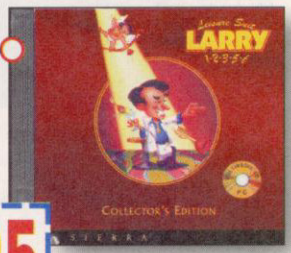
Ein besonderes Schmankerl für alle Fans von Netzwerkspielen gab es bei Kisstech zu

TRONIC Top Shop

check it out!

Larry 1–6

Wenn es auf dem Computerspielemarkt einen echten Helden gibt, dann ist es ohne Frage Larry, ein wandelnder Alptraum ohne jeden Sex-Appeal



49,95

CD-ROM

Buzz Aldrin's Race into Space

Buzz Aldrin's Race into Space ist eine Simulation des größten Abenteuers der Menschheit: Über 300 Weltraum-Missionen, über 1000 historische Fotos, kompletter Soundtrack und Soundeffekte.
CD-ROM

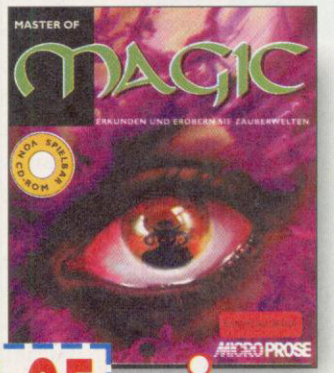
29,95

Goblins 3

Ein echter interaktiver Comic im Tex-Avery-Stil

CD-ROM, komplett deutsch

34,95



Master of Magic

Erkundet und erobert Zauberwelten! Ein Spiel, das strategische Eroberung und Fantasy-Abenteuer in einem Produkt vereint

CD-ROM, komplett deutsch

34,95

Highlight des Monats

What's the time? Star-Trek-Wanduhr

nur

49,95

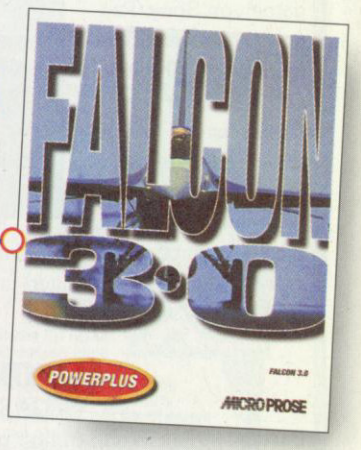
Falcon 3.0

nur noch

29,95

Euer Geschwader erwartet Euch! Fliegt die F-16 an drei explosiven Kampfschauplätzen

CD-ROM



UFO & Master of Orion

Master of Orion: Greift mit Eurer Zivilisation nach den Sternen!

Ufo Enemy unknown: Eine Begegnung der beängstigenden Art

nur noch

39,95

CD-ROM

Armbanduhr Deep Space Nine

Talking Watch

Beim Öffnen der Uhr erklingen authentische Geräusche

NEU

39,90

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen oder anrufen unter

0 56 51/97 96 20

Weitere Angebote findet Ihr auf unserer Heft-CD oder online unter

http://www.tronic.de

TRONIC Media World

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Hessenring 32 · 37269 Eschwege
Postfach 1870 · 37258 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: : info@tronic. de

Konsolen-Corner

Alien Trilogy

(Playstation)

Auf die Jagd nach Aliens geht es bei **Alien Trilogy** von Acclaim. In bester 3D-Manier tut man sich in den Gängen der Planetenstation um und muß versuchen, die mannigfaltigen Aufgaben zu lösen und so viele Aliens wie möglich zu vernichten. Dazu stehen neben Pistole und Schrotgewehr natürlich auch noch Flammenwerfer, Impulsgewehr und Sprengladungen zur Verfügung.

Krazy Ivan

(Playstation)

Die Erde wurde von einer Horde Außerirdischer überfallen. Die einzige Chance der Welt auf Überleben ist **Krazy Ivan** mit seinem hochmodernen Kampfmech. An fünf verschiedenen Handlungsorten muß er sich im neuesten 3D-Ballergame von Sony/Psygnosis gegen Unmengen fahrender und fliegender Feinde durchsetzen. Schafft der durchgedrehte Russe es in der vorgegebenen Zeit nicht, die Endgegner zu besiegen, dann taucht der Chef der Aliens auf (der schwarze Ritter) und fordert den Mech zu einem harten Zweikampf.

Total NBA '96

(SEGA Saturn)

Basketball fürs Wohnzimmer gibt es beim neuesten 3D-Sportspiel **Total NBA '96** von Sony Entertainment. In bester 3D-Action präsentieren sich 29 verschiedene Basketball-Mannschaften. Während die Sportler durch die Halle rennen, ist sogar das Quietschen der Sohlen auf dem Hallenboden zu hören. Bis zu acht Mitspieler können sich an dem Kampf um die Körbe beteiligen und sowohl 3-Punkt-Würfe als auch Dunkings versuchen. Spannende Sportunterhaltung auf der Playstation ist garantiert.

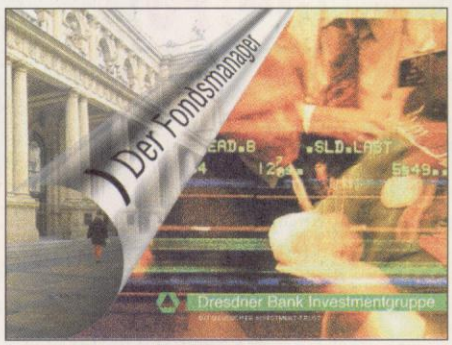
Cyberrealms Interactive Internet Gaming

sehen. Diese amerikanische Softwareschmiede hat sich auf alles rund ums Internet spezialisiert und präsentierte auf der Messe neben kompletten Anschlußkits auch das Programmpaket **Cyberrealms Interactive Internet Gaming**. Damit können nahezu alle Spiele, die eine Netzwerk-Option für mehrere Spieler haben, auch über das Internet gespielt werden. Dem Programmpaket liegen 25 Demos bekannter Spiele bei, so daß der Fight übers Netz sofort beginnen kann. Weitere Informationen gibt es per Internet.

Info: HTTP://WWW.CYBERREALM.NET

Gute Anlage

Wer gerne einmal etwas tieferen Einblick in die Welt der Börse nehmen möchte, sollte sich das Programm **Der Fondsmanager** genauer anschauen. Die sehr anspruchsvolle und realistische Wirtschaftssimulation wurde von M.I.T. für den DIT, Deutscher Investment-Trust, programmiert und beschäftigt sich mit dem Fondsmanagement. Erhältlich ist die Mischung aus Spiel und Edutainmentprogramm gegen eine Schutzgebühr von 25 DM unter folgender Adresse: Deutscher Investment Trust, Stichwort: Der Fondsmanager, Mainzer Landstr. 11-13, 60329 Frankfurt/Main.

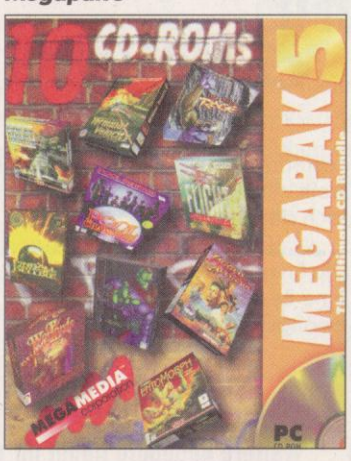


Der Fondsmanager

Megagame im Megapak

Nachdem Koch Media letztes Jahr bereits zwei CD-ROM-Sammlungen mit Spielen vorgestellt hat, konnten sie dieses Jahr auf der CeBIT das **Megapak 5** präsentieren. Zehn CD-ROMs sind in der Spielesammlung enthalten, darunter so interessante Produkte wie Jagged Alliance und Flight Unlimited. Aber auch für Anwender gibt's ein Programmpaket: Das **Ultrapack 1** enthält ebenfalls eine Vielzahl interessanter Titel, darunter das Bertelsmann Universallexikon '95, Geo-Route, Ami Pro 3.1 und das Große Wörterbuch der deutschen Rechtschreibung. Alle CDs dieser zwei Pakete sind Orginaltitel, die für

Megapak 5

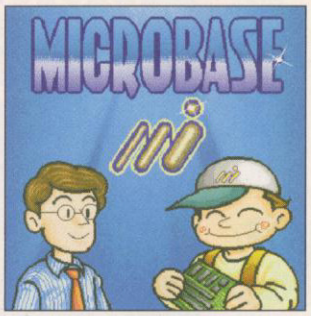


die Sammlungen speziell lizenziert wurden. Erhältlich sind die Pakete für 99,95 DM im gut sortierten Fachhandel.

Asia-Connection

Auch jede Menge kleiner amerikanischer und fernöstlicher Firmen waren auf der CeBIT vertreten. Die meisten davon haben zwar noch keinen deutschen Distributor, nutzten aber trotzdem die Gelegenheit, sich vorzustellen. Der taiwanische Hersteller Microbase Inc. präsentierte vier Spiele aus unterschiedlichen Bereichen: **Duck** zum Beispiel ist ein Flugsimulator, bei dem man mit einer Ente unterwegs ist. Ansonsten gab es einen Tetris-Klon **Magic Tetris** zu sehen, und auch ein Rollenspiel namens **Treasure Escort** war verfügbar. Bis Ende des Jahres will die Firma insgesamt zehn Titel veröffentlichen.

Die kalifornische Firma Conexus beschäftigt sich hauptsächlich mit Programmen im Bereich Edutainment. **Radio Addition** vermittelt auf einfache Weise Lerninhalte zum Thema Mathematik für Kinder. Insgesamt zehn Lernspiele und viele Musiktitel wurden integriert, um die trockene Materie Mathematik für Kinder leichter zugänglich zu machen.



Microbase

Schnellere Bilder im Net

Gegen hohe Telefongebühren für grafikintensive Internetpages hat **Iterated Systems** ein phantastisches Konzept. Der Hersteller von fraktaler Kompressionssoftware konnte bereits vor zwei Jahren. Kompressionsraten von 100:1 ohne merklichen Qualitätsverlust erreichen. Jetzt hat die Firma im Zuge der allgemeinen Internet-Begeisterung das komplette Vertriebssystem umgeschmissen. Statt die Technologie teuer zu verkaufen, will man gleich einen neuen Grafikstandard etablieren.

Um möglichst viele Anwender für das fraktale Bildformat zu begeistern, hat man den Kompressor kurzerhand zur Shareware erklärt (Registriergebühr: 39 $) und auf der Iterated-Homepage zum Download bereitgestellt. Zusätzlich gibt es kostenlose Plug-ins für Netscape, mit deren Hilfe die Bilder betrachtet werden können. Neben der bis zu 100fach höheren Übertragungsgeschwindigkeit hält das FIF-Format jedoch noch andere sensationelle Features bereit. Da die Daten offline im Rechnerspeicher entpackt und die Bildinformationen auf mathematischem Wege ermittelt werden, kann man sich in die Bilder hineinzoomen, ohne daß nachgeladen wird. Das funktioniert wie in Blade Runner – und besser noch: Mit dem ebenfalls kostenlosen Plug-in **Cool Fusion** funktioniert das Verfahren auch mit AVIs, die bereits während des Downloads betrachtet werden können.

Iterated Systems

Info: HTTP://WWW.ITERATED.COM

❑

tom

You better believe it!!

DB-50 XG und SW-60 XG – Damit machen Sie Ihrem PC Beine.

PCDirekt 3/96
EMPFEHLUNG
für YAMAHA DB-50 XG

"Der Wavetable-Aufsatz zeigt seine wahre Stärke in der Vielfalt der Instrumente" (PC Direkt 3/96)

"Diese Allround-Karte überzeugt Tüftler genauso wie Spielefreaks. Überzeugendstes Board im Test." (CLIP 12/95)

"Ein Hammer für alle, die kreativ, also per Keyboard und Sequenzer, im Bereich MIDI-Musik tätig sind." (CD-ROM Magazin 2/96)

Entdecken Sie die schier unglaublichen Soundmöglichkeiten, die das XG-Format bietet:

XG

Damit machen Sie aus Ihrem PC einen professionellen Synthesizer, ohne auf bestehende Funktionen verzichten zu müssen. Das neue XG-Format bietet eine 100% Kompatibilität zum GM-Standard und nahezu unbegrenzte Erweiterungsmöglichkeiten. Im Gegensatz zu den üblichen 128 Klängen von General Midi erweitert das XG-Format Ihr Klangspektrum auf 480 Voices, 64 Effekte und 21 Drumsets.

Das DB-50 XG UPGRADE-BOARD wird einfach auf die vorhandene Soundkarte aufgesteckt.

Die SW-60 XG ist eine 16-bit "Add On"-Karte, die sowohl mit CODEC-Boards als auch mit jeder vorhandenen Soundkarte arbeitet. Neben vielen zusätzlichen Features verarbeitet die Effektsektion der SW-60 XG auch analoge Signale. Beide Karten unterstützen DOS und alle gängigen Windows-Formate, natürlich auch Windows 95.

Also: Machen Sie ihrem PC Beine und entdecken Sie die Soundmöglichkeiten des neuen XG-Formats von YAMAHA. Für Spiele, Fun und Homerecording.

AKTIVBOXEN PROGRAMM:
YST-M20DSP mit SURROUNDSOUND die ultimative Soundausgabe auch mit Subwoofer YST-MSW10 (and many more ...)

DIGITAL SURROUND PROCESSING

YAMAHA

Erhältlich überall im qualifizierten Computer- und Musikfachhandel.
Distributoren: ABC Computer GmbH; ATC GmbH; Anubis Electronic GmbH; Frank&Walter Computer; M3C-Systemtechnik; MC-DOS; Leisuresoft GmbH; Profisoft GmbH

Mehr Informationen zu Multimedia- und CDR-Produkten bei:
YAMAHA Europa GmbH
Multi-Media-Division
Siemensstraße 22 - 34
25462 Rellingen

HAIKO RUTTMANN

Blue Music

Egal, ob in der Film- oder in der Computerbranche – berühmt wird man als Musiker nur selten. Einer, der mit dieser Tatsache zu leben hat, ist Haiko Ruttmann, der bei der Firma Blue Byte für den guten Ton verantwortlich ist.

Haiko an seinem Arbeitsplatz

Wie alles begann ...

Geboren am 28. 07. 70 im beschaulichen Mülheim, begann Haiko Ruttmanns erste musikalische Kontaktaufnahme an der städtischen Jugendmusikschule, wo er im zarten Alter von 6 Jahren in Flöte und Klarinette stieß.

Als dann mit dem Computer (C-64 und Amiga) und einem Synthesizer (einem Ensoniq ESQ 1) die Technik Einzug hielt, war es vorbei mit der klassischen Linie. Im Sommer 1988 gründete Haiko mit seinen Mitschülern Thomas Häuser (heute Programmierer und Producer bei Blue Byte), Thorsten Knop (heute Art Director bei Blue Byte) und Sven Jensen eine kleine Softwarefirma. Ein Produzent für das erste Spiel mit dem Namen **Twin World** war in der "Hertzler & Schmitt GbR" schnell gefunden. Daß es sich dabei um die spätere Softwareschmiede "Blue Byte" handelte, muß wohl nicht extra erwähnt werden.

... und wie es weiterging

Mit seiner Musik zu *Twin World* hatte sich Haiko soweit empfohlen, daß ihm in freier Mitarbeit weitere Projekte übertragen wurden. Es entstanden *Great Courts/Pro Tennis Tour I, Battle Isle I* und *Tom & the Ghost*.

Wie nahezu jeder Künstler, versuchte sich aber auch Haiko zwischenzeitlich in einer "bürgerlichen" Karriere. Nach zwei Semestern Maschinenbau an der GHS Essen stand dann fest, daß seine Berufung doch eher auf musikalischem Gebiet liegt, und er stieg im Frühjahr 1992 fest bei Blue Byte ein. Zu seinen bekanntesten Arbeiten zählen neben der Musik zur Battle-Isle-Trilogie die Vertonungen von *Chewy - ESC von F5* und *Die Siedler*. Augenblicklich werkelt er gerade an den letzten Melodien zu *Siedler II*.

In festen Händen

Den Schritt vom freiberuflichen zum festangestellten Musiker hat Haiko nie bereut. Neben der finanziellen Sicherheit lassen sich nach seiner Aussage so die Produktionsprozesse vereinfachen, da er - dank der räumlichen Nähe - jederzeit ein Feedback aus den Reihen der Programmierer und der Chefetage erhält und Mißverständnisse schon frühzeitig ausgeräumt werden können.

Daneben steht ihm natürlich auch ein Recording-Fuhrpark zur Verfügung, von dem ein selbständiger Künstler nur träumen kann: Produktionsplattform ist beispielsweise ein Apple Macintosh PPC 7100-80 mit 40 MB RAM und 3,5-GB-HD-Platten. Außerdem erfreuen noch zehn Synthies und diverses anderes Studioequipment das Herz des Tastenfetischisten.

In festen Händen ist der Blue-Byte-Komponist übrigens auch privat: Am 4. 5. 95 wurde aus dem Solisten ein Duo ...

Freizeitvergnügen

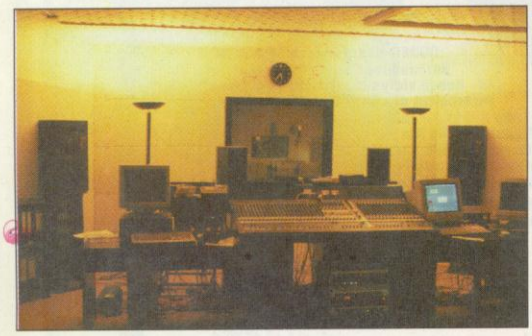
Was macht ein Musiker in seiner Freizeit? Natürlich Musik. Sofern es seine Zeit erlaubt, will Haiko versuchen, das Gitarrenspiel zu erlernen, um seinen Fingern neben schwarzweißen Tasten auch einmal etwas anderes zu bieten. Daß er seit zehn Jahren auch aktiver Jiu-Jitsu-Kämpfer ist, wird seinen Fingern unter Umständen weniger guttun.

Zum Spielen am Computer findet der Tastenkünstler nur wenig Zeit, und wenn, dann zieht es ihn eher zu kurzweiligen 3D-Action-Games als zu langatmigen Rollenspielen.

Gelesen werden hauptsächlich Bücher über Musiktheorie und Filmmusik, die auch sein Bücherregal zieren. Im Gegensatz zu vielen seiner Kollegen glaubt Haiko noch an den Sinn von Notenkenntnissen und Weiterbildung.

Auch die drei Nymphensittiche sind schon tonal infiziert. Zwar widerstehen sie bis heute allen Bemühungen ihres Besitzers, ihnen das Sprechen beizubringen, doch können sie schon ganz passabel pfeifen. Wen wundert's? ❑

Matthias Steinwachs/ag



Musik-Equipment en masse

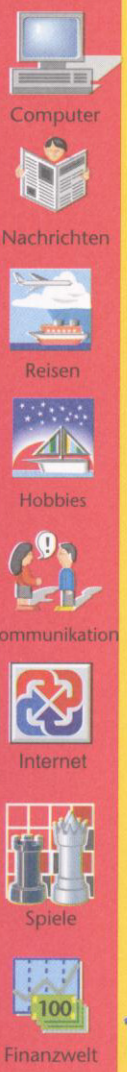
Softographie

Twin World
Great Courts Tennis I + II
Tom & the Ghost
Battle Isle I +II
Historyline
Ugh!
Die Siedler
Die total verrückte Rallye
Battle Isle III – Schatten des Imperators
Chewy – Escape von F5

Online gehen – Mitglied werden! Machen Sie jetzt die Probe auf's Exempel.

CompuServe®

Die ganze Welt per Tastendruck



10 Vorteile, die Ihnen nur CompuServe bietet!

1. Auf der Titel-CD finden Sie den neuesten WinCIM und als neues Mitglied erhalten Sie 10 Online-Stunden gratis.
2. Im ersten Monat Ihrer CompuServe Mitgliedschaft entfällt der Mitgliedsbeitrag. Ab dem zweiten Monat sind 5 Online-Stunden pro Monat in Ihrem Mitgliedsbeitrag von 19,95 DM/Monat enthalten.
3. Sie erhalten vollen Internet-Zugang. Der neue WinCIM hat den Web Browser für das World Wide Web bereits integriert.
4. Sie bekommen die Fahrpläne der Deutschen Bahn AG, internationale und nationale Flugverbindungen und andere Reiseinformationen wann immer Sie wollen.
5. Sie lesen bereits samstags im Magazin DER SPIEGEL. Über 700 Magazine und Zeitungen sind abrufbereit.
6. Ihre elektronische Post senden Sie rund um die Welt – schnell und zuverlässig.
7. Sie haben Zugriff auf über eine halbe Million Dateien und über 3.500 Datendienste.
8. Wenn Sie mehr als 5 Stunden pro Monat online sind, berechnen wir Ihnen für jede Minute nur ca. 8 Pfennige.
9. Als neues Mitglied erhalten Sie das Magazin „CompuServe für Einsteiger" kostenlos. Hier finden Sie viele Tips und Anregungen.
10. Sie gehen kein Risiko ein. Ihre Mitgliedschaft können Sie jederzeit zum Monatsende beenden.

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
BESTELL-SERVICE
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

ja

liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an die folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

Datum, Unterschrift

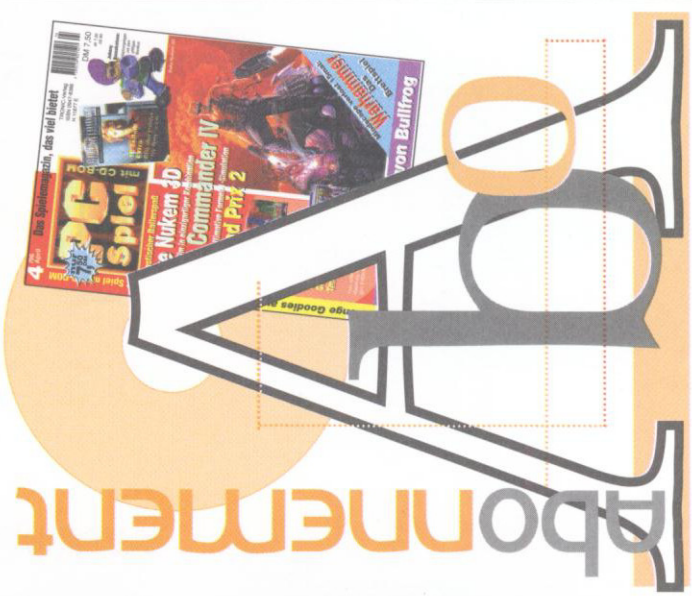
Bestellung

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
abonnement-service
Anja Frieß
Postfach 1870

D-37258 Eschwege



Abonnement

CD einlegen, Software laden, Mitglied werden.

Bei Fragen steht Ihnen unser Kundendienst zur Verfügung. Ihr Anruf ist gebührenfrei.

Anmeldeberatung in Deutschland:

☎ 0130/11 46 78

D	☎ 0130/86 46 43	FAX	089/66 57 - 8008
A	☎ 0660/87 50	FAX	00 49/89/66 57 - 8008
CH	☎ 155 31 79	FAX	00 49/89/66 57 - 8008

TRONIC Media World

CompuServe Die ganze Welt per Tastendruck

CompuServe GmbH • Postfach 11 69 • D-82001 Unterhaching

CS 92(3/96)

So werden Sie CompuServe Mitglied

Auf der CD-ROM finden Sie den Homepage Wizard, mit dem Sie Ihre persönliche World Wide Web Seite erstellen können.
Rufen Sie ihn einfach im Verzeichnis D:\MAGAZIN\CSERVE\HPWIZARD mit SETUP.EXE auf. (nur für Windows)

1. Den neuen **WinCIM 2.0D** mit dem integrierten Web Bowser für das World Wide Web können Sie mit SETUP.EXE im Verzeichnis D:\MAGAZIN\CSERVE\WINCIM\DISK1 aufrufen.
2. Die Installation erfolgt menügesteuert.
3. Während Ihrer Anmeldung werden Sie nach der Vertrags- und Seriennummer gefragt.

Vertragsnummer: GRMPCSPIEL
Seriennummer: 231164

4. Bitte halten Sie zur Anmeldung auch Ihre Bankverbindung oder Kreditkarte bereit.
5. Nach Ihrer Anmeldung erscheint Ihre persönliche User ID und Ihr Paßwort. Bitte sofort notieren und aus Sicherheitsgründen getrennt aufbewahren.

NEU: Die lebende Stadt. Worlds Away ist die virtuelle Stadt im Netz von CompuServe. Installieren Sie sich die Software mit WASETUP.EXE im Verzeichnis D:\ Ihres CD-Rom-Laufwerks.

hefte & sonstiges

PC Spiel
- ☐ 3/95 ..... **5,00 DM**
- ☐ 4/95 ☐ 5/95 ☐ 6/95
- ☐ 7/95 ☐ 8/95 ☐ 9/95 ..... **je 9,80 DM**
- ☐ 10/95 ☐ 11/95 ☐ 12/95
- ☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96
- ☐ 4/96 ..... **je 7,50 DM**

ASM Special
- ☐ 24 ☐ 25 ☐ 26
- ☐ 27 ☐ 28 ..... **je 14,80 DM**

PC Spiel Special
- ☐ 1/95 inkl. 2 CDs
- ☐ 1/96 ☐ 2/96 ..... **je 14,80 DM**

in'side online
- ☐ 1/96 ☐ 2-3/96
- ☐ 4-5/96 ..... **je 5,00 DM**

CD-Roms & Software

- ☐ Lands of Lore ..... **39,95 DM**
- ☐ Star Trek 25th ..... **29,95 DM**
- ☐ Hand of Fate ..... **39,95 DM**
- ☐ Falcon 3.0 ..... **29,95 DM**
- ☐ Two in One ..... **29,95 DM**
  7th Guest und Dune
- ☐ Perfect Pinball ..... **39,95 DM**
- ☐ Megapack 3 ..... **89,00 DM**
- ☐ Megapack 4 ..... **89,00 DM**
- ☐ Ufo & Master of Orion ..... **39,95 DM**
- ☐ LucasArts Vol. 1 ..... **89,00 DM**
- ☐ Sim City enhanced ..... **29,95 DM**
- ☐ Buzz Aldrin's Race into Space ..... **29,95 DM**
- ☐ Flight of the Intruder **12,95 DM**
- ☐ Stunt Driver ..... **12,95 DM**
- ☐ Ambush ..... **12,95 DM**
- ☐ Al unser Jr., Arcade Racing ..... **39,90 DM**
- ☐ Larry 1–6 ..... **49,95 DM**
- ☐ Goblins 3 ..... **34,95 DM**
- ☐ Master of Magic ..... **34,95 DM**

Chris Hülsbeck CDs
- ☐ Soundfactory ..... **33,95 DM**
- ☐ Rainbows ..... **30,95 DM**
- ☐ Turrican ..... **31,95 DM**
- ☐ To be on top ..... **29,95 DM**

PC 3,5
- ☐ Heimdall 2 ..... **24,95 DM**
- ☐ Syndicate ..... **30,00 DM**
- ☐ Lost in time ..... **14,95 DM**

Software
- ☐ Online Shareware ... **29,95 DM**
- ☐ Kreativpreis CD ..... **29,95 DM**

PCS 5/96

Porto/Verpackung (Inland 6 DM, Ausland 16 DM) bzw. NN-Gebühr 9 DM; Bestellungen über 200 DM nur per Vorauskasse (Scheck, Überweisung, bar) oder per Nachnahme.

Gesamtbetrag ☐ **DM**

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich. Die Lieferung sämtlicher Artikel erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit. In Packs angebotene Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Zahlungen in Postwertzeichen können nicht angenommen werden.

JA ich will das PC-Spiel-Abo!

☐ abo

12 Ausgaben (jederzeit kündbar) innerhalb der Bundesrepublik Deutschland für 80 DM (europäisches Ausland für 95 DM / Übersee auf Anfrage)

☐ **freundschaftswerbung abo + prämie**
mind. 12 Ausgaben, das Abo verlängert sich automatisch, wenn es nicht 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird; die Prämie (Triple Action Vol. 6) geht an unten stehende Adresse

☐ **geschenkabo** Rechnung geht an untenstehende Adresse

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum / Unterschrift

Widerrufsrecht: Ich weiß, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen nach Absendung dieser Bestellkarte (Datum d. Poststempels) beim TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, schriftlich widerrufen kann, wobei bereits die rechtzeitige Absendung meines Widerrufs zur Fristwahrung ausreicht. Ich bestätige dies durch meine zweite Unterschrift.

X

(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters)

Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

Ich bekomme das abo:

(man kann sich nicht selber werben!)

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum / Unterschrift

Die Abo-Prämie wird nach Bezahlung der Rechnung versendet. Das Abo beginnt mit der nächsterreichbaren Ausgabe.

gewünschte zahlungsweise

☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Geldinstitut: _____

Konto-Nr.: _____

BLZ: _____

☐ Gegen Rechnung – zahlbar innerhalb von zwei Wochen nach Erhalt

(Bitte keine Vorauszahlung leisten – Rechnung abwarten)

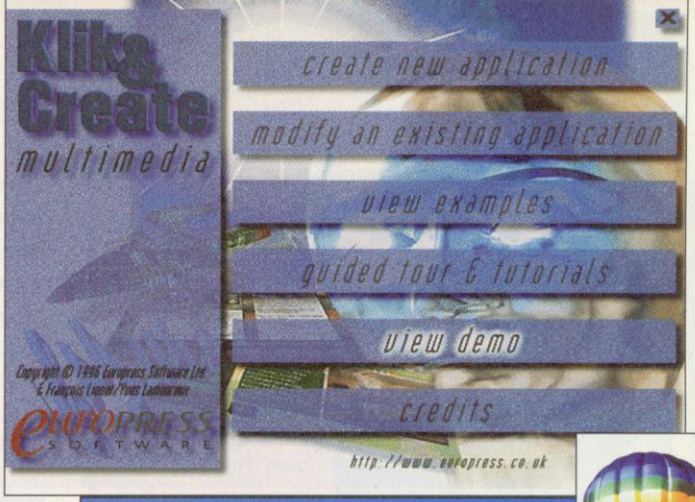
Nur für EG-Staaten! USt.-Id.-Nr.:

PCS 5/96

KLIK&CREATE

Do it yourself!

Bereits im letzten Jahr zeigte Europress auf der ECTS in London das Nachfolgeprogramm für die Spieledesignsoftware Klik&Play. War das ältere System noch ziemlich beschränkt, was Spieledesign angeht, so ist das neue Klik&Create das nahezu ideale Werkzeug, um so ziemlich jede Spielidee mit wenigen Mausklicks in ein echtes Game zu verwandeln.



Big Deal

Kurz vor Redaktionsschluß erreichte uns die Meldung, daß Europress den kompletten Vertrieb von Klik&Create an keinen Geringeren als den kanadischen Multimedia-Experten **Corel** übergeben konnte. Corel ist Anbieter des allumfassenden Kreativpakets *Corel Draw*, das neben Grafikdesign in der neuesten Version auch noch Rendering, Bitmapbearbeitung und Animation beherrscht. Mit Klik&Create soll das Megapack wohl auch noch um ein erstklassiges Präsentationsmodul erweitert werden. Wie das fertige Produkt bei Corel heißen und was noch an Features hinzukommen wird, darüber konnten wir noch nichts Näheres herausbekommen. Auf jeden Fall werden wir das Thema gespannt verfolgen.

Zugegeben, schon Klik&Play war eine erstaunlich gut funktionierende Lösung, um auch ohne großartige Programmierkenntnisse die verschiedensten Spieletypen zu entwickeln. Das beweisen nicht zuletzt die kleinen, feinen Games, die in der von der PC Spiel aufgegriffenen Tutorial-Serie des Programmautors François Lionet entstanden sind.

Als Klik&Play entstand, galt allerdings noch DOS als das einzig wahre Betriebssystem für Spiele. Zu Zeiten von Windows 3.1 war schnelle Bildschirmausgabe in Fenstern bei weitem noch nicht angesagt. Erst jetzt sind wir bei Windows 95 angelangt, es gibt eine WinG-Programmierschnittstelle mit annähernder DOS-Leistung, und wenn man es richtig eilig hat, kann man über 32-Bit-Programmierung und die Verwendung der DirectX-Schnittstelle den Kommandozeilen-Klassiker DOS geschwindigkeitsmäßig sogar noch übertrumpfen.

Hauptmanko bei Klik&Play war das extrem statische Verhalten des Spielfelds, auf dem sich nur mit Tricks (siehe Seite 114) Grafikeffekte wie Scrolling erzielen ließen. Alles was ein wenig mehr als Spritebewegung erforderte, zwang die Spielgeschwindigkeit bis zur Unerträglichkeit in die Knie.

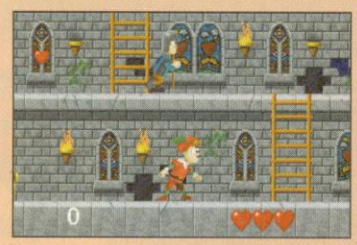
Mit Klik&Create soll das alles anders werden. Neben zahlreichen neuen Features zur eigentlichen Entwicklung wurde vor allem auch die Game-Engine an moderne Erwartungen angepaßt. Klik&Create verwendet wahlweise WinG, den verbesserten Klik&Play-Treiber oder – wenn es gar nicht anders geht – die Standard-Windows-Funktionen. Zusätzlich kommt das Kit in einer 16- und einer 32-Bit-Variante, damit aus der Kombination Pentium und Windows 95 die maximale Leistung herausgekitzelt werden kann.

An der Entwicklungsumgebung hat sich generell wenig verändert, der Umstieg von Klik&Play fällt daher erwartungsgemäß leicht. Um den gerade bei komplexen Abläufen leicht unüberschaubaren Ereigniseditor etwas anwenderfreundlicher zu gestalten, hat man aber zwei neue Formen der Gruppenbildung eingebaut. Zum einen lassen sich verwandte Aktionen und Events in eine Art Subroutinen packen, die

Ob Spiel, Multimediapräsentation oder animierter Screensaver: Buchstäblich mit wenigen Mausklicks läßt sich Beachtliches zusammensetzen

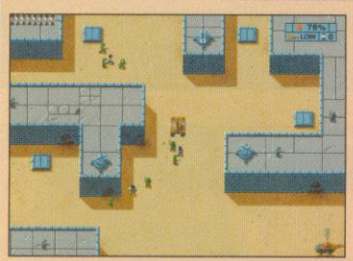
Die Gameline

In wenigen Demos, die schon in der Betaversion enthalten sind, zeigt sich die enorme Vielseitigkeit von Klik&Create. Was Spiele angeht, sind Anregungen für die verschiedensten Genres dabei.



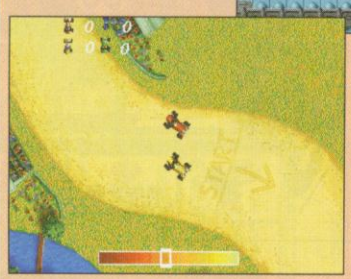
Romeo II ist ein Jump'n'Run, das es vom Prinzip her mit den Besten des Plattformgenres ohne weiteres aufnehmen kann. Beachtliche Animationen, prima Scrolling und eine enorme Detailfülle aus gar nicht mal so vielen Einzelobjekten sprechen für sich.

Solitaire ist genau das, was man erwartet: Der Knobelspielklassiker glänzt mit wunderhübsch animierten Spielfiguren und lustigen Zwischenanimationen.



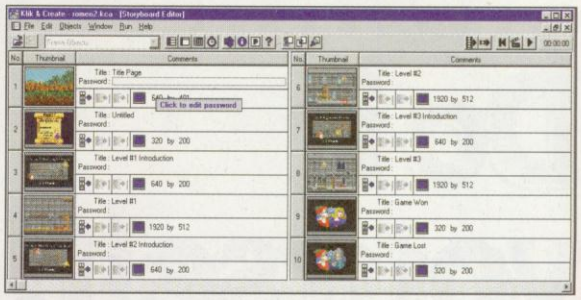
Urban Attack Force bietet strategische Action, wie man sie sich von einem schnell entworfenen Spiel nur wünschen kann. Mit Panzer oder Hubschrauber geht's ins feindliche Lager, um Geiseln zu befreien. So viel Bewegung ist auf dem Schirm, daß einem schier der Atem stockt.

In **Orbit** lebt das gute alte *Breakthrough* wieder auf. Schöner hat man es aber auch in den Hunderten von älterer Versionen selten gesehen.

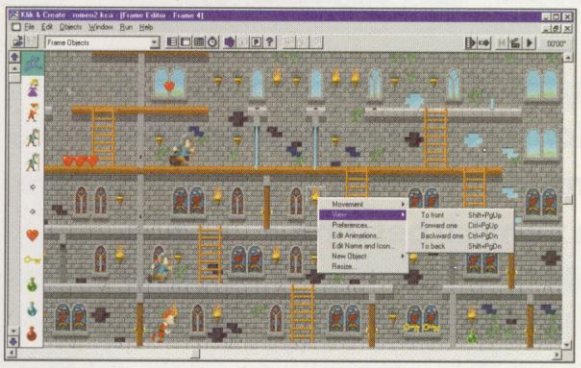


Racing Line II lädt zum Miniaturrennen à la *Micro Machines* ein. Das ganze ist viel einfacher gestrickt, zeigt aber, daß noch eine Menge mehr drin wäre, wenn man auf dieser Linie weiterentwickeln würde.

Magic Maths ist ein Edutainment-Titel, der ebenfalls neben der Mehrzahl ähnlicher Vollprodukte ohne weiteres bestehen könnte. Die Antworten auf die kleinen Rechenaufgaben zieht man wie beim *Angelspiel* herrlich animiert aus dem Teich.



Der neue Drehbuch-Editor mit enorm erweiterter Übersicht



Im Level-Editor ändert sich kaum etwas – bis auf die deutlich verbesserte Objektbehandlung natürlich

per Mausklick ein- oder ausgeblendet werden können. Der Nutzeffekt zeigt sich aber nicht nur in puncto Übersichtlichkeit des eigentlichen Programmcodes, das ganze erlaubt außerdem noch eine strukturierte Verwaltung, etwa von Angreiferwellen, Bonusgegenständen oder ähnlichen gruppierbaren Spielelementen.

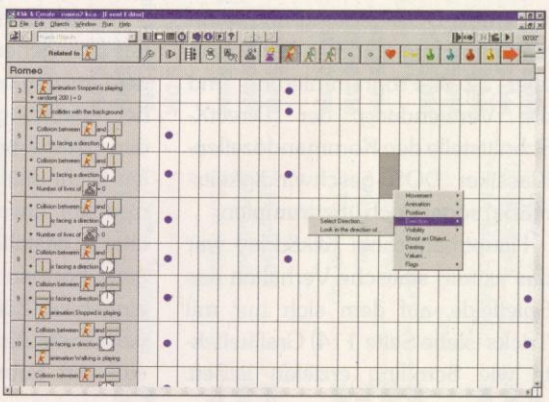
Die zweite Form der Gruppenbildung bezieht sich auf Objekte selbst. So lassen sich beispielsweise verschiedene Mauertypen in einem Jump'n'Run als Gruppe von Hindernissen zusammenfassen, die dann mit einer einzigen Programmzeile verwaltet werden – trotz verschiedener Eigenschaften, gleicher "Auftrag"!

Ebenfalls hinzugekommen ist eine Time-Line-Steuerung, mit der man das Verhalten von Frames anhand eines Zeitplans festlegen kann. Die gebotenen Möglichkeiten sind ideal für selbstablaufende Programmteile wie Intros oder Multimediapräsentationen.

Neue Features – just for fun

Vielleicht am interessantesten sind die neuen Objektfeatures, denn sie entscheiden ja letzten Endes über die universelle Verwendbarkeit des Generators. Für potentielle Spieleentwickler einige Stichworte: Das Spielfeld darf nunmehr stufenlos in beliebige Richtungen scrollen, Objekte können stufenlos gezoomt werden.

Mit diesen beiden neuen Kernfeatures sollte es endlich möglich sein, für alle denkbaren Spielegenres zu entwickeln. Über eine neue DLL-Schnittstelle kann das System auch



Im Ereignis-Editor kehrt mit zusätzlichen Verknüpfungsmöglichkeiten und Sortierfunktionen endlich Ordnung ein

noch um externe Objekte erweitert werden – C++- und Windows-Kenntnisse vorausgesetzt. Aber das System bringt schon eine ganze Reihe Erweiterungen mit sich. So freuen sich CD-ROM- und Multimediaentwickler sicherlich über die Integration von Windows-Objekten wie Buttons, Listboxen und Eingabefeldern. Ebenfalls stark sind die Möglichkeiten, Wave-, Midi-, AVI-, Quick-Time-, FLIC- oder gar MPEG-Dateien nahtlos einzubinden.

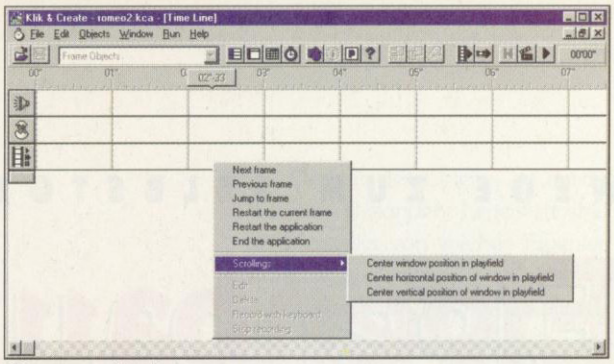
Die Videos zum Beispiel laufen wahlweise im Fenster, haben VCR-Controls oder bewegen sich entlang vordefinierter Pfade. Die Integration geht sogar so weit, daß Videos als eigenständige Spielfiguren mit Kollisionsabfragen versehen werden können: Ein Breakout, bei dem kleine Videos abgeschossen werden, ist da kein Problem mehr.

Wie gehabt, bringt das System eine umfangreiche Palette von Spielobjekten, Sounds und Videos mit sich, damit man mit der Idee für ein neues Spiel oder eine Multimediapräsentation gleich loslegen kann. Die Objekte werden im Leveleditor abgelegt, per Kontextmenü können die wichtigsten Ereignisse sofort festgelegt werden, und auch nachträglich läßt sich jedes Objekt mit Hilfe beigefügter Werkzeuge nahezu beliebig modifizieren.

It works!

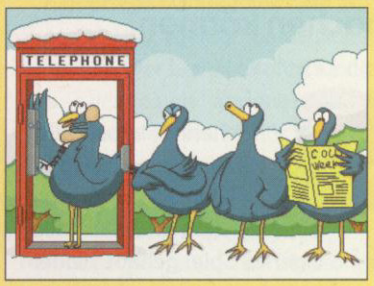
Klik&Create läuft schon in der 16-Bit-Betaversion so überzeugend, daß programmierbegeisterte Redakteure davon schwärmen könnten. Selbst die wirklich teuren Multimedia-Entwicklungssysteme wie Macromedias *Director 4.0* sehen neben dem wahrscheinlich weitaus preiswerteren Produkt alt aus. Klik&Create dürfte noch vor dem Sommer fertiggestellt sein und verspricht, eines der heißesten Produkte des Jahres zu werden. ❑

tom



Ganz neu ist der Zeitlinien-Editor. Mit seiner Hilfe lassen sich die unterschiedlichsten Ereignisse auf Sekundenbruchteile genau vorherbestimmen

Ein illustriertes Hörspiel oder ein animierter Screensaver? Man darf ruhig staunen, wie leicht so etwas mit Klik&Create zu machen ist



Reality!

Die innovative Joystick-Generation

SV 241 PC FLIGHT FORCE PRO*
Das HIGH-END Gerät des Profi-Analog-Joysticks. 4 Tasten, Links- und Rechtshänder gleichermaßen, integriertes digitales Steuerkreuz für Rundumsicht, ergonomischer Griff mit Metallkern, neue Mechanik und verbesserte Standfestigkeit.
unverbindliche Preisempfehlung DM 99,95

SV 205 PC OPTIX
Der Ananlog- und Digital-Joystick mit optischen Kontakten. Erleben Sie die wahre Simulation. inkl. MEGA ZOOM (3,5" Disk)
unverbindliche Preisempfehlung DM 69,95

SV 242 PC FLIGHT FORCES FCS
Das komplette Waffenkontrollsystem. Endlich können Sie nicht nur die Tasten des FCS, sondern auch Ihren Joystick programmieren. Thrustmaster™ kompatibel
unverbindliche Preisempfehlung DM 129,95

SV 240 PC FLIGHT FORCE*
Das Basismodell des Profi-Analog-Joysticks. 2 Tasten, ergonomischer Griff mit Metallkern, neue Mechanik und verbesserte Standfestigkeit.
unverbindliche Preisempfehlung DM 69,95

Jöllenbeck
GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07
Vertrieb über den Fachhandel
* 3 Jahre Garantie

Eigenbau winkt

Wer sich heutzutage mit dem Gedanken trägt, selbst ein Spiel zu entwerfen, braucht mehr als nur eine gute Idee. Doch auch auf dem PC gibt es eine ganze Familie von Programmiertools, die sich zukünftige Spieledesigner zunutze machen können.

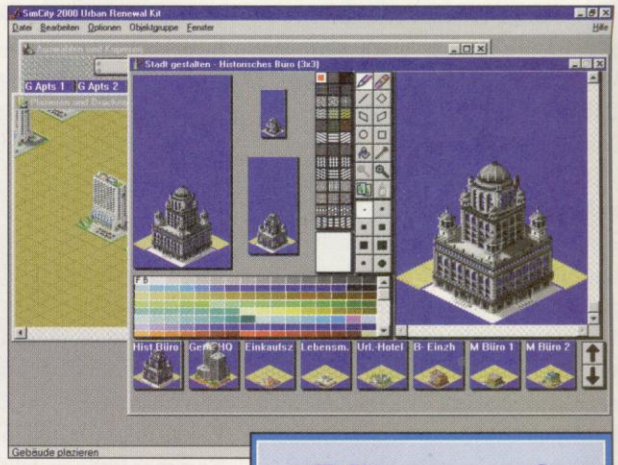
Sicherlich haben alle, die gerne am Computer zocken, auch schon mal die Idee für ein eigenes Spiel gehabt. Leider ist es heutzutage nicht mehr wie in Homecomputerzeiten, als C-64-Besitzer eher notgedrungen ein gewisses Grundwissen zum Thema Programmieren haben mußten. Moderne PCs bieten grafische Benutzeroberflächen und anwenderfreundliche Interfaces, um die User möglichst weit von abstrakten Bits und Bytes zu distanzieren.

Während die Computerfreaks der ersten Stunde ziemlich genau wußten, welches Programmiersystem sie einsetzen sollten (nämlich das fest im Rechner eingebaute), sehen sich Programmierinteressierte heutzutage mit einem unüberschaubaren Angebot an Compilern, Betriebs- und Autorensystemen konfrontiert. Wer sich nicht schon in Schule oder Uni in einem Informatikkurs mit verschiedenen Programmiersprachen auseinandergesetzt hat, ist angesichts dieses Überangebots erst einmal völlig erschlagen. Soll man sich jetzt in BASIC, Pascal, C oder Assembler schulen, oder läßt sich die Programmidee eventuell mit einem modernen Autorensystem umsetzen? Zur Entscheidungsfindung für programmierwillige Anwender wollen wir in den kommenden Ausgaben einen generellen Überblick der verschiedenen Wege zum eigenen Spiel aufzeigen.

Know your Tool

Je nachdem, was man vorhat, kommen verschiedene Gruppen von Tools in Frage. Diese Gruppen lassen sich unter Oberbegriffen zusammenfassen und sollen so auch in dieser Artikelserie behandelt werden.

Die einfachste Form des Spielebastelns läßt sich mit **Leveleditoren** ohne jede Programmiervorkenntnisse bewerkstelligen. Einen Schritt weiter gehen **dedizierte Entwicklungsumgebungen**, mit denen sich eigenständige Programme eines bestimmten Genres erzeugen lassen. Ganz im Zeichen von Windows und Multimedia stehen interaktive **Autorensysteme**, mit denen sich auch schon eine Menge anfangen läßt und die preiswert aus der Shareware zu beziehen sind. Relativ neu sind **Visuelle Programmiersprachen**. Mit diesen mächtigen und auch für Einsteiger leicht zu erlernenden Werkzeugen läßt sich nahezu jedes Programmierziel



Levels und Grafiken ändert man bei Sim City mit dem Urban Renewal Kit

Generäle aus den Sandkästen: der Ambush-Editor liefert Knobelfutter für Hobbystrategen

Editoren auf der CD

Die nachfolgende Liste bietet eine Auswahl an inoffiziellen Sharewareeditoren in verschiedenen Qualitätsgraden für verschiedene Genres. Wer weitere Beispiele sucht, wird im Internet schnell fündig: ***http://cdrom.com/pub/dresden/games/editors/***

Command&Conquer
Schlecht für eine Company, die Missiondisks verkaufen will, wenn ein so beispielhafter Editor frei erhältlich ist.

Civilization
Das krasse Gegenteil ist der schwer zu bedienende Editor für Sid Meiers Strategieklassiker. Trotzdem: Fans müssen so was haben.

Descent
Fast schon ein 3D-CAD-System und ebenso schwer zu bedienen. Devil bietet jedoch Zugriff auf alle Spielelemente.

Duke Nukem
Wie baut man ein faires Jump'n' Run-Level. Nur wer diese Disziplin beherrscht, hat Chancen als Spieldesigner.

Tie Fighter
Neue Aufgaben für Rebellenpiloten. Der hervorragende Missionseditor ermöglicht es, völlig neue Geschichten ins Star-Wars-Universum zu bringen.

Offizielle Editoren

Folgende Spiele haben einen integrierten Leveleditor, oder es gibt professionelle Systeme zum Nachkaufen:

Loderunner
Ein hervorragender Windows-Editor, der nahtlos ins Spiel integriert ist.

Warcraft II
Ebenfalls vorbildlich ist der Editor von Blizzards Strategiesim. Bezieht sich nur auf Multiplayer-Levels.

Sim City 2000
Die klassische Städtebausimulation kommt von Haus mit einem guten Editor, aber mit dem zusätzlich zu erwerbenden "Urban Renewal Kit" kann auch die Grafik neu gestaltet werden.

Ambush
Ein hervorragender Editor, um Freunde mit haarigen Problemstellungen zu konfrontieren. Besser als das Spiel!

erreichen. Den Abschluß machen professionelle **Compiler** und Entwicklungssysteme, wie sie große Softwarehäuser verwenden. Auch hier hält der Markt massenhaft **Libraries** und Engines bereit. Der schnellste Weg zum Game mit dem persönlichen Touch führt jedoch zunächst einmal über die sogenannten Leveleditoren.

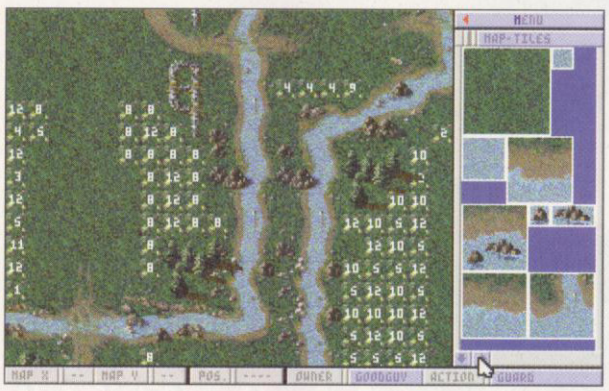
Das Spiel ist aus, der Spaß fängt an

Um sich selbst einmal im Spieledesign zu üben und Freunde mit etwas Selbstgemachtem zu überraschen, muß man nicht immer bei Null anfangen. Damit der Spielspaß nach dem Durchzocken der mitgelieferten Levels nicht vorbei ist, neigen immer mehr Companies dazu, ihre Spiele gleich mit Leveleditoren auszurüsten.

So etwas gab es schon früher, wurde jedoch erst richtig populär, als vor einem knappen Jahr ein mittlerweile indiziertes Ballergame von Hackern nachträglich um einen Leveleditor erweitert wurde. Kurze Zeit später brachen die Mailboxen der Welt unter einer wahren Flut von selbstproduzierten Dungeons nahezu zusammen.

Das Beispiel hat Schule gemacht. Neben den "inoffiziellen" Editoren der Hackerszene werden immer mehr Spiele gleich vom Hersteller mit der Kreativoption versehen. Leveltauschbörsen im ständig wachsenden Internet sorgen für Mund-zu-Mund-Propaganda und sind die beste und billigste Werbung, die Produktmanager sich nur wünschen können.

Ein typisches Beispiel ist *Sim City* von Maxis. Von Hause aus mit einem Levelgenerator ausgerüstet, ist



So sieht ein vorbildlicher Sharewareeditor aus: Dieser ist für Command&Conquer

das Game nach mehr als zwei Jahren Marktpräsenz immer noch schwer im Gespräch. Der Grund dafür ist nicht nur, daß Sim City ein Klassespiel ist. Zahlreiche virtuelle Bürgermeister der ganzen Welt treffen sich regelmäßig in Diskussionsforen und fordern sich gegenseitig mit selbsterdachten Problemszenarien. Der Erfolg rechtfertigte bei Maxis sogar die Veröffentlichung eines zusätzlichen, kommerziellen Editors *(Urban Renewal Kit)*, mit dem sich auch noch die Grafik der Gebäude selbst manipulieren läßt.

Ebenfalls ein Selbstläufer ist *Lode Runner* von Activision. Das Jump'n'Run hat schon satte 15 Jahre auf dem Buckel und machte damals auf dem C-64 und Atari eine gute Figur. Heutzutage könnte man damit wohl keinen Blumentopf mehr gewinnen, wenn nicht eine ständig wachsende Fangemeinde mit immer trickreicheren Levels für neuen Spielspaß sorgen würde. Neben den offiziellen Leveleditoren gibt es auch noch die selbstgebastelten "inoffiziellen".

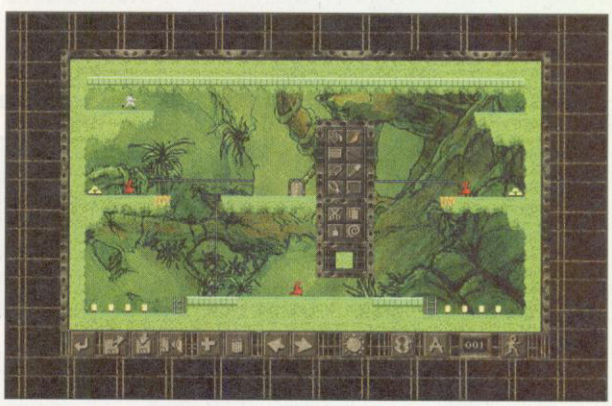
Wenn ein Spiel sich solcher Beliebtheit erfreut wie *Command& Conquer*, dauert es nicht lange, und ein paar Hardcore-Fans fangen an, die Struktur der Dateien zu durchleuchten. Besonders begeistert sind die Hersteller von solchen Eigenleistungen häufig nicht.

Auch bei dem eingangs erwähnten Ballerspiel war man in der Herstellerfirma weniger erfreut, daß plötzlich alle Hacker der Welt nur noch über die verborgenen Strukturen von WAD-Dateien diskutierten und in sogenannten FAQs (Frage&Antwort-Listen in Diskussionsforen) ein Geheimnis nach dem anderen verrieten. Für nahezu jedes Game mit großer Fangemeinde gibt es entsprechende Tools.

Echten Star-Wars-Fans sind zum Beispiel 100 *Tie-Fighter*-Missionen zu wenig. Wer Leveleditoren für diesen oder einen anderen Zweck sucht, sollte sich in Mailboxen oder dem Internet umsehen.

Entwicklungshilfe

Nun wird es natürlich Kritiker geben, die sagen, ein Leveleditor habe mit Spieleentwicklung sehr wenig zu tun. Das ist jedoch falsch. Wesentlich schwerer als das eigentliche Programmieren ist das Durchgestalten eines Levels. Dabei fängt nämlich die Schwierigkeit der Spielentwicklung erst an.



Erfolg durch Leveltausch: Loderunner

Im nächsten Heft geht es um "dedizierte Programmiersysteme". Neben Tools zur Ressourcenerstellung bringen sie lediglich eine eigene Engine mit. Levels, Grafik, Sound und Gameplay gilt es selbst zu gestalten. Bis dahin viel Spaß beim Levelbasteln!

Die Grundidee für ein Jump'n' Run hat man schnell. Wer das richtige Programmiersystem einsetzt und ein wenig gepaukt hat, bekommt auch die Engine schnell in den Griff. Wenn man aber versucht, ein 1000 x 500 Blöcke großes Level so mit Grafikelementen zu füllen, daß es nicht zu schwer und auch nicht zu langweilig wird, dann steht man vor einer echten Herausforderung. ❑

tom

THEMA

MARKTÜBERSICHT UND KAUFBERATUNG, TEIL 1

Die besten Flugsimulationen

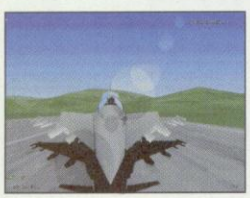
Die Fülle der Spiele in den jeweiligen Genres ist meist so groß, daß niemand mehr so richtig durchblickt. Wir starten jetzt mit dem Thema Flugsimulationen eine Serie von Einkaufsberatungen der wichtigsten Spielgenres.

Neulich beim Computerhändler um die Ecke: Die Regale quollen über mit heißen Spielen, darunter zahlreiche Flugsimulationen. Die Beschreibungen auf den Packungen strotzten nur so von Lobhudeleien wie "ultimativ" und "nie dagewesen". Doch meist ist das nur Augenwischerei, oder das Produkt hat bereits eine dicke Staubschicht, und die Texte stammen aus der 386er-Ära.

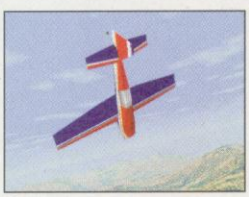
Gerade bei Flugsimulationen kann man schnell auf einen Flop reinfallen. Damit der neue Flugi kein Reinfall wird, haben wir jetzt eine Marktübersicht zusammengestellt.

Letztendlich reicht es, bei der Auswahl ein paar Punkte zu beachten. Zuallererst sollte man sich fragen, welche Prioritäten man setzt. Will man Action oder ein realistisches Flugmodell? Hat man einen Pentium oder wird noch auf einem 486/33 herumgerödelt? Kann man sich ein Vollprodukt leisten, oder reicht der Geldbeutel gerade mal für ein Budget-Game? Soll es eine Hubschrauber-, Jet-, oder "Propeller"-Sim sein? Und nicht zuletzt: militärisch oder zivil?

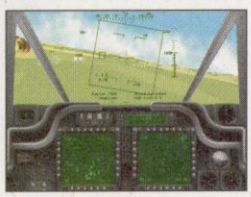
Hat man sich über das alles Klarheit verschafft, schrumpft der Kreis der in der Frage kommenden



1

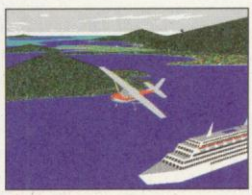


2



3

4



5

Real-Sim (Referenz)	Genre	Besonderheit	empfohlene Konfiguration	Schwierigkeit
1. **Eurofighter 2000** Bomico, Kelsterbach ca. 120 DM	militärische Jetsimulation	absolute Referenz, umfangreiches Handbuch, sehr gutes Tutorial	Pentium, SVGA, 8 MB RAM, Doublespeed-CD-ROM	sehr hoch
2. **Flight Unlimited** Softgold, Kaarst ca. 120 DM	zivile Simulation (Segel- und Propellerflugzeuge)	realistisches Flugmodell, kurze Einarbeitungszeit, mehrere Modelle	Pentium, SVGA, 8 MB RAM, Doublespeed-CD-ROM	mittel
3. **Apache Longbow** Software 2000, Plön ca. 100 DM	militärische Helikoptersimulation	viele Optionen, gutes Tutorial, gutes Handbuch	486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-CD-ROM	hoch
4. **SU-27 Flanker** Mindscape, Frankfurt ca. 90 DM	militärische Jetsimulation	gutes Handbuch, Mission Builder, gutes Tutorial	Pentium, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-CD-ROM, Win 95	sehr hoch
5. **Flugsimulator 5** Microsoft, München ca. 100 DM	zivile Simulation (Jet- und Propellerflugzeuge)	viele Add-Ons, zahlreiche Flugzeugmodelle wählbar	486/33, 4 MB RAM, VGA	mittel

Produkte schon mächtig. Für uns als Spieletester stehen natürlich ganz andere Kriterien auf dem Plan – weil wir eben alle Flugis testen.

Ganz obenan steht dabei ganz klar die Frage der Spielbarkeit. Was nützt einem die tollste Grafik, wenn der Bildaufbau zum Einschlafen langsam ist. Außerdem ist gerade bei Flugsimulation das Handbuch sehr wichtig. Werden in der Dokumentation nur Phrasen gedroschen und lediglich die wichtigsten Funktionen kurz angerissen, so ist es für Einsteiger meist ein hoffnungsloses Unterfangen.

Ein wirklich gutes Produkt bietet dem Spieler mehrere Tutorials an. Außer Start, Flug und Landung sollten militärische Sims unbedingt Tutorials für den Waffeneinsatz haben.

Will man einen möglichst realistischen Sim haben, ist es ein guter Tip, die Danksagungen im Handbuch durchzulesen. Stehen dort mehrere Hersteller von Flugzeugen oder Hubschraubern, militärische Berater sowie Hersteller von Computerhardware (Computer, Grafikkarten, Joysticks), kann man davon ausgehen, daß sich die Firma ausgiebig mit der Materie auseinandergesetzt hat. Sollten Firmen wie zum Beispiel Thrustmaster aufgeführt sein, steht meist einer Installation der betreffenden Zusatzgeräte nichts im Wege. Ebenfalls ein sehr wichtiger Punkt ist die Anzahl der Missionen und Szenarien, wobei hier so mancher Hersteller gerne auf den Pudding haut und viele, aber fast identische Missionen herausbringt. Bei zivilen Simulatio-

Gerade bei zivilen Simulationen sollten mehrere Flugzeugmodelle zur Verfügung stehen

Flight Unlimited zeigt, daß Spielbarkeit und Komplexität sich nicht ausschließen müssen

Flight Unlimited: ungeschlagen als ziviler Flugi

Ein sehr hoher Realitätsgrad zeichnet Eurofighter 2000 aus

1

2

3

4

5

Real-Sim (Budget)	Genre	Besonderheiten	Empfohlene Konfiguration	Schwierigkeit
1. **TFX** Bomico, Kelsterbach ca. 50 DM	militärische Jetsimulation	mehrere Flugzeugmodelle, viele Missionen, ausführliches Handbuch	486/66, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-CD-ROM	sehr hoch
2. **Tornado** Software 2000, Plön ca. 50 DM	militärische Jetsimulation	Simulator wurde für Royal Air Force entwickelt, sehr real	486/66, 8 MB RAM, VGA	sehr hoch
3. **Falcon 3.0** Microprose, Gütersloh ca. 30 DM	militärische Jetsimulation	viele Missionen, Add-On-Disketten, gutes Tutorial	486/33, 4 MB RAM, VGA, CD-ROM	hoch
4. **Gunship 2000** Microprose, Gütersloh ca. 30 DM	militärische Helikoptersimulation	viele Missionen, geringe Hardwareanforderungen	386/33, 4 MB RAM, VGA	mittel
5. **Red Baron** Sierra, Frankfurt ca. 30 DM	militärische Simulation (Propellerflugzeuge)	realistisches Flugmodell, mehrere Doppel- und Dreifachdecker-Modelle	386/33, 4 MB RAM, VGA	leicht

Die Detailgenauigkeit beim Eurofighter befriedigt sogar Perfektionisten

Art und Fülle der Missionen sind bei Flugis besonders wichtige Kriterien

Die taktischen Displays sollten ausführlich und schnell erreichbar sein

nen liegt der Schwerpunkt natürlich auf den Szenarien, sprich: Anzahl der ansteuerbaren Flughäfen.

Ein möglichst individuell abstimmbarer Schwierigkeitsgrad gibt einer guten Flugsimulation schließlich den letzten Schliff.

Mit großem Abstand rangieren Eurofighter 2000 (militärisch) und Flight Unlimited (zivil) bei uns in der Redaktion an der Spitze. Gerade der Eurofighter 2000 kann in diesem Genre als bahnbrechend bezeichnet werden. Der Realitätsgrad ist extrem hoch, die Dokumentation ist ausführlich und läßt keine Fragen offen. Es gibt haufenweise Tutorials, und genreübliche Probleme wurden genial gelöst. Lediglich die Einarbeitungszeit ist sehr lang und mag so manchem wie eine Ausbildung zum Kampfpiloten erscheinen.

Im actionorientierten Bereich stehen zur Zeit Thunderhawk und US Navy Fighters an vorderster Stelle. Bei geringen Rechnerkonfigurationen setzt der Budget-Bereich an. Nicht nur, daß die Spiele meist um die 30 Mark gehandelt werden, auch die Mindestvoraussetzungen passen zu älteren Rechnern. Wer einen normalen 486er Rechner besitzt, sollte dort schon höchste Spielfreude im Budgetbereich finden. ❑

cus/ag

1

2

3

4

5

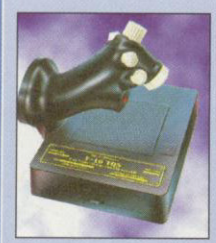
Action-Sim (Referenz)	Genre	Besonderheiten	Empfohlene Konfiguration	Schwierigkeit
1. **Thunderhawk 2** Centregold, Hamburg ca. 100 DM	militärische Hubschrauber-simulation	aufwendige und schnelle Grafik, leichte Einarbeitung	486/66, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-CD-ROM	sehr leicht
2. **Dawn Patrol** Bomico, Kelsterbach ca. 90 DM	militärische Simulation (Propellerflugzeuge)	aufwendige Grafik, gutes Handbuch, viele Doppeldeckermodelle	486/66, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-CD-ROM	leicht
3. **US Navy Fighters** Electronic Arts, Gütersloh ca. 100 DM	miltiärische Jetsimulation	gute Grafik, aufwendige Storyline, viel Action	486/80, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-CD-ROM	mittel
4. **Fighter Duel** Philips Media, Hamburg ca. 90 DM	militärische Simulation (Propellerflugzeuge)	schnelle Grafik, sehr viel Action, viele Flugmodelle, keine Story	486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-CD-ROM	sehr leicht
5. **Top Gun** Microprose Gütersloh ca. 90 DM	militärische Jetsimulation	sehr viel Action, viele Videosequenzen, gute Storyline	486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-CD-ROM	mittel

Himmelskontrolle

Für Fans von Flugsimulationen tut es ein gewöhnlicher Joystick nicht, es muß schon ein Spezialjoystick mit etlichen Zusatzfunktionen sein. Hier ein kurzer Überblick über die wichtigsten Steuerhilfen:

1. Thrustmaster

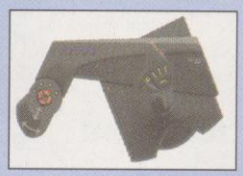
Die Firma **Thrustmaster** hat sich auf die Herstellung hochwertiger Eingabegeräte für den PC spezialisiert. Dabei ist eine ganze Reihe brauchbarer Steuergeräte für Flugsimulationen entstanden.



Das Vorzeigeprodukt der Firma ist das **Mark II Flight Control System** (ca. 325 DM). Zusammen mit dem **F16 Throttle Quadrant System** (ca. 345 DM) und den Pedalen **Rudder Control System** (ca. 290 DM) könnt Ihr Euch ein komplettes Cockpit für zu Hause aufbauen. Die Steuerung läßt sich perfekt an alle gängigen Simulationen anpassen und erspart sämtliche umständlichen Griffe zur Tastatur. Für die Überflieger mit gut gefüllter Brieftasche gibt es auch ein komplettes Cockpit von der Firma Thrustmaster, näheres dazu könnt Ihr in den News erfahren. Die Controller der Firma Thrustmaster sind erste Wahl, wenn es um realistisches Fliegen am PC geht, für Ballerorgien sind sie jedoch weniger geeignet.

(Bezug: Leisuresoft, Bönen)

2. Phoenix



Etwas billiger geht es bei den Produkten der Firma Gravis zu. Zwei Controller, die durch die Tastatur geschleift werden, bieten schnellen Zugriff auf alle wichtigen Funktionen. Das **Phoenix Flight & Weapon Control System** (ca. 250 DM) verfügt über 24 Druckschalter und einen zusätzlichen Controller für Gas und Seitenruder. Der **Gravis Firebird** (ca. 175 DM) bietet zwar "nur" 17 programmierbare Druckschalter, verfügt dafür aber über zwei Schieberegler zur Kontrolle des Gases und einer weiteren analogen Funktion. Insgesamt eignen sich die Gravis-Controller sowohl für anspruchsvolle Flugsimulationen als auch für Ballerflugis und Spiele aller Art.

(Bezug: Leisuresoft, Bönen)

3. Virtual Pilot

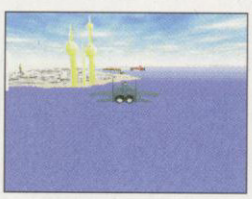
Etwas gemächlicher geht es bei den Produkten der Firma **CH Products** zu. Der

Virtual Pilot Pro (ca. 220 DM) eignet sich hervorragend zur Kontrolle "alter" Flugsimulationen im WW1- und WW2-Stil. Sechs Feuerknöpfe, ein Gasregler und zwei Huts zur Kontrolle der Blickrichtung und ähnlicher Funktionen stehen zur Verfügung. Kombiniert mit den ebenfalls erhältlichen Fußpedalen **Pro Pedals** (ca. 230 DM) steht einem sauberen Flug nichts mehr im Wege. Für Ballerspiele ist der Flugstick weniger geeignet, dafür kommt dank umschaltbarer Pedale mehr Freude beim Steuern von Fahrsimulationen auf.

4. Sonstige

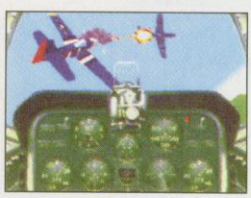
Viele weitere Firmen haben natürlich Joysticks mit Zusatzfeatures für Flugsimulationen im Angebot. Aus Platzgründen können wir nicht alle erwähnen und möchten nur einen exemplarisch vorstellen: **Wingman Extreme** (ca. 100 DM, Bezug: Logitech) eignet sich sowohl für Flug- als auch für Ballersimulationen und bietet neben präziser Steuerung vier Feuerknöpfe und ein Hütchen.

1



2

3

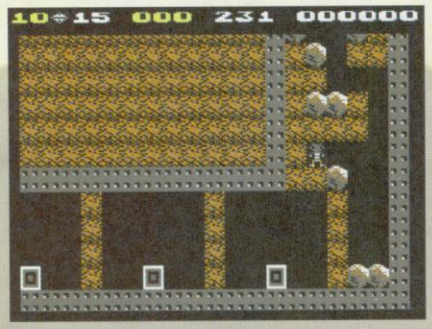


4

5

Action-Sim (Budget)	Genre	Besonderheiten	Empfohlene Konfiguration	Schwierigkeit
1. **Strike Commander** Electronic Arts, Gütersloh ca. 40 DM	militärische Jetsimulation	gute Storyline, viel Action, individuelle Missionen, Add-Ons	486/33, 8 MB RAM, VGA, CD-ROM	mittel
2. **F-15 Strike Eagle III** Microprose, Gütersloh ca. 30 DM	militärische Jetsimulation	viele Missionen, gutes Handbuch, einfache Steuerung	486/33, 4 MB RAM, VGA	mittel
3. **Comanche Max. Overkill** Softgold, Kaarst ca. 30 DM	militärische Helikoptersimulation	sehr viel Action, extrem einfache Steuerung, Add-Ons	386/25, 4 MB RAM, VGA	sehr leicht
4. **Aces Collection** Sierra, Frankfurt ca. 70 DM	militärische Simulationen (Propellerflugzeuge)	drei Flugsims im Bundle, viel Action, Multimedia-CD als Draufgabe	386/33, 4 MB RAM, VGA, CD-ROM	sehr leicht bis mittel
5. **LucasArts Classic Sims** Softgold, Kaarst ca. 70 DM	militärische Simulationen (Propellerflugzeuge)	drei Flugsims im Bundle, ungewöhnliche Flugzeuge	386/25, 4 MB RAM, VGA	leicht

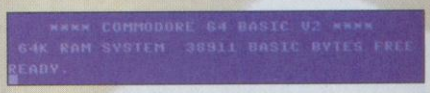
Rechner der Antike



Der Klassiker überhaupt: Boulder Dash

commodore 64

Wenn wir einen Blick zurück in die Geschichte der Computer werfen, dann gibt es ein Gerät, das viele nicht vergessen haben und auch nicht vergessen werden. Es geht um den guten alten C-64, von vielen Usern liebevoll "Brotkasten" genannt.



Keine langwierigen Bootup-Routinen, keinen Ärger mit CONFIG.SYS oder AUTOEXEC.BAT – ein Knopfdruck genügte, und der "Brotkasten" begrüßte User mit dem Basic-Screen

IO gilt auch heute noch als eines der schwierigsten Shoot'em Ups

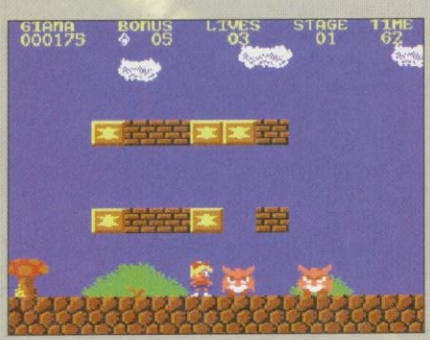
Das Titelbild von Gauntlet. Solche Pixelbilder wären heute nicht mehr denkbar

Beim Stichwort C-64 werden sich einige von uns sofort an das eine oder andere Spiel erinnern. Andere hingegen haben die große Zeit dieses Rechners nie durchlebt und können sich nur schwer vorstellen, was denn damals den Reiz eines 64ers ausmachte. Allen Neueinsteigern sei gesagt: Commodores Brotkasten ist einen historischen Rückblick allemal wert!

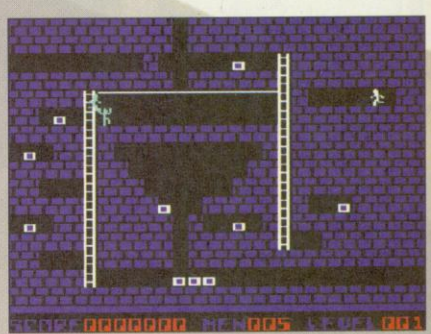
Teil 1: Die Geburt

Wir schreiben das Jahr 1983. Eine Familie sitzt vor ihrem Fernsehgerät und schaltet zwischen den drei möglichen Fernsehsendern hin und her. Ein gemütliches Beisammensein der ganzen Familie? Nicht ganz. Ein suchender Blick durchs Wohnzimmer mit orange-braunem Ambiente läßt die Frage aufkommen, wo denn der Sohn geblieben ist. Die fluchende Mutter verrät es: "Er sitzt schon wieder vor seinem Videospiel-Gerät! Bald hat er viereckige Augen."

Und so geschah es, daß der C-64 in viele Kinderzimmer Einzug hielt und Eltern beinahe verzweifeln ließ. Der Begriff "Videospiel" war stark verbreitet, weil zur damaligen Zeit ein Gerät im Umlauf war, mit dem wirklich nur gespielt werden konnte: der Atari VCS 2600.



Bei The Great Giana Sisters gab es Spielspaß pur!



Ist das nicht eine schreckliche Grafik? Mit Loderunner auf Strichmännchenjagd

Verstaubte Denkweise?

Warum ist der C-64 eigentlich immer noch in aller Munde und bietet heutzutage Grund genug für das Produzieren von 64er-Emulatoren? Diese Frage läßt sich nicht so ohne weiteres beantworten. Ich erlebe es heute auch noch des öfteren, daß manche User über PCs schimpfen und sich sehnlichst einen einfach zu bedienenden C-64 zurückwünschen. Ich denke aber, man sollte neuen Technologien nicht mit so viel Skepsis gegenüberstehen. Die Möglichkeiten, die PCs heutzutage bieten, sind einfach unglaublich und natürlich weitaus flexibler als die eines C-64. Und wer weiß, was in zehn Jahren auf unserem Computermarkt so alles geboten wird. Vielleicht werden in fernen Zeiten auch viele sagen: "Damals, als ich noch einen PC auf meinem Schreibtisch stehen hatte, war die Welt noch in Ordnung!"

Thomas

International Karate + bot für die damalige Zeit unglaublich flüssige Animationen

Schau mir in die Augen, Kleines! Kein Rendering, keine Fotomontage – pure Handarbeit!

commodore 64

Teil 2: Der Aufstieg

Immer mehr User verkauften ihre längst überholten Commodore-C-16- oder Plus/4-Computer. Auch der Vic-20 oder der Atari XL verschwanden in den kommenden Jahren schnell von den Schreibtischen. Der C-64 brachte nämlich eine völlig neue Technologie ins Haus. Zum ersten Mal waren in einem Computer ein 16-Farben-Chip sowie ein dreistimmiger Musik-Synthesizer integriert. Und die Möglichkeit, auf 64 KB RAM zuzugreifen, erschien zur damaligen Zeit für den Heimbereich noch schier unglaublich.

Den scheinbar immensen Speicher machten sich gleich die ersten Hacker zunutze und begannen, erste eigene Spiele und Anwendersoftware zu programmieren. Neue Softwarefirmen stiegen wie Raketen empor, und auch neue Computerzeitschriften kamen im Laufe der Zeit auf den Markt. Die erste (und für lange Zeit unangefochten führende) war unsere Vorgängerzeitschrift ASM.

Teil 3: Der Handel mit Software

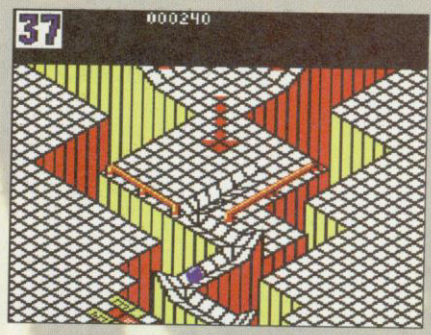
Wo anfangs noch Datasetten (Peripherie-Gerät, um handelsübliche Musikkassetten als Datenträger zu nutzen) eine Existenzberechtigung hatten, wurden sie schon bald von sogenannten Floppy-Laufwerken ersetzt. Immer mehr Szene-Gruppierungen bildeten sich, und man begann, aktuelle Software in Form von Raubkopien untereinander zu tauschen. Zum Glück war der Markt inzwischen so gewaltig, daß auch der Umlauf von Raubsoftware auf Disketten den Softwareherstellern nicht ernsthaft schadete.

Teil 4: Die Spiele

Während Spiele heutzutage auf CD-ROMs erscheinen und riesige Speichermengen benötigen, gab es zu Zeiten des C-64 wahre Pixel-Welten, die sich mit geringstem Speicherplatz zufriedengaben. Klar, der C-64 hatte seinerzeit eine sehr niedrige Auflösung, und auch der 16-Farben-Chip gab nicht allzuviel her. Aber man sah den Produkten an, daß sie mit viel Aufwand und Liebe hergestellt waren. Außerdem waren Computerspieler ja ohnehin nicht so verwöhnt wie heutige "Cybernauten".

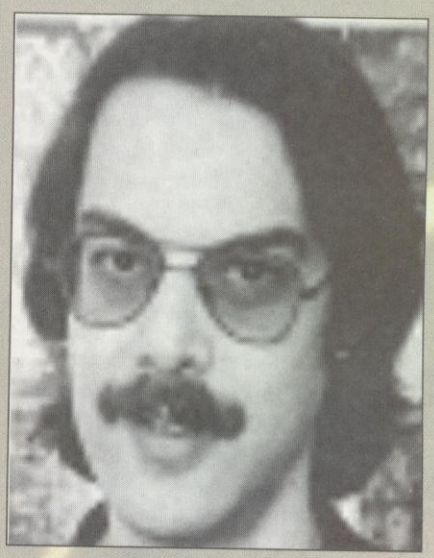
So erschien ein Spiel nach dem anderen und wußte die harte Fangemeinschaft zu begeistern. Rollenspieler saßen schweißgebadet vor RPGs aus der *Bard's-Tale*-Trilogie und droschen ein fieses Monster nach dem anderen nieder. Aber auch bekannte Games aus der AD&D-Reihe, wie beispielsweise *Pool of Radiance*, erlebten durch die Herstellerfirma SSI einen wahren Höhenflug.

Sport-Freaks erfreuten sich derweil an *California Games* oder *Decathlon*. Baller-Fetischisten griffen immer wieder auf *Katakis*, *IO* oder *R-Type*

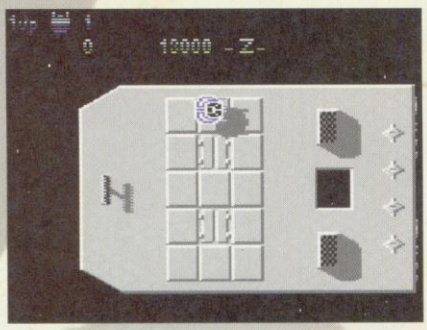


In Marble Madness konnte man Geschick beweisen

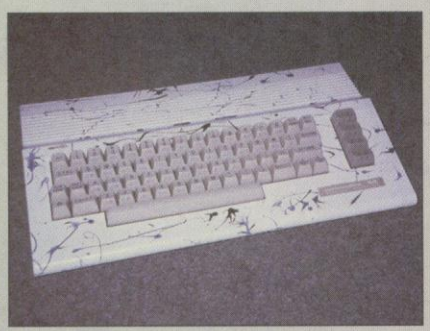
Nebulus lud zu einer witzigen Kletterpartie ein und wußte durch die perfekte Turmrotation und Wasserspiegelungen zu begeistern



Dieser Mann hat einen Orden verdient: Rob Hubbard! Er komponierte für C-64-Spiele ein geniales Musikstück nach dem anderen



Schlichte Grafik, gewöhnungsbedürftiger Sound, Spitzenspielspaß: Uridium



Und so sah die 2.Version des 64ers aus. Hier das "Designer-Modell" eines verrücktgewordenen Redakteurs

zurück. Abenteurer gaben sich gerne in die Fänge von Lucasfilm-Spielen, wie *Maniac Mansion* oder *Zak McKracken*, und fragen sich auch heute noch manchmal, ob die Motorsäge bei *Maniac Mansion* überhaupt eine Funktion hat.

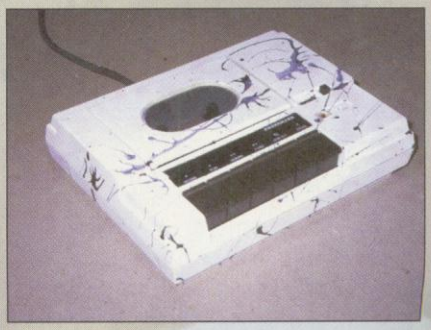
Die Reihe der geliebten Klassiker könnte ohne Probleme fortgeführt werden und würde wahrscheinlich ein ganzes Special-Heft füllen.

Teil 5: Der Tod

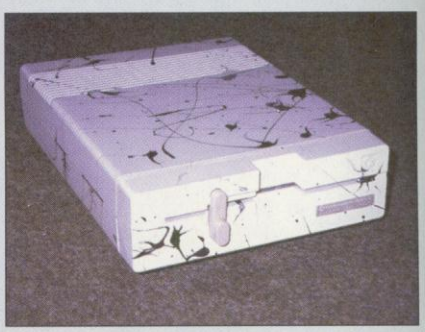
Mit dem Ende der 80er Jahre stand ein neues Jahrzehnt vor der Tür, das eindrucksvoll von all den anderen Hardware-Herstellern, die fleißig am Wettbewerbsstrang zogen, eingeläutet wurde. Der PC überschritt nämlich allmählich die Grenzen von Büros und erfreute sich auch bei Heimanwendern einer stetig wachsenden Beliebtheit.

Doch halt! Ein weiterer Rechner aus dem Hause Commodore schob sich zwischen all die Ataris und PCs: Es war der Amiga 500. Völlig neue Sound-Chips und Darstellungsmöglichkeiten von Grafiken gaben dem C-64 den Gnadenschuß. Aber was soll's: Es war eine wunderbare Zeit und auch heute noch steht vereinzelt zwischen all den Hi-Tech-PCs ein kleinwüchsiger Brotkasten, der hin und wieder zu einem weiteren Spiel einlädt. ❑

tri



Mit der Datasette ließen sich gewöhnliche Kassetten als Datenträger nutzen



Ein Floppy-Laufwerk. Mit ihm konnte man 5¼-Zoll-Disketten verwenden. Im Gegensatz zur Datasette viel schneller aber immer noch quälend langsam

Noch einmal jung

Keine Frage: Durch die große Nostalgiewelle sind diejenigen nicht mehr allein, deren erste Spiele auf dem C-64 im Kinderzimmer ein ums andere Mal Schularbeiten und Sommerhitze vergessen ließen. Auch Entwickler haben längst gemerkt, daß hier noch breites Interesse besteht und unter Umständen sogar eine Mark zu machen ist. Und so gibt es nicht nur eine Reihe von Emulatoren, mit deren Hilfe sich der hochgerüstete Spiele-PC zeitweilig in einen überdimensionalen "Brotkasten" verwandeln läßt, sondern auch einige Neuveröffentlichungen. Stellvertretend für andere Produkte sei ein Blick auf Activisions **C-64 15 pack** geworfen, das einige beliebte Titel aus der Ära nun für Déjà-vus unter Windows 95 fit gemacht hat.

Dabei sind Titel wie *Alcazar, Beamrider, Hacker, Master of the Lamps, The Great American Cross-Country Road Race, Top Fuel Eliminator, Web Dimension und Zone Ranger* sowie **Decathlon:** Noch bevor die *Summer Games* Tausende von Spielern zu Sportfreunden machten, lieferte dieses Spiel kurzweiliges Zehnkampf-Vergnügen.

Little Computer People zaubert ein Puppenhaus auf den Screen, in dem ein kleiner Mann samt Hund bei ein paar merkwürdigen Spielen auf Partner wartet. Zwischendurch möchte er auch mit Essen versorgt, gestreichelt oder mit einer neuen LP für den Plattenspieler bedacht werden, sonst fängt er an, die Person vor der matten Scheibe mit wüsten Tiraden zu beschimpfen.

Park Patrol: Der Stadtpark muß vom Müll gesäubert werden, außerdem treiben sich verschiedene Monster herum, von denen man sich nicht erwischen lassen darf.

Portal: eines der ersten Grafikadventures. In ferner Zukunft landet man auf der menschenverlassenen Erde und muß herausfinden, was eigentlich passiert ist.

Rock'n'Roll Bolt: Mit für die Zeit beeindruckender Musikuntermalung kam dieses Game daher. Als Nietensetzer im Hochhausbau muß man den vielfältigen Gefahren einer Computerspielbaustelle die Stirn bieten.

Toy Bizarre: Als Nachtwächter in der Spielzeugfabrik erlebt man haarsträubende Abenteuer, wenn zur Geisterstunde die Spielzeuge lebendig werden.

Zenji: Fallschirmspringer greifen an und schießen auf den Helden, der im Korbaufzug versucht, den Geschossen zu entgehen und mit Bällen zurückzuwerfen.

FUNWARE

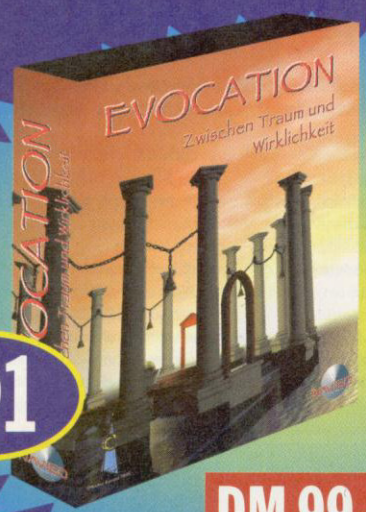
Mac OS

Die neuesten Games und Entertainment-CD-ROMs. Ständig aktuell mit Demo-CDs vor Ort.

Unsere aktuellen TopTen:

1	Evocation	Navigo	Adventure	DM 99,-
2	Isis-Earth, Wind & Fire	Panasonic	Adventure	DM 99,-
3	Love Vision	Pilips Media	Music	DM 49,-
4	Endorfun	Time Warner	Strategie	DM 69,-
5	Janosch-Der Kleine Tiger	Navigo	Kids	DM 69,-
6	Circus	Voyager	Kids	DM 79,-
7	MTV Unplugged	Viacom	Musik	DM 89,-
8	Forrest Gump	GT Entertain.	Musik	DM 79,-
9	The Dark Eye	Time Warner	Adventure	DM 99,-
10	ran Tore SAT 1	Navigo	Edutainment	DM 79,-

Außerdem:
Gratis Demo-CD-ROM bei Ihrem FunWare-Händler. Mitnehmen und testen!



№1

Evocation

In einem Reich zwischen Traum und Wirklichkeit müssen Sie lernen, durch logisches Kombinieren und intuitives Handeln die Kräfte der Magie für sich zu gewinnen. Herausragende Grafik, faszinierende Sounds und sagenhafte 3D-Landschaften machen Evocation zum einmaligen Erlebnis.

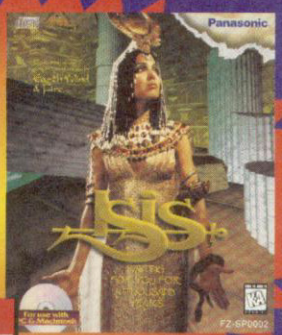
DM 99,-

MAC/PowerMAC
Sys.7.1, 68040, 8MB RAM, 256 Farben, 2-speed CD-ROM, E

WIN
486DX2/66, 8MB RAM, 4MB Fest., 256 Farben,Soundblaster 2-speed CD-ROM, WIN 3.1, runs best with WIN 95, E

№2

Isis



Eine fesselnde Kombination aus gerenderter 3D-Grafik, echten Schauspielern und Live-Music von Earth, Wind & Fire. Finde die drei Kristalle in den Pyramiden und setz damit die Raumschiffe in Gang. Dann kann die Reise losgehen...

DM 99,-

MAC/PowerMAC
ab Sys.7.1, 68040, 256 Farben, 8MB RAM, 2-speed CD-ROM, E

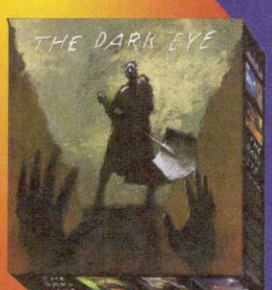
WIN
486DX2/66, 8MB RAM, 4MB Fest., 256 Farben,Soundblaster 2-speed CD-ROM, WIN 3.1, runs best with WIN 95, E

The Dark Eye

The Dark Eye ist ein Rollenspiel-Adventure-Mix mitten in einer gespenstischen Alptraumwelt voller Mord und Bösartigkeit. Der Spieler soll sein Schicksal in einem verwinkelten Labyrinth ergründen, das von Dutzend Charakteren bevölkert ist, ganz nach den Werken Edgar Allan Poes.

№9

DM 99,-



MAC/PowerMAC
ab Sys.7.1, 68040, 8MB RAM, 256 Farben, 2-speed CD-ROM, D

WIN
486DX2/66, 8MB RAM, 4MB Fest., 256 Farben,Soundblaster 2-speed CD-ROM, WIN 3.1, runs best with WIN 95, E

№3

DM 49,-

Love Vision

Love Vision ist der erste interaktive Szene-Führer für Techno und House. Zusätzlich zum interaktiven Teil gibt es eine Compilation von aktuellen Clubhits. An der Konzeption des Audio-Teils haben aktive DJs aus Trance-Szene mitgearbeitet (Jens Lissat, Marco Zaffarano, Mario de Bellis, Sammy Dee, Miss D. und Mijk van Dijk), um nur die absoluten Hits der Partyszene zu integrieren.

MAC/PowerMAC
ab Sys.7.1, 68040, 256 Farben, 8MB RAM, 2-speed CD-ROM, E

WIN
486DX2/66, 8MB RAM, 4MB Fest., 256 Farben,Soundblaster 2-speed CD-ROM, WIN 3.1, runs best with WIN 95, E

Featured by:

LucasArts · NAVIGO · Virgin Interactive Entertainment · Time Warner Interactive · PHILIPS

Ja, bitte schicken Sie mir die neue FunWare CD-ROM.

Name

Straße

PLZ/Ort

Tel.: Fax:

e-mail Adresse Computersystem

P-Card Nummer

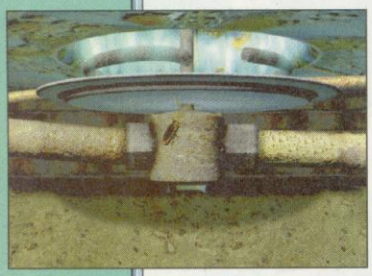
Bitte ausfüllen und abschicken an: UpToDate · Postfach 701647 · 22016 Hamburg

„FunWare" gibt's im gut sortierten Apple-Fachhandel oder bei UpToDate: 0180/532 36 60 0180/532 36 69

Eine aktuelle Liste der führenden Händler bekommen Sie unter der Telefon-Nr.: 0180/532 36 60

Ungeziefer

Wer hätte das gedacht: Eines der ekligsten Viecher auf unserem Planeten, die Kakerlake, bekommt ihr eigenes Game. **Bad Mojo** ist vor allem etwas für Grübler und Geschicklichkeitsfanatiker, die sich nur allzugerne von einer edlen Grafik verwöhnen lassen.

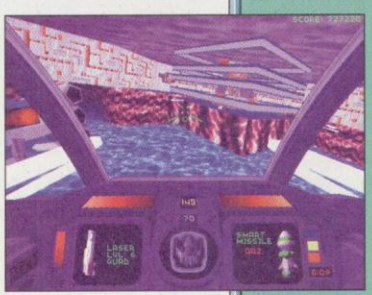


Bad Mojo

Mit Grafik ganz anderer Art macht sich Looking Glass (*Flight Unlimited*) zu neuen Höhenflügen auf: **Terra Nova – Strike Force Centauri** hat zwar die bei Shoot'em-Ups etablierte 1st-Person-Perspektive, bietet aber im Vergleich eine Menge an neuem Spielspaß. Schließlich geht es ausnahmsweise einmal nicht nur um das alte Thema Seek and Destroy. Hier sind auch Missionen dabei, bei denen man jeden Feindkontakt vermeiden muß. Das ganze Teil ist außerdem noch in eine brauchbare Story eingepackt.

Terra Nova

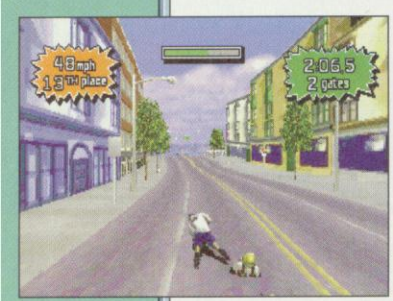
Die Neuauflage des Klassikers **Descent** setzt dagegen auf Altbewährtes in Sachen Balleraction. Was sich bewegt, wird ins Fadenkreuz genommen. Wichtigste Neuerung ist dabei, daß die Objekte und Gegner wirklich dreidimensional berechnet sind, was dem Spielspaß im schwerelosen Raum natürlich ordentlich Auftrieb gibt.



Descent 2

Ebenfalls ein Update hat **Civilization** bekommen. Der zweite Teil hat eine logischere Spielengine und außerdem eine mehr als deutlich verbesserte Grafik.

Nach dem großen Erfolg auf der Playstation hat auch **ESPN Extreme Games** Einzug in den PC gehalten. Das wüste Rennspektakel mit nicht alltäglichen Fahrzeugen (Rollerblades, Skateboards, Sled, Mountain-Bike) knüpft an die Rezepte der Klassiker unter den Sportspielen an.



ESPN Extreme Games

Seestrategen sollten einen Blick auf **Fast Attack** werfen. Das Teil wird auf Dauer zwar ein wenig eintönig, dafür sind aber die Instrumente des simulierten U-Boots allererste Sahne.

Nicht so berauschend schlug sich der zweite Teil von **Panzer General**, der sich beim Test als ein ganz schwaches Update unter dem Mantel eines Vollprodukts herausstellte.

Legende

Alle Spiele mit einer Redaktionswertung sind von der gesamten Redaktion geprüft worden.

0 Punkte
Vom Kauf eines solchen Spiels kann nur abgeraten werden. Entweder gibt es keinen erkennbaren Spielspaß, oder er wird durch schwerste technische Mängel vollkommen zunichte gemacht.

1 Punkt
Das Spiel hat ein paar Vorzüge, aber mindestens ebenso viele Nachteile. Vor einer Anschaffung sollte man sich in jedem Fall ein eigenes Urteil bilden. Beim Kauf bleibt das Risiko der Enttäuschung.

2 Punkte
Ein durchschnittliches Spiel ohne echte Highlights. Es ist durchaus spielenswert, aber das jeweilige Genre bietet Besseres. Wer das weiß und in Kauf nimmt, wird bei einer Anschaffung trotzdem nicht enttäuscht.

3 Punkte
Ein gutes Spiel. Genrefans mögen es auf jeden Fall und werden die Anschaffung nicht bereuen.

4 Punkte
Ein sehr gutes Spiel, das zum Besten gehört, was das jeweilige Genre bietet. Man sollte es auf jeden Fall gesehen haben.

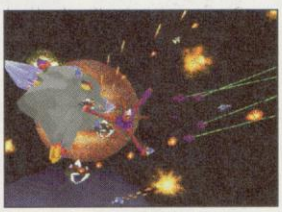
5 Punkte
Ein herausragendes Spiel, das neue Standards im jeweiligen Genre setzt. Rundum gelungen, garantiert es kaum endenden Spielspaß für (fast) jeden Geschmack. Bedingungslos zu empfehlen.

☛ XX Das Spiel wird auf Seite XX / wurde in Ausgabe X/XX ausführlich vorgestellt.

Grafik, Sound und Komfort (Installation, Bedienung usw.) werden unabhängig von der Note für das Spiel bewertet. Es gelten die gleichen Kriterien – obwohl natürlich ein gutes Spiel mit einer schlechten Grafik oder einem miserablen Sound immer noch ein gutes Spiel bleibt.

Die Systemanforderungen beziehen sich stets auf die mindestens erforderliche Ausstattung – es ist beinahe die Regel, daß ein wirklich flüssiger Ablauf erst bei Rechnern der nächsthöheren Klasse garantiert ist. Das Vorhandensein eines CD-ROM-Laufwerks wird automatisch vorausgesetzt, weil Spieleneuerscheinungen mittlerweile nur noch ausnahmsweise auf Disketten erhältlich sind. Läuft ein Spiel unter Windows, dann wird mindestens die Version Windows 3.1 vorausgesetzt. Sofern bei Redaktionsschluß bekannt, werden in den Beschreibungen die Altersempfehlungen der Unterhaltungssoftware-Selbstkontrolle (USK) mit angegeben.

Absolute Zero



Ballerspiel, ca. 80 DM, Hersteller: Domark, Muster von: Microprose

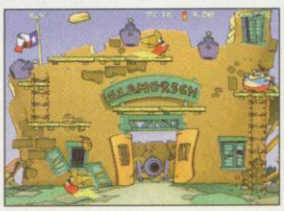
In der Kälte des Jupitermonds Europa kommt es zur entscheidenden Schlacht mit den Aliens. Trotz zusätzlicher Strategieelemente bietet das Spiel nur Genredurchschnitt.

Systemanforderungen:
486/50, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 12

☛ **mehr auf S. 124**

Arcade America



Jump'n'Run, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: BMG Interactive Entertainment

À la Lode Runner gibt's eine wilde Comic-Jagd witziger Charaktere durch wunderschöne Levels. Und bei der Synchronisation war auch Nina Hagen dabei. Empfehlenswert!

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

USK: ab 12

☛ **mehr auf S. 119**

Kurz angespielt

Bad Mojo

Adventure, ca. 110 DM, Hersteller: Pulse Entertainment, Muster von: Acclaim

In der Rolle einer Kakerlake gilt es, verschiedene Gefahren und Rätsel zu bewältigen. Gekonnt wechseln sich Geschicklichkeitssequenzen mit spannenden Abenteuerpassagen ab.

Systemanforderungen:
486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

☛ mehr auf S. 80

Batman Forever

Prügelspiel, ca. 110 DM, Hersteller/Muster von: Acclaim

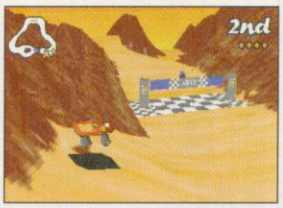
Gothams Fledermausheld und sein Freund Robin prügeln sich mit jeder Menge Widersacher rum. Der durchschnittliche Spielspaß wird durch eine vertrackte Steuerung deutlich gemindert.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 35 MB auf Festplatte

USK: ab 12

☛ mehr auf S. 122

Big Red Racing



Rennspiel, ca. 100 DM, Hersteller: Domark, Muster von: Microprose

Hier geht's mit Bagger oder Kipplaster ins Rennen über holperige Pisten, und es bleibt kein Auge trocken. Kleine Abstriche bei Grafik und Steuerung können den Spaß kaum mindern.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus

USK: ohne Beschränkung

☛ mehr auf S. 95

Blown Away

Knobelspiel, ca. 110 DM, Hersteller: Imagination Pilots, Muster von: Magellan

Ein psychopathischer Bösewicht droht, Geiseln zu ermorden, wenn man als Held des Spiels nicht die von ihm gestellten Rätsel löst. Nichts ist wirklich neu, aber alles ist enorm spannend umgesetzt.

Systemanforderungen:
486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 5 MB auf Festplatte

☛ mehr auf S. 120

Lutz Althoff
Computerspiele
Marker Breite 38
34497 Korbach

BTX: Althoff#
TEL : 05631-913191
FAX : 05631-913192

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton

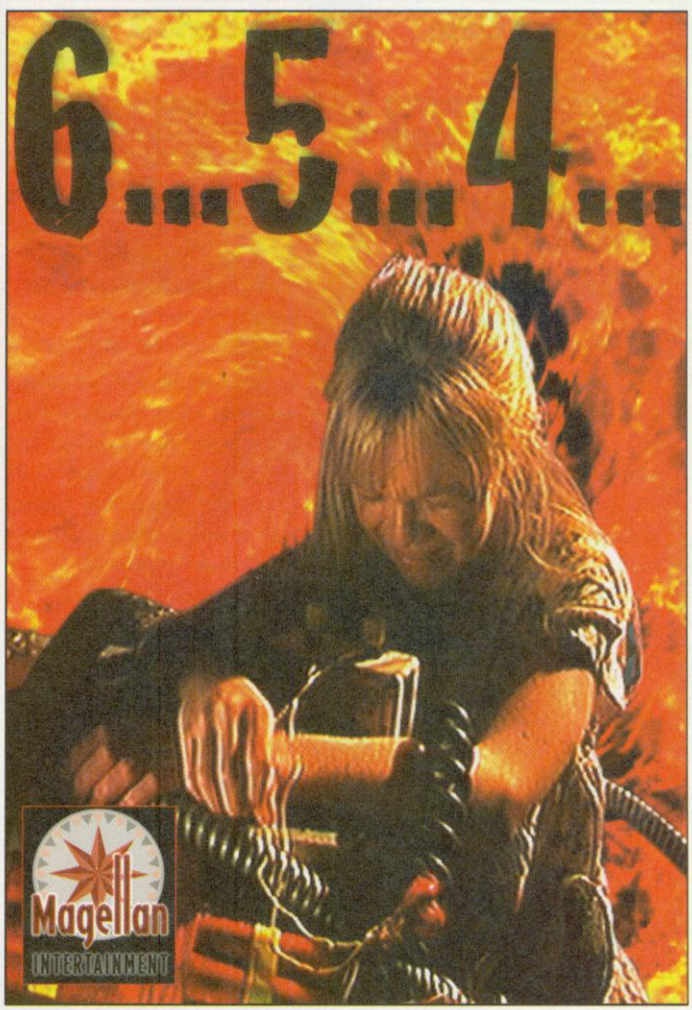
PC- Spiele Diskette:	
Das Dschungelbuch	H 49,90
Dime City	D 79,90
Dungeon Master 2	D 79,90
Hugo	D 59,90
Pole Position	*D 79,90*
Simon the Sorcerer 2	D 78,90
Worms	*D 66,90*
PC- Spiele CD - Rom:	
3D Lemmings	H 69,90
Albion	D 82,90
Angel Devoid	E 63,90
Baldies*	D 64,90
Battle Isle 3	D 72,90
Bernhard Langer Golf*	D 64,90
*Big Red Racing**	*D 72,90*
Biing !	D 59,90
Bleifuß	D 56,90
Braindead 13	*D 66,90*
Burning Steel 4*	D 69,90
Caesar II	D 76,90
Chewy - Esc. von F5	D 62,90
*Civilisation 2**	*D 88,90*
*Comic Zone**	*D 56,90*
Command & Conquer	D 88,90
C+Conq. MissionDisk	*D 32,90*
Conqueror a.d.1086	D 76,90
*Conqu.o.t.new World**	*D 84,90*
Congo*	H 73,90
Crusader- no remorse	D 79,90
Cybermage Darkl.Aw.	D 79,90
*Cyberia 2**	*D 74,90*
Cyril Cyberpunk	H 49,90
*Daggerfall**	*D 81,90*
Der Planer 2*	D 69,90
*Descent 2**	*H 84,90*
Descent 2 Mission B.*	H 39,90
Destruction Derby	H 88,90
*Die Fugger 2**	*D 79,--*
*Die Siedler 2**	*D 72,90*
Discworld	D 76,90
DSA 3: Schatten ü.R.*	D 76,90
*Duke Nukem 3D**	*H Anfr.*
Dungeon Master 2	D 84,90
*Earthsiege2:Skyforce**	*H 79,--*
Earthw. Jim - Win95	D 66,90
Earthworm Jim 1+2*	D 65,90
Ecco the Dolphin*	D 56,90
*F1 Grand Prix 2**	*D 97,90*
*F1 Manager 96**	*D 73,90*
Fast Attack	D 64,90
FIFA Soccer 96	D 79,90
Frankenstein	D 79,90
Gabriel Knight 2	*D 84,--*
Grand Prix Manager	D 82,90
Hexen	E 59,90
Hugo 3	D 72,90
Indy Car Racing 2	D 76,90
Lode Runner On-Line	D 76,90
Mad TV 2*	D 69,90
Mag	*D 71,90*
Manic Karts	D 36,90
*Master of Antares**	*D 84,90*
Mechwarrior 2 Sp.Ed.	*D 79,--*
Mechw.2 Exp.Pack*	D 41,90
Monopoly	D 69,90
Myst Special Edition 2	D 67,90
NBA Jam T.E.	H 84,90
NBA Live 96	*D 79,90*
Need for Speed	D 79,90
NHL Hockey 96	D 79,90
Panzer General 2	H 69,90
PGA European Tour	D 79,90
PGA 96 Data CD	H 39,90
Phantasmagoria	D 84,90
Pinball Wizard 2000	D 67,90
Pitfall: D.Maya-Abent.	D 78,90
Pole Position	*D 84,90*
*Police Quest SWAT**	*D 79,--*
Pro Pinball: The Web	D 56,90
RAN Trainer 2	D 69,90
Rayman	*D 59,90*
Realms of Chaos	H 45,90
*Rebel Assault 2**	*D 79,90*
Red Ghost	D 79,--
*Riddle of Master Lu**	*D 85,90*
Ridge Racer*	H 56,90
Ripper*	D 79,90
*Rise o.t. Robots 2**	*H 84,90*
Shannara*	D 78,90
Shellshock*	D 78,90
Shivers D	76,90
Shockwave	D 79,90
Silent Hunter*	D 69,90
*Silent Thunder**	*H 84,--*
Simon 1+2 Spec. Ed.	D 88,90
Simon 2 mit T-Shirt	*D 67,90*
Space Bucks	D 64,90
Spycraft	*E 79,--*
Star Trek: A fina. ,y	D 72,90
*Star Trek: D.Space 9**	*H 73,90*
Steel Panthers	D 69,90
Superfun Level - CD	H 39,90
(für Warcraft 1+2, C+Conquer, Sim City 2000)	
*Super Star Wars**	*H 59,90*
Teamchef	D 83,90
Terra Nova	*H 73,90*
Terminator Fut.Shock	*D 76,90*
TFX: Eurofighter 2000	D 82,90
*The Dig**	*D 79,90*
*This means War!**	*D 84,90*
Thunderhawk 2	D 76,90
Timegate 1: Knight Ch.	D 81,90
Tilt	D 56,90
Top Gun-Fire at Will	*E 84,90*
Torins Passage	D 82,90
Total Distortion*	D 69,90
Touché - 5th Musket.	D 72,90
Track Attack*	D 84,90
Trivial Pursuit	D 76,90
*Tyrian**	*H Anfr.*
Warcraft 2	*D 73,90*
*Warcraft 2 Exp.Disk**	*D 25,90*
Warhammer*	D 69,90
Wing Commander 4	*D 97,90*
Witchhaven	H 71,90
Worms	D 66,90
WWF Wrestlemania	D 84,90
Z*	D 75,90
Zork Nemesis*	E 79,--

Wir führen noch viele andere Spiele Soundkarten, Joysticks u.Lösungen.

* Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar
E englische Version H deutsch.Handbuch
D komplett deutsche Version

Nachnahme + 10,90 +3.-Zahlkarte
Vorkasse + 7,90
Rechnung + 8,50 Stammkunden

Annahmeverweigerung: 15.-- Kostenanteil
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten



Magellan Consulting Neue Medien GmbH i.G. "Blown Away"

Kurz angespielt

Braindead 13

Adventure, ca. 100 DM, Hersteller: Empire, Muster von: Bomico

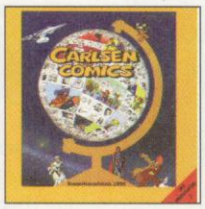
Ein gewitzter Computerfreak erlebt haarsträubende Abenteuer im Schloß des unheimlichen Doktors Neurosis. Das sehr hübsche Comic-Adventure bietet leider nur durchschnittlichen Spielspaß.

Systemanforderungen: 486/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 12

☛ **CD-Magazin**

Carlsen Comics

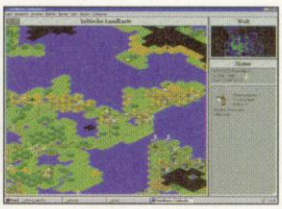


CD-ROM-Katalog, 10 DM, Hersteller/Muster von: Carlsen Verlag

Das Gesamtverzeichnis aller Carlsen-Comics wird aufgepeppt mit Leseproben, Biographien von Autoren und Zeichnern, Interviews und einer Reihe kleiner Spiele. Sollte man sich holen.

Systemanforderungen: 386DX/25, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Soundkarte, Windows

Civilization 2



Strategiespiel, ca. 130 DM, Hersteller/Muster von: Microprose

Als Regent lenkt man die Geschicke eines Volkes von der Bronzezeit bis zur Eroberung des Weltraums. Der phantastische Klassiker wurde kräftig modernisiert, am Spiel selbst ändert sich wenig.

Systemanforderungen: 486/25, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

☛ **mehr auf S. 78**

Colony Wars 2492

Strategiespiel, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Black Legend

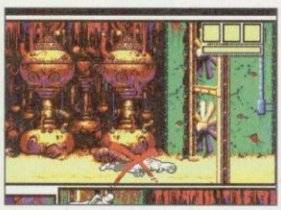
Bei der Besiedlung eines fremden Planeten haben die Roboter versagt. Nun gilt es, sie mit einer Truppe von Ersatzmaschinen zur Raison zu bringen. Black Legend ist damit ein feines Strategiespiel mit vielseitigen Optionen gelungen.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA, ca. 20 MB auf Festplatte

USK: ab 12

☛ **mehr auf S. 73**

Comix Zone



Prügelspiel, ca. 70 DM, Hersteller/Muster von: Sega Deutschland

Ein Comic-Zeichner wird in seine Geschichten gezogen, während ein Oberbösewicht die Federführung übernimmt. Kniffelige Rätsel und spektakuläre Gegner warten auf geschickte Spieler.

Systemanforderungen: Pentium, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

USK: ab 16

☛ **mehr auf S. 89**

Cyberia 2 – The Resurrection

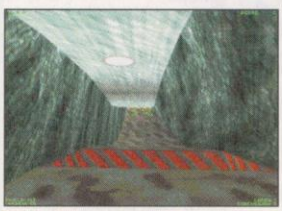
Ballerspiel, ca. 120 DM, Hersteller/Muster von: Virgin

In der Zukunft tobt der Krieg zwischen einer obskuren Regierung und den Rebellen für die Freiheit. Der zweite Teil glänzt mit verbesserter Grafik und einem deutlich gestiegenen Schwierigkeitsgrad.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

☛ **mehr auf S. 118**

Descent 2



Ballerspiel, ca. 90 DM, Hersteller: Interplay, Muster von: Acclaim

Wieder geht's tief im Weltraum gegen wildgewordene Roboter. Zahlreiche Neuerungen sind zu verzeichnen, und das Spiel ist noch vielseitiger als der Vorgänger.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA

USK: ab 12

☛ **mehr auf S. 76**

Earthsiege 2

Ballerspiel, ca. 120 DM, Hersteller/Muster von: Sierra/Coktel

Abermals geht's in den riesigen HERC-Kampfrobotern gegen die unheimlichen Cybriden. Statt einer weiteren Missiondisk gibt's gleich ein neues Spiel, über das sich nicht nur Fans freuen dürfen.

Systemanforderungen: Pentium, 8 MB RAM, VGA, ca. 5 MB auf Festplatte, Windows 95

USK: ab 12

☛ **mehr auf S. 87**

Kurz angespielt

Ecco the Dolphin

Jump'n'Run, ca. 70 DM, Hersteller/Muster von: Sega Deutschland

Die Freunde des Delphins Ecco sind verschwunden, und er muß sie suchen. Die neue PC-Umsetzung des Games ist auf jeden Fall ein Spiel wert.

Systemanforderungen:
Pentium, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

USK: ab 6

☛ mehr auf S. 88

Entombed

Knobelspiel, ca. 90 DM, Hersteller: Chaos Concepts, Muster von: Jürgen Egeling Computer

Im grafisch aufwendig gestalteten Ambiente müssen verflixt schwierige Rätsel gelöst werden. Mit eher kleinem Etat wurde ein beachtliches Ergebnis erzielt, das aber wenig Überdurchschnittliches bietet.

Systemanforderungen:
386DX/25, 2 MB RAM, VGA, Windows

☛ mehr auf S. 96

ESPN Extreme Games

Sportspiel, ca. 90 DM, Hersteller/Muster von: Sony Interactive

Mit Mountain-Bike, Straßenbob, Skateboard oder Inline-Skates geht's über fünf verschiedene Tracks. Das dreidimensionale Rennsportspektakel spart nicht mit Brutalitäten, wenn's darum geht, die Konkurrenten auszuschalten.

Systemanforderungen:
486/66, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 6

☛ mehr auf S. 83

Europa Atlas

Multimedia-Atlas, ca. 70 DM, Hersteller/Muster von: Infogrames

Aktuelle Informationen über Europa werden unterhaltsam präsentiert. Mit einem kurzweiligen Quizspiel kann man die eigenen Kenntnisse testen.

Systemanforderungen:
486/25, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus, Soundkarte, Windows

Okay Soft
Inh. Herbert Wirnshofer
Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news 09674-8405

Spätschicht: Jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr !
NEU: Ab DM 250.- Rechnungsbetrag VERSANDKOSTENFREI (Inland)

ABC World of Animals	DA	75.90	Discworld	DV	75.90	Quest for Fame	DA	87.90
Aces over Europe	DA	25.90	Druidenzirkel	DV	62.90	ran Trainer 2	DV	68.90
AH-640 Longbow	DV	84.90	Duke Nukem 3D		a.A.	Rayman	DA	65.90
Albion	DV	79.90	Dungeon Keeper	DV	85.90	Realms of Chaos	DA	44.90
Alone in the Dark Trilogy		68.90	DSA 3-Schatten über Riva		a.A.	Rebel Assault	DA	36.90
▪ *Angel Devoid*	*DA*	*62.90*	Earth Worm Jim 1 + 2	DV	64.90	▪ *Rebel Assault 2*	*DV*	*79.90*
▪ *Anvil of Dawn*	*DV*	*73.90*	▪ *Earthsiege 2*	*DA*	*71.90*	▪ *Red Ghost*	*DV*	*76.90*
▪ *Arcade America*		*78.90*	Ecco the Delphin	DV	59.90	▪ *Renegade-Return to..*	*DV*	*57.90*
Assault Rigs	DA	68.90	Empire 2		64.90	Ring der Nibelungen	DV	62.90
▪ *Batman Forever*	*DA*	*82.90*	▪ *ESPN Extreme Games*		*56.90*	Rivers of Dawn		67.90
Battle Isle 3	DV	71.00	Extreme Pinball	DA	59.90	▪ *Rise of the Robots 2*	*DV*	*82.90*
▪ *Battles in Time*	*DA*	*67.90*	▪ *F 1 Manager 96*	*DV*	*73.90*	Sam + Max	DV	35.90
Bermuda Syndrome	DV	77.90	▪ *Fantasy General*	*DA*	*67.90*	▪ *Sensible Golf*	*DA*	*62.90*
Betrayal at Krondor	DA	25.90	▪ *Fast Attack*	*DV*	*65.90*	▪ *Shannara*	*DV*	*75.90*
Big Red Racing	DV	72.90	Fifa Soccer 96	DV	79.90	▪ *Shellshock*	*DV*	*75.90*
Biing	DV	59.90	Form. One Grand P. 2	DA	94.90	Shivers (Windows)	DV	76.90
Bitmap Brother Comp.	DA	29.90	Gabriel Knight 1	DV	25.90	▪ *Silent Hunter*	*DV*	*69.90*
Bleifuß	DV	56.90	Gabriel Knight 2	DV	82.90	Silent Steel (Windows)	DV	103.90
▪ *Braindead 13*	*DV*	*65.90*	Gene Wars	DV	79.90	Sim City 2000 (Win'95)	DV	87.90
Bundesliga M. Hattrick		62.90	Grand Prix Manager	DV	85.90	Simon the Sorcerer 2	DV	65.90
▪ *Burning Steel 4*	*DV*	*68.90*	Hardball 5	DA	74.90	(-incl. T-Shirt)		
Caesar 2	DV	77.90	Hugo 3	DV	62.90	Star Trek:25th Aniv.	DA	27.90
Casino Deluxe	DA	49.90	Incredible Machine	DA	25.90	Star Trek:A Final..	DV	72.90
Championship Manager 2		89.90	Indiana Jones 4	DV	35.90	Steel Panthers	DV	67.90
Chewy Esc v. F5	DV	62.90	Indy Car Racing	DA	24.90	Stonekeep	DV	89.90
Chronicle o.t. Sword		75.90	Indy Car Racing 2	DA	75.90	▪ *Supreme Warrior*		*77.90*
▪ Chronomaster	DA	75.90	John Madden 96	DA	79.90	System Shock Classic	DA	33.90
CivNet	DV	89.90	Johnny Bazookatone	DA	69.90	Team Chef	DV	81.90
▪ Civilization 2	DV	a.A.	Kings Quest 7	DV	38.90	Terminator-F. Shock	DV	75.90
CREATIVE LABS BLASTER CD LAUFWERK 6x 225.-			Kyrandia 3	DV	24.90	▪ *Terra Nova*	*DA*	*73.90*
			▪ *Lode Runner Net*	*DV*	*75.90*	TFX Eurofighter 2000	DV	82.90
SideWinder 3D Pro Microsoft incl. Fury 3 112.-			Mad TV 2		73.90	The Compl. Carriers at War		73.90
			▪ *MAG!*	*DV*	*69.90*	The Dark Eye	DA	74.90
			▪ *Manic Karts*	*DA*	*35.90*	The Dig	DV	73.90
			▪ *Master of Antaris*		*a.A.*	The Hive (Win 95)	DA	62.90
Claim to Power (Win '95)		78.90	Mechwarrior 2 (Win'95)	DV	75.90	Thexder (Win 95)	DA	59.90
▪ *Colony Wars 2492*	*DV*	*89.90*	▪ *MegaTriPack*	*DA*	*38.90*	This Means War	DV	86.90
Command + Conquer	DV	87.90	▪ *Mega Pack 5*	*DA*	*78.90*	Thunderhawk 2	DV	75.90
▪ *- Ausnahmezustand*	*DV*	*29.90*	Millennia	DV	62.90	Thunderscape	DV	69.90
▪ *- The covert Operations*		*39.90*	Monopoly	DV	62.90	Tie Fighter (SVGA)	DV	75.90
▪ *- Level Editor*		*28.00*	▪ *Myst Special Ed.*	*DV*	*68.90*	Tilt Pinball		56.90
Conqueror a.d. 1081	DV	75.90	Nascar Racing	DA	27.90	Time Gate	DV	79.90
▪ *Conquest of the New World*		*83.90*	NBA Jam Tournament	DA	87.90	Top Gun-Fire at Will		82.90
Creature Shock	DV	24.90	NBA Live 96	DA	79.90	Torins Passage	DV	82.90
Crusader - No Remorse	DV	79.90	Need for Speed	DV	79.90	Touche-5th Musketier	DV	68.90
Cyberia 2	DV	75.90	NFL Quarterback Club 96		82.90	Turrican 2	DV	57.90
Cybermage	DV	80.90	NHL Hockey 96	DV	79.90	Warcraft 2	DV	74.90
▪ *Cyberstorm*	*DA*	*77.90*	Panzer General 2	DA	68.90	▪ *- Zusatz CD*	*DV*	*26.90*
▪ *Cyril Cyberpunk*	*DA*	*43.90*	▪ *Perf. Gen. 2 Data*		*42.90*	Warlords 2 Deluxe		74.90
▪ *Daggerfall*	*DV*	*81.90*	PGA Tour 96-Data Disk	DA	39.90	Wayne Gretzky All Stars	DA	69.90
Death Gate	DA	75.90	Phantasmagoria	DV	82.90	Werewolf vs Comanche	DV	76.90
Der Kapitalist	DV	73.90	Pinball 95 (Win 95)	DA	53.90	Westwood Compilation	DV	75.90
▪ *Der Planer 2*	*DV*	*73.90*	Pinball Wizard 2000	DV	68.90	▪ *Wing Commander 4*	*DV*	*99.00*
▪ *Descent 2*	*DV*	*87.90*	Pole Position	DV	84.90	▪ *Wing Commander 4*	*engl*	*99.00*
Destruction Derby	DA	88.90	Police Quest Collection		71.90	Worms	DV	65.90
▪ *Die Fugger 2*	*DV*	*79.90*	Prisoner of Ice	DV	63.00	WWF Wrestle Mania	DA	89.90
▪ *Die Siedler 2*	*DV*	*69.90*	Quaterback Attack		78.90	Z	DV	75.90

kostenlose Komplett-Liste (Systemangabe) anfordern, incl. Lösungsheften, Lernsoftware, Public Domain, Hardware

Soundblaster 16 pro Value Ed./IDE/pnp	165.-	Sony CDU 77 E (4-fach)	219.-
Soundblaster 32 PnP	259.-	MS SideWinder 3D Pro, incl. Fury 3	112.-
Soundblaster AWE32 PnP	415.-	MS SideWinder 3D Pro	92.-
Gravis Ultrasound Plug & Play 512 KB	319.-	GRAVIS Gamepad	39.-
Gravis Ultrasound Plug & Play	229.-	GRAVIS "Grip + NHL	159.-
Yamaha SW 20 PC SoundEdge	159.-	GRAVIS "Grip Pads"	57.-
Yamaha DB 50 XG	189.-	GRAVIS "Thunderbird"	93.-
Roland SCD-15	399.-	Wingman EXTREME	85.-
Mitsumi FX 400 B	199.-	Wingman LIGHT	49.-
Mitsumi FX 600	275.-	Thrustmaster XL Action	65.-
NEC 4fach - Spin	159.-	Thrustmaster Formula T2 Lenkrad	259.-

Stammkunden geg. Rechnung DM 6.50 | Nachnahme zzgl. 3.- Zkgeb. DM 9.90
Vorauskasse DM 6.50 | Ausland - Vorauskasse DM 18.00

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sind gebührenpflichtig. Unfreie Rücksendungen nicht angenommen!

Magellan Consulting Neue Medien GmbH i.G. "Blown Away"

Evocation

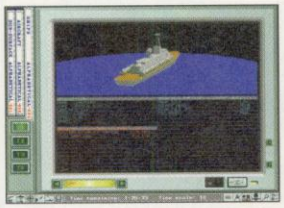
Rätselspiel, ca. 100 DM, Hersteller: Navigo Multimedia GmbH, Muster von: Funware

Als Lehrling bei einem Zauberer hat man die Grundzüge der Magie erlernt. Nun gilt es, geheimnisvolle Rätsel zu lösen. Im Stil von Myst wartet ein grafisch opulentes Abenteuer.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows, ca. 15 MB auf Festplatte

USK: ohne Beschränkung

Fast Attack



U-Boot-Simulation, ca. 100 DM, Hersteller: Software Sorcery, Muster von: Sierra/Coktel

Im U-Boot der Los-Angeles-Klasse geht's in zahlreiche Missionen. Career-Modus und IBM-Voice-Control heben das Game über den Durchschnitt im Genre.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Soundkarte

USK: ab 12

☛ mehr auf S. 123

Flotte Flitzer

Autorennspiel, ca. 60 DM, Hersteller: Rainbow Kids, Muster von: Softgold

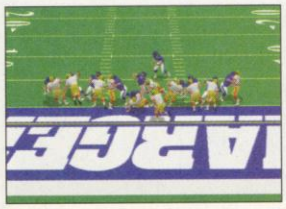
Gedacht für die Kleineren, kann dieses Autorennspiel mit Draufsicht-Perspektive durchaus auch Älteren gut gefallen. Nur die Installationsroutine ist deutlich mißraten.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA, ca. 5 MB auf der Festplatte

USK: ohne Beschränkung

☛ mehr auf S. 90

Football Pro96



Footballsimulation, ca. 100 DM, Hersteller/ Muster von: Sierra/Coktel

Football wie im richtigen Leben. Immense Optionsvielfalt fordert zwar einiges an Vorkenntnissen über den harten Sport, garantiert dafür aber viel Dauerspaß.

Systemanforderungen: 486/33, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 10 MB auf Festplatte

USK: ab 16

☛ mehr auf S. 97

Formel 1 Manager

Managementsimulation, ca. 100 DM, Hersteller/ Muster von: Software 2000

Als Chef eines Formel-1-Rennstalls lenkt man die Geschicke des Teams. Das hervorragende Game glänzt unter anderem mit der realistischen Darstellung der Rennen.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus, ca. 18 MB auf Festplatte

☛ mehr auf S. 98

Im Regenwald des Amazonas

Edutainment, ca. 100 DM, Hersteller: MECC, Muster von: MECC

Auf der Suche nach einer heilkräftigen Wurzel erlebt man spannende Abenteuer am Oberlauf des Amazonas. Der wohlgeratene Edutainment-Titel bietet eine Menge Spiel um die lehrreichen Inhalte herum.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Soundkarte, Windows

Kingdom O'Magic

Adventure, ca. 100 DM, Hersteller: Sales Curve Interactive, Muster von: Softgold

Humorvoll werden in diesem Adventure die Missionen auf den Kopf gestellt. Da muß man schon mal den Drachen retten und den Schatz töten. Jede Menge Spaß ist auf jeden Fall garantiert.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 6

☛ mehr auf S. 92

Manic Karts

Rennspiel, ca. 80 DM, Hersteller/Muster von: Virgin

Ein weiteres Rennspiel rund um die Kartszene. Viele Strecken aus aller Herren Länder stehen zur Verfügung. Nur die hakelige Steuerung trübt das Spielvergnügen ein wenig.

Systemanforderungen: 486/266, 8 MB RAM, SVGA (VESA)

USK: ab 6

☛ mehr auf S. 91

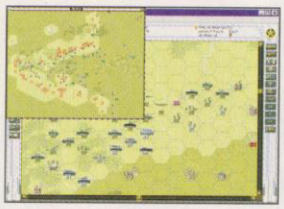
Megastorm Games

Shareware-Kompilation, 29,90 DM, Hersteller/ Muster von: Starcom

1000 aktuelle Shareversionen von Spielen für DOS, Windows und OS/2 kommen hier als CD-Doppelpack. Eine preiswerte Übersicht.

Systemanforderungen: 386/25, 4 MB RAM, VGA

Panzer General 2



Strategiespiel, ca. 90 DM, Hersteller/Muster von: Mindscape

Strategische Aufgaben im II. Weltkrieg warten auf Spielergeneräle. Leider springt mit der neuen Version nur ein eher mageres Update aufs Vorgängerprodukt heraus, mit dem man aber weiterhin zufrieden sein kann.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 16

☛ **mehr auf S. 86**

PGA European Tour

Golfsimulation, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Electronic Arts

Electronic Arts legt in seiner Golfreihe ein weiteres Spiel nach. Gute Spielbarkeit, ein hoher Grad an Realismus und viel Spielspaß machen das Programm zu empfehlenswerter Unterhaltung.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA (VESA)

USK: ohne Beschränkung

☛ **mehr auf S. 82**

Red Ghost

Strategiespiel, ca. 90 DM, Hersteller: Empire, Muster von: Bomico

In naher Zukunft kämpft die Geheimorganisation STEG gegen die Terroristen von "Red Ghost". Der Versuch, Action und Strategie zu verbinden, ist leider nicht besonders gelungen.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA

USK: ab 12

☛ **CD-Magazin**

wenn ich groß bin, gehe ich allein einkaufen.

Warum jedes Jahr 2000 Kinder an Krebs erkranken, ist bis heute nicht geklärt. Sicher ist, daß wir Ihre aktive Hilfe brauchen, um Diagnose, Behandlung und Forschung ständig weiterentwickeln und verbessern zu können. Damit unsere Kleinen eine große Zukunft haben –

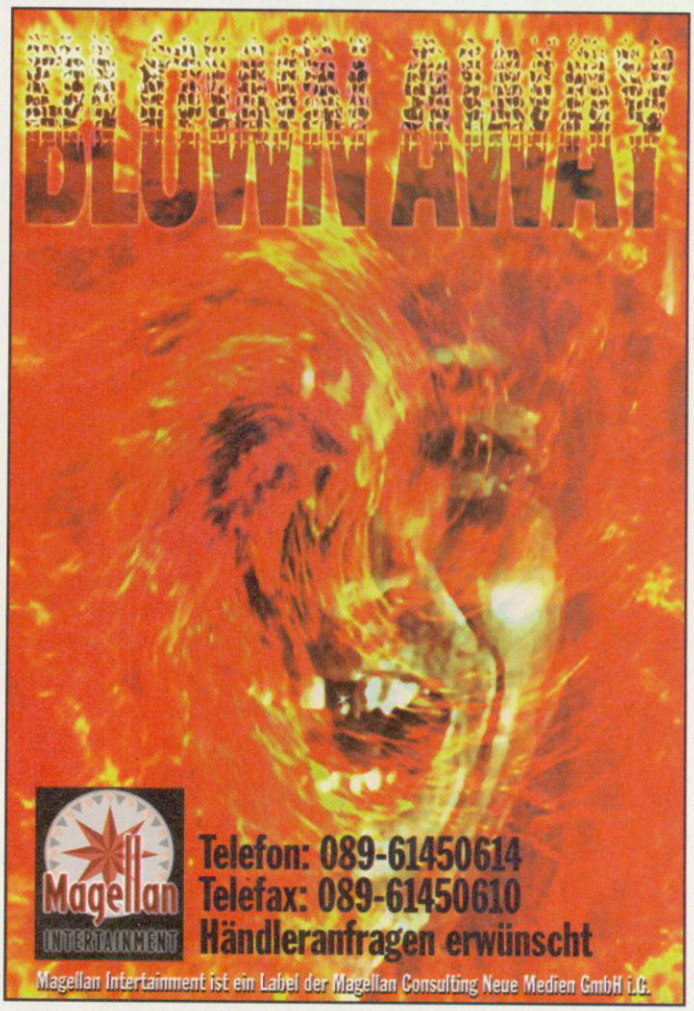
Dem Leben zuliebe.

Deutsche KinderKrebshilfe
Helfen. Forschen. Informieren.

90 90 93

Spendenkonto · Sparkasse Bonn · BLZ 380 500 00

DEUTSCHE KREBSHILFE



Magellan Consulting Neue Medien GmbH i.G. "Blown Away"

Kurz angespielt

Seek and Destroy

Ballerspiel, ca. 50 DM, Hersteller/Muster von: Epic MegaGames

Mit Hubschrauber oder Panzer rückt man im frei scrollenden Spielfeld den gegnerischen Truppen zu Leibe. Das schicke kleine Actionspiel bietet eine Menge Spaß, kommt aber über den Durchschnitt nicht hinaus.

Systemanforderungen: 486/33, 4 MB RAM, VGA

☛ **CD-Magazin**

Sensible Golf

Golfsimulation, ca. 80 DM, Hersteller: Sensible Software, Muster von: Virgin

Golf auf zahlreichen Kursen, die ohne Entsprechung in der Wirklichkeit speziell für das Spiel entworfen wurden. Im stark besetzten Genre bietet das Game allerdings nur Durchschnittliches.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA, ca. 3 MB auf Festplatte

USK: ohne Beschränkung

☛ **CD-Magazin**

Silent Thunder

Flugsimulation, ca. 90 DM, Hersteller/Muster von: Sierra/Coktel

Einige der wenigen Flugsimulationen unter Windows 95. Vor allem im Bereich Luft-Boden-Kampf steht viel Action an. Starke Grafik und zahlreiche Missionen sind Garanten für langanhaltende Spielmotivation.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed Laufwerk, Windows 95

Super Stardust

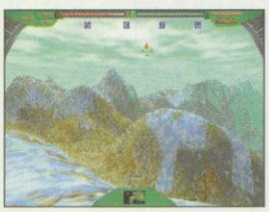
Ballerspiel, ca. 70 DM, Hersteller: Gametek, Muster von: Selling Points

Balleraction im Stile des altbekannten Asteroids. Kräftig aufgepeppt in Sachen Grafik und Sound, wird nicht nur Nostalgikern eine Menge Spaß geboten.

Systemanforderungen: 386DX/66, 4 MB RAM, VGA

☛ **mehr auf S. 84**

Terra Nova – Strike Force Centauri



Ballerspiel, ca. 100 DM, Hersteller: Looking Glass Technologies, Muster von: Softgold

Auf Terra Nova kämpfen Spezialeinheiten um die Vorherrschaft auf dem frisch besiedelten Planeten. Das Ballerspiel verlagert die Action ins Freie und ist mit einem Schuß Strategie gewürzt.

Systemanforderungen: 486/33, 4 MB RAM, SVGA, ca. 10 MB auf Festplatte

USK: ab 16

☛ **mehr auf S. 74**

Tomcat Alley

Kampfflugsimulation, ca. 70 DM, Hersteller/ Muster von: Sega Deutschland

Als Co-Pilot in der F-14 geht's in zahlreiche Luftschlachten. Das Spiel ist abgesehen von den Hardwareanforderungen eher dünn geraten.

Systemanforderungen: Pentium 66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

USK: ab 16

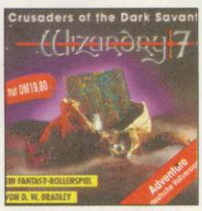
Whale's Voyage

Rollenspiel, 19,80 DM, Hersteller: Neo, Muster von: tewi

Vom Planeten Castra aus gilt es, das Weltall als umherziehender Händler zu erobern. Die Neuauflage des vielseitigen Klassikers kommt zum ganz kleinen Preis.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA, Maus

Wizardry 7 – Crusaders of the Dark ...



Rollenspiel, 19,80, Hersteller: Sir-tech, Muster von: tewi

Wer findet die verlorene kosmische Feder, mit der die Geschicke des Universums gelenkt werden? Zum Taschengeldpreis legt tewi den hervorragenden Klassiker neu auf.

Systemanforderungen: 386DX/25, VGA

PC Spiel Extra

ENTERTAINER

Kino, Video, Multimedia

5/96

NEWS:
Edwin Moses fliegt über Atlanta

KINO:
Die deutschen Komödien kommen

REPORT:
Die Zukunft des Spielfilms liegt im Computer

KATASTROPHAL:
Die Doku über das Apollo-Programm klärt auf

DAS NETZ
Der erste Internet-Thriller auf Video

IMPRESSUM

Herausgeber	Christian Widuch
Chefredakteur	Stefan Martin Asef (sma, verantw.)
Redaktion	TRONIC-Verlag, Michael Suck
Titel	DAS NETZ © Columbia Pictures, USA
Layout	Dirk Anhof (verantw.)
Anzeigenleitung	Ulrich Lauterbach, Tel.: 0 56 51/97 96-25
Anzeigenverkauf & Mediaberatung	Andrea Heyn, Tel.: 0 56 51/97 96-12 Claudia Aussmann, Tel.: 0 56 51/97 96-15 Gerlinde Rachow, Tel.: 0 56 51/97 96-14 TRONIC-Verlag, Anzeigenbüro München Münchner Str. 17, 85540 Haar Tel.: 0 89/45 69 14-12 Fax: 0 89/45 69 14-10
Anzeigendisposition	Sabine Döring, Tel.: 0 56 51/97 96-16 Fax: 0 56 51/97 96-44
Repräsentant im Ausland	GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W11 25 H, Phone: GB 071/2215462, Fax: GB 071/2290795
Reproduktion	REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, Kassel Werbeagentur & Belichtungsservice Rechl, Wanfried-Aue
Druck und Gesamtherstellung	Druckerei Jungfer, Herzberg

EDITORIAL

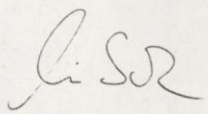
Wunder ...

... gibt es immer wieder! Jedenfalls hat es manchmal den Anschein, als seien übernatürliche Mächte im Spiel, schaut man sich einmal die Möglichkeiten an, die die heutigen Supercomputer bieten. Gerade ist mit "Toy Story" der erste computergenerierte Spielfilm erschienen, aber schon ist die Entwicklung wieder einen Schritt weiter. Den Beweis führen wir in diesem Heft: Wir stellen Euch die Firma Cyberware vor, die es sich zur Aufgabe gemacht hat, Menschen aus Fleisch und Blut für die Produktion von Filmen gänzlich überflüssig zu machen. So faszinierend diese Technik ist, so erschreckend ist sie aber auch. Wie soll man eigentlich noch wissen, welche Bilder der Realität entsprechen und welche nicht? Wo bleiben die heißgeliebten Kino-Stars, wenn keine mehr benötigt werden?

Das klingt nach Zukunftsmusik, ist es aber nicht. Bereits heutzutage kann jeder versierte PC-Benutzer ein beliebiges Foto nach eigenem Gutdünken manipulieren, ohne daß man die Veränderung erkennen könnte. Der dokumentarische Charakter von Bildern und vor allem ihre Beweiskraft für Ereignisse gehen damit gänzlich verloren. Die Medienmacher hierzulande haben das bereits erkannt und trafen sich neulich zu einer Konferenz über die Medienzukunft. Die düstere Prognose: Wenn das virtuelle Studio und der virtuelle Moderator Wirklichkeit werden, wird kein Mensch mehr das Fernsehen ernst nehmen.

Ob das so schlecht wäre? Information wird in der Zukunft jedenfalls immer mehr reine Vertrauenssache werden. Dieses Vertrauen wollen auch wir aufbauen, indem wir kritisch berichten und glaubwürdig informieren – aber Spaß soll das ganze natürlich auch noch machen!

In diesem Sinne,



INHALT

ENTERTAINER

NEWS

Top-Spot: Edwin Moses macht einen Stadtrundflug über Atlanta S. 60

TITEL

"Das Netz" auf Video: Im ersten Cyberspace-Thriller Hollywoods verfängt sich Sandra Bullock im Internet S. 62

REPORT

Cyberware und die Zukunft der Bilder S. 64

INTERNET

Surfin' WWW S. 66

KINO

Die deutschen Wilden sind stark im Kommen – aber lustig muß es sein S. 66

MULTIMEDIA

Apollo Interactive: So lief die Unglücksmission wirklich ab S. 68

BÜCHER

Buchstabensuppe zum Selbstauslöffeln S. 70

Hanke Bremen.

shopping inside

Jetzt gibt es ihn wieder, den neuen Otto-Katalog auf CD-ROM. Auf über 650 Seiten eröffnet sich Ihnen eine Multimedia-Welt der neuesten Modetrends und technischen Highlights zum Anschauen und sofortigen Bestellen – Online mit Ihrem Modem oder per Telefon.

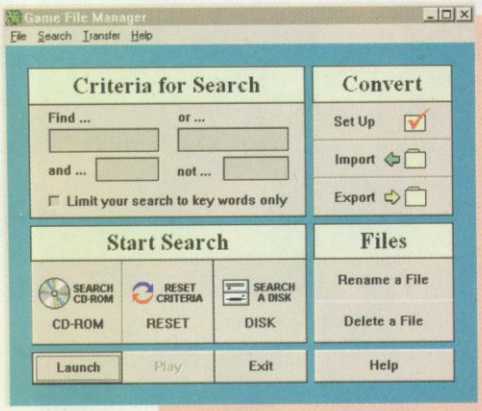
Das Lifestyle-Magazin ZEITREISE liefert Ihnen Infos zu allem, was „trendy" ist. Über die Welt der großen Modemacher bis hin zu Tips für Szenegänger und Reiselustige.
Alles für nur 10 DM.
Sofort anfordern unter:

☎ 0180 - 330 30

Otto... find' ich gut

NEWS

SIM-SALABIM

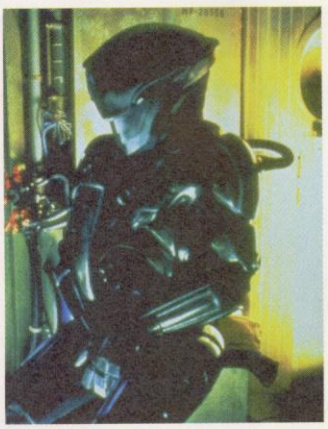


Sim City und kein Ende: Die wohl populärste Simulation der Welt hat Nachwuchs bekommen: **S!Zone** ist der reißerische Titel einer Städtesammlung, wie sie die Welt noch nicht gesehen hat. Allein für *Sim City Classic* wurden 250 Städte und Szenarios zusammengetragen, und für den Überflieger *Sim City 2000* stehen gar 850 Städte zur Verfügung. Warum also noch selbst eine Stadt zusammenzimmern? Das Programm liefert sogar noch einen Game-File-Manager mit, der es erlaubt, abgespeicherte Städte nach Belieben zu manipulieren und sogar in einer Vorschau zu betrachten oder zu konvertieren. Selbst Sim-City-2000-Städte lassen sich so für die Klassik-Variante konvertieren, als die Spielfläche noch flach und die Erde eine Scheibe war.

Preis: ca. 40 DM, Info: Wizard Works/NBG Verlag

TOP GUN

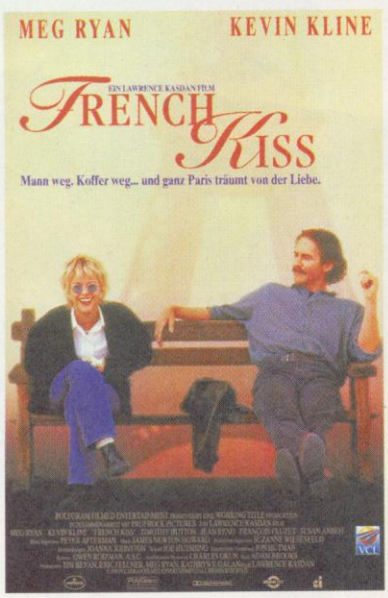
Auf Kabel 1 ist sie bereits angelaufen, die neue Hit-SF-Serie aus den USA: **Space 2063** hat sogar schon den alteingesessenen Star-Trek-Serien den Quoten-Rang abgelaufen. Warum nur? Die Story ist zwar gruftig (sie stammt von den **Akte-X**-Machern), aber die Klischees der Serie sind einfach unerträglich. Die Geschichte: Die Menschheit breitet sich im All aus und trifft auf keinerlei Außerirdische, bis, ja bis die "Aliens" auftauchen und fleißig losballern. Da muß es den Special-Effects-Leuten mächtig in den Fingern zucken, denn die Computer-Tricks der Serie sind allererste Sahne. Schade nur, daß das Space-Schwadron der Erdlinge so verteufelt platt an *Top Gun* erinnert. Wer's nicht glaubt, kann sich jetzt den Pilotfilm **Jenseits der Grenzen** als Video reinziehen.



SWEETIE-OVERKILL

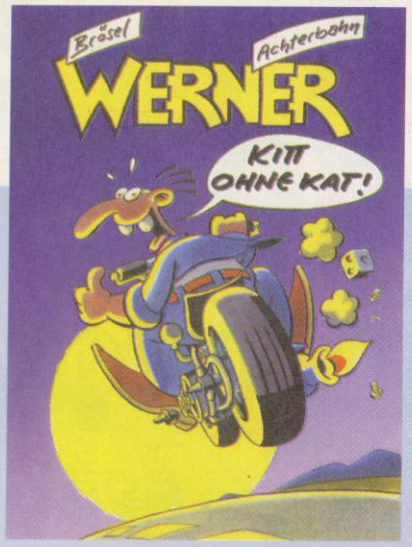
Meg Ryan ist einfach toll. Wer sie in *Harry und Sally* gesehen hat, möchte sie nicht mehr missen. Romantische Komödien werden ihr seitdem ständig auf den Leib geschrieben, doch so langsam setzt der Overkill ein. Immer nur nette Geschichten mit netten Leuten, die nette Kinder haben ...

Auch in dem Video **French Kiss** ist die Ryan mal wieder hoffnungslos verliebt. Natürlich in den Falschen: Sie will in Paris eigentlich ihren Verlobten suchen, gerät aber an einen Gauloises rauchenden Franzosen, der von dem Amerikaner **Kevin Kline** gespielt wird, und erkennt fast zu spät, daß die Franzosen ihrem Ruf durchaus gerecht werden.



ZAHN UM ZAHN

Auge um Auge, Zahn um Zahn: Das ist die Devise, nach der ein neuer Thriller den Zuschauer konsequent beharkt, bis dieser schweißnaß unter seinem Kinosessel liegt. **Eye for an Eye** ist ein Thriller um eine Frau, die ihr Kind durch einen perversen Schänder verloren hat. Der Killer (Kiefer Sutherland) wird aber freigesprochen und läuft weiter frei umher. Doch Karen McCann (Sally Field), die gebeutelte Mutter, hat vorgesorgt: Sie nimmt Schießunterricht und verfolgt den Killer. Der kommt ihr aber auf die Schliche und dreht den Spieß um, indem er Karen auflauert. Wendungen hat der Film eine ganze Menge, aber manchmal wirkt das ganze schon eher wie die übliche Fernsehfilm-Tränendrüse. Die Hauptdarsteller sind in ihren Rollen allerdings klasse.



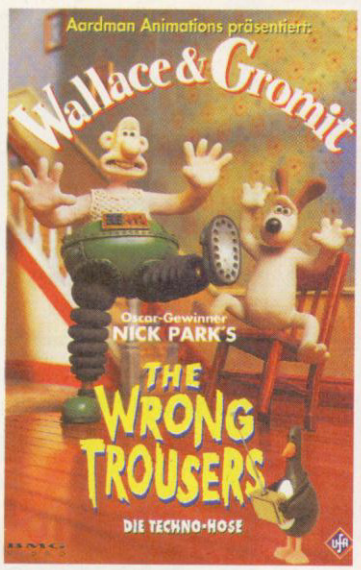
BEINHART

Es könnte das Jahr von **Werner** werden. Seltsam still war es schon seit geraumer Zeit um die Kultfigur des Zeichners **Brösel**, doch der Meister scheint in einem Arbeitsrausch gewesen zu sein und beglückt nun seine Fanschar mit einem brandneuen Werner-Buch und sogar einem zweiten Werner-Film. Der Vierfarb-Comic mit dem gewohnt norddeutschen Brachialhumor heißt diesmal **Kitt ohne KAT**. Wie der Werner-Film letztlich heißen wird, steht noch nicht ganz fest, doch es soll um die Abenteuer von Kalle und Hörni gehen, außerdem gibt's ein paar Biker-Storys. Wir von der PC Spiel sind jedenfalls für den Filmtitel "Flens statt Benz".

WARP NEUN

Die Geschichte Ägyptens muß umgeschrieben werden, jedenfalls dann, wenn es nach Regisseur **Roland Emmerich** geht. Der Deutsche hat nämlich mit **Stargate** seine ganz eigene Version der Nil-Anwohner erschaffen und war damit im Kino und jetzt bestimmt auch als Video sehr erfolgreich. So sollen die Ägypter eigentlich von einem Außerirdischen regiert worden sein, der die Sternentore nutzte, um mit Warp neun seine Ländereien innerhalb der Galaxie zu bereisen. Jahrhunderte später entdecken Wissenschaftler eines der Sternentore und schicken ausgerechnet "Klapperschlange" **Kurt Russell** hindurch. Daß der nicht gleich den ganzen Planeten plattmacht, ist nur der debilen Freundlichkeit seiner Bewohner zu verdanken.

KNETEN-KÖTER



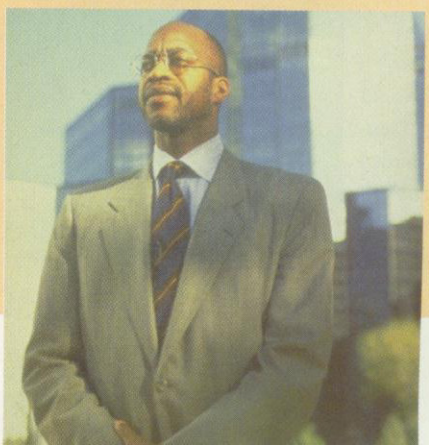
Sie sind Kult in Englandt, selbst in Amerika bedachte man sie mit einem Oscar. Die Rede ist von **Wallace und Gromit**, dem seltsamsten Knetgummi-Gespann der Zeichentrickgeschichte. Herrchen Wallace und sein Hund Gromit erleben herrlich absurde Abenteuer und wirken so, als hätte *Pulp-Fiction*-Schöpfer Quentin Tarantino bei einem *Tom-&-Jerry*-Zeichentrickfilm Regie geführt. Der Titel des oscarprämierten Videos zeigt schon, wie abgedreht der Film ist: **Die falschen Hosen** bekommt Wallace von seinem Hund zum Geburtstag. Das vollautomatische Beinkleid entpuppt sich allerdings als dämonisches Werkzeug eines diebischen Pinguins.

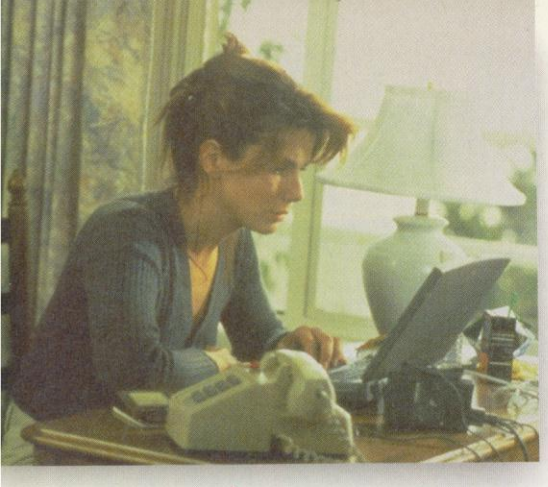
XXL

Schon wieder **Akte X**: Erst im letzten Monat berichteten wir über die Spielfilmvariante der erfolgreichen Serie mit dem Titel *Die ungeöffnete Akte*. Jetzt ist mit **Der Fall Tooms** bereits das zweite Video mit dem ungleichen Gespann Mulder und Scully auf dem Markt. Die Story dreht sich diesmal um einen unsterblichen Mutanten, der alle 30 Jahre aufersteht, um einen kleinen Massenmord zu inszenieren. Gruftig-morbide kommt diese Geschichte daher, aber das sind wir ja von den Grusicals dieser Klasse gewöhnt.
Die Veröffentlichung ist übrigens ein geschickter Marketing-Trick des Verleihers 20th Century Fox, hat doch Pro 7 soeben eine kleine Sommerpause bei der Ausstrahlung der Serie eingelegt.

BIN ICH MOSES?

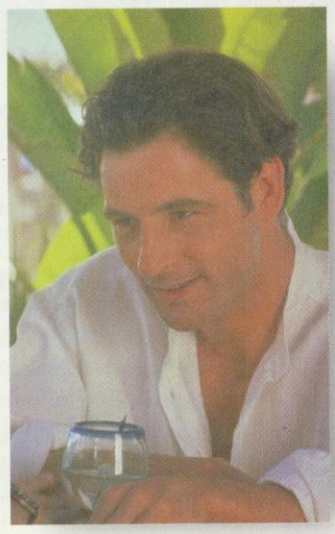
Vor gut einem Vierteljahr hatten wir sie in den News schon einmal angekündigt, die Multimedia-CD-ROM **Around Atlanta**. In der Zwischenzeit hat das Herstellergespann **Philips** und **T + M Media Consulting** aber noch fleißig an dem Produkt gefeilt und bietet noch ein paar Überraschungen für das Olympia-Programm. Natürlich ist es bei dem Stadtführer und der Adressenliste mit über 1000 Einträgen geblieben. Neu ist allerdings, daß alle olympischen Events samt Wettkampfterminen integriert worden sind. Der Clou ist, daß die Wettkampfergebnisse online über das Internet abgerufen werden können. Und noch ein Update: Für die Helikopterflüge über Atlanta holte man sich einen besonders berühmten Präsentator, nämlich den mehrmaligen Olympia-Gewinner Edwin Moses.
Preis: ca. 60 DM, Info: T + M Media Consulting





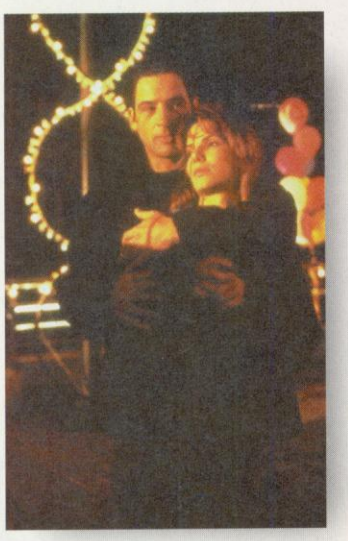
Jagd auf dem Datenhighway

Einsam und allein: Angela (Sandra Bullock) ist ein Internet-Freak



Vorsicht, dieser Sonnyboy hat besonders fiese Absichten

Angela landet im Gefängnis



Die Schöne und das Biest: Diese beiden werden sich kräftig beharken – nicht nur im Internet

KURZINFO

Titel:	Das Netz
Genre:	Action-Thriller
Länge:	ca. 118 Min.
Hersteller & Jahr:	Columbia Pictures, 1995
Label:	Columbia Tristar Home Video

Sandra Bullock endlich im Netz der Netze: Hollywoods erster Thriller über das Internet jetzt auf Video – ein Thriller über Hacker, Killer und die Vereinsamung vor dem Computer.

Das hätte man Sandra Bullock wohl nur im Film zugetraut: Die schöne Deutsch-Amerikanerin ist nach eigenem Bekunden internetsüchtig und jagt in jeder freien Minute durch die Newsgroups des Netzes, natürlich getarnt durch ein Pseudonym. Dabei geht es ihr zuweilen so wie der Filmheldin, die sie in **Das Netz** verkörpert: "Ich ertappe mich immer wieder dabei, daß ich mich, eingeschlossen in einem Raum und vor dem Computer sitzend, sehr wohlfühle. Gott sei Dank habe ich gute Freunde, die mich immer wieder ermuntern, mein Haus zu verlassen."
Ihr Film-Alter-ego Angela Bennett ist da weitaus schlechter dran. Angela verläßt ihr Haus nicht einmal mehr, um sich etwas zu essen zu holen – die Pizza ordert sie übers Netz.

Ein betörender Software-Gangster

Aber die triste Geruhsamkeit wird jäh gestört, als Angela eine Software in die Hand bekommt, mit der man hochsensible Sicherheitssysteme durchdringen kann. Angela ist an dem Programm überhaupt nicht interessiert, dafür ist man plötzlich an ihr sehr interessiert. Als sie verreisen will, brechen alle Computersysteme des Flughafens zusammen, und an ihrem Urlaubsort trifft sie den dubiosen Jack Devlin (Jeremy Northam), der sich als der wahre Software-Gangster herausstellt, aber auch ein betörender Liebhaber sein kann. Angela durchschaut die Machenschaften von Devlin und beschließt, nach L.A. zurückzukehren, um sich ihren Feinden zu stellen. Die haben längst vorgesorgt: Angelas Paß ist ungültig, ihre Wohnung wurde durchsucht. Zu guter Letzt wird Angela auch noch von der Polizei festgenommen. Aber so schnell gibt sie nicht auf – es kommt zum actionreichen Showdown. Die Geschichte dieses Films erzählt sich sehr spannend und vielversprechend, man fragt sich allerdings, warum ausgerechnet das Internet als Aufhänger herhalten mußte. Das Netz ist ein handwerklich solider Actionfilm, der leider an manchen Stellen einfach zu vorhersagbar abläuft. Wer einen Cyberspace-Thriller erwartet hat, dürfte vielleicht sehr enttäuscht sein, denn die Special Effects spielen sich weniger im Inneren eines Computers als vielmehr außerhalb ab – besonders auf der Straße. Für den Showdown wird jede Menge Blech zusammengeschoben, und zwar in Form von Autos. Daß lovely Sandra aus all dem unbeschadet hervorgeht, ist natürlich klar.

Apple-Mania

Aber halt, es gibt doch noch ein paar Lichtblicke für Computerfreaks, die ihr liebstes Stück gern mal in einem Spielfilm sehen möchten: Das Finale verbraucht zwar eine ganze Menge Autos, hat aber auch eine gigantische Kulisse. Gedreht wurde nämlich im Januar 1995 auf der Macworld-Ausstellung. Gut 70.000 Besucher waren sichtlich erstaunt, als vor ihren Augen eine Verfolgungsjagd ablief. Und wer den ganzen Rummel beim Dreh nicht mitbekam, wunderte sich doch sehr über den Messestand von "Cathedral Systems" – die ausgestellten Rechner waren allesamt Pappmaché-Attrappen.
Gut war dieser Dreh aber vor allem für Apple, hat er doch der angeschlagenen Firma viel Publicity beschert: Der Star des Films sitzt vor einem PowerMac, der Stand auf der Macworld stammte von Apple. Und selbst beim Schnitt des Films war ein Apple im Spiel, denn der Film wurde digital mit Apple "Quick-Take"-Kameras bearbeitet. ❑

Michael Suck

So müssen die Preise aussehen!

Dann klappt's auch mit den Kunden!

FDS SOFTWARE GMBH

FDS OFFICE

Enthält:
Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Haushaltsbuch, KFZ-Verwaltung, Fahrtenbuch, Terminplaner, PLZ u. BLZ-verzeichnis, Formulardruckprogramm

79,- DM

Die Windows 95 CD Vol. 2

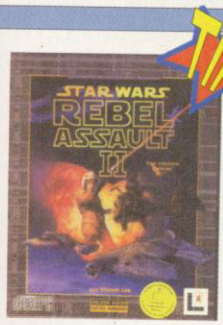
Über 400 neueSharewareprogramme undTreiber für Windows 95. Mit deutschem Menüsystem

39,- DM

Internet Access

Diese CD enthält alle wichtigen Programme, die Sie für einen Zugang zum Internet benötigen + 10 Tage kostenlosem Internetzugang. Für DOS, Windows, OS/2 und Amiga

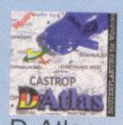
49,- DM



Rebell Assault 2

THE HIDDEN EMPIRE
Der Nachfolger des Kultspieles aus der STAR WARS-Reihe

69,- DM



Routenplaner für Deutschland
Mit EU- und Weltatlas

D-Atlas 39,- DM

Alle deutschen Gesetzestexte auf einen Blick; mit Viewer

D-Jure 39,- DM

Routenplaner für Deutschland
Wohin Sie auch wollen-
Sie finden es mit GeoRoute.

Geo Route 49,- DM

Symantec's komfortable Datenbank mit Textverarbeitung für Windows

Topw. F&A Windows 39,- DM

Die professionelle Art, sich in jeder Stadt zurecht zu finden. Wahlweise 1 Stadt von 60

CityMaps 1 Stadt 49,- DM

Symantec's Norton Commander 4
Alles im Griff!

Topw. N.Commander 39,- DM

Telefonauskunft Deutschland
Über 33 Millionen deutsche Telefonteilnehmer

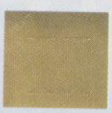
TeleInfo 39,- DM

Symantec's Norton Diagnose
Umfassende Diagnose Ihrer Hardware und Software

Topw. N.Diagnose 39,- DM

TeleInfo Faxauskunft
Über 1 Mio. Faxnummern
für Privat und Geschäft

TeleInfo Fax 39,- DM



Topware Gold 2
Über 40 registrierte und updatefähige Vollversionen.

Topw. Gold 2 39,- DM

Ca. 4000 neue Level für die bekannten 3D-Spiele von ID-Software u. anderen

Mega Wad Vol.1 39,- DM

Über 800 mal deutsche Shareware!
Ausgabe 1/96

Happy Day Soft 29,- DM

Support zum Mitnehmen:
Aktuelle Patches, Treiber und Freshups

Patchwork 4/95 o. 1/96 39,- DM

Für alle Kids, ob Jung oder Alt
spielen-malen-basteln-lernen
Ohne Altersbeschränkung!

Happy Day Kids 29,- DM

Organisieren Sie Ihre geschäftlichen und privaten Finanzen einfach u. schnell

D-Mark 29,- DM

Ihre persönliche Steuererklärung für 1995

D-Steuer 39,- DM

Ihr persönlicher Desktop-Organizer für Windows

Sidekick 39,- DM

3 Millionen Geschäftsadressen aus ganz Deutschland

Schönste Seiten 39,- DM

650 MB topaktuelle Shareware für DOS, Win und Win 95

Megastorm 2.0 29,- DM

1000 Spiele für DOS, Windows und OS/2

Megastorm Games 29,- DM

FDS Software GmbH

Vidumestr. 13, 45527 Hattingen
Telefonische Bestellannahme von 10.00-18.00 Uhr

02324/964615

Fax: 02324/964614

Alle hier aufgeführten und weitere Produkte erhalten Sie auch in unserem Ladenlokal. Die Preise können von den Versandpreisen abweichen.

FDS Software GmbH
Unicenter - Querenburger Höhe 22
44801 Bochum

BTX: FDS#

Der Versand erfolgt innerhalb von 2 Tagen per Nachnahme (+9 DM) oder per Vorkasse (+4 DM). Ab einem Bestellwert von 100,- DM liefern wir portofrei.

Achtung Software-Autoren! Sprechen Sie mit uns!

MEGA WAD Vol.2

Der Nachfolger!
Neue Level, Editoren und viele Tools rund um 3D-Spiele von ID, Lucasarts, Interplay u. a.

39,- DM

Steuer 96 Plus

Komfortable Hilfe für Ihre Lohn- und Einkommensteuererklärung für das Jahr 1995 -SYBEX-

69,- DM

D-Info 2.0

Adress- und Telefonauskunft Deutschland, jetzt mit über 34 Millionen Einträgen! Ab Februar NEU!

45,- DM

PC Games Cheat

Die Schummelsoftware für beinahe alle PC-Spiele

29,- DM

Ein erstaunlicher Effekt: Das Wasserspiegelbild aus "The Abyss" konnte nur geschaffen werden, indem der Kopf der Schauspielerin eingescannt wurde

Virtuelles Double

Cyberware macht Unmögliches möglich: Die junge Firma kreiert Special Effects, indem sie ganze Schauspieler in den Computer einscannt.

Neue Computer und neue Software bringen neue Möglichkeiten: Bei Cyberware in Kalifornien nimmt der Cyberspace jetzt reale Gestalt an. Nicht computermodellierte Gestalten werden demnächst über die Kinoleinwand springen, nein, ganz reale Schauspieler führen von nun an ein Doppelleben im Rechner.
Cyberware ist ein Pionier auf diesem Gebiet. Grund genug für Hollywood, die Fähigkeiten moderner Technologie gleich in einem Film auszuprobieren. **Virtuosity** ist der Titel des Cyberspace-Thrillers, der diesen Sommer zu uns in die Kinos kommt. In ihm wird man nicht nur Denzel Washington bewundern können, sondern ebenso seinen elektronischen Gegenpart.

Polygoner Datenwust

Um dieses virtuelle Double zu erstellen, wurde Washington mit einem Niedrigenergielaser "bestrahlt", der die gesamte Topographie des Körpers in nur 17 Sekunden einscannte. Dadurch erhielten die Techniker von Cyberware ein 3D-Modell im Computer, das die Gestalt des Schauspielers in 450 kleine Stückchen mit je 450 Referenzpunkten zerlegte. Dieser Datenwust aus 230.000 Punkten ist aber noch nicht geeignet, das Modell in Bewegung zu setzen. Verschiedene mathematische Algorithmen sorgen zunächst dafür, daß großflächige Regionen des Modells auf wenige Punkte reduziert werden. Mittlerweile arbeiten diese Formeln so gut, daß sie die Punktzahl auf gut 20.000 reduzieren können.

Malen nach Zahlen

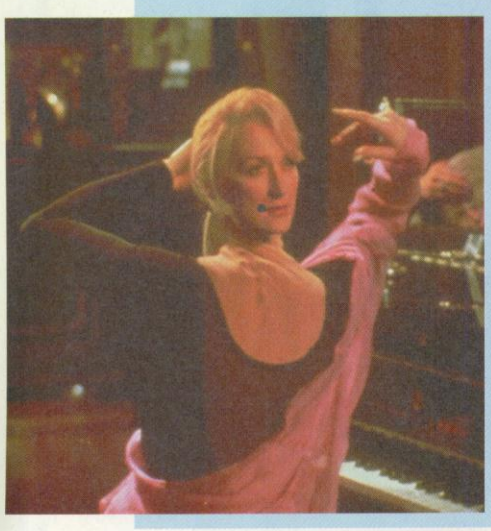
Das entlastet die Grafik-Rechner von Silicon-Graphics, mit denen Cyberware seine Scans bearbeitet, erheblich. Aber nicht lange: Das Abbild im Computer soll sich ja realistisch bewegen, jedes Muskelzucken soll sichtbar gemacht werden. Um das zu erreichen, werden die Punkte zu dreieckigen Polygonen verknüpft, und für schwierige Regionen des menschlichen Körpers wie die Lippen, die Augenbrauen oder die Haare werden wieder neue Polygonpunkte hinzugefügt.
Doch das Modell, das sich nach diesem Arbeitsschritt so realistisch bewegen kann, ist noch völlig nackt. Texturen müssen noch aufgebracht werden, Farben und Formen also, die die Haut, die Haare und die Kleidung imitieren.
Zu diesem Zweck wurde Denzel Washington parallel zu dem Laserscan mit einer CCD-Kamera elektronisch gefilmt. So erhielt man eine "Texturkarte" seines Körpers mit einer Auflösung von 2000 x 2000 Punkten und konnte damit das Modell im Computer entsprechend ausfüllen – "Malen nach Zahlen" hieß das früher im Kindergarten. Aber es wirkt: Im fertigen Computer-Double kann man sogar jedes einzelne Haar klar und deutlich erkennen.

Rasierklingengenau

Das war vor gut 13 Jahren, als die Geschichte der 3D-Scans begann, noch ganz anders. In der Computerindustrie bedeutet dieser Zeitraum sechs Generationssprünge von einer Prozessorklasse zur nächsten, und tatsächlich liegen Welten zwischen der Technik von damals und der von heute. Firmengründer Lloyd wollte 1983 unbedingt dreidimensionale Abbilder von Personen haben, um nach diesen Modellen Skulpturen fertigen zu lassen. Also schrieb er eine Software, die 3D-Modelle

CYBERWARE-HITS

Nicht allein bei *Star Trek IV – Zurück in die Gegenwart* sorgte Cyberware für einige der spektakulären Special Effects. Bislang wirkte die Firma an insgesamt 18 Spielfilmen mit, darunter an den Top-Hits *Der Tod steht ihr gut; Liebling, ich habe die Kinder geschrumpft; Robocop 2; Batman 2; Terminator 2* und *The Abyss*.



CYBERWARE-OSCAR

Oscars werden nicht nur für Filme und ihre Darsteller vergeben. Kurz vor der öffentlichen Verleihung der "Academy Awards" wird alljährlich in kleinem Kreis der Oscar für technische Entwicklungen verliehen. Cyberware erhielt ihn für die Entwicklung des 3030-3D-Farbscanners.

verarbeiten kann. Die nötigen Scans der Personen gestalteten sich freilich schwierig: Statt Laser benutzte man einen Halogenstrahler, dessen Licht durch die Schlitze von Rasierklingen geschickt wurde, um den Körper scheibchenweise abzutasten.
Mit den Scannern dieser ersten Generation stellte Cyberware sogar die 3D-Effekte in *Star Trek IV* her – die gesamte Crew der Enterprise wurde mit Hilfe einer Rasierklinge ins All geschickt.

Vom Klumpfuß zum Fußkunstwerk: Das grobe 3D-Modell wird durch eingescannte Merkmale verfeinert.

Am virtuellen Leibe

Seitdem hat sich viel geändert. Die Anwendungsmöglichkeiten von originalgetreuen 3D-Abbildern sind schier unbegrenzt. Das Militär ist an dieser Technik interessiert, weil es damit gut sitzende Uniformen herstellen lassen kann, und Hollywood ist ganz heiß auf Cyberware, weil nicht nur Elefanten und Dinosaurier gut und billig in Filme eingebunden werden können, sondern weil über kurz oder lang auch die Schauspieler überflüssig werden. Das spart teure Gagen.
Aber es gibt noch sinnvollere Anwendungsgebiete. Gerade in der Medizin könnte die 3D-Technik deutliche Erleichterungen für die Patienten bringen. Wer eine Schönheitsoperation machen lassen möchte, kann z. B. vorher am eigenen virtuellen Leib erleben, wie sich die Schnitte und Straffungen auf das Aussehen auswirken werden. Eine große Hilfe werden 3D-Scans aber vor allem für Brandopfer sein: Vielfach müssen die Betroffenen wegen der Verbrennungen mit absolut luftdicht abschließenden Masken abgedeckt werden, die möglichst überall Hautkontakt haben sollen. Mit der 3D-Technik von Cyberware können diese Masken viel präziser und auch noch schneller hergestellt werden. Die internationale Vereinigung der Feuerbekämpfer ist gerade dabei, eine Studie zu erstellen, die die Möglichkeiten des Einsatzes von 3D-Scans untersucht.

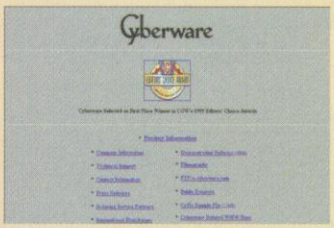
Teure Träume

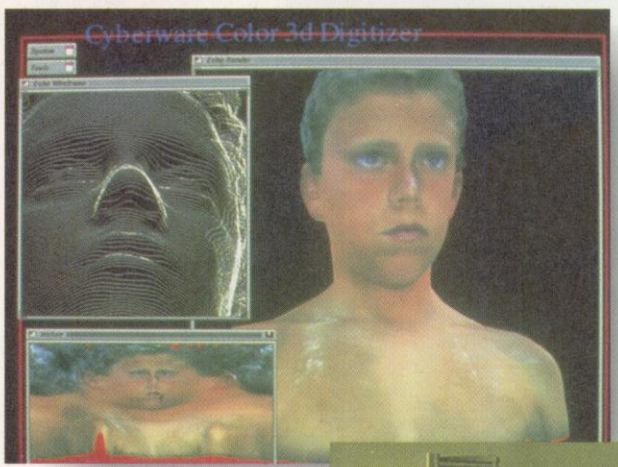
Natürlich kann man auch ganz spielerisch mit dieser Technik umgehen. Daß ausgerechnet Hollywood moderne Computersoftware bereits weidlich nutzt, ist eigentlich nicht verwunderlich, denn die Traumfabrik ist damit um einige Träume reicher geworden. Und selbst für Privatpersonen dürften 3D-Scans reizvoll sein. Wer möchte nicht sein elektronisches Abbild als Bildschirmschoner benutzen oder den Freund oder die Freundin mit einem Geschenk der dreidimensionalen Art beglücken? Es dürfte aber noch ein wenig dauern, bis Cyberware und andere Firmen ihre Verfahren einer breiten Öffentlichkeit preisgünstig anbieten können. Zur Zeit kostet schon das "Head-only-Kit" gut 90.000 DM, und der Scanner samt Software für den Ganzkörperscan schlägt mit 750.000 DM zu Buche. Bis diese Geräte für den Endkunden so erschwinglich sein werden wie ein besserer Handscanner, dürfte also noch Zeit ins Land gehen. Aber man kann die Technik bei Cyberware mieten: Wer seinen Körper elektronisch verewigen möchte, zahlt für jede Stunde nur noch schlappe 450 DM.

❑
msu/ddf

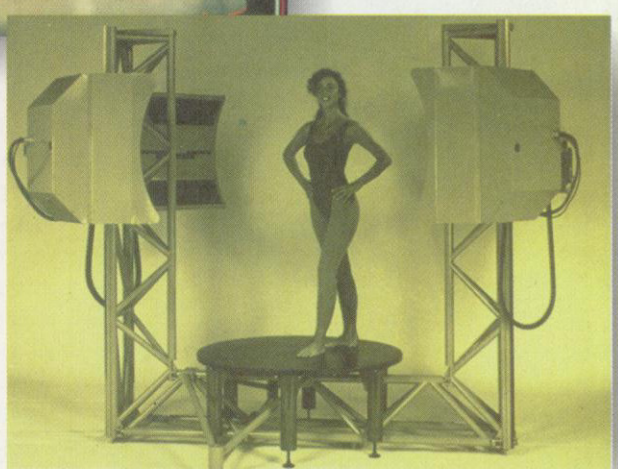
CYBER-HOME

Natürlich hat Cyberware eine eigene Homepage im Internet (*http://www.cyberware.com*). Neben viel Eigenlob und einer ausführlichen Firmenvorstellung gibt es interessante Files für den Download: Megabyte-Demos mit Beispielen von 3D-Modellen und Animationen können angeschaut werden. Zusätzlich gibt es noch eine Übersicht über neue Produkte und Projekte.





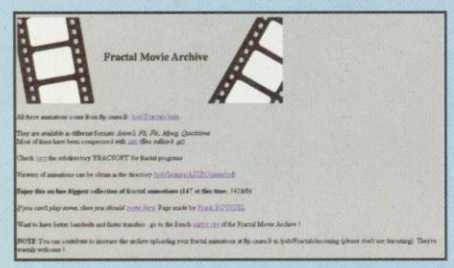
Feinarbeit: Links im Bild das nackte Gitterlinien-Modell, rechts daneben das fertige 3D-Objekt samt Texturen. Dank der gespeicherten Referenzpunkte sind Manipulationen aller Art möglich (links unten)



Das ist kein Heimbräuner, sondern der preisgekrönte Ganzkörperscanner "3030"

Seid gegrüßt! Kaum vom CeBIT-Streß erholt, mußte ich gleich erst mal wieder einen Abstecher ins Internet machen. Und ich kann Euch sagen, es wird immer gigantischer und interessanter! Bei der Fülle an Informationen sollte inzwischen für jeden Geschmack etwas dabei sein. Wie gewohnt, folgen ein paar sehenswerte Reiseziele.

Über 140 verschiedene Fractal-Animationen warten auf der folgenden Seite auf Download:
http://www.cnam.fr/fractals/anim.html



Die 350 MB an Daten, die bereitliegen, machen das *Fractal Movie Archive* zum größten seiner Art. Aber Vorsicht! Langsame Übertragungsraten können einen wahren Transfer-Infarkt zur Folge haben!

Fans der sagenumwobenen Geschichte um König Arthur und den heiligen Gral können aufatmen:
http://calvin.stemnet.nf.ca/~djohnsto/arthur.html

Infos über mystische Plätze in England, Textkritiken, Illustrationen oder auch Songtexte bekannter mittelalterlicher Lieder sind hier zu finden.

Im *Clocktower* lagert eine große Anzahl phantastisch gerenderter Bilder im Giger-Stil:
http://www-scf.usc.edu/~kneedy

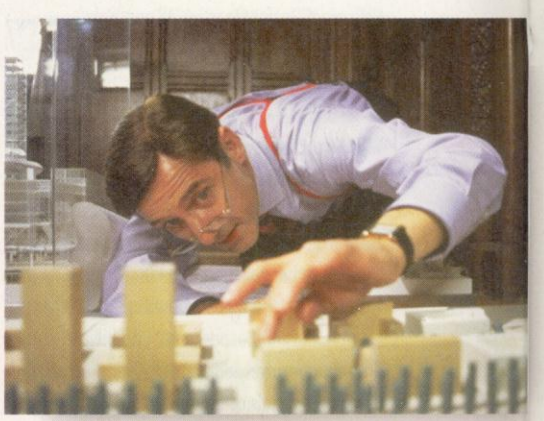
Zu guter Letzt kann ich Euch noch unsere *Tronic Media World* ans Herz legen:
http://www.tronic.de
Hier findet Ihr Informationen rund um den Tronic-Verlag und zahlreiche interessante Links.
Habt Ihr noch etwas im Internet gefunden, das Ihr nicht für Euch behalten möchtet? Dann schreibt mir unter folgender Adresse:

Redaktion.PC-Spiel@Tronic.de

Bis zum nächsten Mal!

Man spricht Deutsch

Das deutsche Kino lebt! Zwar kann man nicht gegen Hollywoods Großproduktionen anstinken, doch ausgerechnet deutsche Komödien treiben das Publikum in Scharen in die Kinos – jetzt sogar im Doppelpack.



Der Baulöwe Schuster (Ulrich Mühe) schiebt die Milliarden wie "Peanuts" durch die Gegend

KURZINFO

Titel:	Peanuts – die Bank zahlt alles; Nur aus Liebe
Genre:	Komödien
Länge:	je ca. 90 Min.
Hersteller & Jahr:	Warner Bros.,1995
Label:	Warner Bros. Film GmbH

Tot soll er mal gewesen sein, der deutsche Film. Und die ehemaligen deutschen Weltstars sind entweder ebenfalls tot (Klaus "ihr-seid-alles-Würmer"-Kinski) oder verkaufen Pseudo-Dokumentationen über das Liebesleben der Nacktschnecken (Hardy Krüger).

Aber die jungen Wilden sind aufgetaucht: Sönke Worthmann (**Der bewegte Mann**) hat den Durchbruch schon geschafft, andere folgen ihm auf dem Fuße.

Sie haben es zunehmend einfacher. Die großen Verleihe haben erkannt, daß sich deutsches Sprachgut nicht nur lippensynchron für amerikanische Superstars verwenden läßt, sondern daß sich auch deutscher O-Ton gut auf der Leinwand macht.

Selbst die Berlinale kam bei allem Hollywood-Getöse nicht umhin, dem deutschen Beitrag **Stille Nacht** lobende Worte zu zollen. Doch **Stille Nacht** ist trotz aller Erotik und einer durchtriebenen Dreiecksgeschichte zwischen zwei Männern und einer Frau eher ein seriöser Stoff – und genau damit sind bislang deutsche Filme an der Kinokasse regelmäßig durchgefallen.

Schneider-Posse

Größere kommerzielle Chancen haben da schon die anderen beiden neuen Produktionen, denn sowohl **Nur aus Liebe** als auch **Peanuts – die Bank zahlt alles** sind reinrassige Komödien. **Peanuts** ist sogar eine sehr satirische Komödie. Der Film handelt von dem Frankfurter Bauunternehmer Jochen Schuster, dem es finanziell nicht sonderlich gut geht. Doch mit einem geliehenen Luxuswagen und einem ebensolchen Anzug gelingt es ihm, plötzlich Kredite in Millionenhöhe von den Banken zu bekommen. Natürlich, der Film erzählt die Posse des Jürgen Schneider, jenes Baulöwen, der Milliarden verpulverte, sich in die USA absetzte und vor kurzem spektakulär wieder nach Deutschland geholt wurde. Der Prozeß soll ihm nun wegen all der "Peanuts" (so sah es die Deutsche Bank)

Tut sie's oder tut sie's nicht? Verliebt sich Katja Riemann (links) in "Nur aus Liebe" doch noch in Hannes Jaenicke?

gemacht werden. Der Plot beleibt hart an der Realität: Das Schneider-Alter-ego Schuster wird immer größenwahnsinniger und in seinem Treiben auch noch von seiner Frau, seiner Pressesprecherin (Iris Berben) und seinem Schwager unterstützt. Das kann nicht gutgehen – oder doch? Der Verleih verrät das Ende nicht, wohl um den Zuschauern nicht die Spannung zu nehmen. Aber fest steht, daß **Peanuts** genau jene satirische Grundlage hat, die schon **Schtonk** zum Hit machte – die tollsten Komödien schreibt eben immer noch das Leben.

Scheinheirat

Weniger satirisch, dafür deutlich actionlastiger gibt sich hingegen **Nur aus Liebe**. Hauptdarstellerin des Streifens ist Katja Riemann, die man auch als deutsche Sandra Bullock bezeichnen könnte. Sie spielt die Taxifahrerin Ella, die aus Geldmangel eine Scheinheirat mit Aleksej (Hannes Jaenicke) eingeht. Ganze 100.000 DM soll ihr dieses Geschäft einbringen, doch statt dessen bringt es ihr nichts als Ärger. Aleksej muß das Geld nämlich erst mal von seinem Bruder Jewgenij besorgen, und der ist Obermafioso in Moskau. Was folgt, ist eine witzige, dramatische Hetzjagd durch aller Herren Länder. Ob gerade die russische Mafia so sehr geeignet ist, um den Stoff für eine Komödie abzugeben, kann man diskutieren, aber da sich der Film ständig selbst auf die Schippe nimmt, ist der Plot eigentlich sehr ansehnlich. Witzig auch die Besetzung des Mafioso Jewgenij, vom ganz und gar Nichtrussen Heinz Hoenig gespielt, der schon in **Der große Bellheim** den Bösewicht mimte.

Michael Suck

Heinz Hoenig macht in "Nur aus Liebe" mal wieder auf Bösewicht

SOFT & SOUND SHOP

Fach- und Versandhandel
für aktuellste
COMPUTER SPIELE und HARDWARE.
In Ihrer Nähe.

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop
Aktuelle Software-Hits
auf PC 3.5" - CD-ROM - AMIGA
kostenlos
zu Hause testen!
- Verbilligt Einkaufen
- Neuheiten Service
- Demo-Spiele abräumen
- Spiele-Tips

CD-ROM Schnäppchenmarkt
0190-190 816

Traum-PC ab 45,-

Komplett - Systeme
ab DM 45,* monatlich.
*Finanzierung über Hausbank - Zinssatz 11,9% eff.
Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

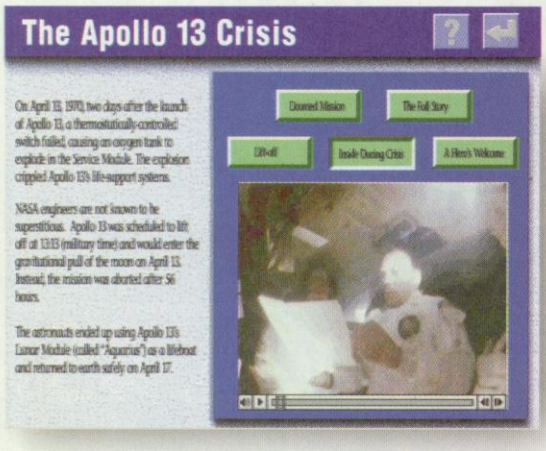
SOFT & SOUND SHOPS
Direkt-Versand • Verkauf • Verein
Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP.
Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert.
Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie.

52064 Aachen
Mauerstraße 92 · 0241-402608
96047 Bamberg
Fleischstraße 5 · 0951-200697
10551 Berlin
Oldenburger Str. 44 · 030-3962821
12207 Berlin
Osdorfer Str. 13 · 030-7128599
33615 Bielefeld neu
Stapenhorst Str. 42 · 0521-175872
38118 Braunschweig
Holwedestraße 10 · 0531-508231
40477 Düsseldorf
Gneisenaustr. 1 · 0211-4910187
76448 Durmersheim
Hauptstraße 2a · 07245-7373
91054 Erlangen
Luitpoldstr. 15 · 09131-26658
45329 Essen
Altenesser Str. 448 · 0201-343937
37085 Göttingen
David Hilbert Str. 2 · 0551-46563
68542 Heddesheim neu
Kirchbaumstr. 19 · 06203-44686
52525 Heinsberg
Gangolfus Str. 25 · 02452-4817
34131 Kassel
Lange Str. 81 · 0561-39463
24116 Kiel
Sternstr. 18 · 0431-970046
50672 Köln neu
Palm Str. 45-47 · 0221-2579741
50939 Köln neu
Gottesweg 149 · 0221-446499
23564 Lübeck
Wakenitzstr. 7 · 0451-794345
39112 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104 · 0391-42622
68159 Mannheim
Jungbuschstr. 3 · 0621-101203
40667 Meerbusch neu
Dorfstraße 2a · 02132-911134
66538 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13 · 06821-26797
41460 Neuss
Hamtorstr. 20 · 02131-278967
90443 Nürnberg neu
Wiesenstr. 42 · Telefon-Nr. folgt
37520 Osterode
Markt 14 - 16 · 05522-73011
75177 Pforzheim
Scharnhorststr. 12-14 · 07231-560655
24306 Plön
Lübsches Tor · 04522-3412
66578 Schiffweiler
Kreisstr. 18 · 06821-632163
29525 Uelzen
Hutmacher Str. 11 · 0581-79371
38300 Wolfenbüttel
Heimstätten Weg 23 · 05331-61820
38440 Wolfsburg
Laagbergstr. 63 · 05361-37474

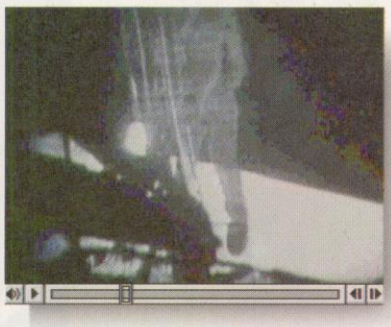
Werden Sie SOFT & SOUND Partner
- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUND Entertainment
Ahnfeld Straße 62 • 40239 Düsseldorf
Tel. 02 11-61 30 84 • Fax 02 11-64 11 123

"Houston, wir haben ein Problem..."

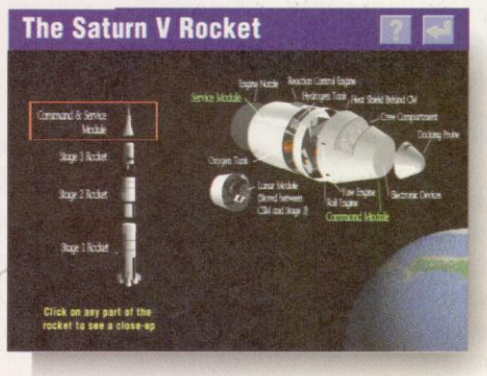
Der Weltraum kann verdammt kalt sein: Das mußten die Piloten der Apollo-Missionen nur zu oft erfahren. Und wie insbesondere Apollo 13 wirklich abgelaufen ist, zeigt eine neue CD-ROM.



Was'n nun? Die Astronauten der Unglückskapsel Apollo 13 suchen nach einer Lösung im Bordbuch



Historisches: Eines der Videos zeigt Neil Amstrong, wie er als erster Mensch den Mond betritt



Technische Erklärungen werden allesamt reich bebildert

KURZINFO

Titel:	Apollo Interactive
Genre:	Multimedia-Dokumentation
Hardware:	mind. 486DX40, Windows 3.1, 8 MB RAM, VGA oder Apple Macintosh.
Hersteller/Vertrieb:	CompuWorks/NBG Verlag
Preis:	ca. 50 DM

Der Film zur Katastrophe war ein Riesenerfolg: Dank Special Effects und vor allem dank seines Hauptdarstellers Tom Hanks wurde **Apollo 13** zum großen Sommerhit des letzten Jahres. Dabei hat sich manches gar nicht so ereignet, wie es der Film glauben macht. Künstlerische Freiheit nennt man das wohl, und für einen Kinofilm geht das auch in Ordnung. Doch wer wirklich wissen will, wie damals die Astronauten in ihrer Kapsel ums Überleben kämpften, während es an Bord immer kälter wurde und die Luft ausging, zeigt eine neue CD-ROM zum Thema.

Apollo Interactive heißt sie, und sie beschäftigt sich nicht nur mit der Unglücksreise zum Mond, sondern beleuchtet sämtliche 16 Apollo-Missionen, die zwischen 1967 und 1975 von der NASA gestartet wurden.

Menschen auf dem Mond

Eine interessante Dokumentation ist da zusammengetragen wurden. Zwar bietet das Programm für die ersten Apollo-Missionen lediglich einige kurze Textbeiträge, doch ab Apollo 7 spielt die CD Videos satt ein. Insgesamt 40 Minuten an Bildmaterial wurden zusammengetragen und als Quicktime-Files auf die CD gepreßt. Einen Großteil davon nehmen natürlich die erste Mondlandung und Apollo 13 ein. Zu diesen beiden Mondreisen existieren viele Clips mit den Originalkommentaren der Astronauten und der Bodenmannschaft. Unvergessen sind z. B. die Sätze von Neil Amstrong, als er als erster Mensch den Mond betrat: "Es ist nur ein kleiner Schritt für einen Menschen, aber ein großer Schritt für die Menschheit." Und die Hiobsbotschaft aus der Apollo-13-Kapsel dürfte dank Tom Hanks ebenfalls noch bekannt sein: "Houston, wir haben ein Problem."

Allerdings muß man schon Englisch können, um das Bildmaterial richtig genießen zu können. Viel Tech-Talk und die magere Klangqualität der Originalfunksprüche sind nichts für des Englischen unkundige Ohren. Zum Glück gibt es noch einige neu kommentierte Zusammenschnitte, die zum Beispiel die politischen Hintergründe des Mondfahrtprogramms ebenso aufdecken wie die Unglücksursachen von Apollo 13 oder der Challenger-Explosion.

Fiktion und Wirklichkeit

Aber Apollo Interactive ist nicht sensationslüstern. Benutzer der CD sollen vielmehr eine gut gegliederte Übersicht über das amerikanische Raumfahrtprogramm jener Zeit erhalten. Deshalb werden in den Textbeiträgen alle wichtigen Fakten nur kurz und knapp behandelt, und ein Wissenschaftsteil bietet eine grafisch ansprechende, gute Einführung in die Raketentechnik. Wer immer schon wissen wollte, wie überhaupt eine Mondlandung vorbereitet wird, wird schnell und sachlich informiert.

Dann merkt man z. B. auch, daß der Apollo-13-Film bei aller Fiktion doch ganz schön nahe an der Wirklichkeit geblieben ist: Die Funksprüche zwischen Astronauten und Bodenstation sind nämlich sowohl im Film als auch in den Doku-Videos vielfach absolut identisch.

Michael Suck

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9^{00}–18^{00}, FR. 9^{00}–17^{00}

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 9^{00}–18^{00}, Sa. 10^{00}–14^{00} Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9^{00}–13^{00} + 13^{30}–18^{00},
Sa. 9^{00}–12^{00} Uhr

ODIN
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Österreich
Tel.: 0 27 63/20 47 · Fax 0 27 63/20 31
Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

PC/IBM-Disketten

ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
BETRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DEUTSCH	**19,90**
BUNDESLIGA MANAG. HATTRICK SUPPORTER K.D.	**9,90**
CRYSTAL CALIBURN (FLIPPER) DT. ANL.	**9,90**
DELTA –V– 3,5"	15,90
DER TRAINER KOMPL. DT.	**9,90**
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5"	49,90
FUSSBALL TOTAL KOMPL. DT.	**9,90**
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	59,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DT.	19,90
MENZOBERANZAN DT. ANL. 3,5"	19,90
MEPHISTO ADVANTAGE (2300 ELO-PUNKTE) K.DT.	59,90
MEPHISTO GIDEON KOMPL. DT.	39,90
MEPHISTO PC SCHACHSCHULE KOMPL. DT.	39,90
PER.OXYD KOMPL. DEUTSCH	49,90
REUNION KOMPL. DT.	**9,90**
SHANGHAI 2 DT. ANL.	15,90
SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 3,5"	15,90
SUBWAR 2050 INKL. MISSION DISK KOMPL. DT.	29,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	29,90

CD-ROM-GAMES

3 D ULTRA PINBALL –OUTPOST– (SIERRA) D. A.	79,90
5TH MUSKETEER KOMPL. DT.	69,90
11TH HOUR KOMPL. DT.	89,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT. ANL.	**19,90**
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACES OVER EUROPE CLASSICS – SIERRA –	14,95
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	49,90
AFTER LIVE – LUCAS ARTS – ENGL. VERS. *	**69,90**
AIR HAVOC CONTROLLER	**29,90**
AIR POWER	29,90
ALBION KOMPL. DT.	**69,90**
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 KP. DT.	29,90
ALIEN LOGIC (SSI) – SKYREALMS –	29,90
ALIEN ODYSEE DT. ANLEITUNG	**24,90**
ALONE IN THE DARK TRILOGY 1–3 KOMPL. DT.	**69,90**
AMERICAN ARCADE KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
ANVIL OF DAWN ENGLISCHE VERSION	89,90
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
ARCHIBALDS APPLEBROOKS ADVENTURE K.D.	**19,90**
ARDENNEN – DIE GROSSE SCHLACHT – KPL. DT.	**79,90**
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	85,90
ASSAULT RIGS DT. HANDB. *	69,90
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT.	69,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL III	**59,90**
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH *	**89,90**
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION	**29,90**
AWARD WINNERS PLATINIUM COLLECTION	**29,90**
BAO FLIGHT SHOP FÜR FLUGSIMUL. 5.1 K.D.	89,90
BARYON DT. ANLEITUNG	59,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	**79,90**
BATTLECHESS COLLECTION DT. ANL.	**19,90**
BATTLECRUISER 3000 AD KOMPL. DEUTSCH *	69,90
BATTLEISLE 3 INCL. LÖSUNGSBUCH K.D.	79,90
BATTLEBEAST (WIN 95) KOMPL. DEUTSCH	**24,90**
BATTLES IN TIME (QQP)	**69,90**
BEAVIS & BUTTHEAD -VIRTUAL STUPIDITY- DT. ANL.	65,90
BERMUDA SYNDROM KOMPL. DT.	79,90
BIING! KOMPL.DT.	59,90
BIOFORGE KOMPL. DT.	**39,90**
BITMAP BROTHERS COLLECTION DT. ANL.	29,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	49,90
BOLO DT.ANL.	49,90
BRAINDEAD 13 KOMPL. DT.	69,90
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK KOMPL. DT.	59,90
BUNDESLIGA MANAGER I KOMPL. DEUTSCH	**14,95**
BURN CYCLE KOMPL. DEUTSCH	**19,90**
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL.DT.	49,90
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	**24,90**
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	85,90
CAMPAIGN 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH	39,90
CAR & DRIVER + STORMOVIK SU 25 BUNDLE	35,90
CARRIERS AT WAR COMPLETE (SSG)	**85,90**
CHAOS ENGINE DT. ANL.	29,90
CHAOS OVERLORD KOMPL. DT. *	**69,90**
CHEWY, ESCAPE FROM F5 KOMPL. DT.	59,90
CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL. DT. *	79,90
CHRONOMASTER DT. ANL.	75,90
CIVILIZATION II KOMPL. DEUTSCH *	**89,90**
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE-	69,90
CLASSIC ADVENTURE INKL. LOOM / MANIAC MANSION /	
INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	49,90
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖSUNGSBUCH	89,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERYS	29,90
COMMAND & CONQUER MISSION ENGL. VERS	29,90
COMMAND & CONQUER LEVEL EDITOR (DV/EV)	**24,90**
COMMAND ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	85,90
CONGO: DESCENT INTO ZINJ *	89,90
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD	99,90
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	24,90
CRUSADE – GREENWOOD – KOMPL. DT.	85,90
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH *	75,90
CYBERMAGE–DARKLIGHT AWAKENING– KOMPL. DT.	89,90
CYBERSPEED DT. ANL.	**39,90**
CYBERSTORM *	79,90
CYRIL CYBERPUNK DT. ANLEITUNG	**49,90**
„D" KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH *	89,90
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	39,90
DAWN PATROL	29,90
DAY OF TENTACLE -M. MANSION II- KOMPL. DT.	35,90
DEATH GATE DT. ANLEITUNG *	79,90
DEATHKEEP AD & D DT. ANLEITUNG *	69,90
DEEP SPACE NINE DT. ANLEITUNG	**79,90**
DEFCON V	**69,90**
DER REEDER KOMPL.DT.	**45,90**
DESCENT DT. ANL.	**29,90**
DESCENT – LEVELS OF THE WORLD –	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	89,90
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	**24,90**
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	85,90
DIE FUGGER 2 KOMPL. DEUTSCH*	**75,90**
DIE VERRÜCKTE RALLYE INKL. GAMEPAD	**24,90**
DISCWORLD DT. ANL.	39,90
DOPPELPASS (ANSTOSS + WORLD CUP) K.DT.	39,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – KOMPL. DT.	29,90
DRUIDENZIRKEL KOMPL. DT.	69,90
DREAMWEB	29,90
DUKE NUKEM 3D (SHARWARE)	14,95
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 KOMPL. DT *.	85,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT.	**49,90**
EA SPORTS RUGBY DT. ANLEITUNG	**29,90**
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT. *	**69,90**
EARTH WORM JIM –ACTIVISION– WIN 95 K. D.	59,90
EARTH SIEGE 2 *	79,90
ECCO THE DOLPHIN KOMPL. DT.	59,90
ELECTRONIC ARTS 10 PACK COLLECTION	49,90
ENTOMORPH – THE PLAGUE–	49,90
ESPN EXTREME GAMES DT. ANLEITUNG *	59,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90

CD-ROM-GAMES

EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG	79,90
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000) *	**75,90**
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	**19,90**
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	**24,90**
FANTASY GENERAL – SSI –	**65,90**
FAST ATTACK KOMPL. DT.	69,90
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	39,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	85,90
FIFA INT. SOCCER INCL. GRAVIS GAME PAD	49,90
FIFA INT. SOCCER CLASSICS DT. ANLEITUNG *	**29,90**
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	109,90
FLUGSIMULATOR 5.1. SCENERY EUROPE 1 (BAO)	59,90
FLUGSIMULATOR 5.1 SCENERY HONG KONG	39,90
FLUGSIMULATOR 5.1 SCENERY MADRID	49,90
FLUGS. SCENERY PACK HAWAI/JAPAN/KARIBIK	**69,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. ANLEITUNG	39,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	99,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV)	
INCL. THRUSTMASTER FORMULA T2-	
LENKRAD *	**279,90**
FRANKENSTEIN – INTERPLAY – DA/WIN95	59,90
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	**19,90**
FRITZ 4 (WIN) – CHESSBASE – K.D.	129,90
FRONT LINES DT. HANDBUCH	**19,90**
FRONTPAGE FOOTBALL 96 SEASON	79,90
GABRIEL KNIGHT	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 – BEAST WITHIN – KOMPL. DT.	85,90
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2-	
FRONTIER/-PROJECT NOMAD/HUMANS	29,90
GOBLINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLIINS 3	29,90
GONE FISHIN	39,90
GRAND PRIX MANAGER (WIN95) KOMPL. DT.	89,90
HARDBALL 5	89,90
HARPOON II DELUXE MULTIMEDIA EDITION	89,90
HATTRICK! (IKARION) KOMPL.DT.	79,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC KOMPL. DEUTSCH	85,90
HEXEN DT. ANL.	49,90
HI-OCTANE KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
HIGH SEA TRADERS KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
HISTORY LINE 1914 – 1918 CLASSIC KOMPL. DT.	29,90
HOT NEWS 2	7,90
HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	79,90
IMPERIUM ROMANUM KOMPL. DEUTSCH	89,90
INCA COLLECTION KOMPL. DEUTSCH	65,90
INDIANA JONES 4 - FATE OF ATLANTIS-	29,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II	59,90
INFERNO	19,90
INTO THE VOID ENGL./UPDATE FÄHIG *	**69,90**
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	19,90
JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT.	89,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 96 DT. ANL. *	89,90
JOHNNY BAZOOKATONE DT. ANLEITUNG	69,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JUNGLE STRIKE	29,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	65,90
KINGDOM O MAGIC KOMPL. DT.	75,90
KINGS QUEST 7 KOMPL. DT.	34,90
KLICK N PLAY GAME PACK	9,95
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	35,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA TRILOGY I, II, III. ENGL. VERSION	**49,90**
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH *	89,90
LARRY 1 – 6 COLLECTION DT. ANL.	39,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	35,90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	29,90
LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD	49,90
LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB	49,90
LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90
LITIL DIVIL	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSICS KOMPL. DT.	**29,90**
LODERUNNER -NETWORK- KOMPL. DEUTSCH	79,90
LOLLYPOP KOMPL. DT.	**19,90**
LOST EDEN KOMPL. DT.	79,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	29,90
LUCAS ARTS ARCHIVE : INKL. INDIANA JONES 4 /	
SAM & MAX / REBEL ASSAULT / D.O.TENTACLE	69,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE INKL. INDY 4 /	
– DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	79,90
MAD NEWS INCL. EXTRABLATT KOMPL. DT.	69,90
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS,	
STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 KPL. DT.	**39,90**
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
M.A.G.! KOMPL. DT.	79,90
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
MAGIC CARPET PLUS KOMPL. DT.	**39,90**
MANIAC KARTS DT. ANLEITUNG	**39,90**
MASTER OF ORION & U.F.O. ENEMY UNKNOWN	**29,90**
MASTERPIECE COLLECTION: MENZOBERRANZAN/	
AL QADIM / –RAVENLOFT 1&2 / DARK SUN 1&2	79,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	**29,90**
MECHWARRIOR II EXPANSION SET KOMPL. DT.	44,90
MECHWARRIOR II – CLANS – KOMPL. DT.	85,90
MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA) DT. ANL.	**79,90**
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROCOSM	**19,90**
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	49,90
MIGHT & MAGIC TRILOGY 3–5	35,90
MILLENIA – ALTERED DESTINIES – KOMPL. DT.	69,90
MIRAGE	79,90
MISSION CRITICAL DT. ANL.	**29,90**
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL. DT.	79,90
MYST inkl. STRATEGIEHANDBUCH KOMPL. DT.	59,90
NASCAR RACING	**39,90**
NASCAR TRACK PACK	39,90
NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG	89,90
NBA LIVE 96 DT. ANL.	85,90
NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH	99,90
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	99,90
NHL 95 CLASSICS DT. ANLEITUNG	**29,90**
NIGEL MANSEL RACING DT. ANL.	12,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	39,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT. *	**75,90**
NORTH & SOUTH	19,90
OFFENSIVE KOMPL. DEUTSCH *	79,90
OLDTIMER INCL. MAUSMATTE KOMPL.DT.	24,90
ORGANIC ART – SCREENSAVER – KOMPL. DT.	59,90
PANZERGENERAL DT. HANDB.	29,90
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	69,90
PATRIZIER KOMPL. DT.	39,90
PC GAMES CHEAT	29,90
PERFECT GENERAL II	39,90
PERFECT GENERAL II MAP EDITOR & SCENARIO	**49,90**
PERFECT PINBALL DT. ANL.	24,90
PGA TOUR GOLF 96 DT.HANDBUCH	89,90
PGA TOUR GOLF 96 DATA DISK DT. ANL.	39,90
PGA 486 CLASSICS DT. ANLEITUNG	**29,90**
PHANTASMAGORIA KOMPL. DEUTSCH	85,90
PINBALL 95 (MAXIS) FULL TILT.	49,90

CD-ROM-GAMES

PINBALL ILLUSIONS DT. ANL.	65,90
PINBALL WIZARD 2000 KOMPL. DT.	79,90
PINBALL WORLD DT. ANLEITUNG	69,90
PIRATES GOLD! DT. ANLEITUNG	39,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE- (WIN 95) K. DT.	79,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT.	89,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POLICE QUEST S.W.A.T. DT. ANL.	79,90
POOL CHAMPION	69,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWER, CORRUPTION & LIES COLLECTION (VIRGIN)	29,90
POWERHOUSE V 1.2 – SIMULATION KOMPL. DT.	19,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	39,90
PRINCE OF PERSIA COLLECTION	54,90
PRISONER OF ICE K.DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	**45,90**
PRIVATEER – CLASSIC – DT. ANLEITUNG	29,90
PRO PINBALL – THE WEB – DT. ANL.	69,90
PROTOTYPE KOMPL. DEUTSCH	24,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	89,90
PSYCHO PINBALL	39,90
QUANTUM GATE	29,90
QUEST FOR GLORY 4	35,90
RADIX DT. ANLEITUNG	54,90
RAN SOCCER KOMPL. DT.	79,90
ran TRAINER 1 KOMPL. DT.	24,90
ran TRAINER 2 KOMPL. DT.	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	69,90
RAVENLOFT 2 – STONE PROPHET – DT. ANL.	29,90
REALMS OF CHAOS DT. ANLEITUNG	**49,90**
REBEL ASSAULT KP. DT./DT. UNTERTEIL	39,90
REBEL ASSAULT ENGL. VERSION	29,90
REBEL ASSAULT II KOMPL. DT.	**85,90**
RED GHOST KOMPL. DT.	89,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR –	24,90
RENEGADE – RETURN TO JACOBS STAR –SSI– *	65,90
RIDDLE OF MASTER LU KOMPL DEUTSCH	79,90
RIDDLE OF THE RUNES (TSR SCREENSAVER)/WIN 95	**9,90**
RIDGE RACER DT. ANLEITUNG	54,90
RIPPER KOMPL. DT. *	79,90
RISE 2: THE RESURRECTION DT. ANL.	**69,90**
RIVERS OF DAWN DT. ANLEITUNG *	69,90
ROAD WARRIOR DT. ANLTIUNG	69,90
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	29,90
ROBOT CITY	85,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
RTL SAMSTAG NACHT KOMPL. DT. *	**45,90**
RÜSSELSHEIM KOMPL. DEUTSCH	29,90
S-ZONE (800 STÄDTE FÜR SIM CITY!!)	29,90
SAM & MAX HIT THE ROAD -LUCAS ARTS- K. D.	29,90
SCHATTEN ÜBER RIVA KOMPL. DT. *	**75,90**
SCHLEICHFAHRT KOMPL. DEUTSCH *	79,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT.	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	**24,90**
SENSIBLE GOLF DT. ANL.	59,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER KOMPL. DT.	69,90
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	29,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL DEUTSCH	29,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH]	89,90
SHANNARA ENGL. VERSION	**59,90**
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	79,90
SHIVERS DT. ANL.	79,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 KOMPL. DT.	**69,90**
SID MEIER CLASSIC COLLECTION KOMPL. DT.	89,90
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	79,90
SILENT THUNDER	85,90
SIM ANT CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	49,95
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	85,90
SIM CITY ENHANCED VERS. DT. ANL.	24,90
SIM CLASSICS 2 INKL. SIM FARM / SIM EARTH /	
A-TRAIN	49,90
SIM EARTH CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	49,95
SIM ISLE – MAXIS –	79,90
SIM LIFE CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	49,95
SIM TOWER / WINDOWS DT.ANL.	69,90
SIM TOWN KOMPL. DT.	69,90
SIMON THE SORCERER I KOMPL. DEUTSCH	35,90
SIMON THE SORCEROR 2 K.D. INCL. LÖSUNGSB.	65,90
SKUNNY DT. ANLEITUNG	59,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	**29,90**
SOCCER KID DT. ANLEITUNG	19,90
SOCCER STARS 96 DT. ANLEITUNG	69,90
SPACE HULK CLASSICS	29,90
SPACE MARINES KOMPL. DT.	**24,90**
SPACE QUEST 5 KOMPL. DEUTSCH	29,90
SPACE QUEST 6 INCL. LÖSUNGSBUCH	39,90
SPECIAL FORCES PLUS 50 GAMES	29,90
SPEED HASTE DT. ANLEITUNG *	**59,90**
SPORTS BUNDLE INKL. FIFA 95 SOCCER /	
PGA TOUR GOLF / FORM. ONE G. P.	**39,90**
SPYCRAFT: THE GREAT GAME KOMPL. DT *	85,90
STARCRUSADER KOMPL. DT. INCL. DATA	19,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK EMISSARY COLLECTION	99,90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	**49,90**
STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS ENHANCED	69,90
STAR TREK -JUDGEMENT RITES- (WHITE LABEL)	29,90
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	69,90
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	24,90
STEEL PANTHERS – SSI –	69,90
STONEKEEP KOMPL. DT. – INTERPLAY –	89,90
STORM KOMPL. DT. *	79,90
STRIKE COMMANDER – CLASSICS – DT. ANL.	34,90
STRIKE BASE KOMPL. DT. *	69,90
STRIKER 96 KOMPL. DEUTSCH *	**75,90**
SU-27 FLANKER	49,90
SUPER TETRIS PLUS 50 GAMES	29,90
SUPER STAR WARS KOMPL. DEUTSCH *	**65,90**
SUPERSTREETFIGHTER 2 TURBO DT. ANL.	**29,90**
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
SYSTEM SHOCK CLASSIC KOMPL. DT.	35,90
TASK FORCE 1942 DT.ANL.	19,90
TEAMCHEF KOMPL. DT.	85,90
TENDO SPECIAL EDITION KOMPL. DT.	**29,90**
TEMPEST 2000 DT. ANL.	59,90
TEK-WAR DT. ANL.	59,90
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION –	49,90
TERMINATOR FUTURESHOCK KOMPL. DEUTSCH	75,90
TERMINATOR FUTURESHOCK ENGL. VERSION	**69,90**
TERRA 6: SUPERMISSION I.Q. KOMPL. DT.	**24,90**
TERRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURI DT. ANL.	**79,90**
T.F.X EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	79,90
THE DIG KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	**79,90**
THE HIVE WIN/95	65,90
THE RAVEN PROJECT INCL. MAUSMATTE	29,90
THEME PARK CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	**29,90**

CD-ROM-GAMES

THIS MEANS WAR!	69,90
THUNDER IN PARADISE DT. ANLEITUNG *	54,90
THUNDERHAWK 2 – FIRESTORM – KOMPL. DT.	75,90
THUNDERSCAPE – SSI –	69,90
TIE FIGHTER ENHANCED VERSION ENGL./UPDATEF.	79,90
TILT – PINBALL – DT. ANL.	**39,90**
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	85,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXPERIMENT – K. D.	29,90
T-MEK KOMPL. DT.	69,90
TOP GUN „FIRE AT WILL" ENGL. VERSION	**79,90**
TORINS PASSAGE KOMPL. DT.	79,90
TOTAL DISTORTION KOMPL. DT.	69,90
TOWER–FLUGLOTSENSIMULATION–/WIN 95 DT.ANL	89,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT.	**29,90**
TRANSPORT TYCOON & THEME PARK BUNDLE K.D.	65,90
TURRICAN 2 DT. ANLEITUNG	65,90
UEFA CHAMPION LEAGUE DT. ANL.	85,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL. DEUTSCH	**19,90**
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	29,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	29,90
ULTRA PACK VOL I (KOCH MEDIA) DT. ANL.	**79,90**
UNDER A KILLING MOON inkl. LÖSUNG DT.HANDB.	49,90
URBAN RUNNER (LOST IN TOWN) *	89,90
US NAVY FIGHTERS PLUS KOMPL.DT.	89,90
U.S.S. – TICONDEROGA KOMPL. DT.	29,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	85,90
WACKY WHEELS	24,90
WAR AT SEA COLLECTION (QQP)	59,90
WARCRAFT 2 EXPANSION CD KOMPL. DT. *	24,90
WARCRAFT II – TIDES OF DARKNESS – K. D.	**69,90**
WARGAME COLLECTION –SSI–	79,90
WARHAMMER -FANTASY BATTLE SYSTEM- K.D.	79,90
WARLORDS II DELUXE	79,90
WARRIORS DT. ANLEITUNG	**24,90**
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL DT.	79,90
WETLANDS – TAKE A DEEP BREATH –	69,90
WESTWOOD COLLECTION INKL. LANDS OF LORE/	
– KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT. VERSION	89,90
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K. D.	**19,90**
WIAL-KATALOG-DOPPEL-CD 95/96 CA.	
1,2 GIGABYTE, DEMOS, VIDEOS, ETC.	DM 5,99
WILLI LEMBKES FUSSBALL MANAGER KPL. DT.	**19,90**
WINGS ARMADA DT. ANL.	35,90
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANER 2 – CLASSIC DT. ANLEITUNG–	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DT.	89,90
WING COMMANDER IV KOMPL. DT.	**99,90**
WING OF GLORY DT. ANL.	29,90
WIPE OUT DT. ANLEITUNG	**29,90**
WITCHAVEN DT. ANLEITUNG	**49,90**
WORMS KOMPL. DEUTSCH	65,90
WWF WRESTLEMANIA: ARCADE GAME (WIN 95)	69,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K.D.	29,90
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	79,90
„Z" (BITMAP BROTHERS) DT. HANDB.]	79,90
ZONE RAIDER DT. ANL.	69,90
ZORK: NEMESIS *	85,90

CD-ROM-MULTIMEDIA

60 JAHRE VW-KÄFER – GESCHICHTE IN BILD + TON	**39,90**
ABC WORLD OF ANIMALS (WIN95) *	99,90
BERTELSMANN UNILEX 1996 KOMPL. DT.	89,90
BOB DYLAN -HIGHWAY 61 INTERAKTIV-	39,90
CINEMANIA MS 96 / WIN95 –ONLY–	**59,90**
CLINT EASTWOOD	59,90
DAS GROSSE LEXICOM KOMPL. DT. (COMPACT VERLAG)	39,90
D-FAX	**29,90**
D-INFO 2.0	**35,90**
ENCARTA WORLD ATLAS 96	109,90
EVOCATION KOMPL. DT. (NAVIGO)	75,90
FORMEL 1 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	39,90
GOETHE IN WEIMAR KOMPL. DT.	79,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT	79,90
HAYDN – AUF DEN SPUREN VON – KOMPL. DT.	59,90
HENRY MASKE: MEIN BOXLEXIKON	69,90
KELLERS MUSIK KATALOG 1996	39,90
LE LOUVRE – GEMÄLDE & PALAST – KOMPL. DT.	95,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	39,90
MTV UNPLUGGED DT. ANL.	54,90
MUSIC CENTRAL 96 (MICROSOFT)	99,90
n-tv JAHRESRÜCKBLICK 1995 KOMPL. DT.	54,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER DT. ANL.	19,90
PEGASUS 2/95 (DOPPEL-CD)	29,90
PEGASUS GAMES (DOPPEL-CD)	29,90
PEGASUS WINDOWS 95	29,90
QUEST FOR FAME (AEROSMITH)	89,90
VISTA PRO WINDOWS KOMPL.DT.	109,90
VOODOO LOUNGE – ROLLING STONES –	49,90

PC-Soundkarten/Zubehör

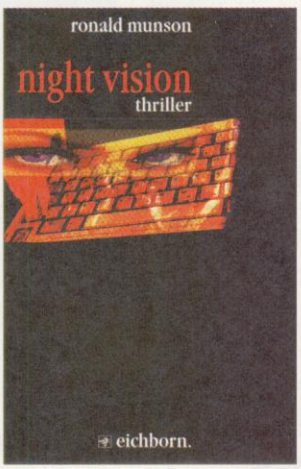
FCS MARK II FLIGHT STICK – THRUSTMASTER –	129,90
FLCS F-16 FLIGHT STICK – THRUSTMASTER –	249,90
FORMULA T2 LENKRAD – THRUSTMASTER –	**199,90**
GRAVIS GRIP PAD SPORT SET INCL. NHL 96	**129,90**
GRAVIS GRIP PADS (2 STCK)	**59,90**
GRAVIS JOYSTICK ANALOG SCHWARZ	39,90
MS SIDEWINDER 3D PRO JOYSTICK INCL. FURY	129,90
PFCS PRO FLIGHT STICK – TRUSTMASTER –	219,90
PHONEBLASTER V.34 DT. HANDBUCH	569,90
RUDDER PEDALS RSC – THRUSTMASTER –	219,90
SOUNDBLASTER 32 PnP DT. HANDBUCH	269,90
SOUNDBLASTER AWE 32 PnP DT. HANDBUCH	399,90
THRUSTMASTER WIZARD PINBALL CONTR.	89,90
TQS F-16 WEAPON CONTROL – THRUSTMASTER –	239,90
WEAPON CONTROL WCS MARK II	199,90
XL-ACTION JOYSTICK – THRUSTMASTER –	65,90
ACM GAME CARD – THRUSTMASTER –	54,90
LOGITEC WINGMAN EXTREM	99,90
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT.HANDB.	169,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FIREBIRD (GRAVIS)	119,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54,90
GRAVIS „THUNDERBIRD"	89,90
JOYSTICK SUNCOM FX 3000	119,90
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS)	169,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL.	159,90
WING COMMANDER IV MAUSMATTEN DIV. MOTIVE je	9,90
YAMAHA DB-50 XG WAVETABLE DT. HANDB.	239,90
YAMAHA SW-20 PC SOUND EDGE DT. HANDB.	259,90
YAMAHA YST-MSX10 SUB WOOFER DT. HANDB.	199,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Wiedemann 5/1996

ENTERTAINER -Schmökertips

von Rainer Scheer

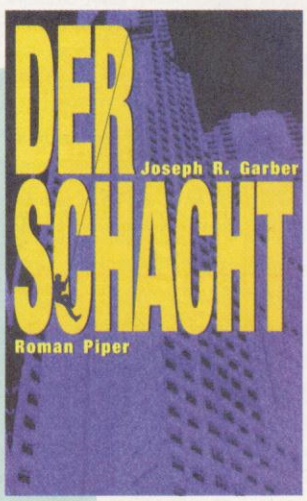


Visionen

Hacker, das waren noch vor wenigen Jahren irgendwelche Spinner, die zu lange am Computer saßen. Heute kann ein so leichtfertiger Umgang bereits das Aus sein. Wie war das noch, als der amerikanische Computer des Verteidigungsministeriums seinem russischen Kollegen zugeflüstert hat "Ich sehe was, was du nicht siehst ..."? Ein Begriff wie "Cyberspace" geisterte ursprünglich nur durch Science-fiction-Romane. Heute hat die Zeit diese Visionen eingeholt. Und auch die Autoren von Thrillern reizt das Spiel mit den Computerwelten. Ronald Munson ist ein genauer Beobachter unserer Zeit. **Night Vision** ist ein packender, beängstigender Thriller über ein Computergenie, das die Schauspielerin Susan in seine Gewalt bringt. Der Thriller unseres Computerzeitalters.

Night Vision, von Ronald Munson (aus dem Amerikanischen von Susanne Aeckerle). Eichborn Verlag, Frankfurt/M. 1995. 523 Seiten. 42 DM.

Hoch hinaus



Liebt Ihr auch Hochhäuser? Haben wir nicht alle spätestens seit "Stirb langsam" ein leichtes Gefühl der Beklommenheit, wenn wir einen dieser Giganten aus Beton und Glas betreten? Wer schon immer mal an seiner diesbezüglichen Phobie arbeiten wollte, dem sei **Der Schacht** ans Herz gelegt. Eine Menschenjagd der besonderen Art inszeniert Autor J. R. Garber in einem riesigen Bohrturm. Plötzlich hat es alle Welt auf Dave Elliot abgesehen, der in einem 50stöckigen Hochhaus seiner Arbeit nachgehen will. Klar, der Tag ist versaut, Elliot muß tief in die Trickkiste greifen, um seinen Verfolgern zu entwischen. Und das Hochhaus wollte er sicher schon immer genau kennenlernen, aber so ...? Der Schacht ist etwas für alle, die literarische Achterbahnfahrten lieben.

Der Schacht, von Joseph R. Garber. Piper, München 1996. 365 Seiten. 42 DM.

The Truth Is In There

Die **Akte X** läßt es im TV zur Zeit ruhiger angehen, die dritte Staffel mit neuen Folgen startet erst im Herbst. Dafür gibt's jetzt das erste Video (Fox Video) mit einem packenden Dreiteiler, bislang im TV nicht gezeigt. Wer endlich auch hinter die Kulissen sehen will, der kann im soeben erschienenen offiziellen Akte-X-Kompendium nachschlagen. Brian Lowry hat sich viel Arbeit gemacht, jede Folge in chronologischer Anordnung ausführlich besprochen und Hintergründe zusammengetragen. Spätestens hierbei offenbart sich das geniale Serienkonzept, das einerseits mit jeder Folge eine in sich abgeschlossene Handlung erzählt und auch einzeln verstanden werden kann, andererseits aber wie ein riesiger Mehrteiler aufgebaut ist, mit Figuren, die sich verändern, weiterentwickeln und damit immer mehr an Profil gewinnen. **Die Wahrheit ist irgendwo dort draußen.** Der Wahrheit über die Serie ist man mit diesem Kompendium schon sehr viel näher gekommen.

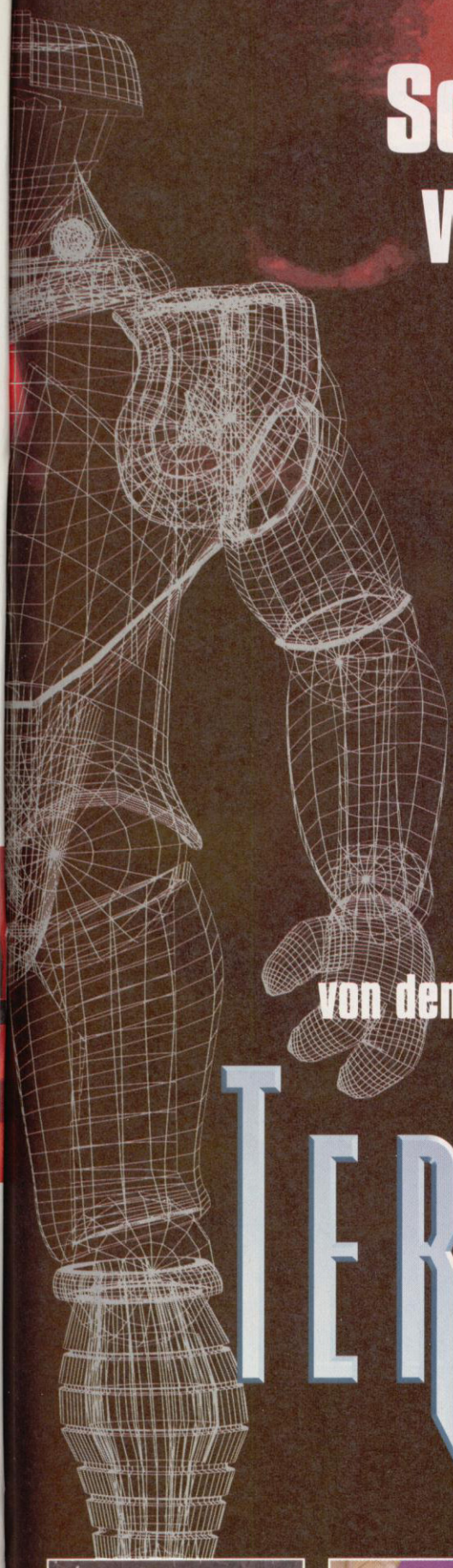
Akte X. Die Wahrheit ist irgendwo dort draußen, von Brian Lowry/Sarah Stegall. vgs, Köln 1996. 300 Seiten. 29,80 DM.

In einer Galaxis ...

Der "Krieg der Sterne" geht schon seit langem weiter – ob im Buch oder im Comic. Im Kino wird er wahrscheinlich im kommenden Jahr fortgesetzt. Namhafte Autoren haben Star Wars weitergeschrieben. Aktuellste Veröffentlichung ist **Der Kristallstern** der Star-Trek-bewährten Autorin Vonda N. McIntyre ("Die erste Mission"). Zehn Jahre sind seit der Rückkehr der Jedi-Ritter vergangen, als Leias Kinder entführt werden. Ehemann Han Solo ist mit Skywalker unterwegs, und so muß Prinzessin Leia selbst, getarnt als Kopfgeldjägerin, die Verfolgung der Entführer aufnehmen. The Force is With You.

Star Wars: Der Kristallstern, von Vonda N. McIntyre. vgs, Köln 1996. 320 Seiten. 32 DM.

Science Fiction war gestern!



Das neue Action-Epos von den Flight Unlimited™-Designern

TERRANOVA™

STRIKE FORCE CENTAURI

A LookingGlass Technologies Production

Vertrieb: Rushware GmbH, Daimlerstraße 8, 41564 Kaarst, Tel. 0 21 31/60 70, Fax. 0 21 31/60 71 11 • Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 05 41/12 20 65, Fax. 05 41/12 24 70 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Bahnweg Nord, CH-9475 Sevelen, Tel. 081/785 29 60, Fax. 081/785 12 22 Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel. 0 55 23/5 65 10, Fax. 0 55 23/6 47 94

©1996 Looking Glass Technologies, Inc., Cambridge, MA. Terra Nova, Looking Glass and the distinctive logos are trademarks of Looking Glass Technologies, Inc. All rights reserved.

Herstellung und Vertrieb durch **FUNSOFT.**

FUNSOFT

Kompletter Rundum-Virenschutz!

Das ist einzigartig bei PEARL: Für nur DM 14,90 können Sie sich jetzt ein halbes Jahr lang effektiv vor PC-Viren schützen – mit einem kommerziellen, lizenzierten, namhaften Vollprodukt!

Dr. IRIS AntiVirus Plus zählt zu den **weltweit zuverlässigsten Antiviren-Programmen** und bietet Ihnen kompletten Rundum-Virenschutz durch ein ausgereiftes **Antiviren-Paket für DOS und Windows**: Bereits 1987 entwickelte IRIS Software das erste Antivirenprogramm für den PC – mittlerweile setzen **Millionen von Anwendern** in den USA, Japan und Europa (darunter viele **namhafte Großkonzerne, Institutionen und Aktiengesellschaften**) auf die Erfahrung und die ständig weiterentwickelte Virenschutztechnologie aus dem Hause **IRIS Software**, die in rund **30 Ländern der Erde** unter verschiedenen anderen Namen lizenziert wird. **Dr. IRIS AntiVirus Plus** ist **nicht als Shareware erhältlich!**

Auch wenn Sie bereits andere Virenscanner verwenden, um Ihren PC zu schützen, sollten Sie jetzt **Dr. IRIS AntiVirus Plus** ein halbes Jahr lang als **kommerzielle Vollversion inklusive 3 topaktuellen Lieferungen** im Probeabo testen – Sie bezahlen dafür nur den unfaßbar günstigen Vorzugspreis von **insgesamt DM 14,90** – das sind **weniger als 5 Mark je Lieferung**, und **die Portokosten sind bereits im Preis enthalten!** (Vergleichen Sie selbst: Was bezahlen Sie für einen Shareware-Virenscanner inkl. Porto bei Ihrem Händler?). Wir sind überzeugt: Auch Sie werden die Vorteile und die Sicherheit dieses renommierten Vollprodukts bald nicht mehr missen wollen.

Dr. IRIS AntiVirus Plus erhalten Sie in der **kommerziellen, lizenzierten Vollversion** mit folgendem Leistungsumfang:

- Kompl. **deutsche Version für Windows** ab 3.1 (läuft garantiert auch unter Windows 95)
- Zusätzlich dabei: **Englische Version für DOS**
- Deutsche Anleitung für DOS- und Windows-Version
- **3 aktuelle Vollversions-Lieferungen** jeweils im Zeitabstand von 2 Monaten – frei Haus!
- **6 Monate deutsche Viren-Hotline durch den Hersteller**
- Erkennt Bootsektor- und Fileviren, Scherzviren, „Trojanische Pferde", Virusdropper usw.

Vier Programm-Module für optimalen Schutz auf verschiedenen Ebenen:

- **Modul CURE:** Virenscanner, erkennt und entfernt Viren, rekonstruiert beschädigte Files.
- **Modul IMMUNE:** TSR-Schutz für den Arbeitsspeichers (RAM), überprüft Filezugriffe im Hintergrund.
- **Modul EXAMINE:** Testet die System-Integrität durch Signaturdateien
- **Modul PREVENT:** Dynamischer Schutz (TSR) mit „künstlicher Intelligenz", um neue Arten von Computerviren abzufangen

6 Monate Virenschutz
inkl. Updates u. deutsche Viren-Hotline
nur DM 14,90!

Absolut ohne Einschränkungen:

Nutzen Sie ein halbes Jahr lang **Dr. IRIS AntiVirus Plus** ohne jegliche Einschränkungen! Sollten Sie von Ihrem Probe-Abo nicht vollständig überzeugt sein und danach keine weiteren Update-Lieferungen wünschen, so teilen Sie uns dies spätestens eine Woche nach Erhalt Ihrer 3. Ablieferung schriftlich mit – eine kurze formlose Mitteilung über die Abokündigung genügt. Ansonsten wird Ihr bisheriges Probe-Abo in ein **reguläres Jahresabo von Dr. IRIS AntiVirus Plus mit jeweils 6 weiteren Update-Lieferungen (zweimonatlich)** umgewandelt inkl. einer speziellen Version für Windows 95. Die **Preise und Lieferbedingungen** des Jahresabos finden Sie im untenstehenden Kasten.

Virenschutz stets topaktuell!

Auch nach Ablauf Ihres Probe-Abos genießen Sie weiterhin ein Höchstmaß an Virenschutz durch regelmäßige Programm-Updates: Im **regulären Jahres-Abo** erhalten Sie jeweils alle 2 Monate insgesamt 6 weitere Update-Lieferungen. Ab der ersten Jahres-Abo-Lieferung wird außerdem eine spezielle Version für Windows 95 mitgeliefert. Das **Jahresabo (Bestell-Nr. ABO-099) kostet nur DM 119,80**, die **Versandkosten und eine ganzjährige Viren-Hotline durch den Hersteller IRIS SOFTWARE sind im Abopreis mit enthalten!** Das Jahresabo verlängert sich um jeweils weitere 6 Update-Lieferungen (ein weiteres Bezugsjahr), wenn nicht spätestens zwei Monate vor Ablauf des Bezugsjahres (vor der 5. Lieferung) eine schriftliche Kündigung erfolgt. Die Bezahlung erfolgt per Bankeinzug (Lastschriftverfahren).

BESTELL-COUPON

Ja, ich möchte Ihr sagenhaft günstiges Angebot nutzen und bestelle hiermit:

☐ 98 **Dr. IRIS AntiVirus Plus im Halbjahres-Probeabo** (kommerzielle lizenzierte Vollversion, **insgesamt 3 Lieferungen** im Zeitabstand von 2 Monaten) inkl. 6 Monate Viren-Hotline-Support durch den Hersteller

zum Probeabo-Vorzugspreis von **komplett** nur **(inkl. Versandkosten)!** **14,90 DM**

Wenn ich keine Verlängerung dieses Probeabos wünsche, werde ich Ihnen dies spätestens eine Woche nach Erhalt der 3. Probeabo-Lieferung schriftlich mitteilen. Ansonsten erfolgt die Umwandlung meines Probeabos in ein reguläres Jahresabo mit jeweils 6 Update-Lieferungen von Dr. IRIS AntiVirus Plus. Das Jahresabo verlängert sich jeweils um ein weiteres Bezugsjahr (6 weitere Update-Lieferungen), wenn nicht 2 Monate vor Ablauf (vor der 5. Lieferung) eine schriftliche Kündigung erfolgt.

Hiermit bestätige ich mit meiner **2. Unterschrift**, daß ich darüber informiert wurde, diese Vereinbarung innerhalb von 14 Tagen bei der **Pearl Agency GmbH, Am Kalischacht 4, D-79426 Buggingen** widerrufen zu können. Zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Datum _____ 2. Unterschrift _____

Die Bezahlung der Abos ist nur per Bankeinzug möglich.
Bitte keinen Scheck und kein Bargeld mitsenden!

Einzugsermächtigung:

Kontoinhaber: _____

BLZ _____ Kto. _____

Lieferanschrift:

Name _____

Vorname _____

Straße _____

Plz./Ort _____

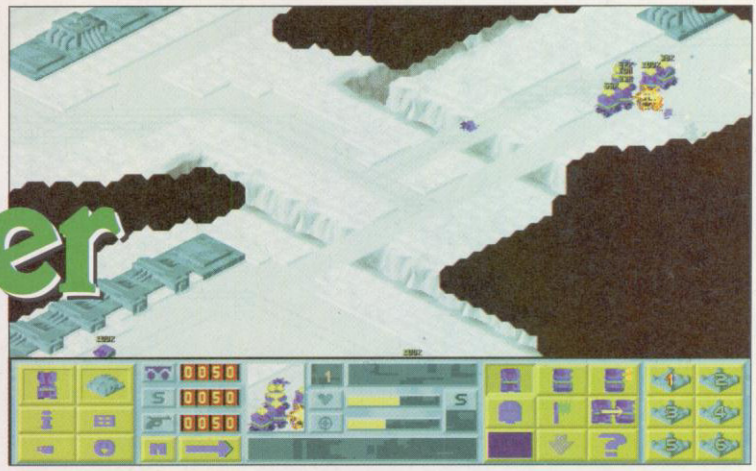
PEARL-Kunden-Nr. (falls vorhanden) _____

Datum _____ Unterschrift _____

BITTE EINSENDEN AN: **PEARL AGENCY · IRIS ANTIVIRUS PLUS ABOSERVICE · AM KALISCHACHT 4 · D-79426 BUGGINGEN**

PEARL AGENCY · IRIS ANTIVIRUS PLUS ABOSERVICE · AM KALISCHACHT 4 · D-79426 BUGGINGEN

Stehen drei Roboter am Nordpol ...



COLONY WARS

Krach in der Kolonie

Nach der Entdeckung des Planeten Ansgar-15 war man sich einig, daß sich der rohstoffreiche Planet ideal für eine industrielle Ausbeutung eignet. Die zu diesem Zweck angeschaffte Soft- und Hardware erweist sich jedoch als extrem fehleranfällig.

Hätte die Erdregierung von 2492 ein wenig Geschichtsforschung betrieben, dann wäre sie bestimmt auf das folgende uralte User-Sprichwort gestoßen: "Wer blind dem Marktführer vertraut, der hat oft schwer auf Sand gebaut." Aber nach 500 Jahren sind selbst Betriebssysteme mit Fenstern vergessen, und Computermonopolisten kriegen wieder ihre Chance. Auf jeden Fall ging der komplette Auftrag für die vollautomatische Ansgar-15-Robot-Anlage an die Firma Berkewitz Inc.

70 Jahre nach der Installation der Anlage kommt es zu Zwischenfällen. Nachforschungen eines Agenten, der heldenuntypisch schon in der Vorgeschichte draufgeht, ergeben, daß man bei Berkewitz Inc. nicht immer mit offenen Karten gespielt hat. Es stellt sich heraus, daß die Software der Robbies in Basic statt C++ geschrieben wurde, um Kosten zu sparen, daß entgegen des auf der Rechnung angegebenen "Berkewitz Inside" ein billiger Fernost-Klon das Robotgehirn stellt und daß statt der versprochenen abgeschirmten Leitungen wesentlich preiswerteres Lametta eingebaut wurde.

Die Industrie läuft wie noch nie

Folge davon: Die vollautomatischen Robots knallen durch und lassen niemanden mehr auf den Planeten. Um nicht der teuren Anlage und der wertvollen Rohstoffe verlustig zu gehen, wird ein zweites Robot-Team nach Ansgar geschickt, um mit Kanone und Flammenwerfer ein wenig Bug-Fixing zu betreiben. So ähnlich geht die Handlung der lesenswerten Backgroundstory aus der Feder des Sci-fi-Autors Frank Rehfeld, die in typischer Black-Legend-Manier der neuen Strategie/ Wirtschafts-Sim **Colony Wars** beiliegt.

Der Spieler übernimmt die Oberkoordination der neuen Robot-Truppe. Das jeweilige Schlachtfeld wird in einer isometrischen Ansicht von schräg oben dargestellt. Durch insgesamt vier Klimazonen gilt es, die Blechkameraden zu bewegen. Dabei wird dem Spieler jeweils eine Mission in der Form "Besetze die feindlichen Fabriken und kurble eine neue Infrastruktur an" gegeben. Zur Lösung der Aufträge stehen so viele Möglichkeiten zur Verfügung, wie der Spieler strategische Phantasie hat. Auf den ersten Blick unterscheidet sich Colony Wars nur wenig von anderen aktuellen Startegie-Sims. Der Clou des ganzen sind jedoch die Details und der nahezu unbegrenzte Handlungsspielraum. Um den Nachschub an Robbies zu sichern, müssen zehn verschiedene Fabriktypen in Betrieb genommen und mit einer Rohstoffversorgung gekoppelt werden. Robots werden im Spieleraufrag nachgebaut. Dabei greift man nicht etwa auf einen Grundbestand an Modellen zu, sondern konstruiert die jeweiligen Typen aus drei Basisgruppen (Fahrwerk, Korpus, Waffen) mit jeweils zehn verschiedenen Ausbaustufen. Die neuen Robots verrichten ihren Dienst entweder entlang vorgegebener Routen, stürmen im Gruppenverband Fabriken oder fräsen sich in Individualsteuerung mit Flammenwerfern durch den Dschungel. Damit das ganze nicht so langweilig wird können die Feind-Robots trotz ihrer Bugs noch mit einem ziemlich hohen IQ aufwarten und sind ernstzunehmende Gegner. ❑

tom

Wertarbeit

Nicht nur, daß der 20-Track-Techno-Soundtrack vom Feinsten ist, es gibt auch sehenswerte Videosequenzen, Hi-Res-Auflösung, nahezu unendliche Robotvarianten, eine gute Steuerung und spannendes Gameplay – mit Colony Wars steht seit langem mal wieder ein gutes Strategiespiel aus deutscher Produktion in den Regalen. Ansehen lohnt! *Tom*

Colony Wars

Systemvoraussetzungen: 486 DX, 8 MB RAM, ca. 20 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ viele Robotvarianten
+ klasse Soundtrack

Hersteller: Black Legend — Preis: 100 DM

Aus dem Transportgleiter raus, mitten hinein in die Action

Es geht heiß her im Centauri-Sektor

SPIELFELD

TERRA NOVA

Ärger im Centauri-Sektor

Die Kolonisten im Centauri-Sektor haben es nicht leicht. Auf der einen Seite sitzt die Hegemonie, ein interstellarer Machtblock, der auf Expansion aus ist, auf der anderen Seite gibt es die Piraten, die mit ihren rücksichtslosen Aktionen auf den Planeten den Siedlern das Leben schwer machen. Man sitzt also zwischen zwei Feuern ...

Der Stützpunkt der Einheit: Von hier aus geht es zu den Einsätzen

Das Leben auf Terra Nova ist nicht einfach, die Siedler müssen dem Planeten die Dinge des täglichen Lebens in hartem Kampf abgewinnen. Erst langsam über die Jahre wurde aus der wilden Welt ein einigermaßen lebenswerter Ort.

Auf den anderen drei Planeten des Centauri-Sektors sieht es kaum anders aus. Außerdem gibt es ständig Ärger mit der Hegemonie, einem Imperium von Planeten, das ständig versucht, sich neue Welten einzuverleiben. Als hätte man so nicht schon genug Ärger, tauchen dann auch noch die Piraten auf, seltsame humanoide Wesen, die mit ihren bis an die Zähne bewaffneten Horden den Centauri-Sektor unsicher machen. Einheiten in sogenannten Power-Battle-Armours stellen sich aber den skrupellosen Invasoren in den Weg, wo sie nur können. Wie man schon ahnt, wird für actionfreudige Spieler ein Platz in einer dieser Kampfrüstungen reserviert. Schwer gepanzert, mit Gelenkservos und einer Sprungdüse ausgestattet, stellt die PBA eine mächtige Waffe dar, die die Feuerkraft eines Panzers besitzt und wendig wie ein Infanterist ist.

Der Umgang mit der neuen Rüstung wird in einigen Trainingsdurchläufen schnell erlernt, und nach ein paar Runden im Übungscamp kennt man sich mit seinem neuen Spielzeug aus. Nun beginnt der Ernst des Lebens: Held und Spieler müssen sich in der Einsatzzentrale melden, in der sie zunächst stationiert werden.

Kaum ist man angekommen, stellen sich die anderen Mitglieder der Truppe durch einen gemeinen Scherz vor. Spätestens in der zugehörigen Sequenz zeigt sich, daß man nicht nur eine Menge Action vor sich hat, sondern auch Cut-Scenes à la *Wing Commander* zu sehen bekommt.

Nach dem Intermezzo geht es in den ersten Einsatz. Etwas Leichtes zunächst, zum Warmwerden: Ein Beobachtungsposten der Piraten muß zerstört und die dazugehörige Besatzung außer Gefecht gesetzt werden. Mit einem speziellen Truppentransportgleiter wird der Held an den Einsatzort gebracht, an dem er einfach abspringt. Die Landung erfolgt mitten

Ab in die Natur

Still hocke ich hinter der Tanne, bis der Pirat ins Blickfeld kommt, dann gibt es Saures. Tatsächlich kommt im Spiel richtiges Wanderfeeling auf, wenn man einen Hügel umrundet, um auf der anderen Seite den Gegner zu überraschen. Auch die Teameinsätze sind gelungen; trotz mehrerer Beteiligter wird es nicht unübersichtlich. Im unmittelbaren Kampf kann es schon mal Verwirrung geben, und man sollte möglichst nicht auf die eigenen Mannen feuern, aber Schlachtgetümmel und Ordnung schließen einander ohnehin aus. *Heiner*

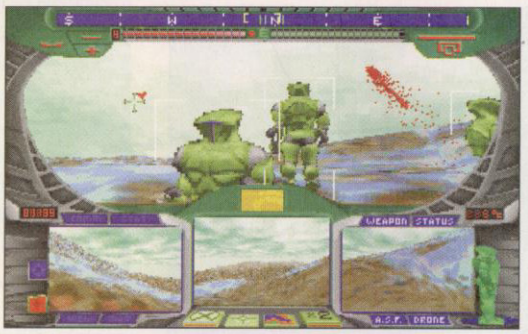
im freien Feld, zwischen Wiesen und Hügeln. Von der Piratenbefestigung ist nichts zu sehen.

Glücklicherweise ist der Helm der PBA bis obenhin mit technischem Schnickschnack vollgestopft, und neben Anzeigen für Rüstungs- und Waffenzustand gibt es auch eine zoombare Übersichtskarte. Wie sich zeigt, liegt der gegnerische Stützpunkt hinter einem Hügel am Rand eines Sees. Von hier aus nicht einsehbar, könnten sich dort Hunderte von Gegnern verstecken. Zum Glück gehört zur Anzugausstattung auch eine Drohne, die unabhängig von der PBA das Gelände absuchen kann.

Drei einzelne Piraten treiben sich in der Gegend herum, die mit Schmackes von der Seite überrascht werden. Kurz darauf sind der Spähposten und seine Besatzung Geschichte. Nächste Station ist der Landepunkt des fliegenden Truppentransporters, der den Spieler wieder zurück zur Station bringt. Dort wird per Videosequenz ein weiteres Kapitel aus dem Lagerleben erzählt, in dem die anderen Mitglieder der Truppe nach und nach zu Charakteren werden. Warum, zeigt sich schon in der Einsatzbesprechung zur nächsten Mission, bei der es eine Hafenanlage zu befreien gilt – diesmal jedoch nicht allein, ein anderes Truppenmitglied wird zur Verstärkung mitgeschickt. Und in dieser Art geht es weiter. Statt unterirdischer Verliese hat sich Hersteller Looking Glass die freie Wildbahn als Schauplatz für Terra Nova ausgeguckt. Dem wüsten actionlastigen Geballer wurde ein glaubwürdiges Strategieelement zur Seite gestellt. Der Sound ist wohlgeraten, die Grafik im eigentlichen Spiel wirkt stellenweise allerdings etwas grob. Trotzdem überzeugt das feine Gameplay. ❑

hs

Dank Rundschau bleibt auch bei Teameinsätzen die Übersicht weitgehend gewahrt



Selbst unwegsames Terrain ist kein Hindernis für die Kampfrüstungen

Ein Stützpunkt der Piraten – hinter jedem Gebäude könnten sich Gegner verstecken

Terra Nova: Strike Force Centauri

Systemvoraussetzungen: 486/33, 4 MB RAM, SVGA, ca. 10 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ exzellente Zwischenvideos
+ Soundeffekte vom Feinsten

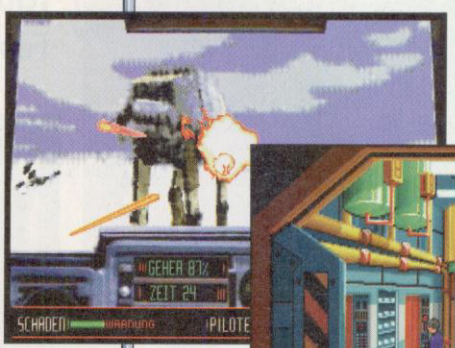
– leider nur allein zu spielen

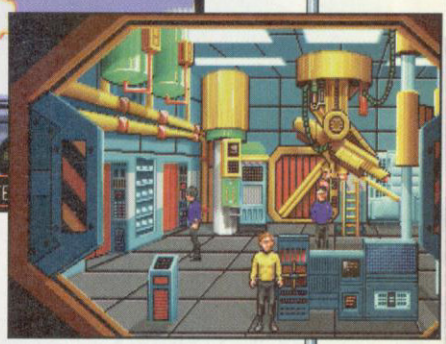
Hersteller: Looking Glass Technologies
Preis: 100 DM

Science-fiction ...

... das sind ...
... Aliens, Raumschiff Enterprise, Zeitreisen, Star Wars, Perry Rhodan, 1984, Sternenzerstörer, galaktisches Imperium ...

... aber auch ...
... Cyberpunk, Social Fiction, Raumpatrouille, Supercomputer, Warp-Antrieb, "fliegende Städte", Raumstationen ...





... oder ...
... Space Opera, Wüstenplaneten, Invasion, Beamen, Gestaltwandler, Ringwelten, künstliche Planeten ...

... und ...
Trekkies, Conventions, Computerspiele, Comics, Filme

PC Spiel Special geht der Sache auf den Grund: Science-fiction und Computerspiele heißt das Thema der nächsten Ausgabe! Ihr findet einen Riesen-Schwerpunkt zum Thema **Star Trek** in Film, TV, Buch und Spiel, einen ausführlichen Blick in das **Star-Wars**-Universum, eine umfangreiche Marktübersicht und topaktuelle Previews. Auch die CD zum Heft entführt in futuristische Welten und bringt reichlich Science-fiction-Shareware, spielbare Demos vieler SF-Games, tolle Animationen und einige Überraschungen.

PC Spiel SPECIAL

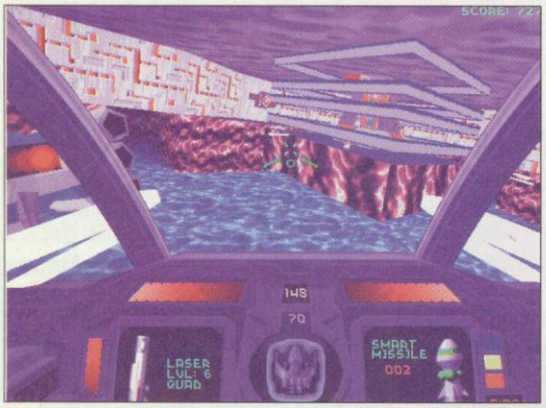
Die **PC Spiel Special "Science-fiction"** ist seit Freitag, 1. März 1996, dort zu finden, wo es Zeitschriften gibt.

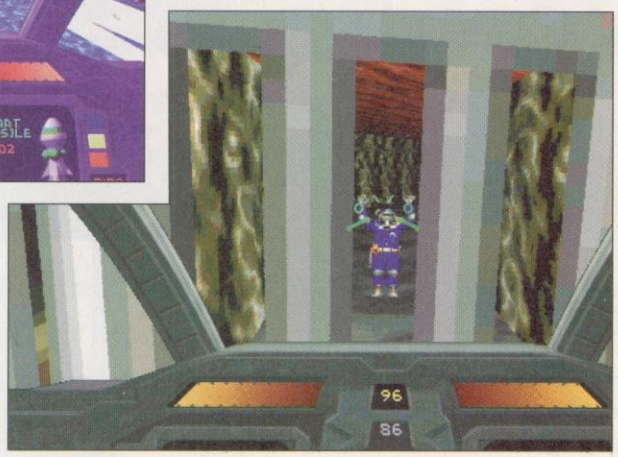
Zu viele Treffer verkraftet selbst ein aufgerüsteter Schutzschirm nicht

DESCENT 2

Doompteure

Descent macht mobil: Im zweiten Teil der Baller-Saga räumen gleich drei fliegende Festungen mächtig auf.





links oben: ***Die eigenen Abenteuer können als Demo aufgezeichnet werden***

Mitte: Hilfe naht: Wer Geiseln befreit, kassiert Bonuspunkte

unten: Das Drahtgittermodell der Levelkarte könnte simpler und übersichtlicher sein

Descent geht in die zweite Runde, mit neuen Feinden, Features und auch einem neuen Verkaufspreis. **Descent 2** ist, wie schon sein Vorgänger, ein 3D-Ballerspiel für Flugi-Fans und Doompteure mit dem besonders feinen Händchen.

Die Story ist da nur Nebensache: Ein eher simpler Routineflug zu einem instabilen Planeten führt schließlich zu einer Erkundung ins Innere der Erde. Fünf Zwiebelschichten tief taucht das waffenstarrende Erkundungsschiff in die Hülle des Himmelskörpers ein, wobei jede Etappe nochmals in sechs Levels aufgeteilt ist.

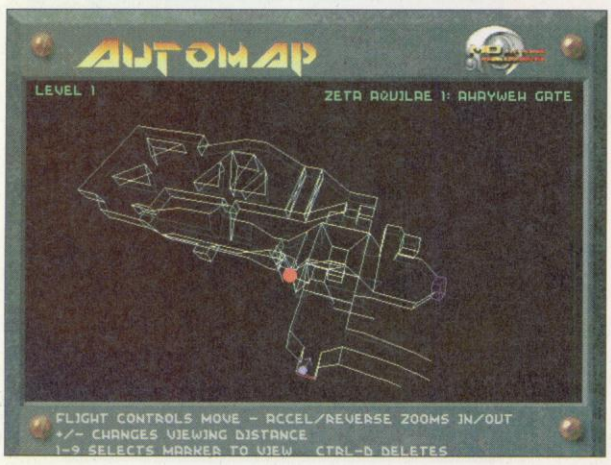
Eigentlich gehört gar nicht viel dazu, die 30 Levels zu absolvieren, denn ist der Ausgang aus einem Spielabschnitt gefunden, fängt der nächste an – der Weg ist das Ziel. Descent bietet komplexe Flug-Labyrinthe mit Dutzenden von verschlossenen Türen, versteckten Gängen, doppelten Böden und natürlich Feinden, Feinden, Feinden. Um sich dieser erwehren zu können, sind immer zwei Waffensysteme gleichzeitig an Bord. Die erste Waffe ist in der Regel ein aufrüstbarer Laser oder eine Partikelkanone, die Sekundärwaffe hingegen besorgt den Abschuß von diversen Raketen.

Damit nicht genug. Interplay spendierte Descent 2 zwei kleine Helferlein, die sogenannten Bots. Der "Guide-Bot" sucht im Auftrag des Spielers nach Schlüsseln, Kraftwerken oder nach Ausgängen, der "Thief-Bot" hingegen hat die Fähigkeit, Waffen aus den metallenen Körpern von Gegnern zu stehlen. Beide machen das Spiel äußerst angenehm. Waffen bekommt man ansonsten nur durch das Auffinden geheimer Räume oder die Vernichtung bestimmter Angreifer. Und da der Guide-Bot im Gänge-Dschungel ein feines Näschen für die wirklich wichtigen Dinge hat, kann man sich oft den Blick auf die 3D-Karte sparen, die das Programm automatisch aufzeichnet.

Doch auch wenn die kleinen Helferlein selbständig agieren und die Raketen sich ihre Ziele selbst suchen, bleibt noch die komplexe Steuerung des eigenen Schiffs. Es ist kaum ratsam, Descent über die Tastatur zu spielen, komfortabler spielt es sich über einen Joystick, ein Gravis Gamepad mit drei Feuertasten oder gar über ein Headset für das echte Cyberspace-Feeling.

Ebenso edel wie die Steuerungsoptionen sind übrigens die Multiplayer-Optionen: Descent 2 läßt sich sowohl über Modem, im Netzwerk oder sogar über das Internet spielen. ❑

msu



Aufgestiegen

Die Features des Spiels wirken allesamt professionell, der Spielablauf ausgereift. Schön, daß Interplay dem Nachfolger nicht nur neue Gegner, komplexere Levels und SVGA-Auflösung bis zu 800 x 600 Punkten spendierte, sondern sogar noch an einen Soundtrack dachte, der vom Kultgitarristen Ogre der Metalband "Skinny Puppy" stammt. Die gute Aufmachung geht einher mit der Hochspannung, die das Spiel vermittelt: Die Ballerei wird selten hektisch, es dominiert die Entdeckerfreude. Einzig das Gegner-Design hätte ausgefeilter sein können.

Michael

Descent 2

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:

+ abwechslungsreiches Leveldesign
+ deutlich erweiterte Spielefeatures

– komplizierte Steuerung
– mäßiges Gegner-Design

Hersteller: Interplay Preis: ca. 90 DM

TRONIC Top Shop

check it out!

Next Generation Deluxe Uniform

110,–

Shirt inkl. Communicator (Größen S, M, L, XL – in den Farben Gold und Blau lieferbar)

Star-Trek-Communicator

30,–

als Metallpin aus dem neuen Kinofilm "Generations"

39,–

als Metallpin – gehört unbedingt zum Outfit jedes Star-Trek-Fans

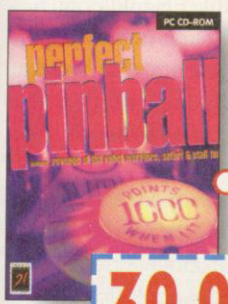
Jetzt fest anschnallen:

Aufregender geht es einfach nicht – beim Arkade-Rennen wird Adrenalin in Eure Adern gepumpt!

CD-ROM, komplett deutsch

39,90

Perfect Pinball



39,95

Der Klassiker unter den Flippern!

... and the Winner is:

Maßstab 1:43, limitierte Auflage

49,95

Michael Schumacher im Benetton-Renault

Two in One

7th Guest & Dune

Diese zwei Klassiker sprechen für sich!

2 CDs

29,95

Enterprise-Display-Satz

49,90

Drei Enterprise-Modelle, inkl. Display-Ständer zur optimalen Präsentation der Modelle

Angebot des Monats

Formel-1-Pack

Formel-1-CD-ROM

Michael Schumacher Benetton Renault

74,95

!!! Nur gültig bis 10. Mai 1996 !!!

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen oder anrufen unter

0 56 51/97 96 20

Weitere Angebote findet Ihr auf unserer Heft-CD oder online unter

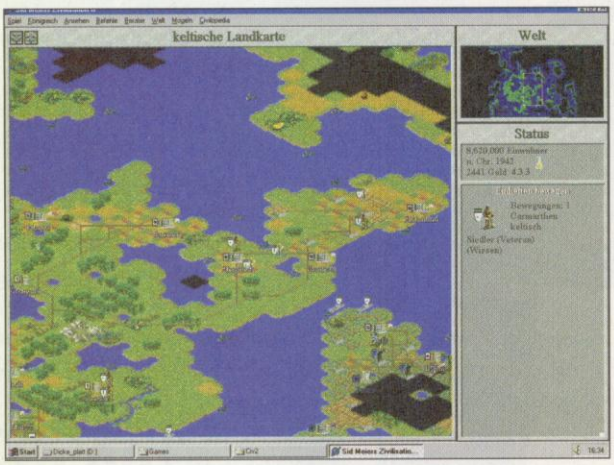
http://www.tronic.de

TRONIC Media World
TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Hessenring 32 | 37269 Eschwege
Postfach 1870 | 37258 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic.de

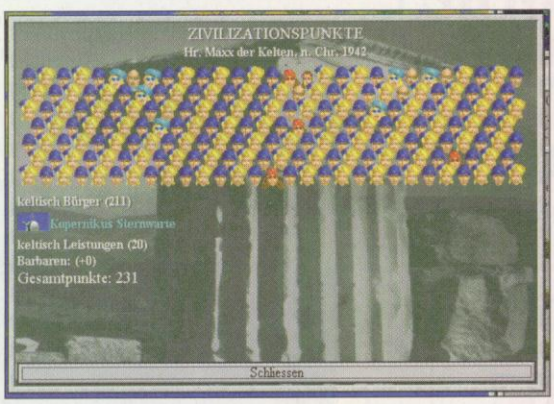
CIVILIZATION 2

Geschichtsstunde

Auf ihrem Weg aus dem Dunkel der Geschichte haben die Völker der Erde den Pfad der Zivilisation ausgetreten. CIVILIZATION 2 verfolgt wie der Vorgänger die Geschicke der Menschheit aus grauer Vorzeit bis in die nahe Zukunft.



In der Übersicht der Ländereien sind nur die Landstriche zu sehen, die tatsächlich schon entdeckt wurden



Eine Kultur auf dem Prüfstand: Der Punktestand gibt Auskunft über den Fortschritt

Der Stadtrat: manchmal eine Quelle wichtiger Tips, manchmal nur chaotisch

Als die Weisen des Stammes der Kelten endlich die Kunst des Mauerns erforscht haben, kann endlich eine Stadtmauer um die Siedlung errichtet werden. Von nun an werden es die immer wieder auftauchenden Barbaren mit ihren Angriffen nicht mehr so leicht haben. Jetzt wäre es nötig, weiter in den Bau ziviler Anlagen zu investieren. Bisher wurden Kasernen gebaut und Krieger ausgebildet, die Schutz vor Feinden gewähren. Doch zum Wachsen braucht die Siedlung einen Kornspeicher. Und die Landkarte um die Stadt ist schwarz, nur ein Umkreis von wenigen Dutzend Kilometern ist von Siedlern bereist und kartografiert worden.

So schickt die Stadt nun statt Kriegern Siedler in noch nicht erschlossene Gegenden. Die langsamen Trecks erkunden weitere Landstriche, bis sie schließlich auf fruchtbares Ackerland und fischreiche Gewässer stoßen, abgeschirmt von einem dichten Wald: der ideale Ort für eine neue Stadt.

Kaum sind die ersten Hütten gebaut, beginnen die Menschen auch in dem zweiten Ort damit, die Dinge des täglichen Lebens herzustellen und die junge Siedlung auszubauen. Noch sind keine feindlichen Völker aufgetaucht, und vielleicht bleibt genug Zeit, statt einer Kaserne einen Marktplatz zu bauen.

In der Hauptstadt brüten derweil die Weisen über einem neuen Problem: Sie sollen im Auftrag des Herrschers die Kunst der Eisenbearbeitung ergründen. Statt zerbrechlicher Bronzeschwerter könnte man dann flexible Eisenklingen herstellen. Auch Helme und Brustpanzer könnten geschmiedet werden. Gepanzerte Legionen würden bald den Platz der ungeordneten Kriegerhaufen einnehmen.

Dann taucht zum ersten Mal eine Abordnung eines anderen Volkes auf. Man bietet einen Friedensvertrag an: Das Volk der Inder möchte ein Bündnis schließen und will dafür als Zeichen ihrer Freundschaft die Kunst des Mauerns von den Kelten erlernen. Das Bündnis wird geschlossen, und für einige Zeit können sich die Kelten ungestört entwickeln. Siedler werden ausgerüstet, die angefangenen Kornspeicher fertiggestellt, neue Städte gegründet und die Siedlungen mit Straßen verbunden.

Währenddessen befassen sich die Weisen des Stammes mit immer neuen Fragen: Wie funktioniert Navigation, welchen Nutzen hat eine Monarchie und so weiter. Aus dem Schwarz der Landkarte schält sich im Lauf der Jahrhunderte das grobe Bild der Welt. Die Bevölkerung wächst, neue Bauwerke werden

Civ bleibt Civ!

Der große Innovationsschub beim Spielkonzept ist ausgeblieben. Hier wurde ein Klassiker für die nächsten Jahre wieder flottgemacht. In Grafik, Sound und Multimedia-Darbietungen findet die spielerische Qualität nun auch eine formelle Entsprechung. All das führt zu einer zweigeteilten Empfehlung: Wer Civ noch nicht kennt, darf sich die neue Version keinesfalls entgehen lassen. Wer aber einen der Vorgänger schon hat, sollte sich fragen, ob ihm das gehobene Drumherum ca. 130 DM wert ist. *Heiner*

errichtet, und je weiter das Spiel fortschreitet, desto umfangreicher werden die Optionen.

Lenker des Geschicks

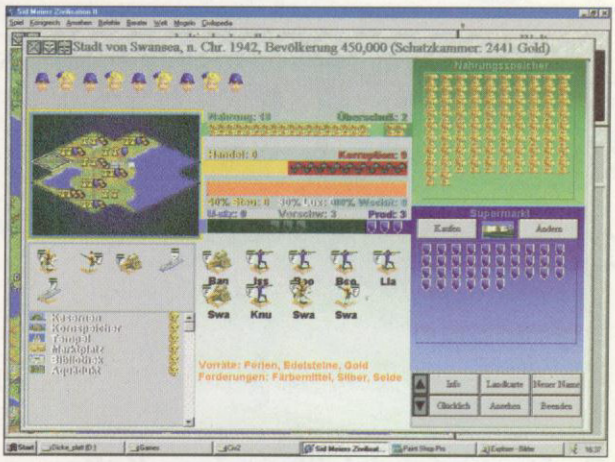
Civilization ist einer der ganz großen Klassiker der Computerspiele, dem selbst die größten Kritiker Respekt entgegenbringen. Microprose hat dem über fünf Jahre alten Klassiker nun ein Facelifting angedeihen lassen. Die gewachsenen Grafikmöglichkeiten, Digisound und all die anderen kleinen Finessen eines modernen Multimedia-PC sollten genutzt werden.

Wie beim ursprünglichen Civilization übernimmt man als Spieler die Rolle eines unsterblichen Staatenlenkers, der durch die Jahrhunderte die Geschicke eines Volkes leitet. Gespielt wird auf einer isometrisch von schräg oben dargestellten Landkarte, die Land und Geländeformationen stilisiert darstellt. Städte, Truppen und Siedlertreck sind als Symbole eingezeichnet. Zug um Zug geht es zur Sache. Die eigenen Einheiten werden bewegt und mit Befehlen ausgestattet. Dann sind die Gegner an der Reihe und führen ihre Züge aus. Wissenschaftliche Neuerungen und andere wichtige Ereignisse werden in speziellen Fenstern gezeigt, die Informationen zum Ereignis und dessen Wirkung auf den Spielverlauf anzeigen. Zu besonderen Bauwerken und Errungenschaften, die Meilensteine der Zivilisation darstellen, wartet das Game mit kleinen Filmen auf, die mit feiner Musik unterlegt sind.

Spielerisch hat sich eher wenig geändert. Aber immerhin wurden eine Menge kleiner Fehler beseitigt, die früher die Spiellogik störten. So können Streitwagen nun zum Beispiel in der Schlacht nicht mehr gegen Panzer gewinnen, und der Schutzfaktor von Stadtmauern bei Angriffen wurde erhöht. Alles in allem bleibt es aber das gleiche faszinierende Spiel, dem nun ein zeitgemäßes Gewand verpaßt wurde.

❑

hs



Das Profil einer Civ-2-Stadt: Alle Daten sind klar geordnet und leicht zu überschauen

Jet Stream

Internet: http://www.trv.de/Jet-Stream
Bestellannahme rund um die Uhr, auch am Wochenende.
BTX: BESTELL-NEUHEITEN SERVICE:KÜHL#
TEL: (07247)946170
(07247)946171
FAX: (07247)946172

Hard &Sofware Versand
Postfach 1243
76346 Linkenheim

DV - deutsche Version
DA-deutsche Anleitung
EV-englische Version
(*)-bei Druck noch nicht verfügbar
(Vorbestellung empfohlen)
a.A.-auf Anfrage

Händleranfragen erwünscht

Abholung zu Versandpreisen nur in der Versandzentrale Linkenheim möglich.
Ladenlokal: Bahnhofsplatz 3,76646 Bruchsal

PC CD-Rom

11th Hour DV 69,99

3D Lemminge	DA 69,99
3D Ultra Pinball	DV 64,99
Albion	DV 79,99
Alien Virus	DA 49,99
Alone in the Dark 1+2+3	DV 69,99
Anvil of Dawn	DA 64,99
Apache Longbow	DV 69,99
Arcade Amerika	DV 74,99
Ascendancy	DV 74,99
Assault Rigs	DA 69,99

Battle Cruiser 3000 AD DV* 64,99

Biing	DV 59,99
Bleifuß	DV 54,99
Braindead 13	DV*64,99
Buried in Time	DV 69,99
Burning Steel 4	DV 69,99
Caesar 2	DV 79,99
Civilization 2	DV *

C&C Mission CD DV 29,99

Command Aces of the Deep	DV 79,99
Conqueror A.D. 1086	DV 79,99
Crusader	DV 79,99
Cyberspeed /Win95	DV 64,99
Das schwarze Auge 3	DV*79,99
Der Druidenzirkel	DV 59,99

Der Planer 2	DV*74,99
Der Reeder	DV 44,99

Decent 2 DA *84,99

Die Fugger 2	DV*79,99
Die Siedler 2 - veni, vidi, vici	DV*84,99
Discworld	DV 74,99
Duke Nukem 3D	DV*79,99
Earth Siege 2 /Win95	DA*79,99
Entomorph	DA 64,99
Fade to Black	DV 74,99
FIFA Soccer 96	DV 79,99

Formula One GP 2 DV* 99,99

Frankenstein - T.t.E.../Win95	DV 89,99
Front Page Football 96	EV 69,99
Gabriel Knight 2	DV 84,99
Gene Wars	DV*79,99
Grand Prix Manager	DV 79,99
Hexen	DA 44,99
Hi Octane	DV 29,99
Human Recall	DV 49,99
In The 1st Degree	DA 79,99

J.Maddon Football DV* 79,99

Kingdom of Magic	DV*69,99
Kings Quest 7	DV 34,99
Lion	DA*64,99
MAG!!!	DV 69,99

Magic Carpet 2	DV 69,99
Manic Karts	DA 34,99
Mechwarrior 2 /Win95	DV 79,99
Mechwarrior 2 Exp.-Pack	DV 39,99
Metal Marines	EV*59,99
Myst Special Edition	DV 59,99
NBA Jam Tournament	DA 84,99
NBA Live 96	DV 79,99
Need for Speed	DV 79,99
NHL Hockey 96	DV 79,99
Panzer General 2	DA 64,99
PGA 486 Tour Golf 96	DA 69,99
Phantasmagoria	DV 84,99
Pitfall /Win95	DV 79,99
Pole Position	DV 74,99
Police Quest SWAT	DV 74,99
Pool Champion/Win95	DA 54,99
Primal Rage	DV 69,99
Pro Pinball - The Web	DV 49,99
Quest for Fame	EV 89,99
Ran Soccer	DV 69,99
Ran Trainer 2	DV 59,99
Raven Project	DV 49,99
Rayman	DA 69,99
Rebel Assault 2	DV*79,99
Riddle o. Master Lu	DV*84,99
Ripper	DV 79,99
Rise of the Robots 2	DA 84,99

Shannara DV 74,99

Silent Thunder /Win95	DA 84,99

Sim Town DV 64,99

Simon the Sorcerer 2	DV 79,99
Star Ranger	DV 59,99
Star Trek Deep Space Nine	DA*69,99
Star Trek Omnipedia	EV 69,99
Star Trek: Generations	DV *
Steel Panthers	DA 64,99
Stonekeep	DV 79,99
Strike Base	DV*64,99
Teamchef	DV 84,99
Terminator - Future Shock	DV 74,99
TFX - Euro Fighter 2000	DV 84,99
The Dig	DV 69,99

This means War! DV *89,99

Thunderhawk 2	DV 64,99
Thunderscape	DV 59,99
Tie Fighter + Data SVGA	DA 64,99
Tilt	DA 49,99
Top Gun - Fire At Will	EV 84,99
Torin`s Passage	DV 84,99
Urban Runner	DV*84,99
Warcraft 2	DV 79,99
Warhammer-im Sch.../Win95	DA*64,99
Westwood Comp.	DV 64,99
Wing Commander 3	DV 79,99

Wing Commander 4 DV 94,99

Wolf	DV 64,99
WWF Wrestle Mania	DA 79,99

DV *69,99 Z

SONY-Playstation

SONY Playstation	559,00
Alien Triology	84,99
Defcon 5	84,99
Fifa Soccer 96	84,99
Shell Shock	84,99

Sega Saturn

SEGA Grundgerät	639,00
Alien Triology	89,99
FIFA Soccer 96	84,99
Rayman	84,99
SEGA Rally	94,99

Joysticks

Gravis Game Pad	37,99
Gravis Firebird	119,99
Formular T2 Lenkrad+Pedals	239,99
CH Pedals	109,99
CH Pro Throttle	199,99
CH Flight Stick Pro	124,99
Wing Man Extreme	87,99
MS Sidewinde 3D Pro+Fury3	99,99

Hardware

4-Speed CD Rom	150,00
6-Speed CD Rom	230,00
Quantum Fireball 1,2GB	400,00
Cherry Tastatur Win 95	70,00
Pentium Board+Intel P100	650,00
PS/2 4MB Ram Modul	150,00
PS/2 8MB Ram Modul	300,00
Sound Blaster 16 Vibra	180,00
Sound Blaster 32 pnp	290,00

Preisliste kostenlos und unverbindlich anfordern

Vorkasse DM6,90 (Euroscheck (bis DM400,-) oder Überweisung). Bei Nachnahme (DM10,50) zzgl. Nachnahmegebühr (DM 3,-).
Für bestellte und nicht angenommene Ware berechnen wir DM 20,- pauschal!
Für Druckfehler übernehmen wir keine Haftung. Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.

Ab DM 250 keine Portokosten

bad mojo

Krieg der Käfer

Da freut man sich über einen Koffer voll Geld, das gerade auf illegale Weise erworben wurde, und schon wird man in eine Kakerlake verwandelt. Ja, richtig gelesen: Bei BAD MOJO von Pulse Entertainment schlüpfen Spieler in die Rolle eines mutierten Bösewichts.

Der schlimmste Alptraum vieler Hotelbesitzer sind weder nervende Gäste noch schmutzige Bettlaken. Es sind auch nicht vergilbte Gardinen oder verstopfte Abflußrohre. Vielmehr sind die größten Probleme meistens ganz klein und nennen sich schlicht und einfach Kakerlaken. Diese Übeltäter nehmen spätestens dann eine ernstzunehmende Position ein, wenn die Rechnung des Kammerjägers höher als die aktuelle Telefonrechnung ist.

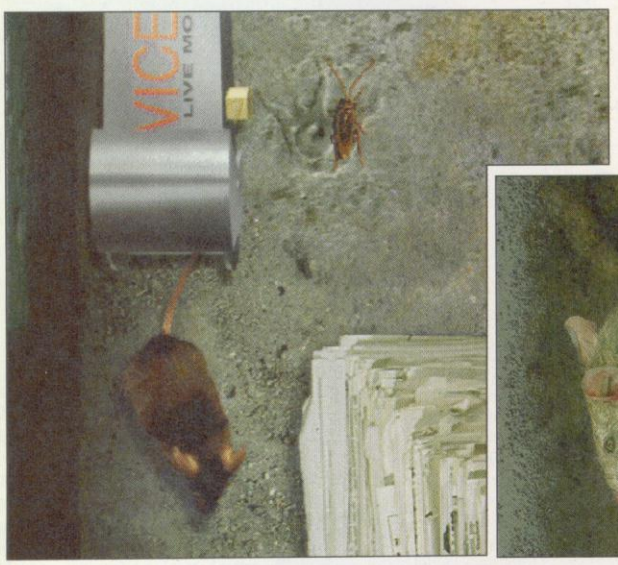
Wie es wohl wäre, selbst einmal die Welt aus den Augen des unbeliebten Insekts zu sehen? **Bad Mojo** erlaubt tatsächlich den Zutritt in die gefährliche und ekelhafte Welt der Kakerlaken. Dazu gibt es aber eine Vorgeschichte:

Roger Samms ahnt nichts Böses, als er sich auf seine Abreise aus San Francisco vorbereitet. Freudig steht er in einem schäbigen Hotelzimmer vor einem vollen Koffer mit illegal erworbenem Geld, da schießt ihm

Ein Licht ...

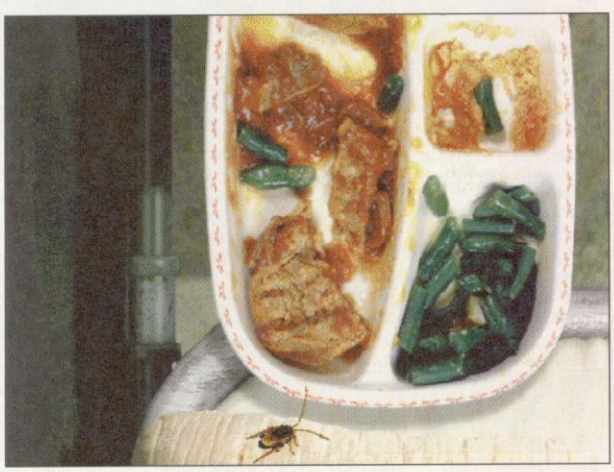
... ist wohl den Herstellern dieses Games aufgegangen. Endlich mal wieder ein ideenreiches und nahezu perfekt inszeniertes Abenteuer. Schon vor einigen Jahren bewiesen die schlauen Köpfe von Pulse Entertainment mit ihrem Bestseller *Iron Helix*, wozu sie fähig sind. Mit Bad Mojo stellen sie gekonnt das gefahrvolle Leben eines Käfers dar und überschlagen sich schier in Sachen Detailreichtum. Ich kann nur noch hoffen ... auf weiteres Material aus diesem Hause in ähnlicher Qualität.

Thomas



Eine hilfreiche Kakerlake: Aus der Mausefalle rennt eine dankbare, wunderbar animierte Maus

Vorsicht! Diese Ratte ist noch nicht ganz tot



Hmmmm, lecker!

Rauchen ist ungesund! Vor allem für einen kleinen Käfer

der Gedanke an das mysteriöse Amulett, ein Geschenk seiner Mutter, durch den Kopf. Schnell kramt er das wertvolle Schmuckstück aus der Schublade, aber da passiert es: Wo vor einer Minute noch der menschliche Körper von Roger Samms seine Schatten auf den Fußboden des gammeligen Hotelzimmers warf, krabbelt jetzt plötzlich ein Insekt. Roger wurde von einer geheimnisvollen Magie aus dem Inneren des Amuletts in eine Kakerlake verwandelt.

Spätestens jetzt wird dem Spieler klar, auf was er sich mit Bad Mojo einlassen wird. Er ist es, der im Panzer der gejagten Schabe stecken wird. Es gilt, Roger zu helfen, seine ursprüngliche Form wiederzuerlangen. Ein schwieriges Unterfangen, wie sich gleich zu Anfang herausstellt. Aus der Vogelperspektive sieht man den winzigen Körper des Hauptakteurs. Sechs Beine, zwei Fühler; raschelnde Geräusche sind auch zu hören. Das sieht nicht nur so aus, das ist eine Kakerlake!

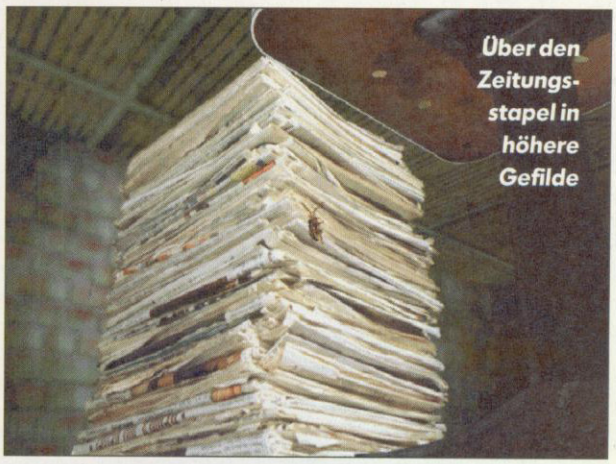
Mit den Pfeiltasten läßt sich das Tier unglaublich elegant steuern. Streift man ein bißchen umher, wird man auch gleich mit einem Feind konfrontiert. Die Spinne, die sich gerade auf ihr nächstes Mahl vorbereitet, hat sicher Appetit auf einen knusprigen Käfer.

Wo normalerweise ein Fußtritt ausreicht, müssen in dieser Situation andere, ähnlich zweckmäßige Mittel gefunden werden, um den Gegner auszuschalten. So kommen Elemente eines Geschicklichkeitsspiels auf den Plan. Eine glühende Zigarette, die auf dem Boden liegt, kann durch Berührung so gedreht werden, daß die Spinne bei einem Angriff einfach verbrennt.

Selbst größere, ja sogar menschliche Widersacher können mit viel Geschick ausgeschaltet werden. Einfach mal eben am Tischbein hinaufgekrabbelt, das am Zielort liegende Pillendöschen angestubst, und schon rollt eine kleine runde Schlaftablette über den Tisch. Jetzt muß nur noch die gerade erworbene "Waffe" von der Tischkante in eine Bierdose gerollt werden, und ein weiterer Feind namens Homo sapiens verabschiedet sich nach Genuß des verseuchten Gesöffs.

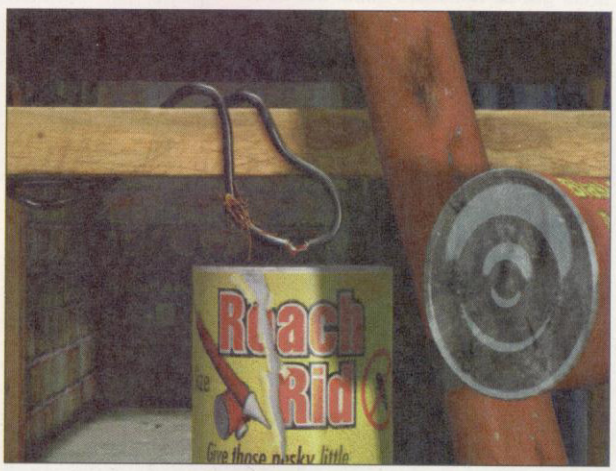
Die Rätselelemente in diesem Game, einer Mischung aus Adventure und Geschicklichkeitsspiel, sind wirklich beeindruckend. Auf über 800 zweidimensionalen, wundervoll gerenderten, teilweise fotografierten Hintergrundszenen muß die Kakerlake durch allerlei Gefahren bewegt werden. Versüßt wird das Geschehen durch eingeblendete Videosequenzen, die meistens hilfreiche Hinweise enthalten. Etwas Besonderes hat sich das Team von Pulse Entertainment bei der Darstellung der Kakerlake einfallen lassen. Sie ist nämlich nicht ausschließlich zweidimensional von oben zu sehen, sondern scheint hier und da auch richtig in die Umgebung eingebettet zu sein. Läuft man mit ihr über eine Zigarettenschachtel, geht sie wirklich bei jedem Knick auf und ab. Eine Wanderung über die Kante einer Tischplatte läßt sie auf der gegenüberliegenden Seite wieder auftauchen, bereit zu neuen Erkundungen. Dreidimensionales Denken wird also vorausgesetzt. Pulse Entertainment hat mit Bad Mojo auf jeden Fall etwas völlig Neues auf die Beine gestellt. Nicht nur die Grafik lädt zu diesem gelungenen Werk ein. ❑

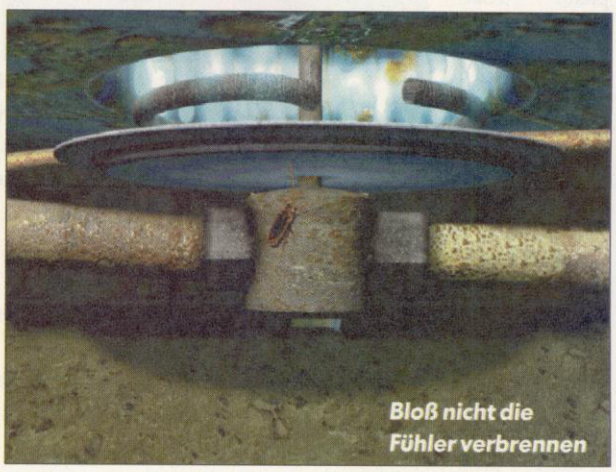
tri



Über den Zeitungsstapel in höhere Gefilde

Ein Schritt zuviel, und weg ist der Sechsbeiner





Bloß nicht die Fühler verbrennen

Bad Mojo

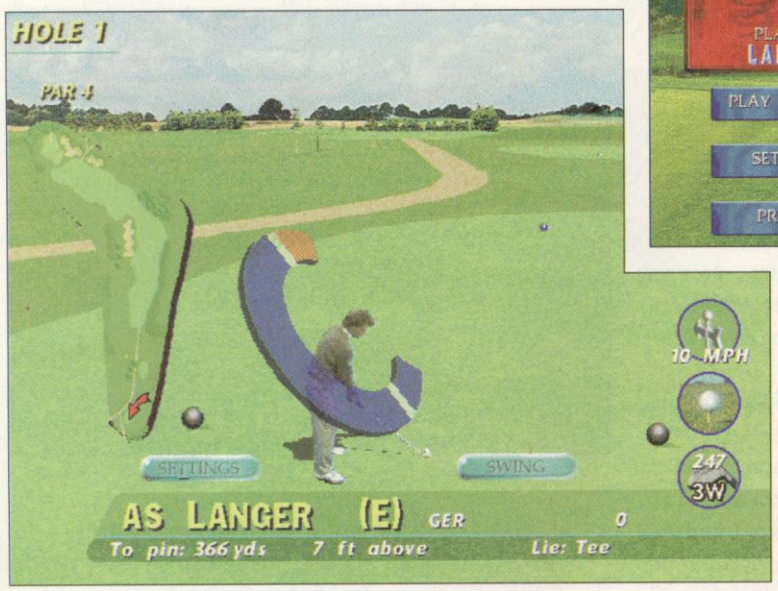
Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

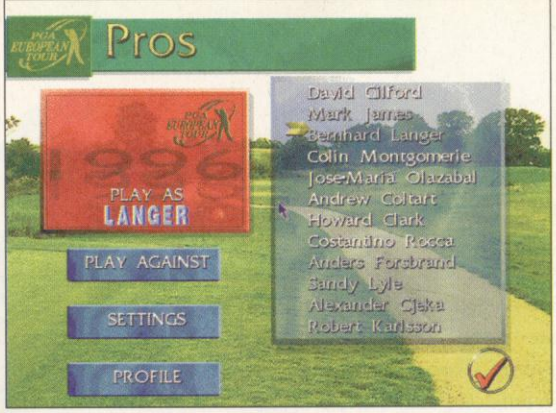
Wertung

Grafik Sound Komfort

Was uns auffiel:
+ sehr ausgefallene Idee
+ detaillierte Grafiken
+ atmosphärisch dichter Sound
- kein Scrolling

Hersteller: Pulse Entertainment Preis: 110 DM





Endlich ist auch Bernhard Langer mit von der Golf-Partie

Spannend: Der Ball wird mit zwei Kameras verfolgt

PGA EUROPEAN TOUR

Bahn frei

Electronic Arts hat viel vor: Die PGA European Tour soll Links 386 endlich am Leder flicken.

Die PGA Tour geht in die dritte Runde, und zwar in eine europäische: Electronic Arts nimmt erneut Anlauf, um mit Verbesserungen und Neuheiten endlich einen richtigen Hit bei den PC-Golf-Fans zu landen. Richtig auffällig und neu sind zum Beispiel die zwei Fly-By-Fenster, die den Ball in der Luft verfolgen.

Um den kleinen Weißling aber überhaupt in die Luft zu bekommen, muß der Spieler zunächst den Schwungkreis beherrschen. Mit einem Mausklick rast die Poweranzeige nach oben, ein weiterer stoppt die Schlaghärte. Der Balken jagt danach wieder nach unten und muß möglichst am Ausgangspunkt angehalten werden, damit der Schlag nicht verzogen wird. Das klingt kompliziert, ist aber in der Praxis durch einige Hilfsstriche am Schwungkreis gut zu meistern. Links auf dem Bildschirm gibt es darüber hinaus noch ein Fenster für die Bahnübersicht, das nicht nur der schönen Optik wegen im Bild ist, sondern damit der Spieler auch die Schlagrichtung und die Entfernung zur Fahne messen kann. Der Computer schlägt dann zwar den passenden Schläger vor, aber selbst gewählt ist manchmal halb gewonnen.

Drei komplette 18er-Runden stehen auf der CD zur Verfügung, und das in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden. Weitere Kurs-CDs sollen folgen. Besonders die deutschen Golf-Fans wird es erfreuen, daß mit Gut Kaden ein deutscher Kurs zur Verfügung steht, auf dem alljährlich die europäische Meisterschaft ausgetragen wird. Und mit Bernhard Langer und Alexander Caja sind endlich einmal zwei deutsche Teilnehmer in einem Spiel vertreten. Sie gehören zu jenen zwölf erlauchten Profis, die man sogar direkt im "Skins-Game" oder "Shoot-Out" gegeneinander antreten lassen darf. Es gewinnt derjenige Spieler, der die meisten Bahnen mit weniger Schlägen als sein Konkurrent einlocht.

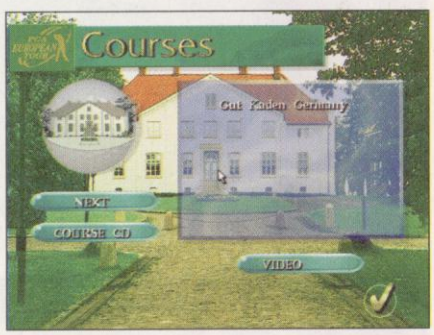
Übrigens beschränken sich die Wettereinflüsse erstmals in einem Golfspiel nicht auf gelegentliche Windböen. Da das Wetter in Europa in der Regel nicht ganz so sonnig ist wie auf den amerikanischen Kursen, wurden Schnee und Regen als zusätzliche Widernisse eingebaut. ❑

msu

Aufbegehren

Zwei Gründe waren es bislang, die EA am "Übervater" Links 386 scheitern ließen: Der Ballschwung war zu schwer zu kontrollieren, und der Bildschirmaufbau ließ in der Geschwindigkeit ein wenig zu wünschen übrig. Dabei wurde jetzt Abhilfe geschaffen. Die Steuerung ist mittlerweile sehr präzise, die fotorealistischen Hintergründe kommen blitzschnell von der Festplatte. So nähert man sich der Qualität von Links 386 bis auf Haaresbreite.

Michael



Unter den drei mitgelieferten Kursen gibt es nun auch einen deutschen

In diesem Menü kann die gewünschte Spielart festgelegt werden

PGA European Tour

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA (VESA)

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

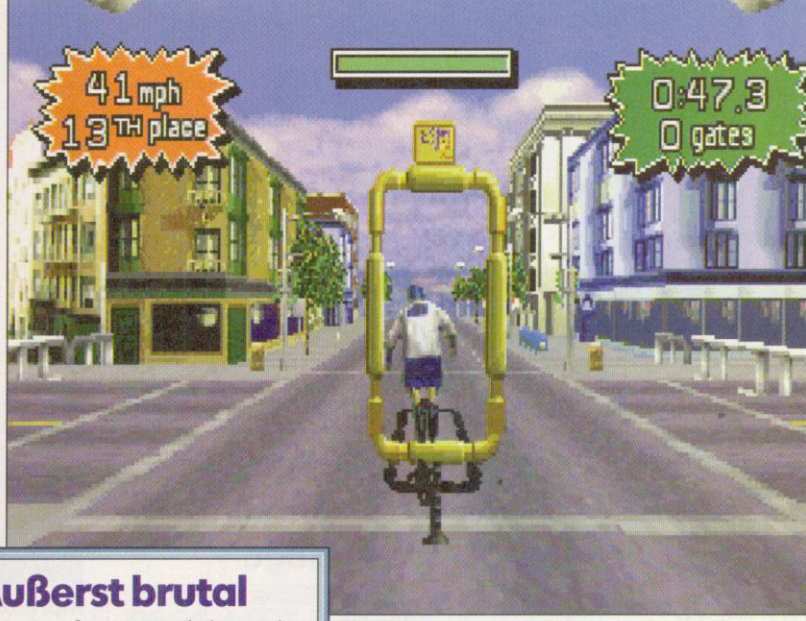
Was uns auffiel:
+ verbesserte Schlagkontrolle
+ realistischer Spielablauf

– mäßiger Plätschersound

Hersteller: Electronic Arts Preis: ca. 100 DM

ESPN EXTREME GAMES

Völlig bleifrei



Extreme und gefährliche Sportarten werden vielerorts immer beliebter. Sony Interactive nahm sich vier der eigenwilligen Fortbewegungsmittel an und schuf ein Rennspiel ohne feste Regeln. Wer zuerst zuschlägt, wird Sieger!

Äußerst brutal

Zugegebenermaßen ist es nicht besonders einfach, sich auf eine eindeutige Bewertung eines PC-Spiels festzulegen, das schon auf der Playstation reizte. Während das Konsolenvorbild eine wunderbar dargestellte und vor allem schnelle Grafik hatte, kommen PC-Versionen meist eher grobpixelig daher. Das war bei Wipeout der Fall, und es trifft bei ESPN Extreme Games genauso zu. Trotzdem konnte ich eine Menge Gefallen an dem "Pixelspektakel" finden.

Thomas

Das Durchfahren von Toren bringt Punkte, Geld für bessere Ausrüstung oder öffnet geheime Streckenabschnitte

Immer auf die Kleinen!

Konvertierungen von Konsolenspielen mißlingen oft, nicht zuletzt wegen der speziellen Grafikchips, die in den kleinen unbeholfenen Kisten ihr Dasein fristen. Sony Interactive liebäugelte mal wieder mit einem Playstation-Game. Und wie es bereits bei Wipeout der Fall war, hat man **ESPN Extreme Games** auch auf dem PC zu einer akzeptablen Angelegenheit gemacht.

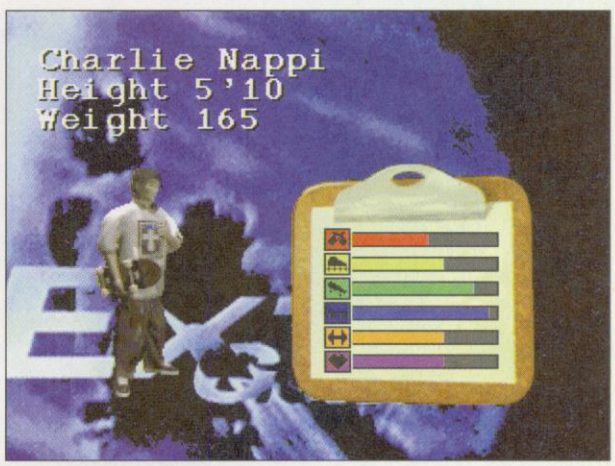
Vier Sportgeräte sind es, die das Spieler- und Sportlerherz höher schlagen lassen sollen: Inline-Skates, Skateboards, Straßenbobs und Mountain-Bikes. Mit bis zu 80 km/h kann man sich auf fünf mordslangen Strecken in verschiedenen Ländern der Erde austoben. Gefahren wird in der 3D-Perspektive.

Hindernissen sollte man schnellstens aus dem Weg gehen oder versuchen, über sie hinwegzuspringen. Meistens reicht reine Muskelkraft dafür aus, allerdings können sich die vereinzelt plazierten Sprungschanzen als äußerst nützlich herausstellen. Eine gewisse Ausgewogenheit sollte eingestellt werden, denn wer ständig in die Luft geht, verliert nicht nur Farbe auf der Muskelkraftskala, sondern auch Geschwindigkeit.

Um den ersten Platz zu erreichen, bedarf es nicht nur der optimalen Geschwindigkeit, sondern auch einiger Handgreiflichkeiten. Mit Händen und Füßen darf den insgesamt 15 Computergegnern ordentlich zugesetzt werden. Wird man selbst Opfer eines gut angesetzten Hiebs, kostet es eine Menge Zeit und Kraft, um sich wieder aufzurappeln.

Grafikmäßig geht das Streckendesign voll in Ordnung, auch wenn sich richtiges Geschwindigkeitsgefühl erst auf einem Pentium einstellt. Einen absoluten Hammer hat sich Sony Interactive allerdings mit der Konvertierung der Video-Sequenzen erlaubt. Die Reporterin, die in den Rennpausen mit ihren Kommentaren das Geschehen auflockern soll, sieht auf den ersten Blick wie ein riesiger Pixel-Klops aus. Grauenhaft! Dafür hat man sich bei der Erschaffung der gitarrenkreischenden Rock-Soundtracks mächtig ins Zeug gelegt. ❑

tri



Verschiedene Fahrer stehen zur Auswahl; jeder hat eigene Fähigkeiten

ESPN Extreme Games

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

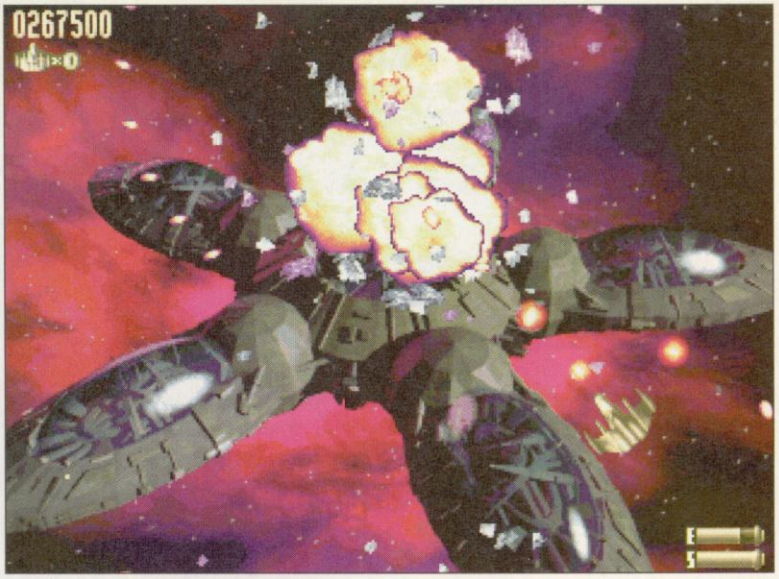
Was uns auffiel:
+ Schwierigkeitsgrad einstellbar
+ Größe des Bildausschnitts läßt sich ändern
+ außergewöhnliche Vehikel
– miese Videos

Hersteller: Sony Interactive — Preis: 90 DM

SUPER STARDUST

Steinhart

Gametek beschert uns in diesen Tagen eine Weltraumballerei nach dem Prinzip von Asteroids mit einer Sahnehaube: 3D ist angesagt.



Marmor, Stein und Eisen bricht ...

Kindheitsträume

... wurden wach, als ich die ersten Bilder dieses Games auf meinem Schirm sah. Damals zockte ich im elterlichen Wohnzimmer ständig Asteroids auf dem Atari VCS 2600. Allerdings wurden diese Träume schon öfter wahr – zu oft. Super Stardust bildet nur das bisherige Ende des riesenlangen Rattenschwanzes, der am guten alten Asteroids klebt. Sicher, wer Ballern liebt, der ist mit dem Game nicht schlecht beraten. Aber denkt einer von den Programmierern auch mal an mich? Mein Kindheitstraum wird nämlich langsam zum Alptraum. Wenn ich heute abend schlafengehe, zähle ich statt Schafen wieder mal Asteroids-Nachfolger!

Sandra

Der Bär tobt im All! Überall lauern gefährliche Aliens, Meteoriten fliegen mit unglaublicher Geschwindigkeit unkontrolliert durch den Raum, fremde Kampfschiffe ballern ohne Vorwarnung! All diesen Gefahren muß man sich als Spieler in **Super Stardust** stellen. "Baller oder stirb", heißt die Devise.

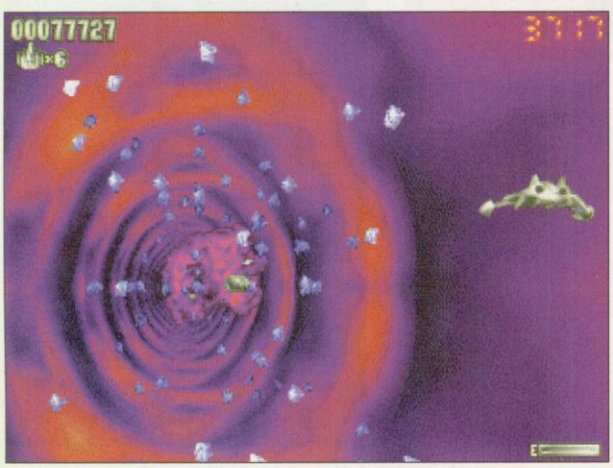
Die Entwickler haben 30 Levels auf insgesamt fünf Welten verteilt. Hier Punkte, da ein Extraleben, ein Schutzschild oder mal 'ne richtige Kracherwaffe erfreuen das Herz jedes Ballerfreaks. Das ganze "Krawumm" wird von annehmbarem Sound begleitet, wobei eine Stimme zusätzlich die aufgegriffenen Extras benennt.

Waffentechnisch besser als das eigene Schiff ausgerüstet sind natürlich die Endgegner. Es gehört eben ein geschicktes Händchen dazu, solch einen Koloß kaltzumachen. Richtig freakig wird's dann in den Warp-Tunnels, die in 3D dargestellt sind. Wer hier keine geschickten Ausweichmanöver drauf hat, guckt im wahrsten Sinne des Wortes schnell in die Röhre. Deshalb ist es zu Anfang ratsam, die Zahl der Leben von drei auf fünf zu erhöhen. Später wird das Spielerleben durch Paßwörter erleichtert. Alles in allem ist Super Stardust jedoch trotzdem nur eine weitere Ballerei unter vielen. ❑

sat

Guck mal in die Röhre!

Hier ist 'ne E-Waffe angebracht



Was auf den ersten Blick wie das altbekannte Asteroids aussieht, entpuppt sich nach einiger Spielzeit als handfeste 3D-Ballerei. In den ersten Levels werden ausschließlich Meteoriten zertrümmert, die sich erst zerteilen, ehe man sie vollständig verschwinden lassen kann. Übrig bleiben nur goldene Boni zum Einsammeln.

Nicht schwindelfrei

Super Stardust

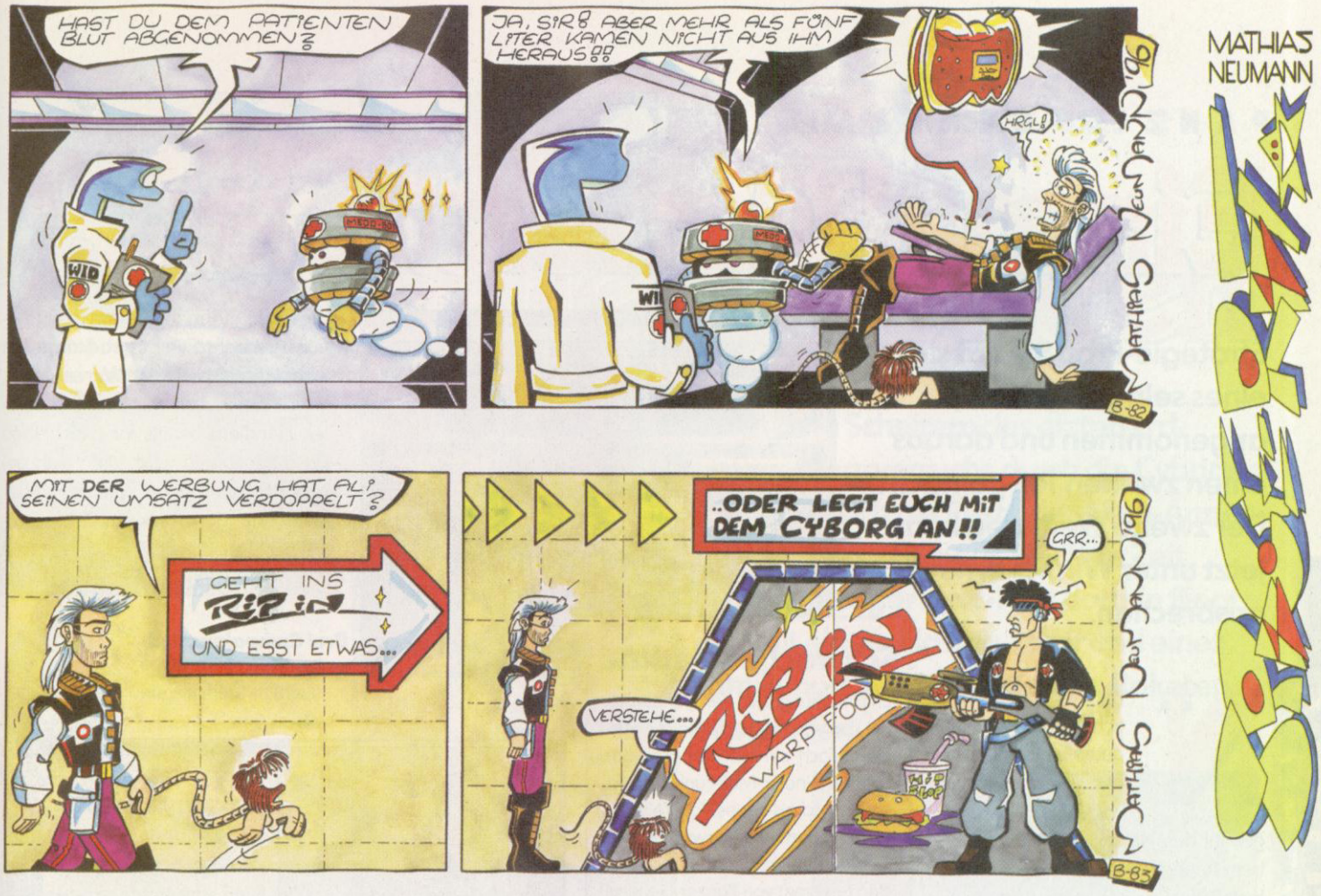
Systemvoraussetzungen: 386DX/66, 4 MB RAM, VGA

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+gute 3D-Effekte
+ nicht zu teuer
– uraltes Spielprinzip

Hersteller: Gametek — Preis: 70 DM



DIE TOP-HITS VON BLACK BIRD

VIOLENCE VOLUME 3

Über 1.000 neue Level, Utilities und Editoren für die bekannten 3D Action Spiele von Lucas Arts und ID Software, sowie neue Levels für HEXEN, DESCENT, DUKE NUKEM 3D und Quake.

Auslieferung in der Reihenfolge des Bestelleingangs, ab Frühjahr 1996!

DM 39,95

VIOLENCE & STRATEGY

Über 400 neue Level, Utilities, SCENARIO Editoren für WARCRAFT 2, COMMAND & CONQUER, PANZER GENERAL und DESCENT.

Ab Mitte Juni erhältlich.

DM 39,95

VIOLENCE - The Compilation

Die Klassiker von Black Bird jetzt in einer neuen Compilation.

Violence Volume 1 + 2 mit zusammen über 2.000 neuen Levels, Utilities und Editoren für die bekannten Actionspiele von ID Software, Lucas Arts und Apogee sowie für Hexen und Descent.

DM 39,95

JETZT VORBESTELLEN!

DIE 3D KNÜLLER

• Duke Nukem 3D* • BLOOD* • SHADOW WARRIOR* • RUINS* • PREY* • Descent 2 • Shadow of the Serpent* (Heretic 2) • Death Kings of Dark (HEXEN DATA)* • Into the Shadows* • TERMINATOR - FUTURE SHOCK * Cybermage

jeweils **DM 89,95**

Vorbestellung dringend ratsam

JETZT VORBESTELLEN!

QUAKE, US-VERSION

DM 89,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen. Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten.
Versandkosten: 6,50 - Nachnahme zzgl. DM 3,50. Ab DM 150,– versandkostenfrei.
Händleranfragen erwünscht – Ladenpreise können abweichen

TOP HIT ZUM HAMMERPREIS

HIOCTANE	DV	DM 39,95
WARCRAFT	DA	DM 44,95
BIOFORGE	DV	DM 49,95
FADE TO BLACK	DV	DM 39,95
PYROTECHNICA	DA	DM 14,95
KINGS QUEST 7	DV	DM 39,95
DIZONE, Diskette		DM 4,95
LODERUNNER	DV	DM 39,95
WARRIORS	DV	DM 39,95
SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO		DM 39,95

Ihr Spezialist für 3D Action Spiele
Fragen Sie nach unseren US-Importen!

Bestelltelefon:
0 71 91 / 96 02 96

Bestellfax:
0 71 91 / 96 02 98

JES Multimedia

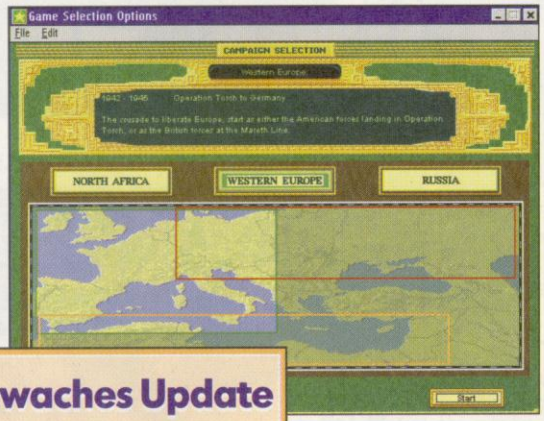
Laden und Versand:
Am Obstmarkt 1
71522 Backnang
Tel. 0 71 91 / 96 02 96

Laden:
Bismarckstr. 6
74076 Heilbronn
Tel. 0 71 31 / 62 80 38

PANZER GENERAL II

Einmal General sein ...

Strategie-Profi SSI hat sich eines seiner Klassiker angenommen und daraus einen zweiten Teil gemacht. Der zweite Weltkrieg kann jetzt unter Win 95 erneut ausbrechen.



Drei Campaigns sind spielbar

Nach dem wirklich guten ersten Teil von *Panzer General* waren die Erwartungen für den Nachfolger natürlich extrem hoch. Was dann aber nach der Installation zu sehen war, kann eigentlich nur als Update bezeichnet werden. Die Spielengine wurde auf Windows 95 umgestellt (Fenster sind jetzt verschiebbar), statt einer Campaign sind nun drei vorhanden (Europa, Rußland, Nordafrika), und das Game ist jetzt per E-Mail spielbar.

Ansonsten ist alles beim alten. Die meisten Schlachten sind vom Vorgänger übernommen und nur leicht modifiziert worden. Ähnliches gilt für den Spielablauf und die Grafik.

Gespielt wird nach den genreüblichen Regeln auf einem Sechseckraster: Der Spieler macht seinen Zug (Bewegung, Versorgung, Angriff), dann kommt der Computer an die Reihe. Ziel des Spiels ist es, strategisch wichtige Punkte auf der Landkarte zu erobern.

Im Campaignmodus gibt es eine Erweiterung. Die überlebenden Einheiten aus der vorher geschlagenen Schlacht können in das neue Szenario übernommen werden.

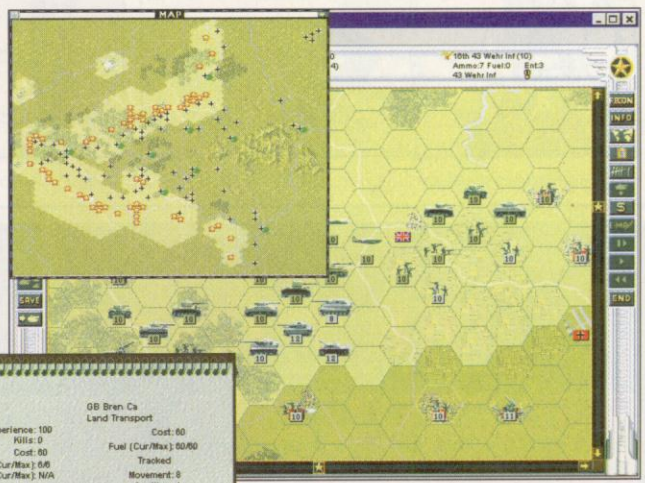
Herausragend an diesem Spiel ist die wirklich gute Benutzerführung, die ein Handbuchstudium fast überflüssig macht. Die Einarbeitungszeit ist entsprechend kurz. Wer schon im Besitz des ersten Teils ist, der bei vielen Händlern bereits für den halben Preis angeboten wird, kann sich getrost den zweiten Teil sparen – außer er möchte gegen menschliche Gegner per E-Mail spielen.. ❑

cus

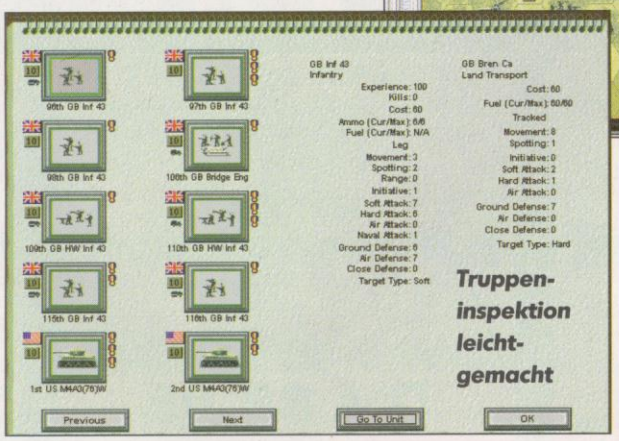
Schwaches Update

Enttäuschung auf der ganzen Linie. Der wirklich gute erste Teil wurde einfach ein bißchen geupdated, mit einer E-Mail-Funktion versehen und als neues Vollpreisprodukt auf den Markt geworfen. Eine Geschäftspraktik, die vor allem den Besitzern von Panzer General Teil 1 sauer aufstoßen dürfte. Deshalb geben wir nur zwei wohlwollende Punkte.

Marcus



Eine der wenigen Neuerungen gegenüber dem Vorgänger sind die frei verschiebbaren Fenster



Truppeninspektion leichtgemacht

Die Landung in der Normandie ist eine der spannendsten Schlachten

Panzer General II

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, 1 MB SVGA-Grafikkarte, Windows 3.1 oder Win 95, 3 MB auf Festplatte, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ Spiele per E-Mail möglich
– simples Update zum Vorgänger
– schwacher Sound

Hersteller: SSI/Mindscape
Preis: ca. 90 DM

Rückkehr der Cybriden

Nach dem Scheitern des ersten Erdbelagerungsversuchs durch die Cybriden formieren sich die Reste der Alien-Armee auf dem Mond erneut. Höchste Zeit, daß ein mutiger Herc-Pilot dorthin fliegt und mit einem Plasma-Laser und einer Familienpackung Fire&Forget-Raketen interveniert.

Datadisk oder neu

Die Fortsetzung des Herc-Spektakels kommt als neues Game und nicht als Datadisk. Dem User kann's recht sein, denn Datadisks sind nicht mehr unbedingt wesentlich billiger als ein neues Spiel. Auch wer bisher noch nicht im Herc-Universum zugange war, kann jetzt einsteigen. Die umfangreichen Änderungen der Engine können sich sehen lassen und rechtfertigen die Mehrausgabe allemal.

Tom

So ist das mit den künstlichen Intelligenzen. Kaum in Betrieb genommen, fällt den Maschinen sofort auf, daß es wesentlich interessantere Beschäftigungen gibt, als nur im Auftrag der Erbauer zu schuften. Sci-fi-Kenner wissen, daß es immer das gleiche Spiel ist: Sobald ein Rechner klug genug wird, um zu merken, daß er ein Freizeitproblem hat, fängt er an, die Menschheit zu versklaven. Nicht anders reagiert Prometheus. Woher die superschlaue Hardware eigentlich stammt, weiß niemand so genau. Irgendwann hat sie auf jeden Fall mit dem Bau der Cybriden, haushoher Kampfroboter, begonnen. Erklärtes Ziel von Prometheus ist, wie gesagt, die Versklavung der Menschheit, die sich das natürlich nicht gefallen läßt. Die Metalltech-Einsatztruppe wurde gegründet und stapft nun ebenfalls in gewaltigen Kampfmaschinen, den sogenannten Hercs, durch das Gelände. Die drohende Invasion auf der Erde konnte im ersten Teil der Robotsaga zurückgeschlagen werden, die Cybriden-Armee ist jedoch noch nicht komplett besiegt und rottet sich auf dem Mond zusammen, um neue Schandtaten zu planen.

Wurde der erste Teil der Metalltech-Serie von den Fans schon hoch gelobt, so schickt sich die neue Version an, gewaltig einen draufzulegen. Den Erdrebellen ist es mittlerweile gelungen, einige der feindlichen Landungsschiffe abzugreifen und ein wenig Cybrid-Technologie abzugucken. Herausgekommen ist dabei ein Flugticket zum Mond, neue Waffen, und mit dem Razor-Herc konnte endlich auch ein flugfähiger Robot ins Arsenal genommen werden. An Gameplay und Handlung hat sich wenig geändert, der Schwerpunkt der Neuerungen liegt bei den Gerätschaften und der Gameengine. Das ganze Spiel läuft hervorragend unter Windows 95, wurde optisch noch mal aufgemöbelt und sieht in Hi-Res phantastisch aus. Die Geländestrukturen sind jetzt wirklich 3D und können in die taktische Planung einbezogen werden. Die Beobachtung des Schlachtfelds von einem Berg aus ist möglich und für die Strategie auch ziemlich wichtig. Wirklich brandneu sind die Missionen mit dem fliegenden Herc, der sich zwar wie eine bleierne Ente fliegt, aber Firepower bis zum Abwinken hat. In über 45 neuen Missionen geht die Schlacht gegen die Cybriden weiter; Herc-Fans sollten dabeisein.

❑

tom

Der eigene Herc in der Außenansicht

Kartennavigation mit Höhenstufen

Earthsiege 2

Systemvoraussetzungen: Pentium, 8 MB RAM, VGA, ca. 5 MB auf Festplatte, Windows 95

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

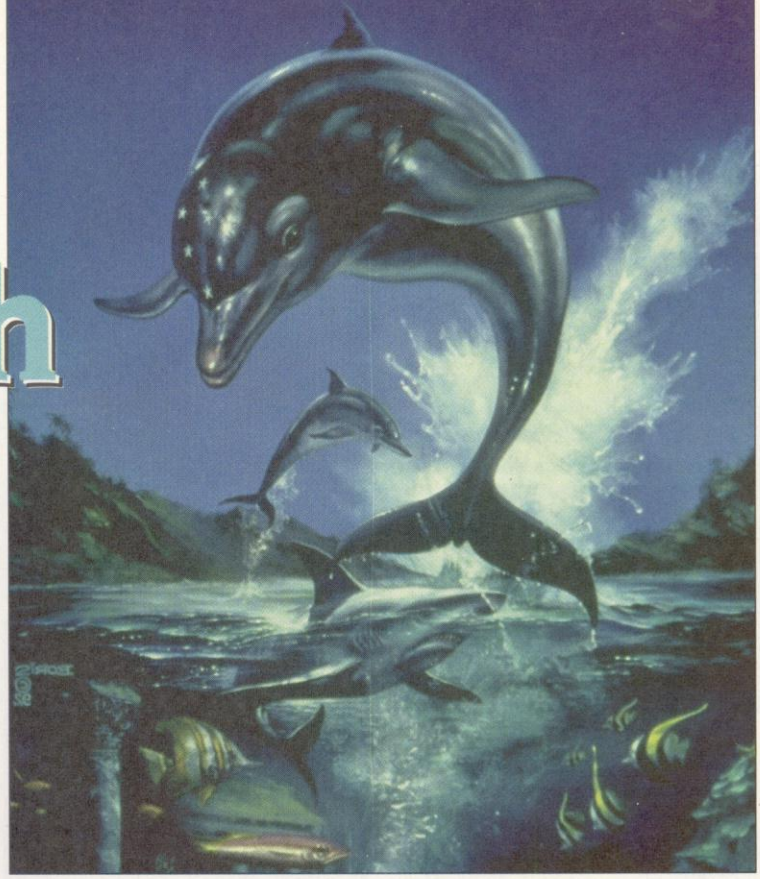
Was uns auffiel:
+ wesentlich verbesserte Grafik
+ realistisches Gelände

– hohe Hardwareansprüche

Hersteller: Sierra — Preis: 120 DM

ECCO THE DOLPHIN

Frischfisch



ECCO folgt in der PC-Version dem Vorbild seiner Vorgänger auf den Spielkonsolen und bietet schnellen Unterwasserspielspaß in 30 Levels.

Ecco, der kleine Delphin, schwimmt vergnügt mit seiner Familie im großen Ozean herum, als plötzlich ein Wirbelsturm seine gesamte Familie mit sich reißt. In seiner Verzweiflung macht sich Ecco auf die Suche nach der verschwundenen Verwandtschaft. Unterwegs hat er verschiedene Aufgaben zu lösen. Quallen vernichten ist nur eine davon. Hilfreiche Tips bekommt er von Walen und Artgenossen, mit denen er sich in der Delphinsprache unterhalten kann. Auch Kristalle findet der Meeressäuger auf seiner Suche immer wieder, die ihm einen Einblick in das Geschehen auf dem Boden des Meeres geben.

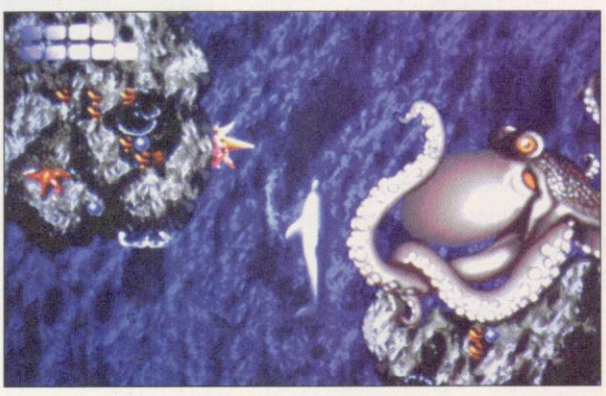
Zum Atmen muß der Meeressäuger immer wieder rechtzeitig an die Oberfläche gelangen, und auf der Suche nach seiner Familie gibt es viele geheime Grotten zu entdecken. Außerdem muß Ecco auch Big Blue, einen weisen Riesenwal, treffen. Aber nicht alle Orte sind unter Wasser zu erreichen, manchmal hilft nur ein geschickter Sprung über eine Insel hinweg, um an das Ziel seiner Wünsche zu gelangen. Damit ihm seine Feinde nicht zu nah kommen können, kann der Delphin sie mit seinen Sonarschreien abwehren oder einen Rammstoß gegen die Unterwasserbewohner ausführen. Wenn er allerdings zu oft Kontakt mit den bösen Mitschwimmern hat, landet der Kleine als Fischstäbchen in Mutters Topf.

Ecco auf der Suche nach Freunden

Grafisch bietet das Spiel einen gut animierten Meeresboden mit Fischen und anderen Tieren, die das Spiel sehr realistisch erscheinen lassen. Unterstützt wird die Atmosphäre des Spiels durch leise, traurig klingende Hintergrundmusik. Gespielt werden kann per Joystick oder Tastatur, wobei die Tastatursteuerung zu Anfang etwas gewöhnungsbedürftig ist. ❑

Kai Friedrich/ag

Flucht vor den Fängen des Octopus



Delphin auf Suchkurs

Ecco the Dolphin ist ein Jump'n'Run-Spiel, das auch ohne Waffen viel Spaß für lange Zeit bietet. In über 30 Levels gilt es, Unterwasserabenteuer zu bestehen und Kontakt mit schwimmenden Lebensformen aufzunehmen. Die Umsetzung dieses Megahits von der Konsole ist gut gelungen und bietet schnellen Spielspaß unter Windows.

Arndt

Ecco the Dolphin

Systemvoraussetzungen: Pentium, 60 MHz, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, 10 MB Festplatte, Windows

Wertung

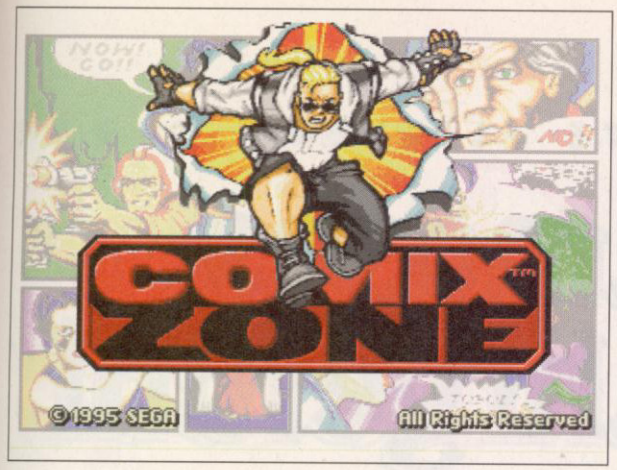
Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:

+ interessante Zwischenstories
+ drei Schwierigkeitsstufen

– gewöhnungsbedürftige Steuerung

Hersteller: Sega Deutschland Preis: 69,95 DM



COMIX ZONE

Fensterfight

SEGA schickt einen Comic-Zeichner auf den Weg, um mit Prügelaction die Spieleplattform Windows auf dem PC zu erobern.

Prügelspiele gibt es für den PC ja zuhauf, aber SEGA hat diesmal eine etwas ungewöhnliche Umsetzung für den PC veröffentlicht. Die Story: Sketch Turner verdient sich seinen Lebensunterhalt als Comic-Zeichner. Eines Tages, während er an seiner neuesten Comic-Kreation arbeitet, wird er plötzlich in seine eigene Geschichte hineingezogen. Die Kontrolle über den Comic hat der böse Mortus übernommen, und er schickt Unmengen von Feinden gegen den Comic-Zeichner. Wenn der Künstler bei der Abwehr der Mutantengeschöpfe versagt, wird Mortus zu einer realen Person, und die Erde ist dem Untergang geweiht.

Unter Windows muß man sich in der Rolle des Zeichners mit vielen Figuren aus dem eigenen Comic anlegen, um am Ende den Oberbösewicht zu besiegen. Dabei wird der Kampf nicht in platter Landschaft ausgetragen, sondern die Handlung findet direkt in einem Comic statt. Der Held muß sich Bildchen für Bildchen weiterkämpfen und gegen die massenhaft vom Oberbösewicht gezeichneten Gegner antreten.

Aber nicht nur Action ist angesagt, man muß auch Geheimgänge, Schalter und versteckte Goodies finden und diese richtig einsetzen, um den Oberbösewicht aufzuhalten. Nach jeder Seite gibt es eine Bewertung, die darüber aufklärt, wie weit man noch vom Superhelden entfernt ist.

Boom Bam Smash

Nachdem der Beat'em-Up-Markt für den PC doch ganz schön übersättigt ist, bietet SEGA mit Comix Zone etwas Abwechslung im Einerlei der üblichen Titel. Sich direkt durch einen Comic zu prügeln, das macht richtig Spaß. Dazu kommen noch kleine Rätsel, die die Handlung abrunden. Digitalisierte Soundeffekte und Sprechblasen lassen richtig Comicfeeling aufkommen. Für Fans gezeichneter Actionhelden und guter Prügelspiele absolut empfehlenswert.

Arndt

Die Goodies nicht vergessen

Das Ende eines Zeichners

Mortus führt den Stift

Außer einer Unmenge Soundeffekte und digitalisierter Sprachausgabe gibt es noch jede Menge Texte in Sprechblasen, wie es sich für einen richtigen Comic gehört. Lauffähig ist die Comic-Prügelei sowohl unter Windows 3.1 als auch unter Windows 95. Das Spiel kann sowohl im Full-Screen-Modus als auch im Fenstermodus in zwei unterschiedlichen Auflösungen gespielt werden. Leider ist ein Pentium absolute Mindestanforderung. ❑

ag

Comix Zone

Systemvoraussetzungen: Pentium 60, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ ungewöhnliche Kulisse
– läuft erst ab Pentium 60

Hersteller: SEGA | Preis: 69,95 DM

FLOTTE FLITZER

Famoses Fahrgefühl

Mit einem Rennwagen über die Piste zu fegen, das hat was. Comicgrell, lustig und rasant in den Kurven, kommen jetzt die FLOTTEN FLITZER auf die Piste, mit denen Rainbow Kids nun auch jüngere Spieler von der Faszination des Rennsports überzeugen möchte.

Rasant in allen Lebenslagen – flotte Flitzer auf der Piste

Ob Kurvenlage, Beschleunigung oder Bremsen: Im ersten Rennen läßt die Technik noch zu wünschen übrig

Es ist wieder soweit: Andy Mc Candy, Susy S. Jim Tonic, Curly und viele andere Fahrer schwingen sich auf die Piste. Mit PS-starken Flitzern geht es um den Pokal der Liga. Bei der lustigen Jagd darf jeder mit von der Partie sein, der wenigstens einen 386er zu Hause stehen hat. Empfohlen für Kinder ab sechs Jahren, ist der Spaß durchaus auch für ältere Spieler nicht zu verachten.

Zunächst wird der Fahrer gewählt, der den Spieler im Rennen repräsentiert, dann wird einer von vier rassigen Flitzern ausgesucht, und weiter geht es an die Startlinie. Aber halt, wäre ein kleiner Zwischenstopp im Ersatzteilladen nicht eine gute Idee? Was darf es sein: bessere Bereifung, stärkere Maschine, stabilere Karosserie, härtere Stoßdämpfer oder kleine Teufeleien wie Minen, die den anderen Fahrern das Leben schwer machen? Alles hat aber seinen Preis, und wer keinen Platz unter den ersten dreien belegt, der erhält kein Preisgeld. Und wer noch gar nicht gefahren ist, hat erst mal eine leere Börse.

Raus aus dem Laden, rauf auf die Piste: In der Draufsicht dargestellt, sieht man als Spieler den eigenen Wagen und die Vehikel der Konkurrenz von oben über die Strecke kriechen. Wild eiert der Wagen durch die Kurven, schleudert durch manche Öllache und beschleunigt dann mit mäßigem Temperament. Die Chancen auf das Preisgeld stehen bei der ersten Fahrt ohne Extras schlecht. Will man erfolgreich sein, gilt es, unterwegs herumliegende Boni zu sammeln„

Die nächste Strecke fährt sich schon besser, auch wenn es mehr Kurven, Öllachen, Pfützen und Schlaglöcher gibt, die die Fahrt verlangsamen oder zu einer Schleuderpartie einladen. Mit wachsendem Können des Fahrers und zunehmender Verbesserung seines Wagens werden auch die Strecken anspruchsvoller: Geröll auf der Fahrbahn, Slalomschikanen mit Bäumen auf der Straße und explodierende Ölfässer sorgen für immer neue Herausforderungen.

❑
hs

Knuffig!

Rennspiele aus der Top-Down-Perspektive mochte ich schon immer, auch wenn sie technisch nicht mehr up to date sind. Daß dieses hier bewußt für Kinder gestaltet und entsprechend einfach gehalten wurde, tut dem Spielspaß keinen Abbruch. Der Zweispielermodus sorgt für zusätzlichen Fun, und dank der Save-Option kann ein komplettes Spiel mit seinen vielen Einzelrennen gemütlich an mehreren Abenden durchfahren werden. Allein, so knuffig und solide das eigentliche Spiel, so ärgerlich die Installation! Definitiv nicht kindgerecht, ist sie der größte Mangel des Produkts, der vor den Spaß leider oft eine gehörige Portion Frust setzt.

Heiner

Welches Extra hätten's denn gerne? Ob Karosserie, Reifen oder Motor, im Laden kann aufgerüstet werden

Flotte Flitzer

Systemvoraussetzungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA, ca. 5 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik | Sound | Komfort

Was uns auffiel:
+ schnörkelloses Spielgeschehen
+ spaßige Zweispieleroption
– frustrierende Installation

Hersteller: Rainbow Kids | Preis: 60 DM

MANIC KARTS

Schumi-Spuren

Klein, aber oho: Kartgames sind wieder im Aufwind – jetzt in SVGA und mit einem internationalen Rennangebot, das der Formel 1 ebenbürtig ist.

Michael Schumacher hat dafür gesorgt, daß die ehemals belächelten Kartrennen auf kleinen Benzinflitzern in Deutschland endlich hoffähig wurden. Der Kerpener, wie er von Sportreportern liebevoll genannt wird, hat sich auf den engen Kursen seiner Kartheimat die ersten Sporen verdient und sich so überhaupt erst für die Formel 1 fit gemacht.

Die Faszination des Sports liegt wohl in der Wendigkeit der plärrenden Winzlinge und in der Gleichheit des Materials. Kartrennen sind immer spannend und durch die verzwickten Kurse sehr abwechslungsreich. Und Gleiches gilt für den neuesten Sprößling bei den Kartsimulationen. **Manic Karts** setzt genau auf die Eigenschaften, die Kartrennen so populär gemacht haben: Die Kurse sind eng und kurvig, die Konkurrenz ebenbürtig.

Acht Kurse stehen zur Wahl, wenn man in das Cockpit steigen möchte, und Internationalität ist das Motto: Über Brasilien und Australien geht die Reise nach Europa, wo knackige Rennen in England und Deutschland warten. Obwohl gerade der Kurs in Hamburg vom Programm in der Kursauswahl als Trainingsstrecke für Anfänger empfohlen wird. Doch ein Zuckerschlecken ist selbst dieser Kurs nicht. Die sieben anderen Kartfahrer verstehen ihr Handwerk und sind schnell aus dem Blickfeld verschwunden, wenn man nicht gefühlvoll mit Gas und Bremse umgeht.

Die Beherrschung der Steuerung ist deshalb oberste Spielerpflicht, will man auf der Strecke und in den oberen Tabellenplätzen bleiben. Denn um in Manic Karts eine ganze Rennsaison durchspielen zu können, muß vor jedem Rennen eine Qualifikationsrunde bestanden werden.

Die Möglichkeiten, die das Programm im Zweispielermodus bietet, sind äußerst ansehnlich. Über Modem, Netzwerk und sogar im Cyberspace-Helm kann man Manic Karts bestreiten. ❑

msu

Wackel-Kandidat

Mit Kartgames ist das so eine Sache: Vor ein paar Monaten wurden gleich dutzendweise Simulationen veröffentlicht, doch nur ein Bruchteil davon vermittelte ein gutes Rennfeeling. Manic Kart zeigt aber einen deutlichen Entwicklungssprung: Die SVGA-Hintergründe sind sehr ansehnlich, gleiches gilt für das Streckendesign und die vielen liebevollen Details, die man am Wegesrand bestaunen kann. Doch das Vergnügen wird durch die wackelige Steuerung wieder deutlich getrübt. Anstatt einen der Feuerknöpfe des Joysticks zum Gasgeben und den anderen zum Bremsen zu benutzen, muß der Kartfahrer ständig den Stick nach vorn halten **und** gleichzeitig lenken, will er nicht Geschwindigkeit verlieren.

Michael

Los geht's: Per Stick wird durch die Menüs rotiert

Getäuscht: Die Strecken sind bei weitem nicht so gerade, wie die Karte glauben machen will

Nett: Der Hamburger Stadtwald in SVGA

Manic Karts

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA (VESA)

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ stimmungsvolles Streckendesign
+ unterstützt VR-Helm
– wackelige Sticksteuerung

Hersteller: Virgin | Preis: ca. 80 DM

Ein viel zu öffentliches Klo mitten im Wald ... – ts, ts!

Sales Curve Interactive schlägt zurück, diesmal mit einem nicht ganz ernst zu nehmenden Abenteuer. KINGDOM O' MAGIC ist so bizarr und witzig, daß sich selbst die traurigsten Adventurer unter uns vor Lachen kaum noch auf dem Stuhl halten können werden.

KINGDOM O' MAGIC

Lachmuskelkater

SPIELFELD

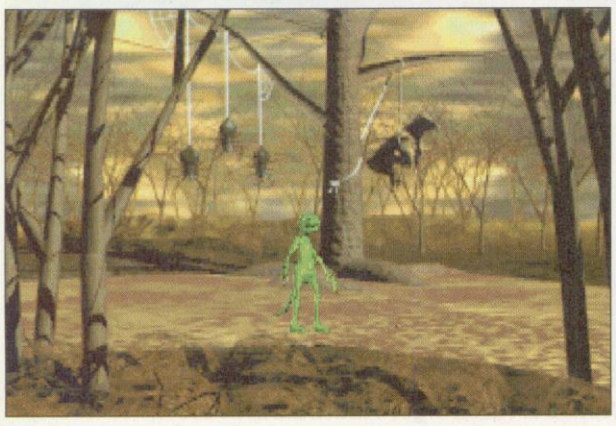
Einfach sprachlos!

Die Gags in diesem bizarren Adventure sind einfach klasse! Die Handlung könnte gut aus der Monty-Python-Kiste gegriffen worden sein oder aus der Hand von Douglas Adams (*Per Anhalter durch die Galaxis*) stammen. Ernsthafte Abenteurer werden zwar an diesem verwirrten Spiel nur schwer Gefallen finden, aber als Komödie hat es eine Menge für sich. Gleich zu Anfang saß ich verwundert vor dem Screen, als plötzlich ein riesiges Weltraumklo durchs All flog und mich zum Zielort der Mission brachte. Und in dieser Art ging es durchweg weiter. Trotz der teils mißratenen Grafik sollte jeder unbedingt mal reingeschaut haben!

Der-vor-Lachen-auf-dem-Boden-liegende Thomas

Kühe sind nicht nur bei Menschen beliebt

Eine hängende Kuh läßt sich natürlich viel einfacher melken



Da hat sich SCI aber mächtig ins Zeug gelegt. Während Vorgängerprodukte aus gleichem Hause (beispielsweise *Der Rasenmähermann* oder *Cyberwar*) noch bierernst waren, stellt sich das jüngste Spiel als äußerst lustig und bizarr heraus. Eine Prise Unlogik hier, eine Wagenladung mit englischem Humor dort, und schon entsteht ein Adventure wie kein anderes: **Kingdom O' Magic**!

Eine richtige Storyline läßt sich dem Spiel nur schwer entlocken. Insgesamt drei wählbare Missionen stehen humortauglichen Abenteurern zur Verfügung. Und schon bei der Beschreibung der ersten Mission bekommt man einen Vorgeschmack, wie es im folgenden abgeht: "Rette den Drachen, stehle die Prinzessin und töte den Schatz!"

Es ist freigestellt, mit welcher Art von Charakter man als Spieler in die einzelnen Missionen ziehen möchte. Zur Auswahl stehen der echsenartige Kämpfer Thidney und die vollbusige Magierin Shah-Ron. Die insgesamt 105 verschiedenen Schauplätze des Spiels sind allesamt gerendert und teilweise mit Animationen unterlegt. Über 90 Charaktere wurden als frei herumlaufende Personen mit eigenen Persönlichkeiten integriert; alle lassen sich ansprechen oder bekämpfen. Aufgenommene Gegenstände darf man im Inventar betrachten und bekommt auf Wunsch ihre Bedeutung erklärt.

Vielleicht hat man aber etwas zuviel Wert auf die Gags gelegt und deshalb die Grafik ein wenig vernachlässigt. Obwohl nette Animationen (beispielsweise ein Schneeschauer oder gerendertes herabfallendes Laub) die Augen verwöhnen, fallen schon beim ansonsten gelungenen Intro die schlacksigen Bewegungen der Charaktere auf. Findet ein Dialog statt, werden dagegen die Gesichter bildschirmfüllend dargestellt und entsprechend animiert. Ein besonderes Lob kann man den Sprechern der Figuren zollen. Nur allzu oft wird man während des Spiels an den typisch englischen Monty-Python-Stil erinnert. Der Humor ist wahrlich nicht von schlechten Eltern. Wer hat zum Beispiel jemals in einem Fantasy-Adventure eine Kuh gesehen, die von Riesenspinnen in einem Wald aufgehängt wurde und gemächlich im Wind hin und her baumelt? ❑

tri

Kingdom O' Magic

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ herrliche Gags
+ ausgefallene Idee
– streckenweise lieblose Grafik

Hersteller: SCI | Preis: 100 DM

Abonnement

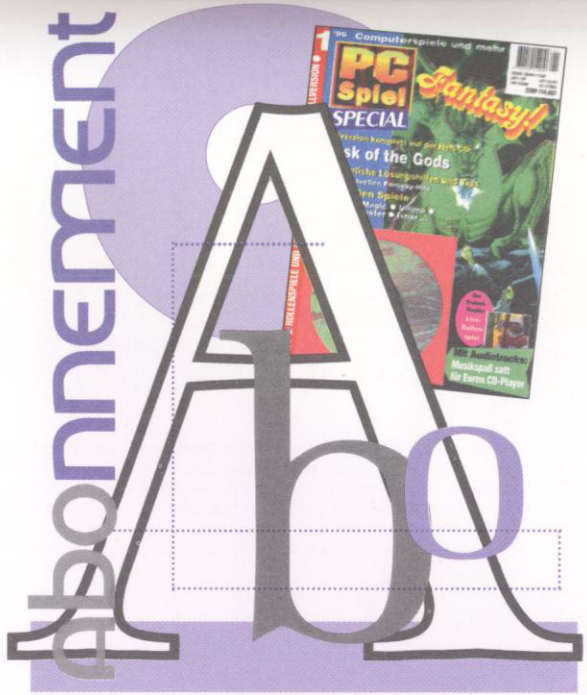
80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Abonnement-Service
Anja Frieß
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

Abonnement



80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Abonnement-Service
Anja Frieß
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

Kleinanzeigen

Bei Angeboten:
Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Waren besitze

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

☐ Den Betrag bezahle ich mit beigefügtem Verrechnungsscheck

X

Datum, Unterschrift

Bitte diese Karte zusammen mit dem Verrechnungsscheck in einem Umschlag als Brief schicken!

Antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Kleinanzeigen-Service
Sabine Döring
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

Bestellung

☐ JA liefern Sie mir umseitig ausgewählte Produkte aus Ihrem Angebot an die folgende Adresse:

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum, Unterschrift

80 Pfennig, die sich wirklich lohnen!

Antwort

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Bestell-Service
Claudia Schott
Postfach 1870

D-37258 Eschwege

JA ich will das PC-Spiel-SPECIAL-Abo!

PCS 5/96

☐ Abo

4 Ausgaben (jederzeit kündbar) innerhalb der Bundesrepublik Deutschland für 50 DM (europäisches Ausland für 58 DM / Übersee auf Anfrage)

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum / Unterschrift

Dieses Abonnement verlängert sich automatisch um 4 Ausgaben, wenn es nicht 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird. Die Lieferung erfolgt mit der nächsterreichbaren Ausgabe.

Gewünschte Zahlungsweise

☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Geldinstitut:

Konto-Nr.:

BLZ:

☐ Gegen Rechnung – zahlbar innerhalb von zwei Wochen nach Erhalt
(Bitte keine Vorauszahlung leisten – Rechnung abwarten)

Nur für EG-Staaten! USt.-Id.-Nr.:

Widerrufsrecht: Ich weiß, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen nach Absendung dieser Bestellkarte (Datum d. Poststempels) beim TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, schriftlich widerrufen kann, wobei bereits die rechtzeitige Absendung meines Widerrufs zur Fristwahrung ausreicht. Ich bestätige dies durch meine zweite Unterschrift.

X

(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters)
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

JA ich will das In'side-SHAREWARE-Abo!

PCS 5/96

☐ Abo

4 Ausgaben innerhalb der Bundesrepublik Deutschland für 60 DM (europäisches Ausland für 75 DM / Übersee auf Anfrage)

Firma / Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Telefon / Telefax

X

Datum / Unterschrift

Dieses Abonnement verlängert sich automatisch um 4 Ausgaben, wenn es nicht 6 Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird. Die Lieferung erfolgt mit der nächsterreichbaren Ausgabe.

Gewünschte Zahlungsweise

☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Geldinstitut:

Konto-Nr.:

BLZ:

☐ Gegen Rechnung – zahlbar innerhalb von zwei Wochen nach Erhalt
(Bitte keine Vorauszahlung leisten – Rechnung abwarten)

Nur für EG-Staaten! USt.-Id.-Nr.:

Widerrufsrecht: Ich weiß, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen nach Absendung dieser Bestellkarte (Datum d. Poststempels) beim TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG, Postfach 1870, D-37258 Eschwege, schriftlich widerrufen kann, wobei bereits die rechtzeitige Absendung meines Widerrufs zur Fristwahrung ausreicht. Ich bestätige dies durch meine zweite Unterschrift.

X

(Datum,Unterschrift des Zahlenden bzw. des gesetzlichen Vertreters)
Bitte unbedingt zwei Unterschriften leisten!

Star Trek Artikel

- ☐ Krawatte aus Seide ..**49,90 DM**
- ☐ Communicator.....**39,00 DM**
- ☐ Communicator Generations.....**30,00 DM**
- ☐ Schlüsselanhänger:
  - ☐ Next Generation ...**24,95 DM**
  - ☐ Original.....**24,95 DM**
  - ☐ Communicator .....**24,95 DM**
- ☐ Next Generation Deluxe Uniform Shirt.....**110,00 DM**
  Größe: Farbe:
- ☐ Deep Space Nine Armbanduhr .....**39,90 DM**

Highlight des Monats

- ☐ Star Trek Wanduhr....**49,90 DM**

Bazar

- ☐ Archivierungssystem **24,95 DM**
- ☐ Bilderkalender Software 2000.....**29,90 DM**
- ☐ Fantasy-Pack Vol. 1 ..**49,95 DM**
  Magic Carpet & Ambush

Angebot des Monats

- ☐ Modell Schumacher & CD Formel 1.....**74,95 DM**

weitere Angebote finden sie auf unserer Heft-CD oder online unter http://www.tronic.de

Bausätze

PCS 5/96

- ☐ Enterprise 1701 A.....**49,95 DM**
- ☐ Enterprise 1701 d .....**49,95 DM**
- ☐ 3-Teile-Pack.....**54,95 DM**
- ☐ Deep Space Nine Station .....**59,95 DM**
- ☐ Millennium Falke.....**59,95 DM**
- ☐ Star Wars Destroyer..**49,95 DM**
- ☐ Tie Fighter .....**27,95 DM**
- ☐ X-Wing Fighter.....**37,95 DM**
- ☐ Enterprise Display Satz..... neu **49,95 DM**
- ☐ Excelsior.....**49,95 DM**
- ☐ Klingon Bird of Pray ..**49,95 DM**
- ☐ Tie Fighter Gold .....**39,95 DM**
- ☐ B-Wing Fighter Gold .**34,95 DM**
- ☐ Battle of Hoth Action Scene.....**49,95 DM**

Porto/Verpackung (Inland 6 DM, Ausland 16 DM) bzw. NN-Gebühr 9 DM; Bestellungen über 200 DM nur per Vorauskasse (Scheck, Überweisung, bar) oder per Nachnahme.

Gesamtbetrag _____ **DM**

Bitte beachten Sie, daß bei Nachnahmelieferungen eine **zusätzliche** Nachnahmegebühr anfällt (bei Vorkasse **nicht!**). Nachnahmesendungen ins Ausland sind leider nicht möglich. Die Lieferung sämtlicher Artikel erfolgt schnellstmöglich nach Vorratslage! Für Mehrfachbestellungen bitte Stückzahlen eintragen. Mit Erscheinen dieser Ausgabe verlieren alle anderen Preislisten ihre Gültigkeit. In Packs angebotene Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Zahlungen in Postwertzeichen können nicht angenommen werden.

Kleinanzeigen

PCS 5/96

☐ Private Anzeigen
für nur 5 DM (maximal 5 Zeilen)

☐ Geschäftliche Empfehlung
10 DM je angefangene Zeile, zzgl. gesetzliche Umsatzsteuer

Der Abdruck erfolgt nur gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck).

Bitte veröffentlichen Sie meine Anzeige in der nächsterreichbaren **PC Spiel** für
☐ private Zwecke ☐ gewerbliche Zwecke (gewerbliche Anzeigen werden mit G gekennzeichnet)

Schreiben Sie bitte deutlich. Für undeutlich oder unleserlich geschriebene Anzeigen, die zu Satzfehlern und Mißverständnissen führen können, übernehmen wir keine Haftung (jedes Kästchen = ein Zeichen).

☐ Die Anzeige soll als Chiffre-Anzeige erscheinen (nur möglich bei Privat-Anzeigen). Chiffre-Gebühr 10 DM zzgl. zum Anzeigenpreis.

☐ Biete Hardware ☐ Suche Hardware ☐ Tausch ☐ Kontakte
☐ Biete Software ☐ Suche Software ☐ Verschiedenes

BIG RED RACING

Chaos Rallye

Der Bagger hat eine miserable Kurvenlage, trotzdem muß der Kurs noch dreimal umrundet werden, bis das Signal "Letzte Runde" erscheint. Keine leichte Aufgabe, denn ein Stück weiter hinten setzt gerade der blaue Kipplaster zum Überholen an ...

Dank Michael Schumacher haben Autorennen Konjunktur. Zusätzlich zur Boliden-begeisterung erfreuen sich alle Arten von Funracing-Events größter Beliebtheit. Vom Bigfoot bis zu Go-Kart reicht die Bandbreite, und nicht immer müssen es gigantische PS-Leistungen sein, um zu begeistern. Spaß muß die Sache machen, beim Zusehen und beim Selbstfahren.

Genau hier hakt Domarks neues Game **Big Red Racing** ein, in dem es um Wettrennen mit allen möglichen Vehikeln geht. Ob Kipplaster, Bagger, Propeller- oder Rennboot, Minicooper oder Jeep – je nach Strecke darf man in diesen zum Teil recht exotischen Fahrzeugen sein Bestes geben. Zum Beispiel beim großen Baggerrennen von Chile: Hier treten Kipplaster und Bagger auf einem Rundkurs in den Anden gegeneinander an, knattern an Seen und Bergen vorbei und wirbeln auf der unbefestigten Piste ungeheure Staubwolken auf. Das Rennen wird zur Hüpfpartie, wobei der Bagger des öfteren in hohem Bogen durch die Luft springt.

In Mexico muß der Kurs mit einem Jeep gemeistert werden. Hier ist die Piste mindestens ebenso holprig wie in Chile, doch die Straßenlage des Jeeps ist weit weniger stabil als die des Baggers. Er hüpft wie ein Gummiball über die Bodenwellen, und es kann durchaus passieren, daß er sich überschlägt.

Immer nur über ebenerdige Asphaltpisten wird irgendwann langweilig, darum bringt Big Red Racing mit seinen herrlich unebenen Strecken frischen Wind ins Genre. An der Hoppelpartie kann man seine Freude haben, zumal dank Multiplayer-Option (seriell, per Modem oder an einem Rechner mit Splitscreen) so schnell keine Langeweile aufkommt. Ob VGA oder Super-VGA, der Spielablauf ist flüssig, bringt aber auch nicht allzu viele grafische Details um die Strecken herum ins Bild.

26 Strecken können nach Wunsch einzeln oder in der Meisterschaft nacheinander gefahren werden. Die Tracks sind in aller Welt verstreut, und es werden sogar Rennen auf Mond, Mars und Venus ausgetragen. ❑

hs

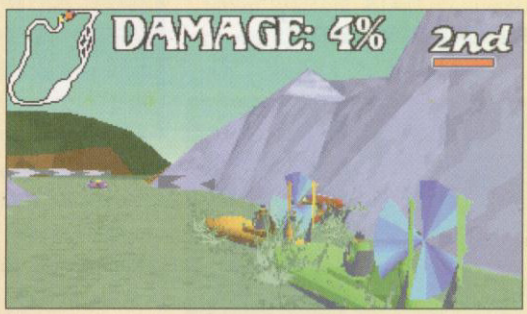
Nicht nur für die Garage

Big Red Racing ist ein solides Rennspiel, das mehr als eine originelle neue Idee auf der Pfanne hat. Allein die Grafik wirkt trotz Texturemapping und SVGA-Option ein wenig altbacken, und wer mit der Tastatur lenkt, wird auf kurvenreichen Strecken über deren träge Reaktion fluchen. Ansonsten ist Big Red Racing ein Game, das in keiner Garage fehlen sollte.

Heiner

Hoppla hopp, die Strecken sind echte Querfeldeinpisten, die Mensch und Material wirklich fordern

Auch Innenstädte sind nicht vor Rasern sicher, wie dieser Kurs in Australien belegt



Mit dem Schnellboot durch ein Gewirr von Wasserwegen

Zwei Spieler an einem PC im Splitscreen-modus: Da kommt Freude auf

Big Red Racing

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus

Wertung

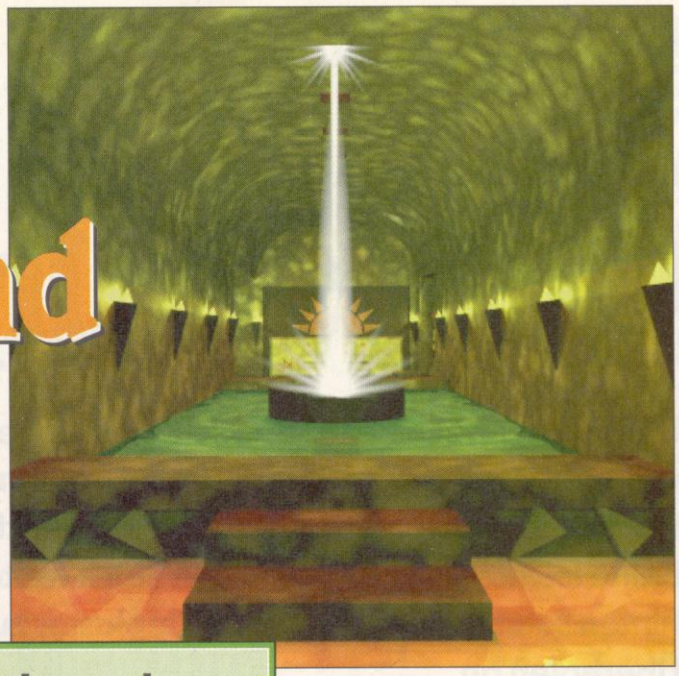
Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ viele interessante Strecken
+ läuft auch auf kleinen PCs
+ unorthodox und lustig
– manchmal unpraktisch

Hersteller: Domark — Preis: 100 DM

ENTOMBED

Sonne, Mond und Sterne



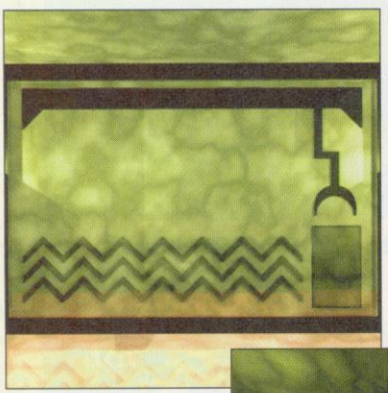
Der Säuregraben

ENTOMBED greift die Rätsel auf, die die Menschheit seit Urzeiten beschäftigen. Was hat es auf sich mit Tag, Nacht und den Planeten, die der Erde am nächsten sind?

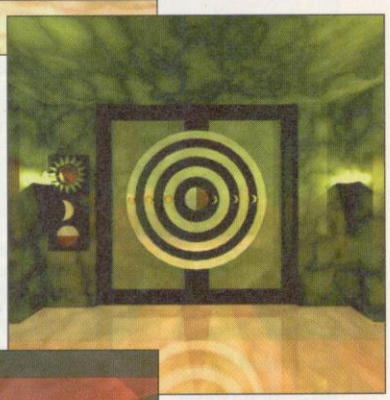
Hacker-Wettbewerb

Es ist nicht alles Gold, was glänzt – und Entombed glänzt und glitzert sehr wohl, ist aber in meinen Augen auf keinen Fall Gold wert. Die teilweise sehr unlogischen Rätsel sind mir schon mächtig auf den Keks gegangen. Das Spielgeschehen, wenn man das überhaupt so nennen kann, stellte sich schnell als ziemlich öde heraus. Entombed eignet sich sicher hervorragend für Leute, die auch gerne Rebus- und Kreuzworträtsel lösen, andere sollten lieber Abstand davon nehmen.

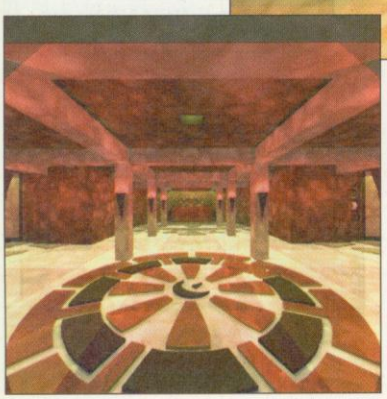
Sandra



Das Abendrätsel



Das Sternenschloß



Durch viele Hallen mußt du gehen ...

Ein Loch im Boden – ein unbedachter Schritt, und schon sitzt er in der Falle. Doch das wird dem Archäologen nicht sofort bewußt, denn er ist geblendet von der Schönheit, die ihm die Gruft offenbart, in die er gefallen ist. Es ist ein pastellig schimmernder Marmorsaal mit flammenlosen, aber dennoch Licht spendenden Fackeln. An den Wänden finden sich rätselhafte Vertäfelungen, in der Mitte des Prunksaals führt eine Treppe zu einem Säuregraben. Was ist der Zweck dieses unterirdischen Palastes? Wer hat ihn gebaut? Und vor allem: Wo sind die Bewohner?

Das sind die Rästel, die Chaos Concept dem Spieler mit dem Grafikadventure **Entombed** aufgibt. Wer allerdings die Antworten auf diese Fragen finden will, vor dem liegt ein langer Weg voller Rätsel und Gefahren. Und ohne die Hilfe von Henrys Tagebuch, das dem Spieler zur Verfügung steht, wäre man wohl hoffnungslos verloren.

In diesen Aufzeichnungen finden sich zahlreiche Hilfen zu den Rätseln über Sonne, Mond und Sterne, geheimnisvollen Labyrinthen und zum Entschärfen der verzwickten Bodenfallen, die nahezu an jedem Durchgang zu einer anderen Marmorkammer zu finden sind. Neben einem Inventar gibt es auch eine Karte, die allerdings sehr gewöhnungsbedürftig ist, da sie die Richtung nicht logisch anzeigt.

Auch die Rätsel sind nicht immer mit Logik zu lösen. An vielen Stellen muß man einfach wild rumklicken und löst das Rätsel mit Glück. Das erweist sich natürlich als nervtötend, vor allem, weil man am Ende merkt, daß man seine Gehirnwindungen völlig umsonst beansprucht hat.

Entombed besteht fast ausschließlich aus feststehenden Bildern, es gibt kaum Animationen, und auch Musik und Soundeffekte sind dünn gestreut. Was bleibt, sind die gelungene Spiegelung in den Marmorräumen und ein bißchen Mystik. ❑

sat

Entombed

Systemvoraussetzungen: 386DX/25, 2 MB RAM, VGA, Windows

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:

- unlogische Rätsel
- so gut wie keine Animationen

Hersteller: Chaos Concept — Preis: 89 DM

FRONT PAGE SPORTS FOOTBALL '96

Klassiker in Neuauflage

Dank regelmäßiger Überarbeitung steht die FRONT-PAGE-SPORTS-FOOTBALL-Reihe seit mehreren Jahren ganz oben in den Verkaufscharts. Die neueste Version landete jetzt bei uns auf dem Tisch.

Die meisten Football-Spieler der NFL sind zwar zur Zeit im Trainingscamp oder kurieren ihre Verletzungen aus, aber deshalb muß man ja nicht auf Football verzichten. Zum einen läuft gerade die World League zur Höchstform auf, und zum anderen ist jetzt Front Page Sports Football '96 in den Läden zu haben.

Zugegeben, das Handbuch ist ein Hammer. Knapp 200 Seiten, dichtgepackt mit englischen Erklärungen über Spielvariationen und Einstellungsmöglichkeiten. Regelkunde wird vorausgesetzt.

Dementsprechend niedrig ist zu Beginn die Motivation, ein heißes Game hinzulegen. Wer also auf schnelle Action ohne Einarbeitung setzt, kann gleich die Finger von diesem Progi lassen.

Wer sich aber ausführlich mit der Materie auseinandersetzen will, die Regeln bereits beherrscht und den Quarterbacks und den Trainern der Liga einmal zeigen will, wie Football mit allen seinen Feinheiten gespielt wird, der ist genau richtig in diesem Game. Obligatorisches wie Spielzugentwicklung sei hier nur am Rande erwähnt, obwohl gerade hier ein deutliches Update zum Vorgänger gemacht wurde. Jeder selbst entworfene Spielzug kann jetzt sofort auf dem Feld ausprobiert werden.

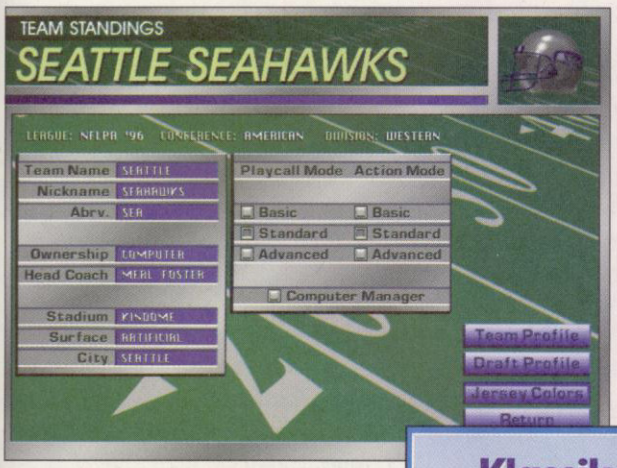
Wer sich nicht gleich in ein schnelles Spiel wirft und ohne Handbuchstudie gnadenlos untergeht, kann sich im Ligamodus eine ganze Saison um die Ohren hauen. Dabei ist vom Trainingsplan bis zum Spielereinkauf alles vorhanden, was die reale NFL vormacht.

Eine künstliche Intelligenz beherrscht alle Regeln des Football und kann so bis zu 3000 Einzelentscheidungen pro Sekunde treffen. Natürlich fehlen auch nicht die kompletten Statistiken der abgelaufenen Saison. Kurz, technisch ist dieses Sierra-Game komplex wie das richtige Leben und kompliziert wie die Quantenphysik.

Optisch wird dieses durchweg positive Urteil untermauert. Die Animationen der Spieler sind sehr komplex und machen bei jedem Spielzug einen eigenständigen Eindruck. Einziger Schwachpunkt ist das plötzliche Auftauchen gegnerischer Spieler, die einen Bild-Frame vorher noch zehn Meter weit weg waren.

Soundtechnisch geht dann leider fast gar nichts ab. Da sollten die Bosse von Sierra für die nächste Ausgabe von Front Page Sports Football ein paar fähige Sound-Fxler einstellen. ❑

cus

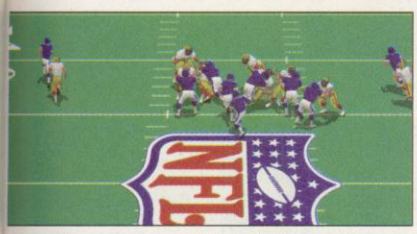


Grafisch und technisch hat das komplexe Game einiges zu bieten

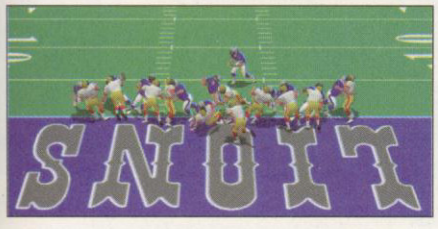
Klassiker in Neuauflage

Um mit diesem Game so richtig warm zu werden, braucht man schon eine gewisse Vorbildung in Sachen Football. Wer auf die Frage, was eine Dime-Formation sei, keine Antwort weiß, ist hier mit Sicherheit fehl am Platz. Wer die Materie aber kennt, wird von der Sommerpause der NFL gar nichts mitbekommen und die letzte Saison in Eigenregie wiederholen können.

Marcus



Gerangel auf dem Feld: Man beachte die Schattenwürfe der Spieler



Die Einzel-Fights der Spieler sind sehr real

Front Page Sports Football '96

Systemvoraussetzungen: 486/66, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, 10 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

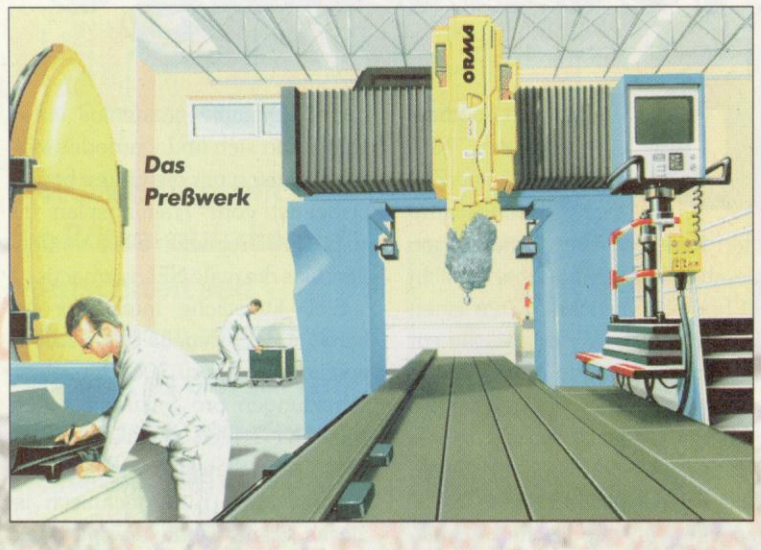
Was uns auffiel:
+ komplettes Regelwerk
+ alle Teams und Spieler auf dem aktuellen Stand
– schwierige Benutzerführung (Steuerung)
– übler Sound

Hersteller: Sierra Preis: 120 DM

FORMEL 1 MANAGER

Zeit ist Geld

Das Büro, voll durchgestylt


Das Preßwerk

Jung, dynamisch, erfolgreich – so soll er sein, der Manager von heute. Mit dem neuesten Game von Software 2000 kann man sich auf die ganz große Karriere vorbereiten.

Empfehlenswert

Ich denke, es ist schon eine reife Leistung, was Software 2000 mit dem F1 Manager auf die Beine gestellt hat. Besonders gut gefallen hat mir die grafische Darstellung mit viel Liebe zum Detail, wobei auch die Rennen selbst nicht zu knapp wegkommen. Die einfache Handhabung garantiert auch Anfängern eine Menge Spielspaß. In meinen Augen ein rundherum wirklich gelungenes Produkt – empfehlenswert!

Sandra

Nach *Pole Position* und dem *Grand Prix Manager* ist der **Formel 1 Manager** von Software 2000 nun die dritte im Bunde der Simulationen, die sich mit dem Hintergrund des Formel-1-Sports befassen. Was bietet das Game, das die anderen nicht haben?

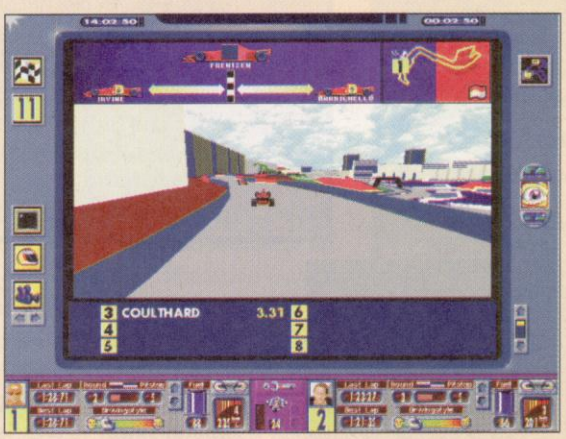
Klar, daß die neuesten Daten zu allen aktuellen Rennen, die in diesem Jahr gefahren werden, eingeflossen sind. Neben Heinz Harald Frentzen stand dem Eutiner Softwarehaus auch der bekannte Rennstall Benetton als Berater zur Verfügung. Und so kommt es, daß der Formel 1 Manager von der originalen Maschine im Preßwerk über das Designerbüro des Managers und die Sponsoren bis hin zu Werbeträgern und Teamfarben alles so zeigt, wie es in dieser Saison auch tatsächlich sein wird.

Beim Start hat der Spieler die Wahl zwischen "Top-Team", "Mittleres Team", "Schwaches Team" und dem "Eigenen Team". Wählt man das erstgenannte, macht der Manager quasi alles von allein. Es steht massig Kohle zur Verfügung, und selbst Schumacher sagt gerne als Fahrer zu. Das "Schwache Team" dagegen bietet eine echte Herausforderung. Hier können Formel-1-Fans zeigen, was sie

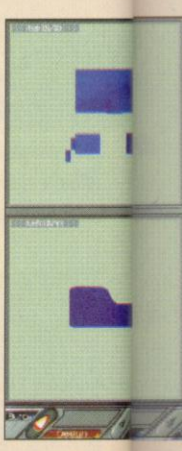
wirklich drauf haben. Exquisites Management ist diesmal Bedingung, will man im harten Kampf gegen die Mitstreiter bestehen.

Um das Spiel noch vielseitiger zu machen, kann auch auf Zielsetzung und Dauer des Spiels Einfluß genommen werden. So kann man beispielsweise "mindestens den fünften Platz" anstreben oder gleich den Sieg bei

Letzte Vorbereitungen zum Rennen



Das Rennen


Hier läßt sich es in

der WM. Ob nur eine Saison oder aber "ohne Limit" gemanagt werden soll – man genießt volle Entscheidungsfreiheit.

Gute Nerven braucht der Manager auf jeden Fall. Denn mit der Team- oder Fahrerauswahl ist es noch lange nicht getan. Da wollen Ingenieure und "Schrauber" (auch sie tragen die echten Namen) bezahlt und betreut werden, Bankgeschäfte müssen erledigt und Sponsoren zufriedengestellt werden. Doch auch damit ist es noch lange nicht getan, denn da ist ja noch das wichtigste: der fahrbare Untersatz. Und der muß erst mal entworfen, bezahlt, gebaut und auf den verschiedenen Rennstrecken getestet werden.

Ist man schließlich beim Training angelangt, ist es nicht mehr weit bis zum eigentlichen Rennen. Und hier hat Software 2000 mit dem F 1 Manager im Vergleich zur Konkurrenz noch mehr Wert auf die Qualität der Darstellung gelegt. Vom Kommandostand aus kann man das Rennen genau beobachten (Wetter, Reifenzustand, Motortemperatur) und jederzeit eingreifen, etwa um den Boxenstopp zu verlegen, dem Fahrer Anweisungen zu geben oder das Team in der Boxengasse anleiten. Von hier aus hat man jederzeit Zugriff auf Statistiken und den ganzen Bürokram, so daß man das Rennen anschauen kann, aber nicht muß.

Die Rennen selbst können aus drei verschiedenen Kameraperspektiven beobachtet werden: von oben, aus den Wagen der Fahrer (mit Hilfe der Pfeiltasten kann jederzeit in einen anderen Wagen umgeschaltet werden), oder man wählt die schwenkenden TV-Kameras, die genau an den gleichen Stellen installiert sind wie im echten Rennen.

Für diejenigen, die keinen Pentium-Rechner ihr eigen nennen, lassen sich Darstellung und Auflösung so einstellen, daß die Rennen immer noch flüssig laufen. Der Formel 1 Manager bietet damit einen hohen Realitätsgrad und sehr schöne Renderings. Auch in Sachen Sound läßt sich weder über die Sprachausgabe noch über die musikalische Begleitung meckern. ❑

sat

...es in 3D drehen

Formel 1 Manager

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus, ca. 18 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:

+ hoher Realitätsgrad
+ viel Komfort
+ gute grafische Darstellung

Hersteller: Software 2000 Preis: ca. 100 DM

MultiMedia Soft

Computerspiele

Online - Cafe &. Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren **MultiMedia** Soft Laden.

Info ⊠ Info ⊠ Info

Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie *schriftlich* das Infoschreiben an:

MultiMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultiMedia Soft finden Sie in:

04668 GRIMMA,
Gerichtswiesen PEP
Tel. 0341-5643284

06122 HALLE/NEUSTADT,
Lise Meitner Straße EKZ Tel. 0345-6902147

15890 EISENHÜTTENSTADT,
Fürstenbergerstraße 39 Tel. 03364-72595

15234 FRANKFURT/ODER,
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

35066 FRANKENBERG,
Bahnhofstr. 5 Tel. 06451-26056

39112 MAGDEBURG,
Heidestraße 5 Tel. 0172-39033146

41236 MÖNCHENGLADBACH,
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951

47441 MOERS,
Neuer Wall 2 –4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER,
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

66386 St. Ingbert,
Alte Bahnhofstr. 1

70567 Stuttgart,
Holdermannstr. 2 Tel. 0711-7170838

81475 MÜNCHEN,
Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

52349 DÜREN,
Josef Schregel Straße 50 [Zentrale]
BATTLETECH ZENTRUM
GAMES WORKSHOP Tel. 02421-28100

54290 TRIER,
Pferdemarkt 7 Tel. 0651-9940656

56564 NEUWIED,
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM,
Zerrennerstr. 11 Tel. 07231-17275

49078 OSNABRÜCK,
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

96052 BAMBERG,
Untere Königsstraße 10
GAMES WORKSHOP Tel. 0951-202210

99084 ERFURT,
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656

MultiMedia Soft *BÜRO*
52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

BIETE SOFTWARE

— VERKAUFE —— VERKAUFE —
Software für Amiga & PC !!!
— Kopierstationen für SNES —
Tel.: 0172/527 65 91

Verkaufe Mega Drive Spiele. 15 Spiele + Game Genie VB 500 DM. Tel.: 05025/6682

FIFA 96, NHL-Hock. 96, C & C, Vollg., BI 3, M. CarPet 08621/3630

Verkaufe diverse Spiele (LBA 55,–, Anstoß 20,–). Tel.: 07842/8475

Verkaufe Kyrandia, Simon, Empire Soccer à 50 DM. Tel.: 06206/7617

Daedalus Encounter 3 CDs kompl. D 60 DM incl. Vers., Tel.: 08721/6286

Verkaufe viele PC- u. Amiga-Spiele ab 5,– DM. Tel. 08638/5971

— VERKAUFE —— VERKAUFE —
Software für Amiga & PC !!!
— Kopierstationen für SNES —
Tel.: 0172/527 65 91

STELLENMARKT

Hoher-Heim-Nebenverdienst !!! Bis 200 DM/Tag. Schreibtätigkeit vom Schreibtisch aus. Unterlagen gg. 1 DM Rückp. (Briefm.): Serter-Versand, Mittelstr. 31, 40789 Monheim

Superverdienst von Zuhause aus. Arbeitseinsatz 4–6h/Woche, Verdienst DM 1–2.000,–/Monat. Info gegen DM 5,– (Schein) bei BV-PV, Postfach 40, 1165 Wien/Österreich

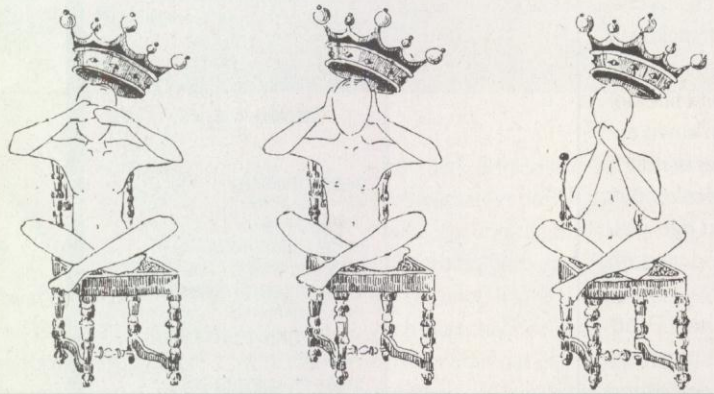
KONTAKTE

Spectron BBS, 2 GB Files, zahlreiche Netze, attrakive Online-Spiele u.v.m. Fehlt Dir Deine eigene E-Mail-Adresse? Hier bekommst Du sie!! Call 040/60012226 V.42BIS

CD Erstellung !!!! Datenarchivierung a. CD, Digitale Bild u. Textverarbeitung, Musik u.Sprach CD, Kopieren v. CD Videofilmbearbeitung, Scanservi. Info bei UB DATENVERARBEITUNG Uwe Böhm, Rockefellerstr. 34 80937 München, Tel/Fax: 089-3113438 G

MARKTPLATZ

Wird Zeit zum Handeln, Mensch!



Satz & Illustration: B. Meins / M. Krabs

Über Lösungswege für Umweltprobleme und Möglichkeiten aktiv zu werden informiert unser **Naturschutzpaket**, das wir Dir zusenden, wenn Du uns 6 DM Unkostenbeitrag in Briefmarken und diese Anzeige schickst. Du bekommst unser Seminar- und Freizeitprogramm, Projektinfos, Handlungstips, Adressen und verschiedene Broschüren.

An die:

Naturschutzjugend
Königsträßle 74
70597 Stuttgart

naturschutzjugend
im Naturschutzbund Deutschland

Inserentenverzeichnis

AB Union U4
Althoff 51
BB Accessoires+ Software 101
Black Legend 23
Burda 117
CDV U2
Cybersoft 19
Data House 101
Elsa 17
FDS 63
Game it 11
Gross Computer 28/29
JES Software 85
Jet Stream 79
Jöllenbeck 39
Magelan Consulting 51, 53, 55
MC Software 101
Media Point 14/15
MicroVision 121
Multi Media Soft 99
Okay Soft 53
Otto Versand 59
Pearl Agency 72
Powerrom 101
Sky 2010 27
Soft + Sound 67
Softgold 71
Software 2000 ..... U3
SSV Klapf Bachler 101
TRONIC-Verlag 13, 24/25, 31, 77
Up to Date 49
Virgin 9
Wial-Versand 69
Yamaha 33

20000

GAMES

und Zubehör für:

PC C-64/128
CD 32 CD-ROM
AMIGA Atari ST

Fordern Sie kostenlos und unverbindlich unsere **GRATIS-INFOS** an.
Bitte Ihr System angeben!

DATA HOUSE
Inh. Kai-Uwe Dittrich
Harleshäuser Str. 67 34130 Kassel
Versand + Laden
Tel.: 0561 - 68012 Fax: 68405

50000

POSTSPIELE!

POSTSPIELE? Schon gehört? In unseren Spielen ist was los!

- **Fantasy** - Legends, Epic
- **Science Fiction** - CTF 2187
- **History** - World Conquest
- **Wirtschaft** - Iron & Steam

Beispiel **LEGENDS**: es wird eine fantastische Welt simuliert, mit Städten, Ruinen, Religionen, Märkten, Gilden, Orks, Zwergen, Drachen, Magie und vieles mehr.

Also unverbindlich gratis Legends Info oder ein gratis Regelwerk (*Epic, CTF, World Conquest* oder *I&S*) anfordern.

SSV Klapf-Bachler
OEG, PF 1205c, A-8021 GRAZ
☎ A-0316/919327, Fax A-0316/910318

60000

PC-Spiele ab 29.- DM !
Alle Spiele unter 90.- DM, auch die Neuesten !
PC-Spiele zu Tagespreisen !
Wir geben Sonderangebote sofort an Sie weiter !
CD-ROM Hotline Offenbach
069 - 868410
Werktags von 14 -18 Uhr
Unsere Kataloge und 3 gratis CD's erhalten Sie gegen DM 10.-

BB Accessoires & Software
Von Behring Straße 63
63075 Offenbach am Main
Telefon 069-868410 Fax 866993

70000

M C SOFTWARE Versand

CD-ROM PC-Disk
Nintendo Sega
Hardware u. Zubehör

Listenanforderung und Bestellung unter
0 79 61/5 18 57

!!! BITTE BEI BESTELLUNGEN ODER ANFRAGEN SYSTEM ANGEBEN !!!

MC SOFTWARE
Ohmstr. 4, 73479 Ellwangen
Tel./Fax 0 79 61/5 18 57 (24 Std.)

Österreich

CDROM - Powerangebote

Bertelsmann Uni.-Lexikon '96	79,00 DM
D-Info 2 Adress u. Telefonauskunft	38,00 DM
ADAC-Gebrauchtwagen	58,00 DM
Route 66 Motorrad Spezial USA	38,00 DM
[redacted]	
Best of Erotic 1 (3000 GIF-Bilder)	69,00 DM
Best of 1994 (über 2400 GIF-Bilder)	49,00 DM
Best of 1995 (über 2700 GIF-Bilder)	59,00 DM

Angebote aus unserem Spezial-Erotik-Katalog:

Asien Ladys, AVI-Erotik Movies only for ADAULT im PowerRom 5er Pack zum Sonderpreis	89,95 DM
Caroll Lynn CDI,MPEG Full Motion Video CD	
Devote Leidenschaft .. im PowerRom 3er Pack	145,00 DM

Versandkosten: ab 150 DM Versandkostenfrei
7DM Bar oder Scheck - 11DM Nachnahme
Ausland nur Vorkasse plus 10DM Versandzuschlag
CD-Katalog mit 900 Titeln kostenlos anfordern
Spezial-Erotik-Katalog nur gegen Altersnachweis

POWER ROM Software Vertrieb
POWERROM CD-ROM Versand
NEU: Bestellung per BTX (SEIDEL#)
Einsiedeleiweg 19 - 57399 Kirchhundem
Telefon u. Fax : 02764/7163

Die nächste
PC Spiel mit CD-ROM
erscheint am
08. Mai 1996.

Anzeigenschluß für Ausgabe 7/96 ist der 26.04.1996

Francine leitet die Bank

Was kochst du heute, Francine? Eines ist schon klar: Zuerst mußt Du Mais mahlen. Zwei Stunden harte Handarbeit, jeden Tag aufs neue. Moderne Mühlen machen das in ein paar Minuten.

Wie Francine und die anderen Frauen in Lisungwe/Malawi an die Mühle kommen? Am Anfang steht das gemeinsame Nachdenken. Wie leben wir Frauen, und welche Ziele verbinden uns?

Dann kommt die gemeinsame Kasse. Francine trägt die Verantwortung für die Bank. Mit einem Startkapital von MISEREOR-Spenden kann dann die Mühle gekauft werden. Wer sie nutzt, muß aber trotzdem dafür bezahlen. Denn nur so kann das Geld für Reparaturen und Neuanschaffung zusammenkommen. So trägt sich die Hilfe selbst. Und mit den Überschüssen können die Frauen über die nächsten Schritte nachdenken. Frauenförderung in Afrika: wer auf MISEREOR-Konten spendet, macht sie möglich. Klar, daß es weitergehen muß. Bitte mit Ihrer Hilfe.

MISEREOR
Aktion gegen Hunger und Krankheit in der Welt
Postfach 1450
52015 Aachen
Postgiro Köln 556-505

Foto: KNA/MISEREOR

ALBION

Zaubertrip im All

Blue Bytes zauberhaftes Weltraumabenteuer ALBION haben wir einmal etwas genauer unter die Lupe genommen. In dieser und der nächsten Ausgabe berichten wir auszugsweise aus den fabelhaften Abenteuern des Raumpiloten Tom Driscoll.

Auf der Toronto

Irgend etwas stimmt hier nicht. Ich schwebe durchs All, ganz ohne Raumanzug, aber das scheint mir nichts auszumachen. Riesige schillernde Seifenblasen gleiten an mir vorbei, gefüllt mit den merkwürdigsten Gegenständen: Äpfel, Schwerter, zwischendurch eine bösartig grinsende Fratze. Dann eine Explosion, ein Lichtblitz, und ich werde hineingezogen, immer schneller. Vor mir erkenne ich unseren Raumfrachter, die Toronto. Panikartig versuche ich eine Kursänderung, paddele wie wild mit Händen und Füßen. Immer näher kommt dieses schwarze Ungetüm, das sich lautlos über die Sternenstraßen bewegt. Schon sehe ich mich als kleinen bunten Farbtupfer auf der grauen Außenhülle enden ...

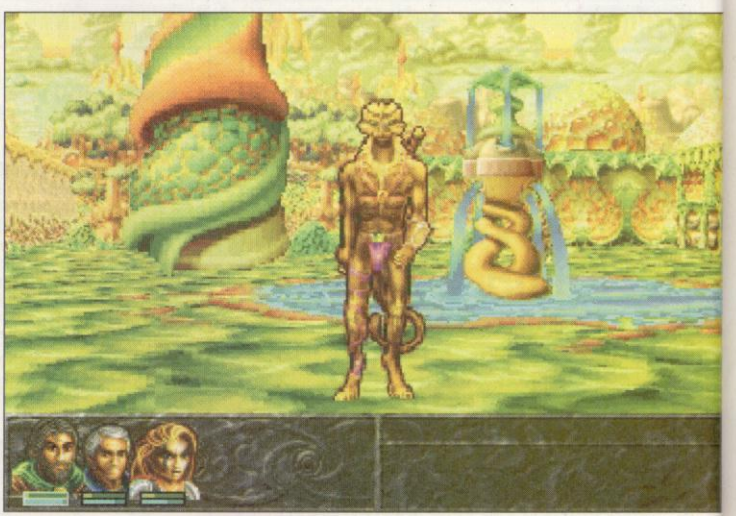
... da wache ich schweißgebadet auf. "Junge", pflegte meine Mutter immer zu sagen, "iß vor dem Schlafengehen keine schweren Sachen, sonst bekommst du Alpträume." Ich beschließe, in Zukunft öfter auf sie zu hören und erhebe mich ächzend von meiner schmalen Pritsche. Keine schlechte Idee, mir noch ein wenig die Beine zu vertreten, bevor mein Shuttleflug aufgerufen wird. Ich soll mit Inspektor Beegles, auch Snoopy genannt (warum nur?), für die Firma einen Planeten mal aus der Nähe betrachten, bevor das Mutterschiff nachkommt. Scheint keine große Sache zu werden. Öder Steinhaufen, hat die Sonde gemeldet, allerdings voller Rohstoffe. Warum nur immer ich auf diese langweiligen Kisten angesetzt werde ...?

Wo alles beginnt und alles endet – an Bord der Toronto

Oops – wird wohl langsam Zeit, daß ich mich vorstelle. Tom ist mein Name, Tom Driscoll, meines Zeichens Pilot auf der Toronto, einem leicht maroden Frachter der Firma. Welcher Firma, wollt Ihr wissen? Na, liebe Leute, wir sind im 23. Jahrhundert, und so viele Firmen gibt es da nicht mehr – also, eigentlich heißt sie ja DDT, aber dem Vorstand ist der Name "Die Firma" aus unerklärlichen Gründen einfach lieber.

Auf dem Gang gleich auf nüchternen Magen die erste schlechte Nachricht: Snoopy hat's zerrissen! – Die Over-C-Com-Anlage hat sich während des Raumsprungs überhitzt und ihn in seine Bestandteile zerlegt. Nun bleibt nur noch Rainer Hofstedt als letzter Regierungsbeamter übrig. Werde ich wohl mit ihm fliegen müssen?

Ich mache mich auf die Socken, um meinem alten Kumpel Joe einen Besuch abzustatten. Seine Kabine befindet sich im Nordosten des Schiffs. Merkwürdig – vor dem Com-Raum mit den Kommunikationsanlagen stehen Wachen – was das nun wieder soll? Ich würde ja zu gerne mal einen Blick auf die Reste der Maschine werfen, die Snoopy die Ski weggerissen hat. Aber diese arroganten Typen lassen nicht mit sich handeln.



Iskaii vor dem Brunnen der Jirinaar

Zum Glück hat Joe einen Tip für mich, wie ich über das Servicedeck in den Com-Raum gelangen kann. Ein bißchen Zeit habe ich wohl noch, bis ich Hofstedt zu dem Geröllhaufen da unten kutschieren darf – warum also nicht? Schnell stecke ich mir noch eine Zange und eine Handkonsole ein (wer weiß, wozu es später mal gut sein wird) und mache mich auf die Suche nach dem Einstieg zum Keller dieses Seelenverkäufers.

Im Basement, wie es neudeutsch so unschön heißt, sind die Türen natürlich auf die

Bewegungen der Serviceroboter abgestimmt – tolle Idee, solange man selber einer ist. Wenigstens einen Plan mit all den versteckten Wand- und Bodenschaltern hätte man hier aufhängen können.

Glücklicherweise erscheint nach kurzem Warten einer von diesen Blecheumeln. Ich hänge mich dran und schlüpfe so durch einige Türen, die ich selbst mit meiner Scheck-Karte nicht aufbekommen hätte. Doch das Glück währt nicht ewig. Schon bald verschwindet mein klappernder Gefährte wieder, und ich bin auf mich allein gestellt. Aber wozu war ich Ehrenvorsitzender im Fähnlein Fieselschweif?

Zweimal links und dreimal rechts (oder war es dreimal links und einmal rechts?), und schon stehe ich am Ort des Unfalls. Der Geruch von verschmorter Elektronik liegt noch in der Luft. Der Boden ist übersät mit Scherben. Während ich mich am völlig zerstörten Pult vorbeiquetsche, fällt mein Blick auf eine Pistole, die auf dem Boden liegt. Überaus merkwürdig. Außer den Secus darf an Bord niemand solch einen Ballermann mit sich herumschleppen. Ich verschwende keinen weiteren Gedanken daran, sondern stecke die Knarre dankbar ein.

Stöhnend denke ich an den beschwerlichen Rückweg – kellerigerweise natürlich. Würde mich ja schon arg reizen, an den Wachsfiguren da draußen vor der Tür vorbei herauszumarschieren, aber bei der dann garantiert folgenden Leibesvisitation wäre mein Ladykiller wieder futsch ...

Im Wartungskeller beendet eine Tür, die nur von einer Seite zu öffnen ist, meinen Rückmarsch. "Let's find a compromise", wie mein Englischlehrer immer so schön nuschelte. Ich deponiere die Topgun in einem Schrank im Keller, klettere zurück nach oben und komme auf diese Weise doch noch in den Genuß der dämlichen Gesichter der Schweizer Garde – und leider auch zu einem weiteren Eintrag in meiner Personalakte. Jetzt eben noch mal von der anderen Seite an mein subterranes Schließfach, und ich habe mein Baby wieder.

Am Hangar wartet schon Kapitän Brandt, um uns letzte Anweisungen zu geben. Der Start ist tadellos, und dank des starken Antriebs unseres Spacetaxis gelangen wir nach einigen Stunden in die Nähe des Planeten. Irgendwie sieht der aber gar nicht aus wie eine Wüstenwelt. Die Analyse bestätigt zwar das Vorkommen von Rohstoffen, weshalb wir ja hier sind, aber auch von Wasser. Ich gebe die Neuigkeiten gerade an die Toronto durch, als die Verbindung schwächer wird und schließlich ganz abbricht.

Na hervorragend! Wäre ja das erste Mal, daß auf dieser fliegenden Schrotthalde etwas funktioniert. Und als könnte die Kiste Gedanken lesen, beschließt sie, meine Ansichten zu verifizieren, indem sie auch die Energieversorgung zusammenbrechen läßt.

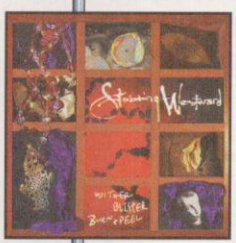
Jetzt wird es kritisch. Ich stelle um auf manuelle Kontrolle und versuche mich zu erinnern, was mein Fluglehrer damals zum Thema Notlandung gesagt hat, aber wahrscheinlich war ich ausgerechnet an dem Tag krank. Es würde mir allerdings auch nichts helfen, denn in diesem Augenblick verabschiedet sich auch der Rest der Steuerung mit

Die vorgestellten CDs wurden uns vom Malibu Plattenversand zur Verfügung gestellt

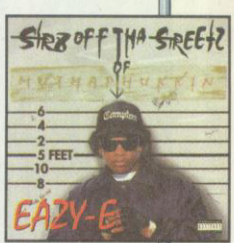
Audio-Spuren
gehört von Marcus

Nachdem die letzten Ausgaben dieser Kolumne unter dem Vorzeichen "Soft" standen, diesmal wieder Stoff für die Freunde der härteren Gangart.

Fistfunk: Totalmassconfusion
(Stockholm Rec.)
So laß ich mir die schwedische Antwort auf Ami-Crossover gefallen. Fistfunk bietet eine Show, die radikal, brutal, freakig und schnell ist. Irgendwo zwischen Rage against the Machine und Clawfinger brettern die acht Jungs aus Schweden durch ihr Set. Und das, ohne jemals ein Plagiat der obengenannten Stars zu sein. Brachiale Bässe, kreischende Gitarren und ein Sammelsurium an Effects bilden die Basis für die Shouts von Lars Martén. Streckenweise ballern sie auch Funky-Riffs zu Hip-Hop-Shouts durch die Frequenzweichen, die nicht selten kurz vor dem Kollaps stehen. Die Lautstärke sollte beim Hören auf jeden Fall knapp unter der Schmerzgrenze sein. Ein starkes Stück ohne Hänger.



Stabbing Westward: Wither Blister Burn + Peel
(Sony Music)
Da traut man seinen Ohren nicht. Taufrisch und trotzdem mitten in den Düstertagen der beginnenden 80er. Starke Sounds, die nicht selten an die alten Killing Joke erinnern. Trotzdem steht bei Stabbing Westward ein individuelles Soundset, das sich des öfteren zu einem kreischenden Brei aus Gitarren und Baßlinien steigert, um plötzlich in einen gedämpften Hilfeschrei des Sängers zusammenzufallen. Nein, fröhlich sind die vier Kalifornier bestimmt nicht. Und selbst wenn die Saiteninstrumente gelegentlich übers Ziel hinaus schießen, findet man sich immer wieder in ruhigen Passagen wieder, die nichts anderes als ein Vorbote der nächsten Attacke sind. Die Breaks zwischen laut und leise sind bestens getimed und sorgen für so manchen wohligen Schauer auf den Unterarmen. Den letzten Schliff machen hier wohl die FX aus dem Synthi aus, der in ruhigen Passagen seinen Tribut fordert.



Eazy-E: Str8 off tha Streetz of Muthaphuckin in Compton
(Ruthless Rec.)
Ich weiß ja nicht, warum man sich so über Gangsta Rap aufregt. Letztendlich steht ein Klasse-Sound mit ehrlichen Texten dahinter. Logo, Eazy-E ist alles andere als beliebt bei den amerikanischen Behörden, zum Beispiel dem FBI. Dabei scratcht die LP und wummert der Baß wie bei jeder anderen Hip-Hop-Band auch. Eazy-Es neuestes Werk hat einen coolen Beat und starke FX drin. Die komplette Scheibe ist unbedingt tanzbar und außerdem stehen da noch schöne Background-Shouts auf dem Spielplan. Schräg und abgedreht ist die "Str8 off ...". Mit LL Cool Js und Cypress Hills letzten Scheiben steht dieser Kerl ganz oben auf meiner Liste astreiner Hip-Hop-Grooves. Mein Anspieltip: "Just Tah Let U know". Stiftung Rap-Test: Sehr gut!

Tori Amos: Boys for Pele (Atlantic Rec.)
Steht hier irgend jemand auf schöne Frauenstimmen, die nicht durch overdrivte Gitarren in Grund und Boden gespielt werden? Ja? Dann steht mit der neusten Tori Amos genau das richtige Programm an. Eine ordentliche Ladung Kate Bush und ein gesunder Mix der besten Frauenstimmen (Björk etc.) steckt in dieser leicht verträumten Frau, die sich auch nicht scheut, im richtigen Moment atonal zu singen. Meist bleibt sie aber in den höchsten Höhen und singt Balladen, die direkt aus dem Mittelalter stammen könnten. Dazu begleitet sie sich selbst auf dem Piano. Gastmusiker haben nur wenig auf dieser Platte zu sagen. Kurzum: Eine schöne Platte, die allerdings ein paar klitzekleine Hänger hat.

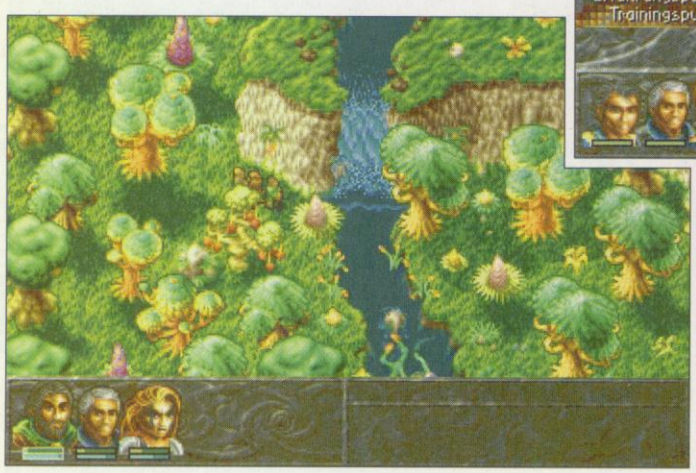
einem Knall, und wir rasen der Planetenoberfläche entgegen.

Irgendwie schaffe ich mit Mühe und Not noch eine Bruchlandung, dann gehen erst einmal die Lichter aus.

Jirinaar – erste Kontakte

Langsam komme ich wieder zu mir. Ein erster Test zeigt, daß ich mir – was für ein Wunder – nichts gebrochen habe. Auch Hofstedt scheint o.k. zu sein. Also nichts wie raus hier. Wir setzen unsere Masken auf und wagen uns nach draußen.

Was wir da sehen, verschlägt uns den Atem. Von wegen Wüste. Der brasilianische Regenwald ist tote Hose gegen das, was sich da draußen abspielt. Alles voller Pflanzen und Bäume, so als hätten alle Fleurops dieses Alls beschlossen, ihre Wochenration hier zwischenzulagern. Dazwischen summt und krabbelt es, daß der alte Brehm vor Freude kollabiert wäre. Hofstedt ist ebenfalls völlig von den Socken. "Riechen Sie mal! Hören Sie!" stammelt er. "Hier wimmelt es von Leben!"



Auf dem Weg zum Former-Dungeon

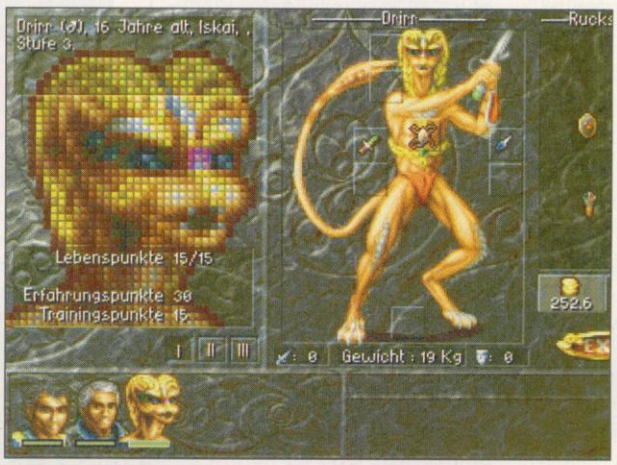
Bald werden hier zwei weniger wimmeln, wenn wir nicht machen, daß wir vom Shuttle wegkommen. Funken und viel Sauerstoff können eine recht explosive Mischung ergeben. Leider stimmt die Regel "Erst denken und dann reden" nicht immer. Ich hätte es Hofstedt eher sagen sollen, denn in diesem Augenblick verschwinden die Reste unserer Kutsche mit einem ohrenbetäubenden Knall. Erst wird es hell, dann dunkel. Zumindest bei mir. Und wieder kommt dieser Traum. Und wieder erwache ich. Aber diesmal ist irgendwas anders als sonst.

Schmerzen. Der Flug. Der Absturz. Mehr Schmerzen. In welchem Krankenhaus bin ich denn hier? Die Krankenschwester ist halbnackt und mit blauen Punkten übersät ... und das Katzengesicht paßt zwar zu ihren Ohren, aber nicht ins Bild einer Karbolmaus. Sie sagt etwas, was sich anhört wie "Rriba nes anrji frinard dra besir". Gerade beschließe ich, dies als Verlängerung meines Traumes zu deuten, als ich auch Hofstedt erkenne.

In kurzen Worten erklärt er mir, was passiert ist. Die Insel, auf der wir etwas unsanft gelandet waren, ist von überaus intelligenten Lebewesen bewohnt, die sich Iskai nennen. Ihnen haben wir unsere Rettung zu verdanken. Hofstedt hat die 30 Tage meiner Bewußtlosigkeit genutzt und ihre Sprache recht gut erlernt. Meine Knochen sind zum Glück noch so ramponiert, daß auch ich die nächsten Wochen im Krankenbett dafür nutzen kann. Ich brenne darauf, mich in dieser merkwürdigen Umgebung einmal näher umzuschauen.

Jirinaar – Cats

Auf unserem ersten kleinen Rundgang durch die fremdartige Stadt der Iskaii statten wir dem Oberhaupt des Südwind-Clans, Sebai-Li Wrinn, einen kleinen Besuch ab. Er bittet uns darum, ihm die Überreste unseres Shuttles zu überlassen, eine Bitte, der wir natürlich gerne nachkommen. Im Gegenzug erfahren wir alles Wissenswerte über die Stadt Jirinaar mit ihren Gilden und Ritualen und erhalten außerdem den Schlüssel zum Vorratskeller und zum Haus des Jägerclans, in welchem wir aufgepäppelt worden sind. My home is in Kassel ...



Drirr, unser Wächter und Gefährte

Unsere nächste Visite gilt Janiis, der Sebainah von Jirinaar, was wohl so etwas ähnliches ist wie eine Bürgermeisterin. Sie verspricht uns, für unsere Weiterreise zu sorgen, damit wir uns auf die Suche nach der Toronto machen können, die ja wohl in der Zwischenzeit irgendwo gelandet sein müßte. Gleich nach dem Fest anläßlich der Volljährigkeit ihres Ur-Ur-Enkels soll es losgehen – eine vielversprechende Aussicht.

Nach einem geruhsamen Schläfchen vor den Toren der Stadt – für das Gasthaus reicht unser Geld nicht, und wir wollen ja nicht ewig unseren Katzenmenschen auf den Wecker fallen – machen wir uns daran, die Stadt zu erkunden.

Im Hause des Jägerclans finden wir im Süden den Eingang zu den Vorratskammern in den Kellergewölben. Etwas unentschlossen steigen wir hinab. Neben anderen nützlichen Dingen finden wir auch etwas zu essen und ein wenig Gold. Leider finden uns aber auch einige Skrinns, sehr ungemütlich ausschauende gehörnte Monster mit langen Zähnen, denen wir nur knapp entkommen können. Hier hat jemand ein echtes Ungezieferproblem ...

Mit dem im Keller gefundenen Gold versuchen wir, beim Waffenschmied im Nordosten ein Schwert zu kaufen, um beim nächsten Kampf nicht wieder das Hasenpanier ergreifen zu müssen. Pustekuchen. Die Preise sind zu gesalzen für unseren schmalen Geldbeutel.

Kurzerhand durchstreifen wir die Häuser, öffnen hier ein paar Schränke, dort eine Truhe, und machen die Beute zu Geld. Eigentum ist Diebstahl. Die Penunze machen wir auf schnellstem Wege zu Waffen, die ohne Training aber wenig Sinn haben. Also auf gen Osten zum Kampftrainer, einem alten maulfaulen Typen, der uns aber ganz schön auf Trab bringt. Im Südwesten der Stadt liegt das Gebäude der Magier und der Heiler. Dort treffen wir Rejira, den Doc Holiday dieses Feriencamps und wohl auch der lokale Dealer. Sie bietet uns verschiedene Heiltränke zum Kauf an, die wir dankbar annehmen.

(Mehr dazu erfahrt Ihr in der nächsten PC Spiel) ❑

Matthias Steinwachs

Installations-hinweise

Mit unserem neuen Windows-Menü ist die Heft-CD noch übersichtlicher geworden.Um sofort loszulegen, müßt Ihr nur folgendes tun:
- Nehmt die CD aus der Schutzhülle, und legt sie in das CD-ROM-Laufwerk Eures Computers;
- Startet Windows und vom Programm-Manager aus (*Datei/Ausführen...*) oder mit Hilfe des Datei-Managers die Programmdatei SETUP.EXE aus dem Hauptverzeichnis der CD.
- Ihr könnt daraufhin zwischen einer vollständigen und einer benutzerdefinierten Installation wählen. Wenn Ihr bereits einmal die Programme "Video für Windows" und "Autodesk Animation Player" auf Eurer Festplatte eingerichtet habt, könnt Ihr getrost gleich die benutzerdefinierte Installation auswählen, dort auf die Neueinrichtung der genannten Programme verzichten, und alles geht noch ein wenig schneller.
- Anschließend schlägt das Installationsprogramm ein Verzeichnis auf Eurer Festplatte vor, in das die während der Präsentation benötigten Arbeitsdaten der Heft-CD kopiert werden können. Natürlich könnt Ihr Laufwerk und Pfad für die Anlage dieses Verzeichnisses durch Neueingabe nach Belieben ändern.
- Bei der Installation wird außerdem im Programm-Manager eine Programmgruppe mit dem Namen "Tronic Multimedia" eingerichtet. Sie enthält das Sinnbild, mit dessen Hilfe (Doppelklick) das PC-Spiel-Menüprogramm gestartet wird.
- Weitere Hinweise zur Installation und zum Betrieb der Heft-CD bekommt Ihr, wenn Ihr das Icon "PC Spiel Lies mich" anklickt.

Konfiguration

Für den Betrieb des Windows-Menüprogramms wird ein PC benötigt, der dem MPC2-Standard (Multimedia-PC) genügt. Das heißt, die Ausstattung Eures PCs muß wenigstens folgende Komponenten enthalten, damit alles wie vorgesehen funktioniert:

- 486er Prozessor;
- 4 MB RAM;
- SVGA-Grafikkarte;
- Maus;
- mindestens 3,5 MB freie Festplattenkapazität;
- Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk;
- MS-DOS ab Version 5.0;
- Windows ab Version 3.1;

Außerdem sollte unter Windows eine Grafikauflösung mit mindestens 256 Farben gewählt werden. Für optimale Ergebnisse werden wenigstens ein 486DX2-Prozessor, 8 MB RAM und eine HiColor-fähige Grafikkarte empfohlen.

DOS-Installation

Sollte Euer Rechner den beschriebenen Anforderungen nicht genügen, dann könnt Ihr auf ein einfaches DOS-Installationsprogramm ausweichen, das ebenfalls auf der CD enthalten ist. Aus dem Hauptverzeichnis der CD heraus startet Ihr es von der DOS-Kommandozeile mit dem Befehl

START

Alles weitere wird am Bildschirm erklärt. Für den Betrieb des DOS-Installationsprogramms genügt ein Rechner mit folgender Konfiguration:

386SX/25, 2 MB RAM, Maus, CD-ROM-Laufwerk, DOS ab Version 5.0

Achtung: Trotzdem ist es möglich, daß Demos oder Sharewareprogramme, die mit Hilfe des DOS-Installationsprogramms oder des Windows-Menüs installiert oder gestartet werden, höhere Anforderungen an den Rechner stellen!

Copyrights, Shareware

Die Programme auf der PC-Spiel-CD unterliegen zum größten Teil den Copyrightbestimmungen der jeweiligen Hersteller. Bitte informiert Euch in den mitgelieferten Dokumentdateien über die zu beachtenden Bestimmungen. Shareware zum Beispiel ist Software, die vor dem eigentlichen Kauf kostenlos getestet werden darf. Wollt Ihr ein solches Programm auch nach Ablauf der in der Dokumentation vereinbarten Testphase weiter benutzen, dann wird eine Registrierungsgebühr an die jeweiligen Hersteller fällig.

Bei Problemen

Sollte die CD wider Erwarten nicht funktionieren, tauschen wir sie selbstverständlich um. Schickt uns die CD einfach zusammen mit einer genauen Fehlerbeschreibung zu. Legt bitte außerdem Informationen über die Ausstattung und Konfiguration Eures Rechners und die genaue Typenbeschreibung des eingesetzten CD-ROM-Laufwerks bei. Auch bei anderen Problemen, die die Heft-CD betreffen, helfen wir gerne weiter:

Tronic-Verlag
PC Spiel
Postfach 1870
37258 Eschwege

Stellt aber bitte sicher, daß es sich tatsächlich um Fehler der CD handelt. Wir prüfen die Lauffähigkeit der enthaltenen Demos und Sharewareprogramme auf mehreren Rechnern, können aber keine Garantie dafür übernehmen, daß sie mit jeder Rechnerkonfiguration lauffähig sind. Auch für Fehler dieser Programme können wir keine Verantwortung übernehmen. Bei Problemen mit einzelnen Programmen wendet Euch bitte an die jeweils genannten Hersteller oder Anbieter.

en:

itt

auch unter Windows 95 installiert werden! Denn nur dann ist gewährleistet, daß nach dem ersten Spielstart die gleichen technischen Rahmenbedingungen herrschen wie bei der Installation. So findet das Installationsprogramm in einer MS-

geführten Installation. Denn auf vielen PCs mit vorinstalliertem Windows 95 findet sich schon gar kein passender DOS-Treiber mehr, mit dem sich das CD-ROM-Laufwerk im Windows-freien MS-DOS-Modus (nicht zu verwechseln mit der MS-DOS-Eingabeaufforderung, die die Windows-95-eigenen Treiber verwendet) betreiben ließe.

Windows-Explorer als Installateur

Es besteht also kein Grund, den Rechner aus alter Gewohnheit im MS-DOS-Modus oder gar mit einer MS-DOS-Diskette zu starten. Statt dessen legt Ihr das Installationsmedium in das Disketten- oder CD-ROM-L auf-

WIE

ATT

s Spiel
starten
ch auf
n Pro-
ndows
n in ei-
as wir
rtikeln
ur eine
Start-
bieten
er den
elleren
taillier-
Euren
einen
findet
nstalla-
ie Tips
pielen

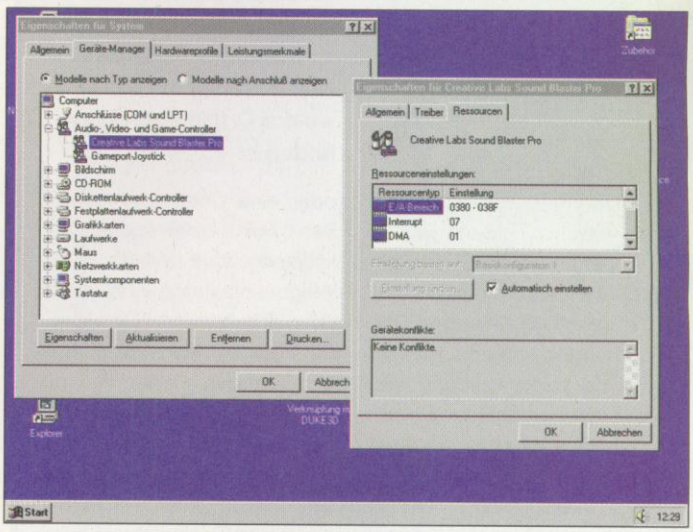
l der
n
n Spie-
lgende

verwaltet den Arbeitsspeicher grundsätzlich dynamisch, teilt dem Installationsprogramm also bereits die Speicherart und -größe zu, die es benötigt (natürlich nur im Rahmen der physikalischen Möglichkeiten).

Wenn das neue Spiel auf CD-ROM geliefert wird, dann gibt es unter Umständen auch gar kei-

programm SETUP.EXE oder INSTALL.EXE mit einem Doppelklick. Falls Euch der Windows-Fensterrahmen stören sollte, könnt Ihr mit der Tastenkombination <Alt-Eingabetaste> jederzeit für vertraute Bildschirmverhältnisse sorgen.

Tip im Tip: Falls Ihr Probleme habt mit Spielen, die Ihr noch zu



einem Knall, und wir rasen der Planetenoberfläche entgegen.

Irgendwie schaffe ich mit Mühe und Not noch eine Bruchlandung, dann gehen erst einmal die Lichter aus.

Jirinaar – erste Kontakte

Langsam komme ich wieder zu mir. Ein erster Test zeigt, daß ich mir – was für ein Wunder – nichts gebrochen habe. Auch Hofstedt scheint o.k. zu sein. Also nichts wie raus hier. Wir setzen unsere Masken auf und wagen uns nach draußen.

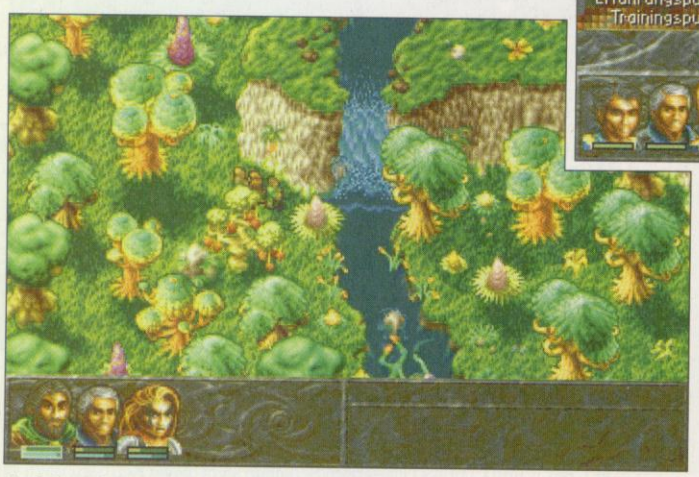
Was wir da sehen, verschlägt uns den Atem. Von wegen Wüste. Der brasilianische Regenwald ist tote Hose gegen das, was sich da draußen abspielt. Alles voller Pflanzen und Bäu-

eher sagen sollen, denn in diesem Augenblick verschwinden die Reste unserer Kutsche mit einem ohrenbetäubenden Knall. Erst wird es hell, dann dunkel. Zumindest bei mir. Und wieder kommt dieser Traum. Und wieder erwache ich. Aber diesmal ist irgendwas anders als sonst.

Schmerzen. Der Flug. Der Absturz. Mehr Schmerzen. In welchem Krankenhaus bin ich denn hier? Die Krankenschwester ist halbnackt und mit blauen Punkten übersät ... und das Katzengesicht paßt zwar zu ihren Ohren, aber nicht ins Bild einer Karbolmaus. Sie sagt etwas, was sich anhört wie "Rriba nes anrji frinard dra besir". Gerade beschließe ich, dies als Verlängerung mei-

stedt ist ebenfalls völlig von den Socken. "Riechen Sie mal!

was passiert ist. Die Insel, auf der



Auf dem Weg zum Former-Dungeon

Hören Sie!" stammelt er. "Hier wimmelt es von Leben!"

Bald werden hier zwei weniger wimmeln, wenn wir nicht machen, daß wir vom Shuttle wegkommen. Funken und viel Sauerstoff können eine recht explosive Mischung ergeben. Leider stimmt die Regel "Erst denken und dann reden" nicht immer. Ich hätte es Hofstedt

wir etwas unsanft gelandet waren, ist von überaus intelligenten Lebewesen bewohnt, die sich Iskai nennen. Ihnen haben wir unsere Rettung zu verdanken. Hofstedt hat die 30 Tage meiner Bewußtlosigkeit genutzt und ihre Sprache recht gut erlernt. Meine Knochen sind zum Glück noch so ramponiert, daß auch ich die nächsten Wochen

im Kra
kann. Ic
in dies
gebung
schauer

Ji

Auf un
Rundga
ge Stad
dem Ol
Clans,
kleinen
darum,
res Shu
Bitte, d
nachko
fahren
über die
Gilden
ten auf
zum V

Drirr, u

Haus d
chem w
sind. My
Unse
niis, der
was wo
wie ein
verspric
terreise
uns auf
Toronto
wohl ir
gendwo
Gleich n
der Vol
Enkels
vielvers
Nach
Schläfch
Stadt –

Verzeichnisstruktur

Auflistung der Verzeichnispfade für den Datenträger PC-Spiel-CD 05/96

```
A_RIGS
BAZAR
DEMOS
  EWJ
    INSTALL
  EWJWIN95
  F1MANAG
  FULLTILT
    DIRECTX
    FULLDEMO
  MAG
  MANIC
  NORMALIT
  RISE
    RISE 2
  S2
  STARDUST
  TERRA
  THEXDER
  TOSHIN
  URBANR
FLI
GAMELINE
  CENTRE
  DOKOPRO
  GASTRO
  RANGERS1
  RFL
  UFO3D
  WINLIGA
  WINTC
LUPE
MAGAZIN
  CSERVE
    HPWIZARD
    WINCIM
      DISK1
  EDITORS
    C&C
    CIVED
    DESCENT
    DUKENUKE
    DUNE2
    PERFGEN
    TIEFIGHT
KLICPLAY
  GAMEPACK
  INSTALL
    LIBS
    SAMPLES
    SKY_LIB
    SPIEL
MSCDEX
PATCHES
  DOKO
  LOM
  RANTRN2
SBUCKS
SETUP
SHARE
  DC01
  DEERNAPD
  DSHADOWS
  FOB
  IMO
  MEGA95
  PINOCHLE
  REBEL
  SEEK
  SKATDEMO
  SPACED
  SQUBE
  TIME
  XONIX
VIDEO
WERKSTAT
  DLH
  DRH250
  GAMEWIZ
  MCAFEE
    DOS
    OS2
    WIN31
    WIN95
  PV251
  WINZIP
WESTWOOD
  DEMO
```

CD-Inhaltsverzeichnis 5/96

Demos
Assault Rigs
Battlearena ToShinDen
Command & Conquer
Die Siedler 2
Earthworm Jim 1 + 2
Earthworm Jim 95
F1 Manager 96
Pinball 95
Mag!
Manic Karts
Normality Inc.
Rise of the Robots 2
Space Bucks
Terra Nova
Thexder
Urban Runner
Super Stardust

Shareware
A Matter of Time
Death by Dark Shadows
Deep Blue Charges
Deer Napped
Double Deck Pinochle
Fields of Battle
IMO
Joyous Rebel
Megapede 95
Robot Crusades
Skat Demo
Spaced
Super Qube Hopper
Super Xonix
Seek and Destroy

GAME-Line
Centre of Rotation
Doppelkopf Professionell
La Gastronomia
Ufo – The 3D Game
WinBundesliga 2.3
WinTeamchef 1.2
Run for Life
Star Ranger I

Werkstatt
Dirty Little Helper V1.1
Dr. Hardware Sysinfo
Game Wizard
Virenscanner von McAfee
PV2.51
Winzip 6.0

Magazin
Testberichte
Previews
Bazar
Cheats
Komplettlösungen
Klik'n'Play-Demo und Tutorial
Reportagen und Berichte

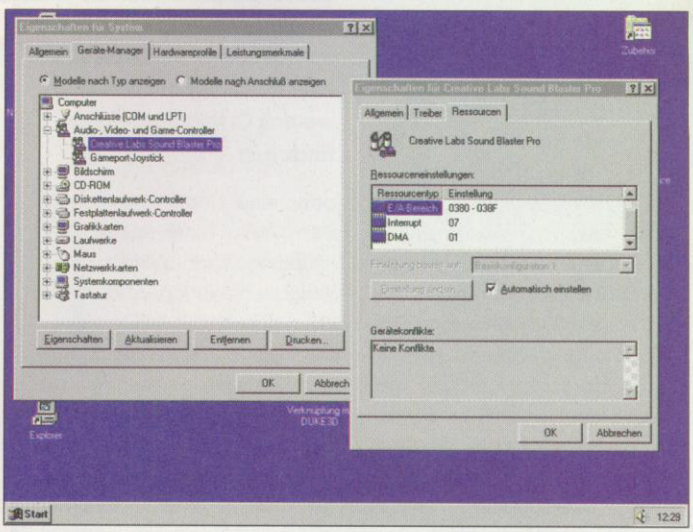
auch unter Windows 95 installiert werden! Denn nur dann ist gewährleistet, daß nach dem ersten Spielstart die gleichen technischen Rahmenbedingungen herrschen wie bei der Installation. So findet das Installationsprogramm in einer MS-DOS-Umgebung eine durchweg statische Speichersituation vor, die dem aktuellen Stand der Startdateien AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS entspricht. Windows 95 dagegen verwaltet den Arbeitsspeicher grundsätzlich dynamisch, teilt dem Installationsprogramm also bereits die Speicherart und -größe zu, die es benötigt (natürlich nur im Rahmen der physikalischen Möglichkeiten).

Wenn das neue Spiel auf CD-ROM geliefert wird, dann gibt es unter Umständen auch gar keine geführten Installation. Denn auf vielen PCs mit vorinstalliertem Windows 95 findet sich schon gar kein passender DOS-Treiber mehr, mit dem sich das CD-ROM-Laufwerk im Windows-freien MS-DOS-Modus (nicht zu verwechseln mit der MS-DOS-Eingabeaufforderung, die die Windows-95-eigenen Treiber verwendet) betreiben ließe.

Windows-Explorer als Installateur

Es besteht also kein Grund, den Rechner aus alter Gewohnheit im MS-DOS-Modus oder gar mit einer MS-DOS-Diskette zu starten. Statt dessen legt Ihr das Installationsmedium in das Disketten- oder CD-ROM-Laufwerk ein, wechselt mit dem Explorer – Ihr findet ihn im *Programme*-Untermenü des Startmenüs – in das Hauptverzeichnis des Mediums und startet das hier zu findende Installationsprogramm SETUP.EXE oder INSTALL.EXE mit einem Doppelklick. Falls Euch der Windows-Fensterrahmen stören sollte, könnt Ihr mit der Tastenkombination <Alt-Eingabetaste> jederzeit für vertraute Bildschirmverhältnisse sorgen.

Tip im Tip: Falls Ihr Probleme habt mit Spielen, die Ihr noch zu



Planetenoberfläche entgegen.

Irgendwie schaffe ich mit Mühe und Not noch eine Bruchlandung, dann gehen erst einmal die Lichter aus.

Jirinaar – erste Kontakte

Langsam komme ich wieder zu mir. Ein erster Test zeigt, daß ich mir – was für ein Wunder – nichts gebrochen habe. Auch Hofstedt scheint o.k. zu sein. Also nichts wie raus hier. Wir setzen unsere Masken auf und wagen uns nach draußen.

Was wir da sehen, verschlägt uns den Atem. Von wegen Wüste. Der brasilianische Regenwald ist tote Hose gegen das, was sich da draußen abspielt. Alles voller Pflanzen und Bäu-

sem Augenblick verschwinden die Reste unserer Kutsche mit einem ohrenbetäubenden Knall. Erst wird es hell, dann dunkel. Zumindest bei mir. Und wieder kommt dieser Traum. Und wieder erwache ich. Aber diesmal ist irgendwas anders als sonst.

Schmerzen. Der Flug. Der Absturz. Mehr Schmerzen. In welchem Krankenhaus bin ich denn hier? Die Krankenschwester ist halbnackt und mit blauen Punkten übersät ... und das Katzengesicht paßt zwar zu ihren Ohren, aber nicht ins Bild einer Karbolmaus. Sie sagt etwas, was sich anhört wie "Riba nes anrji frinard dra besir". Gerade beschließe ich, dies als Verlängerung mei-

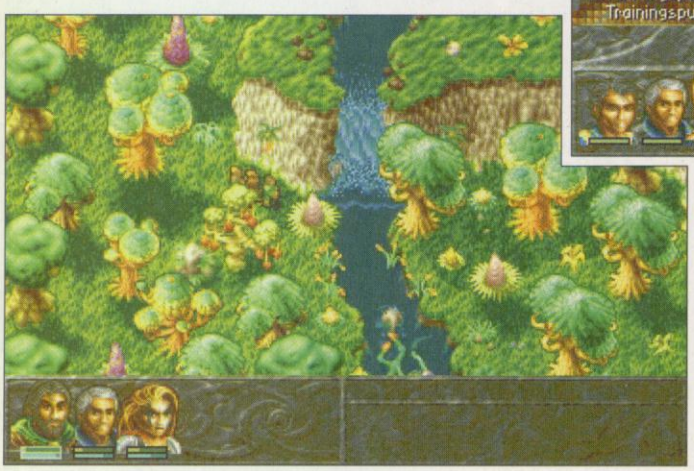
kann. Ic
in dies
gebung
schauer

Ji

Auf un
Rundga
ge Stad
dem Ol
Clans,
kleinen
darum,
res Shu
Bitte, d
nachko
fahren
über die
Gilden
ten auf
zum V

stedt ist ebenfalls völlig von den Socken. "Riechen Sie mal!

was passiert ist. Die Insel, auf der



Auf dem Weg zum Former-Dungeon

Drirr, u

Haus d
chem w
sind. My
Unse
niis, der
was wo
wie ein
verspric
terreise
uns auf
Toronto
wohl ir
gendwo
Gleich r
der Vol
Enkels
vielvers
Nach
Schläfe

Hören Sie!" stammelt er. "Hier wimmelt es von Leben!"

Bald werden hier zwei weniger wimmeln, wenn wir nicht machen, daß wir vom Shuttle wegkommen. Funken und viel Sauerstoff können eine recht explosive Mischung ergeben. Leider stimmt die Regel "Erst denken und dann reden" nicht

wir etwas unsanft gelandet waren, ist von überaus intelligenten Lebewesen bewohnt, die sich Iskai nennen. Ihnen haben wir unsere Rettung zu verdanken. Hofstedt hat die 30 Tage meiner Bewußtlosigkeit genutzt und ihre Sprache recht gut erlernt. Meine Knochen sind zum Glück noch so rampeniert daß

IMPRESSUM

Herausgeber
Christian Widuch

Chefredakteur
Stefan Martin Asef (sma, verantw.)

Chefin vom Dienst
Heike Wiegand (wi)

Redaktion
Sandra Alter (sat), Arndt Grass (ag), Marcus Höfer (cus), Thomas Morgen (tom), Thomas Richter (tri)

CD-Redaktion
Arndt Grass (ag)

Schlußredaktion
Helga Koch

Lektorat
Andrea Vonrhein-Stiller

Autoren dieser Ausgabe
Frank Fischer, Antje Hink (ah), Kai Friedrich, Ralf Nebelo (rn), Rainer Scheer, Wolfram Späth, Matthias Steinwachs, Heiner Stiller (hs), Michael Suck (msu), Martin Wehnert

Korrespondenz England
Derek dela Fuente (ddf)

Comics
Matthias Neumann

Titel
Bad Mojo © Pulse Entertainment

Layout
Dirk Anhof (verantw.)

DTP-Gestaltung
Regina Sieberheyn, Michaela Huss, Katja Braun

Elektronische Bildbearbeitung
Jörg Stockheim

CD-Gestaltung
Hajo Schulz (verantw.), Volker Vogeley, Roman Müller

Anzeigenleitung
Ulrich Lauterbach, Tel.: 0 56 51/97 96-25

Anzeigenverkauf & Mediaberatung
Andrea Heyn, Tel.: 0 56 51/97 96-12
Claudia Aussmann, Tel.: 0 56 51/97 96-15
Gerlinde Rachow, Tel.: 0 56 51/97 96-14

TRONIC-Verlag, Anzeigenbüro München
Münchner Str. 17, 85540 Haar
Tel.: 0 89/45 69 14-12
Fax: 0 89/45 69 14-10

Anzeigendisposition
Sabine Döring, Tel.: 0 56 51/97 96-16
Fax: 0 56 51/97 96-44

Repräsentant im Ausland
GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W11 25 H, Phone: GB 071/2215462, Fax: GB 071/2290795

Reproduktion
REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, Kassel

Werbeagentur & Belichtungsservice Rechl, Wanfried-Aue

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Jungfer, Herzberg

CD-Produktion
Sono Press, Gütersloh

Vertrieb
VPM Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement
Der Abonnementpreis beträgt im Inland 80 DM für 12 Ausgaben. Darin enthalten sind die gesetzliche Mehrwertsteuer und die Zustellgebühren.
Der Abonnementpreis im Ausland beträgt 95 DM. Übersee auf Anfrage.

Abonnement-Verwaltung
Anja Frieß, Tel.: 0 56 51/97 96-19

Bankverbindung
Empfänger: TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG
Institut: Postgiroamt Frankfurt/M.
BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 244 35 - 603
Sparkasse Werra-Meißner,
BLZ: 522 500 30, Kto.-Nr. 63 800
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Euroscheck zu zahlen.

Verlag und Redaktion
TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG,
Redaktion, Bremer Str. 10a, D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-58, Fax: 0 56 51/97 96-55
Verwaltung/Vertrieb, Bremer Str. 10a,
D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-0, Fax: 0 56 51/97 96-44
E-Mail: redaktion.pc-spiel@tronic.de
Internet: http://www.tronic.de
Gesch.-Ltg./Marketing: Hessenring 32,
D-37269 Eschwege, Tel.: 0 56 51/9 29-0,
Fax: 0 56 51/9 29-144, Btx: 0 56 51 92 9-0001

Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf **umweltfreundlichem Papier** gedruckt, bei dessen Fertigung nur noch elementarchlorfrei gebleichter Zellstoff zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich geringeren Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

Manuskripte und Programme
Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht
Alle in PC Spiel veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.
Befindet sich die Heft-CD nicht auf dem Titel wenden Sie sich bitte an den TRONIC-Verlag (Adresse s. o.)

Geht gut ab!

Ohne Microsoft allzusehr loben zu wollen: Was das Spielen am PC anbetrifft, hat sich Windows 95 als echter Fortschritt erwiesen. Nachdem wir Euch die grundlegenden Möglichkeiten bereits vorgestellt haben, zeigen wir Euch hier ein paar Tricks, die das Spielerleben zusätzlich erleichtern.

Windows 95 als nahezu perfekte Spielstartoberfläche, die DOS- und Windows-Games gleichermaßen unter einen Hut bringt und die meisten Konfigurationsprobleme vergessen läßt, haben wir Euch in einer dreiteiligen Artikelserie (PC Spiel 11/95 bis 1/96) vorgestellt. So stellt Windows 95 jedem Spiel genau die Art von Speicher zur Verfügung, die es braucht. Gerätekonflikte, die unter Windows 3.1 gestartete DOS-Spiele zum Verstummen brachten, weil die Soundkarte nur einem Herren dienen konnte, sind Vergangenheit. Und die ganz hartnäckigen Fälle, bei denen es auf das letzte Quentchen Speicher und das letzte bißchen Performance ankommt, lassen sich garantiert im MS-DOS-Modus starten, wobei sogar jedes Spiel seine ganz private (diskettenlose) Startkonfiguration haben kann.

Da sich so ziemlich jedes Spiel aus Windows heraus starten läßt, kommt es nun noch auf das "Wie" an. Das am Programm-Manager von Windows 3.1 orientierte Einbinden in einen Desktop-Ordner, das wir Euch in den genannten Artikeln präsentiert haben, ist nur eine Möglichkeit von vielen. Startmenü und Tastenkürzel bieten ihren Anhängern mitunter den bequemeren und schnelleren Zugang. Neben einer detaillierten Schilderung, wie Ihr Euren Lieblingsspielen damit einen besseren Start verpaßt, findet Ihr noch Hinweise zur Installation und weitere nützliche Tips rund um das Thema "Spielen mit Windows 95".

Die goldene Regel der Spielinstallation

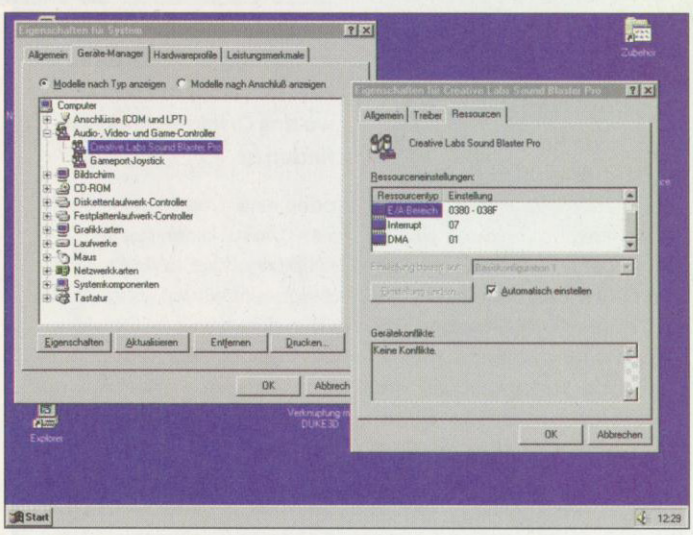
Was die Installation von Spielen betrifft, gilt die folgende Regel: Was unter Windows 95 gespielt werden soll, das sollte auch unter Windows 95 installiert werden! Denn nur dann ist gewährleistet, daß nach dem ersten Spielstart die gleichen technischen Rahmenbedingungen herrschen wie bei der Installation. So findet das Installationsprogramm in einer MS-DOS-Umgebung eine durchweg statische Speichersituation vor, die dem aktuellen Stand der Startdateien AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS entspricht. Windows 95 dagegen verwaltet den Arbeitsspeicher grundsätzlich dynamisch, teilt dem Installationsprogramm also bereits die Speicherart und -größe zu, die es benötigt (natürlich nur im Rahmen der physikalischen Möglichkeiten).

Wenn das neue Spiel auf CD-ROM geliefert wird, dann gibt es unter Umständen auch gar keine Alternative zur Windows-geführten Installation. Denn auf vielen PCs mit vorinstalliertem Windows 95 findet sich schon gar kein passender DOS-Treiber mehr, mit dem sich das CD-ROM-Laufwerk im Windows-freien MS-DOS-Modus (nicht zu verwechseln mit der MS-DOS-Eingabeaufforderung, die die Windows-95-eigenen Treiber verwendet) betreiben ließe.

Windows-Explorer als Installateur

Es besteht also kein Grund, den Rechner aus alter Gewohnheit im MS-DOS-Modus oder gar mit einer MS-DOS-Diskette zu starten. Statt dessen legt Ihr das Installationsmedium in das Disketten- oder CD-ROM-Laufwerk ein, wechselt mit dem Explorer – Ihr findet ihn im *Programme*-Untermenü des Startmenüs – in das Hauptverzeichnis des Mediums und startet das hier zu findende Installationsprogramm SETUP.EXE oder INSTALL.EXE mit einem Doppelklick. Falls Euch der Windows-Fensterrahmen stören sollte, könnt Ihr mit der Tastenkombination <Alt-Eingabetaste> jederzeit für vertraute Bildschirmverhältnisse sorgen.

Tip im Tip: Falls Ihr Probleme habt mit Spielen, die Ihr noch zu



Um die Blaster-Variable von Hand einzutragen, muß man die aktuellen Einstellungswerte der Soundkarte kennen

MS-DOS-Zeiten installiert habt, dann solltet Ihr sie einfach ein zweites Mal – diesmal aber aus Windows 95 heraus – einrichten. Vorhandene Spielstand- und Highscore-Dateien bleiben davon in aller Regel unberührt; eine vorherige Sicherung auf Diskette kann allerdings in keinem Fall schaden.

Bild ist da, Ton ist fort?

Einfachere Spiele besitzen oft kein eigenes Einrichtungsprogramm für die Auswahl und Konfiguration einer Soundkarte. Alles, was solche Spiele benötigen, ist eine Sound-Blaster-kompatible Soundkarte und die Blaster-Variable, aus der sie deren technische Einstellungen entnehmen können. Diese sogenannte Umgebungsvariable wird gewöhnlich vom Installationsprogramm der Soundkarte in die Startdatei AUTOEXEC.BAT geschrieben, wo sie bei jedem Rechnerstart in den Speicher geladen wird und damit jedem interessierten Programm zur Verfügung steht.

Unter Windows 95 werden Plug&Play-fähige Soundkarten nur noch selten über ein spezielles Einrichtungsprogramm konfiguriert, und so fehlt denn die Blaster-Variable häufig, auch wenn die Karte die nötige SoundBlaster-Kompatibilität mitbringt. In der Folge bleiben solche Variablen-hörigen Spiele eben stumm – es sei denn, man richtet die Umgebungsvariable von Hand ein.

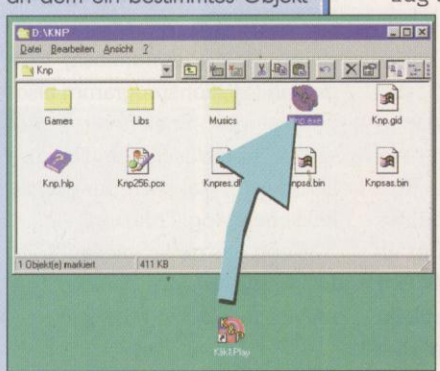
Was ist eine Verknüpfung?

Windows 95 ist ein durch und durch hierarchisch organisiertes System. Vom Desktop zweigen sämtliche Hardwareobjekte ab, die dem PC zur Verfügung stehen, darunter auch die Festplatte. Die zahlreichen Verzeichnisse der Festplatte bilden die nächste Ebene der Hierarchie, gefolgt von den Unterverzeichnissen und so weiter.

Jedes Objekt, das sich innerhalb dieser Hierarchie befindet, ist in der Regel nur einmal vorhanden. So ist die Programmdatei, mit der sich ein Spiel starten läßt, ausschließlich in dessen Installationsverzeichnis zu finden. Wenn die Programmdatei zusätzlich noch an einer anderen Stelle erscheinen soll – auf dem Desktop beispielsweise –, dann müßte sie eigentlich dorthin kopiert werden, so daß dann zwei identische Versionen derselben Datei vorhanden wären.

Um diese Verschwendung von Festplattenspeicher zu verhindern, verfügt Windows 95 über einen neuen Dateityp: die sogenannte Verknüpfung. Dabei handelt es sich um eine Art von Wegweiser, der ausschließlich die Angabe des Ortes enthält, an dem ein bestimmtes Objekt oder eine Datei zu finden ist. Beim Aufruf einer solchen Verknüpfung folgt Windows der Wegbeschreibung und startet dann das verknüpfte Objekt.

Die Symbole von Verknüpfungen sind durch einen Pfeil gekennzeichnet. Dadurch lassen sich Verknüpfungen leicht von Originalobjekten unterscheiden. Beim Löschen einer Verknüpfung bleibt das Originalobjekt erhalten.



Ein Verknüpfung verweist an beliebiger Stelle (hier vom Desktop) auf den Ort, wo das Originalobjekt zu finden ist

Nachrüsten der Blaster-Variable

Glücklicherweise macht Windows aus den aktuellen Einstellungen kein Geheimnis. Ihr findet sie, wenn Ihr den *Arbeitsplatz*, die *Systemsteuerung* sowie den Ordner *System* öffnet und die Registerkarte *Geräte-Manager* mit einem Klick in den Vordergrund befördert. Und so geht's weiter:

- Klickt auf das Pluszeichen vor dem Eintrag *Audio-, Video- und Game-Controller*, und sucht in der geöffneten Liste nach einem Eintrag, in dem der Begriff "Sound Blaster" vorkommt. Auch wenn Ihr keine originale Soundblaster-Karte besitzt, richtet Windows für kompatible Modelle fast immer einen entsprechenden Eintrag ein.
- Doppelklickt auf diesen Eintrag und aktiviert die Registerkarte *Ressourcen*. Notiert nun die unter *E/A-Bereich* genannte Ein-/Ausgabe-Adresse. Ihr benötigt nur die erste Zahl, wobei Ihr führende Nullen weglassen könnt. Die Voreinstellung für SoundBlaster-Karten ist 220. Notiert auch den angegebenen Interrupt (Voreinstellung: 5) und DMA-Kanal (Voreinstellung: 1). Anschließend könnt Ihr alle geöffneten Fenster wieder schließen.
- Startet den Windows-Editor (Startmenü: *Programme/Zubehör/Editor*), wählt *Datei/Öffnen*, und gebt als Dateinamen "c:\autoexec.bat" an. Fügt mit Hilfe der Eingabetaste eine Leerzeile ein, und füllt sie mit folgendem Text:

  Set Blaster=A220 I5 D1

  Damit definiert Ihr eine Blaster-Umgebungsvariable für die genannten Voreinstellungen der SoundBlaster-Karte. Falls Eure notierten Werte davon abweichen, müßt ihr die Zahlenangaben hinter den Buchstaben "A" (Ein-/Ausgabe-Adresse), "I" (Interrupt) und "D" (DMA-Kanal) entsprechend ändern.
- Speichert die Startdatei nach der Änderung ab, und beendet den Editor. Nach dem Neustart des Rechners solltet Ihr die Spiele ohne Probleme installieren und anschließend starten können.

DOS-Spiele ins Startmenü einbinden

In früheren Artikeln haben wir Euch gezeigt, wie Ihr Eure Spiele in Desktop-Ordner einbinden könnt, um so die programmgruppenorientierte Arbeitsweise des Programm-Managers von Windows 3.1 übernehmen zu können. Windows 95 hat den Programm-Manager jedoch aufs Altenteil geschickt. Seine Aufgaben übernimmt nun das Startmenü; die ehemaligen Programmgruppen finden sich darin als hierarchisch verschachtelte Menügruppen wieder. Die meisten Windows-Programme richten sich nun ihre eigene Menügruppe oder zumindest eine einzelne Startverknüpfung (siehe Kasten) im Startmenü ein.

Für die Integration Eurer frisch installierten DOS-Spiele (und anderer DOS-Programme) müßt Ihr mal wieder selber sorgen. Wenn man weiß, wie es geht, ist das ganze schnell erledigt:

- Zunächst klickt Ihr mit der rechten (!) Maustaste auf einen freien Bereich in der Taskleiste. Aus dem sich öffnenden Kontextmenü wählt Ihr den Eintrag *Eigenschaften*.
- Aktiviert die Registerkarte *Programme im Menü "Start"* und klickt auf die Schaltfläche *Hinzufügen*.
- Wählt die *Durchsuchen*-Schaltfläche, und wechselt in das jeweilige Installa-

tionsverzeichnis des Spiels. Anschließend markiert Ihr die Startdatei des Spiels und beendet den Dialog mit der Schaltfläche *Öffnen*.

- Nach dem Anklicken der *Weiter*-Schaltfläche könnt Ihr die Menügruppe auswählen, in der der Starteintrag erscheinen soll. Falls Ihr eine neue Menügruppe anlegen wollt, markiert Ihr die übergeordnete Menügruppe (beispielsweise "Startmenü"), wählt die Schaltfläche *Neuer Ordner* und gebt dann den gewünschten Namen (beispielsweise "Spiele") ein.
- Nach Anklicken der *Weiter*-Schaltfläche gebt Ihr den Namen der Verknüpfung ein. Dieser Text erscheint als eigentlicher Menüeintrag, mit dem das Spiel gestartet wird.
- Ein erneuter Klick auf *Weiter* präsentiert Euch eine Auswahl von Programmsymbolen, die Ihr als Alternative zum Standard-DOS-Icon verwenden könnt. Ein Doppelklick auf das Programmsymbol Eurer Wahl beendet die Eintragung in das Startmenü.

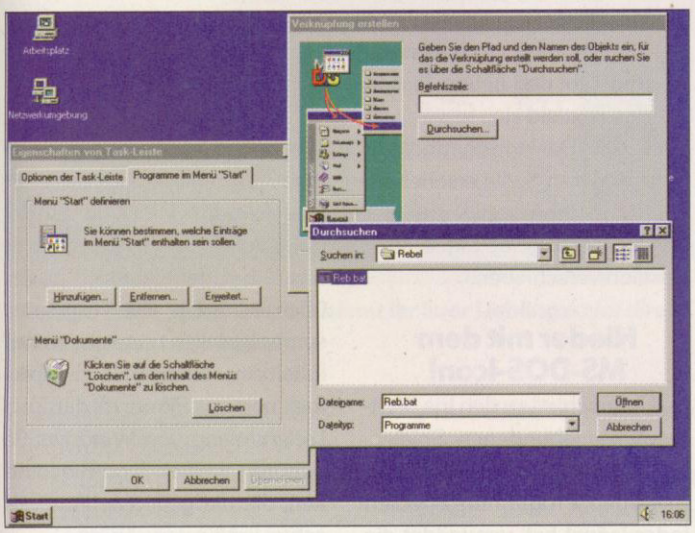
Nach dem Schließen des *Eigenschaften*-Dialogfelds der Taskleiste könnt Ihr Euch mit einem Klick auf den Startbutton davon überzeugen, daß der neue Menüeintrag jetzt zur Auswahl steht.

Eigenschaften der Startmenü-Einträge ändern

Ihr erinnert Euch vielleicht, daß sich manche DOS-Spiele nur mit einigem Feintuning in Sachen Bildschirmdarstellung (Fenster- oder Vollbildmodus), Speicherkonfiguration (XMS oder EMS) etc. zum Laufen bringen ließen. Bei Spielen, die in einen Desktop-Ordner eingebunden sind, lassen sich solche Einstellungen bequem über das *Eigenschaften*-Dialogfeld vornehmen, das im Kontextmenü des zugehörigen Programmsymbols abrufbar ist.

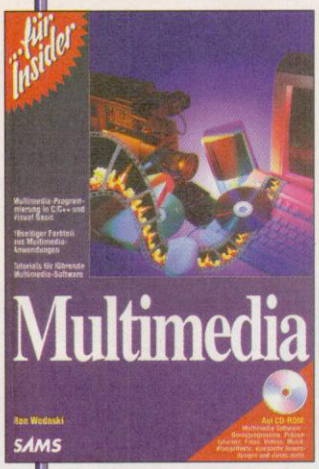
Da die rechte Maustaste aber im Startmenü keine Wirkung besitzt, müssen die Eigenschaften der Menüeinträge über einen Umweg verändert werden.

- Dazu klickt Ihr zunächst wieder mit der rechten (!) Maustaste auf einen freien Bereich in der Taskleiste. Aus dem sich öffnenden Kontextmenü wählt Ihr den Eintrag *Eigenschaften*.



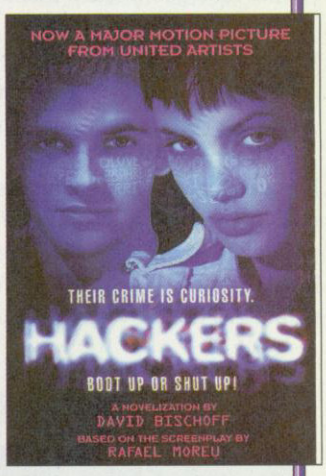
Über den Eigenschaften-Dialog der Taskleiste lassen sich auch DOS-Programme in das Startmenü aufnehmen

Toms Bücherkiste



Wer sich für Multimedia in jedweder Form interessiert und schon längst einmal selbst kreativ werden wollte, sieht sich oftmals von einer Vielzahl von Fachtermini und Software erschlagen. Einen generellen Einstieg in die verschiedenen Aspekte des umfangreichen Genres bietet das Buch **Multimedia Inside** von Sams Publishing. Auf 700 Seiten beschreibt der Autor alle wichtigen Unterteilungen der Multimedia-Programmierung. Themen sind dabei unter anderem Grafikprogramme, MIDI, Sound, Rendering, Slidshows und Videos. Zu jedem der Themen wird eine grundsätzliche How-to-Einführung gegeben und im Anschluß daran eine Reihe von Programmen aufgezählt, mit denen sich so etwas realisieren läßt. Zusätzlich enthält die Buch-CD zahlreiche Beispiele professioneller und Sharewareprogramme. Das Erfreuliche daran: Der Autor hat wirklich die Perlen der Software herausgepickt und bietet so neben einem interessanten Buch auch noch gleich eine umfangreiche Softwaresammlung, mit der man sich der Sache sofort annehmen kann.

Multimedia Inside, Ron Wodaski, Markt & Technik Verlag München, ISBN: 3-87791-650-3, 79,- DM



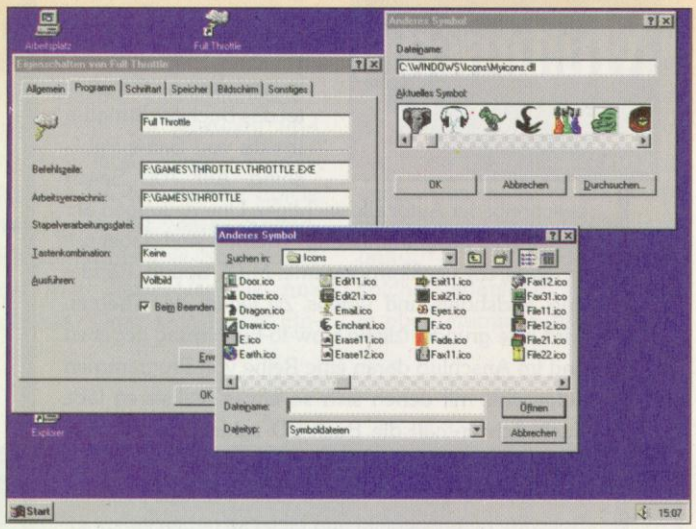
Nein, diese Kids! Die Erlebnisse des **Hackers** Dade Murphy und seiner Freunde, die sich mit einem Großkonzern anlegen und mit einem gnadenlosen Showdown im Cyberspace die Sicherheitselite Amerikas aufs Kreuz legen, wird demnächst als United-Artists-Film über die deutschen Kinoleinwände flimmern. Wer es bis dahin nicht abwarten kann, sollte sich schon einmal über einen Importeur das Buch zum Film sichern. Autor **David Bischoff** hat das Filmdrehbuch noch einmal überarbeitet und eine nette Les-ich-am-Wochenende-Geschichte daraus gemacht. Die gut recherchierte Story verläßt so gut wie nie den Boden des technisch Möglichen und ist durchaus glaubhaft. Hoffentlich wird der Film genauso, denn das Buch ist durchaus lesenswert.

Hackers, David Bischoff, Harper Paperbacks USA, ISBN: 0-06-106375-4, 4,99 US$

- Aktiviert die Registerkarte *Programme im Menü "Start"*, und klickt auf die Schaltfläche *Erweitert*.
- Im linken Teil des Explorer-Fensters markiert Ihr die Menügruppe, die den gesuchten Eintrag enthält. Vorher müßt Ihr die Menügruppe gegebenenfalls mit einem Klick auf das Pluszeichen vor der übergeordneten Menügruppe sichtbar machen.
- Im rechten Teil des Explorer-Fensters klickt Ihr mit der rechten Maustaste auf den gesuchten Menüeintrag.

Im Kontext-Menü des Eintrags erscheint nun der *Eigenschaften*-Befehl, über den Ihr alle Einstellungen nach Wunsch verändern könnt. Welche Auswirkungen die hier zu findenden Optionen besitzen, könnt Ihr in aller Ausführlichkeit in den drei eingangs erwähnten Ausgaben der PC Spiel nachlesen.

Wem das Durchstöbern von Startmenüs und Desktop-Ordnern zu anstrengend ist, der legt seine Lieblingsspiele vielleicht direkt auf den Desktop, von wo aus er sie mit einem Doppelklick starten kann. Dazu muß eine Verknüpfung erzeugt werden, die vom Desktop (beziehungsweise vom Desktop-Ordner) auf die Startdatei des jeweiligen Spiels verweist. Um eine solche Verknüpfung anzulegen, gibt es diverse Möglichkeiten. Die schnellste Methode möchten wir Euch vorstellen:



Programmsymbole finden sich in reichlicher Auswahl in Icon-Bibliotheken und Icon-Dateien

- Wechselt mit dem Windows-Explorer in das Installationsverzeichnis des gewünschten Spiels. Verkleinert das Explorer-Fenster gegebenenfalls, oder richtet es so aus, daß ein Teil des Desktops zu sehen ist.
- Klickt nun mit der rechten (!) Maustaste auf die Startdatei des Spiels, und zieht sie bei gedrückt gehaltener Maustaste auf den Desktop. Nach dem Loslassen der Maustaste wählt Ihr den Kontextmenüeintrag *Verknüpfung hier erstellen*.
- Nach dem Schließen des Explorers über *Datei/Beenden* könnt Ihr den Text unterhalb des neuen Desktop-Symbols nach Euren Vorstellungen verändern. Dazu klickt Ihr das Programmsymbol mit der rechten Maustaste an, wählt den Menüeintrag *Umbenennen* und gebt den neuen Text in das Textfeld ein.

Falls das Desktop-Symbol an einer anderen Stelle erscheinen soll, könnt Ihr es mit gedrückter linker Maustaste an seine neue Position verschieben.

Nieder mit dem MS-DOS-Icon!

Im Unterschied zu den ins Startmenü eingebundenen Spielen, wo man die Wahl zwischen mehreren Programmsymbolen (oder Icons) hat, verwendet die mit dem Explorer angelegte Desktop-Verknüpfung das stets gleiche Standardsymbol für DOS-Programme. Um diese Monotonie zu beenden, kann man der Verknüpfung jederzeit ein anderes Programmsymbol zuweisen. Der Weg dahin verläuft wieder über den *Eigenschaften*-Dialog:

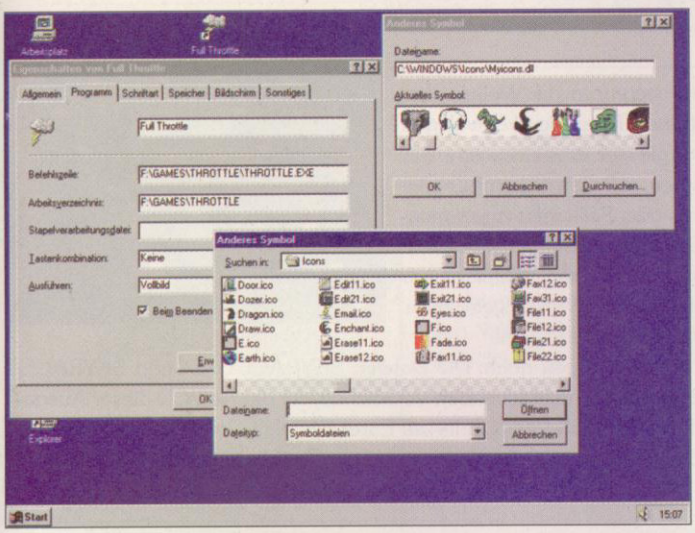
- Klickt das Verknüpfungssymbol mit der rechten Maustaste an, und wählt den Menüeintrag *Eigenschaften*.
- Aktiviert die Registerkarte *Programm*, und wählt die Schaltfläche *Anderes Symbol*.
- Im grafischen Listenfeld findet Ihr jetzt die übliche Auswahl von Programmsymbolen, die Windows 95 für DOS-Programme bereithält. Wenn Ihr ein passendes Icon gefunden habt, wählt Ihr es mit einem Doppelklick aus. Anschließend beendet Ihr den *Eigenschaften*-Dialog mit der *OK*-Schaltfläche.

Wer nun glaubt, daß die gezeigte Icon-Auswahl schon alles ist, was Windows für die Einbindung von DOS-Programmen zu bieten hat, der sieht sich positiv überrascht. Die 38 Programmsymbole stellen nämlich nur den Inhalt einer einzigen Icon-Bibliothek namens Pifmgr.dll dar. Zum Lieferumfang von Windows 95 gehören weitere Icon-Bibliotheken, die die gebotene Auswahl schon kräftig vergrößern.

Seitdem sich herumgesprochen hat, daß Windows 95 DOS-Spiele nach Kräften unter-

stützt, liefern auch die Spieleherstellen mitunter schon das passende Windows-Symbol in Form einer Icon-Datei (*.ico) mit. Im Unterschied zu den Icon-Bibliotheken enthalten solche Icon-Dateien nur ein einzelnes Bildmotiv, das jedoch in verschiedenen Größen und Auflösungen vorliegen kann.

Und wem das alles noch nicht reicht, der findet das richtige Programmsymbol mit Sicherheit im Sharewarebereich. Hier ist das Angebot an Icon-Bibliotheken, einzelnen Icon-Dateien und Icon-Editoren für Selbermacher schier unerschöpflich (siehe Kasten "Icons zum Nulltarif").



Mit Hilfe eines Tastenkürzels könnt Ihr Euer Lieblingsspiel direkt und aus jeder Lage starten

Auswahl satt

Für die Zuweisung zu einer Verknüpfung spielt es keine Rolle, ob das Programmsymbol als Teil einer Icon-Bibliothek oder als einzelne Icon-Datei vorliegt. So wird's gemacht:

- Klickt das Verknüpfungssymbol mit der rechten Maustaste an und wählt den Menüeintrag *Eigenschaften*.
- Aktiviert die Registerkarte *Programm*, wählt die Schaltfläche *Anderes Symbol* und anschließend *Durchsuchen*.
- Wechselt nun in das Verzeichnis, das die gewünschte Icon-Bibliothek (etwa Moricons.dll im Windows-Verzeichnis) oder Icon-Datei enthält. (Das Auswahlfenster zeigt den Inhalt von Icon-Dateien in verkleinerter Form an, so daß Ihr Eure Auswahl nicht blind zu treffen braucht. Icon-Bibliotheken offenbaren ihren Inhalt jedoch erst im nächsten Schritt.) Markiert die gewünschte Bibliothek- oder Icon-Datei und wählt *Öffnen*.
- Das grafische Listenfeld zeigt nun den Inhalt der gewählten Datei an. Im Falle einer Icon-Bibliothek müßt Ihr eines der Motive mit einem Mausklick auswählen. Das zweimalige Betätigen der *OK*-Schaltfläche schließt alle geöffneten Dialogfelder und aktiviert das neue Programmsymbol.

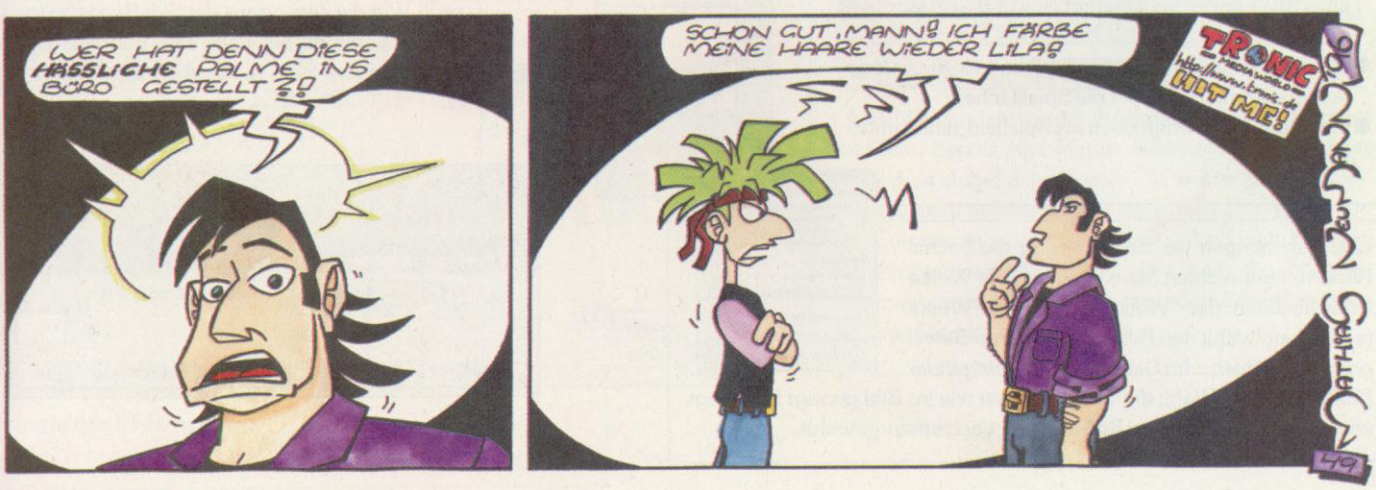
Ein Tastenkürzel für das Lieblingsspiel

Die Desktop-Verknüpfung stellt schon eine schnelle Startmethode dar, mit der Ihr Euer Lieblingsspiel auf den Bildschirm bringt. Mitunter liegt der Desktop aber unter einer Vielzahl von Fenstern begraben, die vor dem befreienden Doppelklick zunächst geschlossen oder beiseite geräumt werden müssen.

Um diesen Umstand zu vermeiden, erlaubt Windows 95 das Anlegen von Tastenkürzeln, mit denen der Anwender die Einträge des Startmenüs und sämtliche Desktop-Verknüpfungen unmittelbar und aus jeder Situation aufrufen kann. Für das "schnelle Spiel zwischendurch" gibt es keine bessere Methode. Und so wird's gemacht:

- Wenn Ihr einem Startmenü-Eintrag ein Tastenkürzel zuweisen wollt, müßt Ihr dessen *Eigenschaften*-Dialog zunächst über den zuvor beschriebenen Umweg ("So ändert Ihr die Eigenschaften der Startmenü-Einträge") zum Vorschein bringen. Den *Eigenschaften*-Dialog von Desktop-Verknüpfungen ruft Ihr dagegen direkt aus dem Kontextmenü heraus auf, das nach Anklicken mit der rechten Maustaste erscheint.
- Nach Aktivierung der Registerkarte *Programm* setzt Ihr den Eingabefokus mit einem Mausklick in das Textfeld *Tastenkombination*. Dann gebt Ihr das gewünschte Tastenkürzel über die Tastatur ein. Dabei werden nur Kombinationen aus einer oder mehreren Vorschalttasten (Umschalttaste, <Strg>, <Alt>) und einer anderen Taste (Ziffer, Buchstabe, Sonderzeichen, Funktionstaste) akzeptiert. Tastenkürzel, die vergeben sind, lassen sich kein zweites Mal eingeben. Tastenkürzel, die in einem Anwendungsprogramm Verwendung finden, sind dabei allerdings nicht berücksichtigt. Zum Löschen eines Tastenkürzels klickt Ihr in das Textfeld *Tastenkombination* und drückt die <Backspace>-Taste.
- Um das zugewiesene Tastenkürzel zu aktivieren, schließt Ihr den *Eigenschaften*-Dialog mit einem Klick auf *OK*. ❑

m



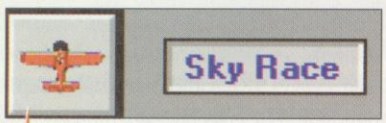
Spiele und ich

Klik&Play im Handumdrehen

von François Lionet, dem Autor von Klik&Play
(ins Deutsche übertragen von Stefan Martin Asef)

Wie bitte? Scrollen unter Windows geht nicht, meint Ihr? Daß ich nicht lache: Was Excel und Word betrifft, mögt Ihr recht haben, aber mit Klik&Play geht's! Diesmal bauen wir "Sky Race", ein Spiel mit vertikalem Scrolling, und wie üblich gibt's alle Zutaten auf der Heft-CD. Viel Spaß!

In der Liste der Bibliotheken findet sich nun – entweder ganz oben oder ganz unten (das kommt auf Eure Einstellungen an) – ein neues Sinnbild, nämlich das für Sky Race, mit all den Animationen und Grafikelementen, die für die Konstruktion des Spiels benötigt werden.

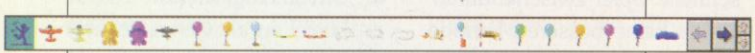


In **Sky Race** begrenzen die Wolken den Kurs, der mit einem Flugzeug zu bewältigen ist. Unterwegs gilt es, Extras einzusammeln und aufzupassen, daß man nicht mit Zeppelinen, Bomben oder Pelikanen zusammenstößt. Das Game demonstriert ausgezeichnet, wie man mit ein paar wohlplazierten Objekten ein Scrolling vorspiegeln kann. Und nun folgt einfach den Pfeilen!

Ein paar Vorbereitungen noch: Die Dateien SKYRACE.GAM und SKYRACE.IMG müssen aus dem entsprechenden Verzeichnis auf der Heft-CD dieser Ausgabe in das Klik&Play-LIBS-Verzeichnis auf Eurer Festplatte kopiert werden. Dann wird Klik&Play gestartet, *Ein Spiel neu erstellen* gewählt und in den Level-Editor gewechselt.

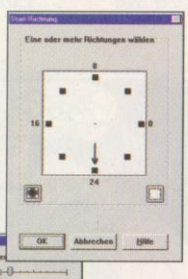
Machen wir uns gleich an den wichtigsten Teil unseres Spiels, den scrollenden Himmel. Der soll ungefähr so aussehen wie im Bild gezeigt. Folgende Schritte sind notwendig:

- den "blauen Himmel" einsetzen. Ihr findet ihn ganz rechts in der Auswahl der Sky-Race-Objekte;
- ein paar Hintergrundwolken (Hintergrundwolke 1 bis Hintergrundwolke 4) einsetzen. Aber nicht zu viele, sie machen das Spiel nämlich langsamer;

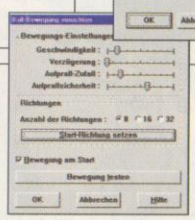


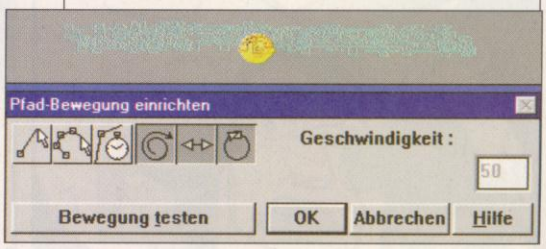
- das Spielerflugzeug ("Rotes Flugzeug") einsetzen;
- links neben der Spielfläche eine "Wolke links" einsetzen;
- in der Objektleiste befindet sich eine Kopie der "Wolke links" ("Wolke rechts"). Nehmt eine und setzt sie direkt unter die erste;
- die "Zitrone" (ursprünglich aus Bibliothek Nr. 7: Vegetation) kommt direkt über die Spielfläche;
- die "Startlinie" kommt oben ins Spielfeld, direkt unter die Zitrone.

Das Flugzeug soll einen einfachen spielergesteuerten Kurs halten: Im Dialog *Bewegung auswählen* werden acht Richtungen gesetzt. Übrigens sind sie bereits voreingestellt, und Ihr müßt lediglich mit *OK* bestätigen.



Die Zitrone dient als Pfadgenerator. Mit einer Links-Rechts-Bewegung werden die Grenzen für den zu bewältigenden Kurs gesetzt. Der Bewegungspfad für die Zitrone wird im Bild gezeigt. Es handelt sich um eine Serie von Bewegungen von links nach rechts – nicht zu schnell (Geschwindigkeit 22: nicht vergessen!). Wer die Zitrone aus der Sky-Race-Bibliothek genommen hat, spart sich übrigens alle Einstellungen, denn die sind bereits vorbereitet.

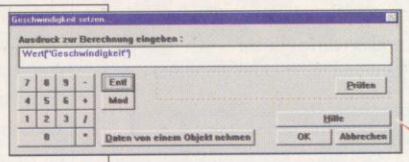




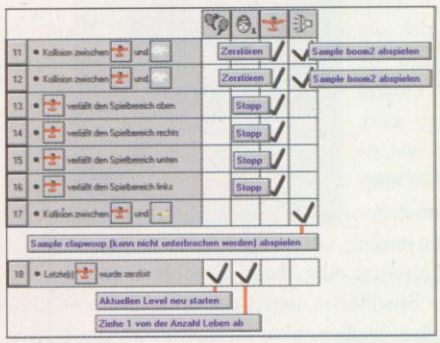
Und nun bringen wir Bewegung in die Sache! Klickt mit der rechten Maustaste auf jede Wolke (einschließlich der "Wolke links" und "Wolke rechts", und wählt den Befehl *Bewegung/Bewegung auswählen* ... Im Dialogfeld ist *Springender Ball* die richtige Wahl; die Werte werden wie im Bild gezeigt festgelegt, und als Startrichtung wird Richtung 24, nach unten, gewählt.

Nun kann das Spiel schon einmal ausprobiert werden: Die "Wolken links und rechts" müssen nach unten über den Bildschirm ziehen und im Zusammenspiel mit den Hintergrundwolken einen Parallax-Scrolling-Effekt erzeugen. Wenn's zu sehr ruckelt, solltet Ihr vielleicht ein oder zwei der Hintergrundwolken löschen.

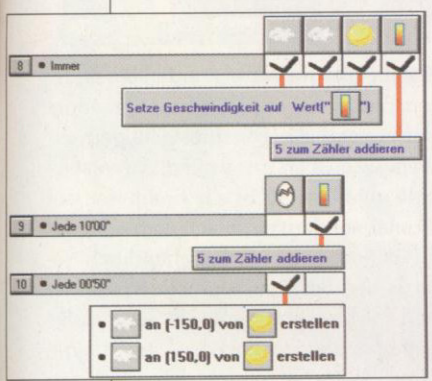
Wie genau wird nun die Geschwindigkeit der Objekte festgelegt? Mit einem Rechtsklick auf das jeweilige Ereignisfeld öffnet sich das Kontextmenü. Ihr wählt den Befehl *Bewegung/Geschwindigkeit setzen ...*, löscht den voreingestellten Wert, klickt auf *Editor* und im folgenden Dialog auf *Daten von einem Objekt nehmen*. Ein Rechtsklick auf die Geschwindigkeitsanzeige (*Aktueller Wert*) und die Bestätigung schließen die Operation ab.



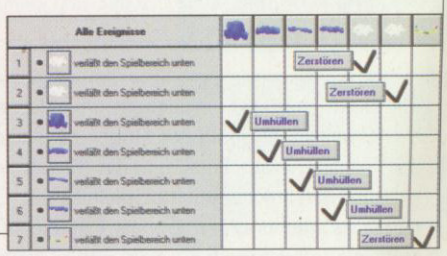
Als nächstes kommt das Spielerflugzeug an die Reihe. Die notwendigen Ereignisse zeigt das Bild.



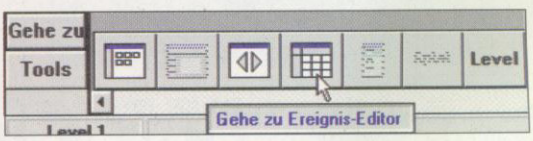
Der Pfad, dem das Flugzeug folgen muß, wird von der Zitrone festgelegt. Zweimal in der Sekunde erzeugt sie eine "Wolke links" zur Linken und eine "Wolke rechts" zur Rechten. Diese Wolken "fallen" zum unteren Rand und markieren die Flugschneise. In jeder Runde ändert sich die Geschwindigkeit, mit der die Wolken sich bewegen, in Abhängigkeit zur Geschwindigkeit des Spiels, wie sie von der Geschwindigkeitsanzeige festgelegt wird. Natürlich steigert sich die Geschwindigkeit in regelmäßigen Abständen.



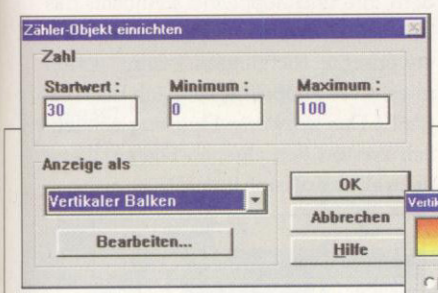
Nun brauchen als erstes die Hintergrundwolken ein wenig Feinschliff. Verschwinden sie am unteren Bildrand, sollen sie oben wieder auftauchen. Die notwendigen Einstellungen zeigt das Bild. (Neue Bedingung: Objekt wählen, Rechtsklick, *Position/Testposition von [Objekt]* – verläßt den Spielbereich unten; Zerstören: Rechtsklick auf Ereignisfeld, *Zerstöre*; Umhüllen: Rechtsklick auf Ereignisfeld, *Bewegung/Spielbereich einhüllen*.)

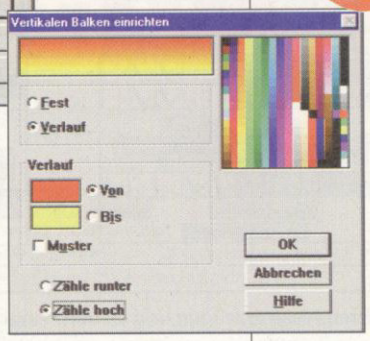


Das neue Zählerobjekt wird ganz links unten im Spielfeld plaziert: Es dient später als Referenzobjekt, wenn die Bewegung der Wolken festgelegt wird. Dafür muß allerdings noch der Name geändert werden: Ein Mausklick rechts auf das Objekt und die Wahl des Befehls *Name und Icon bearbeiten ...* öffnen den entsprechenden Dialog. Der Zähler bekommt den Namen "Geschwindigkeit", dann geht's vom Level-Editor zum Ereignis-Editor, denn nun soll endlich das Scrolling festgelegt werden.



Unter Umständen werdet Ihr feststellen, daß im Ereignis-Editor bereits eine Menge automatisch festgelegter Ereignisse aufgezeichnet sind. Für unsere Zwecke werden sie nicht gebraucht und müssen gelöscht werden. Deshalb wie in jedem Kursteil der Tip: Unter *Bearbeiten/Programmeinstellungen* sollte man die Ereignisautomatik ausschalten (Checkbox *Standard-Ereignisse für neue Objekte erstellen*).

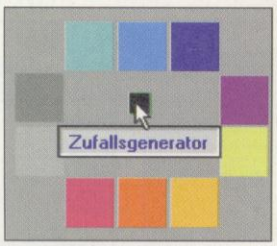




Als nächstes ist eine Geschwindigkeitsanzeige an der Reihe. Dafür wird ein Zähler eingesetzt. Ein Klick auf *Tools* öffnet die Werkzeugleiste, dort symbolisiert die Sanduhr den Befehl *Neues Zählerobjekt erstellen*. Die Einstellungen für die folgenden Dialoge werden in den Bildern gezeigt.

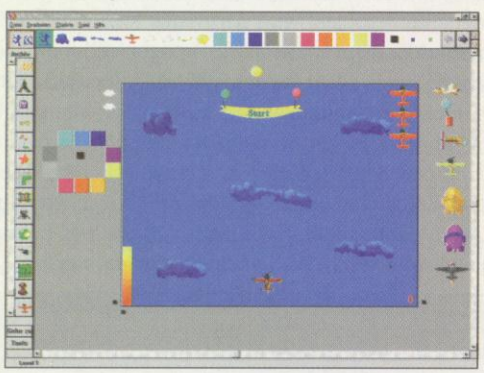
Wenn das erledigt ist, funktionieren sowohl das Scrolling als auch die Kollisionsabfrage. Aber noch fehlen Extras, um das Spiel ein wenig aufzupeppen. Also geht's jetzt zurück in den Level-Editor.

Wir werden eine ungewöhnliche Form von Zufallsgenerator entwerfen. In der Objektleiste der Sky-Race-Bibliothek gibt es eine Reihe farbiger Felder, die als "Aktives Objekt 1" bis "Aktives Objekt 9" bezeichnet sind. Ordnet sie so wie im Bild gezeigt an, und setzt den "Zufallsgenerator" genau in die Mitte. Aber Vorsicht: Alle diese Objekte müssen außerhalb der Spielfläche liegen, damit sie im Spiel selbst unsichtbar bleiben, aber trotzdem nah dran liegen, damit alles wie gewünscht funktioniert.

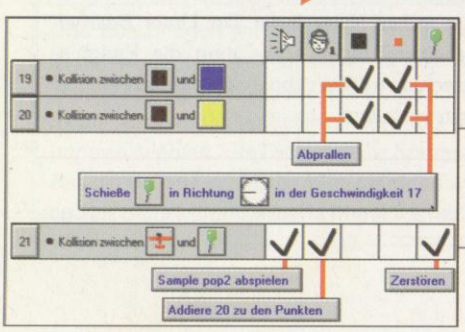


Damit haben wir eine echte Grafikroutine erzeugt. Der "Zufallsgenerator" beschreibt eine ausgefallene "Springender-Ball"-Bewegung und springt dabei von Block zu Block. Die zugehörigen Ereignisse benutzen wir, um während des Spiels Extras und Hindernisse zu generieren. Das nenne ich echte Grafikprogrammierung!

Die Extras werden von kleinen Objekten erzeugt, die ebenfalls außerhalb des Flugpfads plaziert werden: Der "Generator links" und der "Projektilgenerator" kommen links unten ins Spielfeld, der "Generator rechts" rechts unten. Bereits festgelegte Bewegungspfade sorgen dafür, daß diese Objekte sich wie gewünscht bewegen.

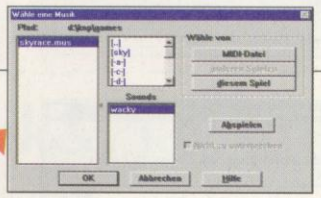


Nun werden noch ein "Leben"-Objekt und ein "Zähler"-Objekt (jeweils aus der *Tools*-Leiste) plaziert, und zurück geht's zum Ereignis-Editor.



Die im Bild gezeigten Ereignisse erzeugen und steuern eines der Extras, nämlich den "Gelben Ballon". Der wird regelmäßig erzeugt, denn es entsteht jedesmal ein "Gelber Ballon", wenn der "Zufallsgenerator" mit zwei der farbigen Blöcke kollidiert.

Die Musik ist Bestandteil des vorbereiteten Spiels und wird folgendermaßen eingebaut:

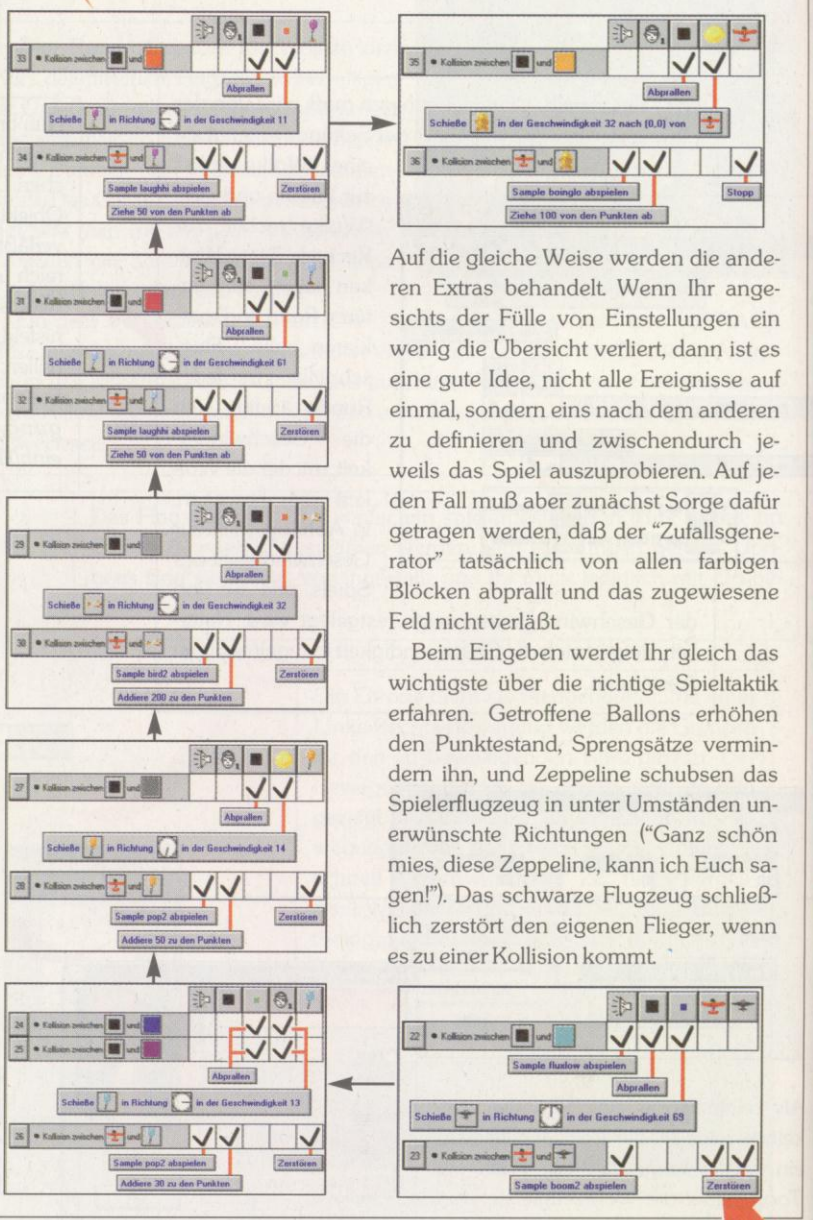


Damit steht das Gameplay; es fehlen nur noch ein wenig Hintergrundmusik und die Ziellinie, die nach zwei Minuten Flugzeit erreicht werden soll.

Und das war's auch schon. Sky Race ist fertig! – Na ja, fast, denn natürlich solltet Ihr eine Intro, die Anleitung und alles andere einbauen, was ein gutes Spiel ausmacht. Hier nur ein paar Ideen, die ich einfügen würde:

- Das Spielerflugzeug könnte auf Hindernisse schießen.
- Einige Extras könnten sich auf die Geschwindigkeit auswirken.
- Das Flugzeug müßte regelmäßig nachtanken. Entsprechende Extras könnten eingebaut werden.
- Wie wär's mit zusätzlichem horizontalem Scrolling?
- Richtig schick wäre ein Splitscreen-Zweispielermodus: links für Spieler 1 und rechts für Spieler 2.

Und wenn Ihr selbst noch ein paar tolle Ideen habt – warum schickt Ihr sie uns nicht einfach, damit sie ebenfalls veröffentlicht werden können?



Auf die gleiche Weise werden die anderen Extras behandelt. Wenn Ihr angesichts der Fülle von Einstellungen ein wenig die Übersicht verliert, dann ist es eine gute Idee, nicht alle Ereignisse auf einmal, sondern eins nach dem anderen zu definieren und zwischendurch jeweils das Spiel auszuprobieren. Auf jeden Fall muß aber zunächst Sorge dafür getragen werden, daß der "Zufallsgenerator" tatsächlich von allen farbigen Blöcken abprallt und das zugewiesene Feld nicht verläßt.

Beim Eingeben werdet Ihr gleich das wichtigste über die richtige Spieltaktik erfahren. Getroffene Ballons erhöhen den Punktestand, Sprengsätze vermindern ihn, und Zeppeline schubsen das Spielerflugzeug in unter Umständen unerwünschte Richtungen ("Ganz schön mies, diese Zeppeline, kann ich Euch sagen!"). Das schwarze Flugzeug schließlich zerstört den eigenen Flieger, wenn es zu einer Kollision kommt.

Das interaktive Wissensspiel für clevere Kids

CD-ROM für Kinder von 8–12

Willkommen im Palast der Überraschungen!

Freche kleine Scherzkekse haben einfach alles durcheinander gebracht. Hier ist nichts mehr so, wie es sein soll, und es gibt vieles zu entdecken, was du überhaupt nicht kennst – eine total verkehrte Welt.

Entdecke, was die Scherzkekse angerichtet haben, folge ihnen in die vielen abenteuerlichen Räume, voll mit kniffeligen Fragen und Aufgaben zu Natur, Technik und Alltag.

Gib den Dingen ihren richtigen Namen zurück, entlarve falsche Zuordnungen, löse lustige Rätsel und fang die Scherzkekse, so daß am Ende alles wieder an seinem richtigen Platz ist.

Schnelligkeit, Kombinationsgabe und Aufmerksamkeit sind dabei gefragt. Ein Lexikon hilft dir im Bedarfsfall aus der Klemme. Sind dann am Ende alle Scherzkekse unschädlich gemacht, wartet in der Kuppel des Palastes eine Überraschung auf dich.

In dieser Reihe bereits erschienen:

Aufklärung für Kids

interaktiv, spielerisch, unterhaltsam

Ausgezeichnet mit dem Deutschen Bildungssoftware Preis

digita 95 Deutscher Bildungssoftware Preis

BESTELLCOUPON

einsenden an: Burda Leserservice · Postfach 293 · 77649 Offenburg

Ich bestelle die angegebene Stückzahl:

___ mal die CD ROM **„Verkehrte Welt!"** zu je 98.– DM (Art.Nr.: 902305)

___ mal die CD ROM **„Bitte nicht stören!"** zu je 98.– DM (Art.Nr.: 901988)

Pro Aussendung werden 3.– DM Handling-/Versandkosten erhoben.

Gewünschte Zahlungsweise:

❑ per Rechnungstellung ❑ Verrechnungsscheck liegt bei

❑ per Bankeinzug (nur im Inland möglich)

Bankleitzahl Kontonummer

Geldinstitut

Name, Vorname

Straße

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

EBcdbsvw1

Einfach nebenstehenden Coupon einsenden. Schneller geht's per Fax:

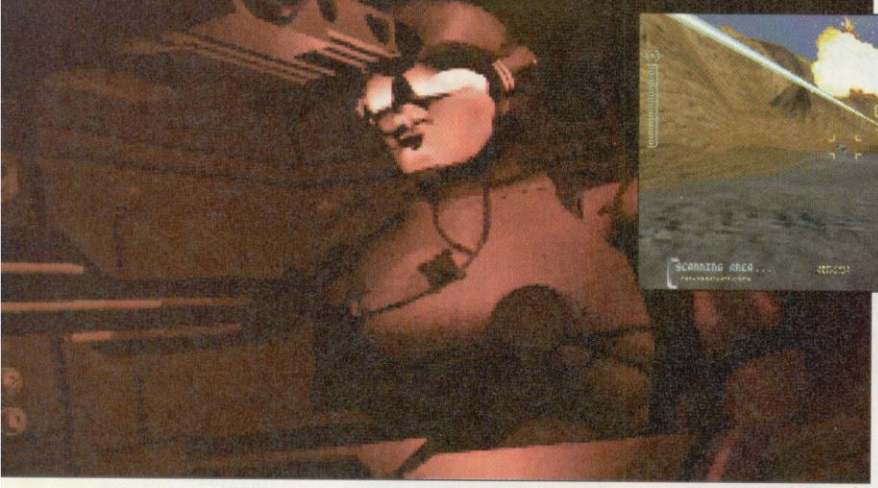
0781/84 61 45

oder rufen Sie einfach an:

0130/4767

Erhältlich in den PC-Abteilungen der Warenhäuser, im Elektronikfachhandel oder Buchhandel.

Hard- und Softwareanforderungen
IBM kompatibler PC mit mindestens 386-DX-40, empfohlen 486 Prozessor, Betriebssystem Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher (auch Windows 95), mindestens 8 MB RAM Arbeitsspeicher, minimaler Festplattenplatz bei CD-ROM-Installation: 5 MB, Monitor mit Auflösung 640 x 480 Pixel und Grafikkarte (SVGA) mit 256 Farben, Doublespeed CD-ROM-Laufwerk, 8 Bit-Soundkarte, Microsoft kompatible Maus, Lautsprecher oder Kopfhörer.



Ein solcher Blick in den Panzer ist einem im Spiel selten vergönnt

Actiongeladen: Boden- und Luftgegner stürmen im dritten Spielabschnitt auf den Bildschirm

CYBERIA 2

Cool bleiben

Nur die Besten kommen durch: Virgin liefert mit CYBERIA 2 das härteste Actionspiel der Saison und setzt neue Maßstäbe.

Unglaubliches tut sich da in ferner Zukunft: Wer einen harmlosen Unfall hat oder den Ordnungskräften negativ auffällt, muß damit rechnen, kurzerhand in der Tiefkühlkammer zu landen. Drei Jahre dauert es zum Beispiel, bis unser Held, Meisterhacker Zak Kingston, wieder aus dem Kälteschlummer erwacht. Doch es sind nicht die staatlichen Behörden, die Verwendung für Zak haben, sondern die Rebellen, die mit Hilfe von Zak die Welt von der "Free World Alliance" befreien wollen.

Zak hat gar keine andere Wahl, als sich den Rebellen anzuschließen, denn gleich nach seiner Wiedererweckung geht die Schießerei auch schon los.

Auch dem Spieler, der per Stick oder Maus die Steuerung von Zak übernimmt, bleibt von jetzt an kaum mehr Zeit zum Atemholen. **Cyberia 2** ist nämlich schnelle Action, die vom Programm ohne Unterbrechung auf den Schirm gebracht wird. Das Fadenkreuz kommt kaum zur Ruhe, so viele Gegner tauchen am Boden oder aus der Luft auf.

Doch bei aller Hektik muß man sehr cool bleiben und den Blick ausschließlich auf die Feinde richten. Die Steuerung von Zak übernimmt nämlich das Programm selbst: Cyberia 2 ist so eine Art "interaktives Ballerspiel", das Richtung und Lauf der Handlung vorgibt und dem Spieler die Aufgabe überträgt, auf dem Weg zum Ziel nicht im Feuerhagel unterzugehen.

So werden alle Richtungswechsel, Kameraschwenks und sogar Beförderungsmittel vom Programm organisiert. Das kann nicht nur hilfreich sein, sondern ist manchmal auch tückisch: Wenn Zak in einem Panzer um die Kurven jagt, werden manche Gegner erst im letzten Augenblick sichtbar und müssen in Sekundenbruchteilen abgeschossen werden.

Cyberia 2 ist zwar schwierig, aber nicht unfair: Nicht alle Gegner müssen vernichtet werden, um durchzukommen. Es reicht in der Regel, die ganz harten Brocken (z. B. entgegenkommende Autos) auszuschalten und die anderen Angreifer der Reihe nach zu dezimieren.

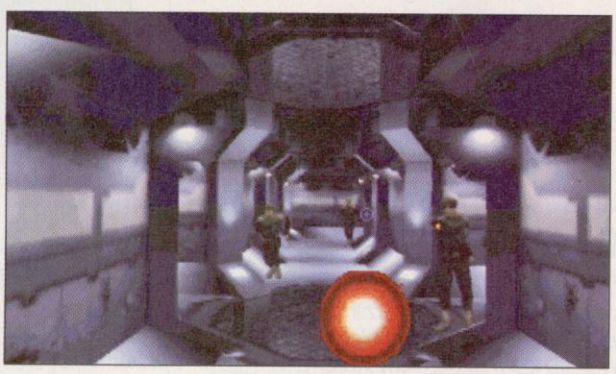
Ein Blick auf die Instrumente kann man sich aber kaum erlauben, so fix muß reagiert werden. Bis zu 15 Angreifer tummeln sich gleichzeitig auf dem Schirm - da hätte selbst der "Terminator" seine Probleme. ❑

msu

Im Kugelhagel

Cyberia 2 ist ein beinhartes Actionspiel. Selten habe ich in letzter Zeit ein dermaßen fesselndes, aufregendes und schwieriges Ballerspiel gesehen. Virgin ist es gelungen, aus dem bereits guten Vorgänger noch einiges herauszukitzeln: Die Polygongrafik ist erkennbar besser geworden, und die Charaktere tragen fast schon menschliche Züge. Damit man die schwierigen Etappen nicht ständig noch einmal durchlaufen muß, werden sie beim Durchspielen automatisch abgespeichert. Einziger Wermutstropfen: Trotz zwei CDs voller Action sind die Zwischensequenzen doch recht sparsam und kurz geraten. Dafür gibt es aber sehr schnoddrige Dialoge zwischen Zak und seiner Befreierin – und das im größten Kugelhagel. *Michael*

Gruselig ist die Tiefkühltruhe für Soldaten



Kurvenfahrt dank virtueller Kamera: Die Flucht durch die gefährlichen Gänge gleicht einem Horrortrip

Cyberia 2 – The Resurrection

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ abwechslungsreiche, schwierige Balleraction
+ stark verbesserte Grafikengine
– zu wenige Zwischensequenzen

Hersteller: Virgin | Preis: 120 DM

Es war einmal ...

Er bohrt am liebsten in der Nase, ißt für sein Leben gern Hamburger, kratzt sich an seinem überdimensionalen Bauch und grunzt beim Gehen. Das ist Joey.

Joey ist der Prolotyp schlechthin, und seinetwegen versammelten sich etwa 200 Leute im Frankfurter "Hard Rock Café", um ihn zu empfangen. Selbst Nina Hagen setzte sich in Los Angeles in den Flieger, um für Joey in "Mainhattan" einige Lieder zu trällern.

Wer ist nun dieser ominöse Joey? Er ist die Hauptfigur in **Arcade America**, dem neuesten Game von 7th Level. Wo Joey seine Plattfüße auf den Boden setzt, wird nichts mehr so sein, wie es war. Und da der Gute sich auf eine Reise durch die Staaten macht, wird es schon bald heißen: Es war einmal Amerika!

Was geht also ab? Die Monster sind los, und zwar in einem Plattformspiel à la *Loderunner*. Den Kick am altbekannten Spielprinzip gibt die äußerst humorvolle Verpackung. Schon die Eingangssequenz lockt Freudentränen hervor, wenn man beobachtet, wie Joeys Verwandtschaft mal eben ganz Kalifornien in die Luft sprengt.

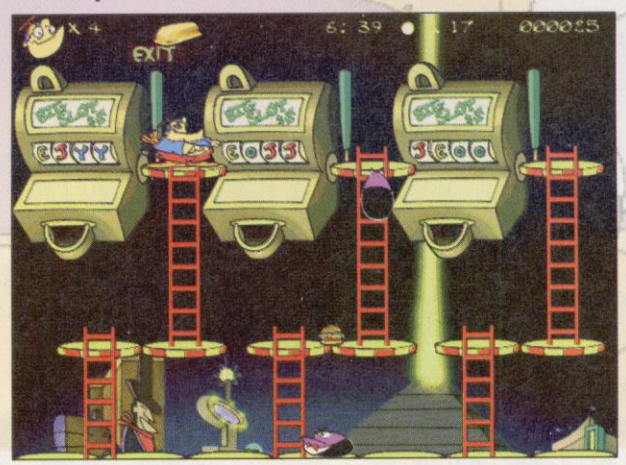
Der äußerst schräge Humor zieht sich durchs gesamte Spielgeschehen. Joey hat seine liebe Mühe, die ziemlich verzwickten Prüfungen in den über 100 Levels zu bestehen, obwohl er mit einer Zwille schießen und mit seinem dicken Bauch den berühmten "Wampen-Kick" anwenden kann. Es gehört schon eine Menge Geschick dazu, den schrägen Typ über die Plattformen zu lenken, ohne sich von den vielen Monstern erwischen zu lassen.

Außerdem arbeitet die Zeit gegen Joey, was die Sache nicht gerade einfacher macht. Ist ein Stage abgeschlossen – gleichbedeutend mit einer von insgesamt zehn amerikanischen Sehenswürdigkeiten – folgt jedesmal ein Bonusspiel. Das heißt, der Proll schwingt sich in seine Karre und saust los, und als Spieler muß man einige Lenkmanöver unternehmen, um Bäumen, Bären oder Hasen auszuweichen. Zusätzlich gilt es, darauf zu achten, alle Boni wie Extraleben, Zusatzzeit oder Munition einzusammeln.

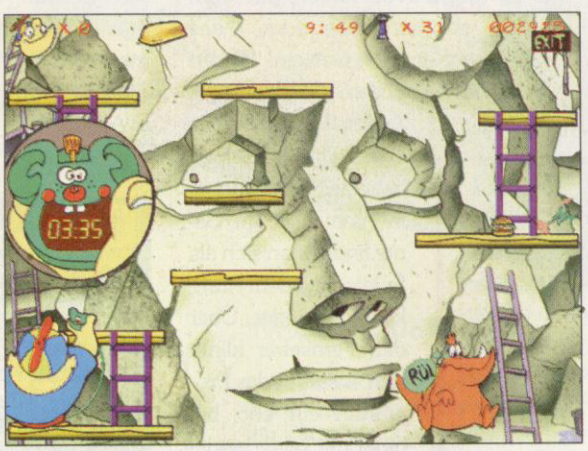
Das Tüpfelchen auf dem i von Arcade America ist Nina Hagen. Das schrille Mädel hat nämlich drei Monstern und der als Ratgeberin fungierenden Mutter ihre Stimme geliehen. Mal auf sächsisch, mal auf hochdeutsch unterstützt Nina den ohnehin witzigen Sound des Games. ❑

sat

Glücksspiel



Die Zeit läuft ...



Ganz schön schräg

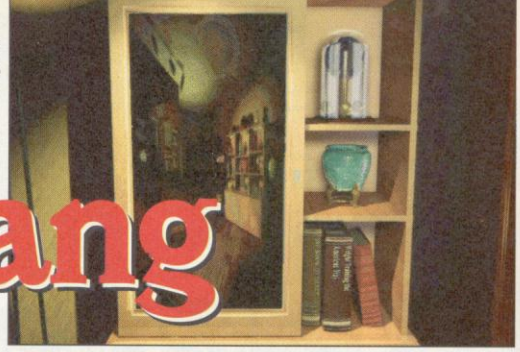
Echt cool und zum Ablachen – damit ist aber nur das "Drumherum" von Arcade America gemeint. Die Grafiken sind witzig gemacht, und auch über die Animationen kann man nicht meckern. Denn das Spielprinzip selbst ist mindestens schon so alt wie ... na, Ihr wißt schon! Aber wer Lode Runner mag, mag auch Joey. Und wer hat heutzutage schon noch neue Spielideen?

Sandra

Mexikomisch

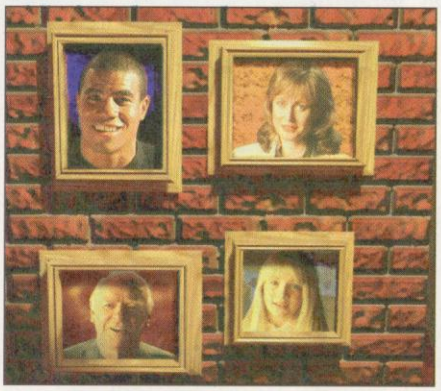
BLOWN AWAY

Crash boom bang

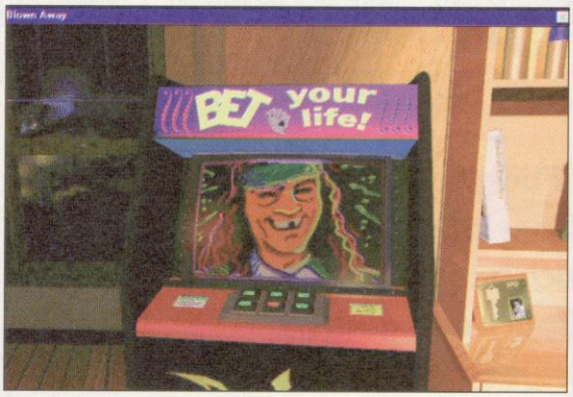


Huch! Wo ist das eigene Spiegelbild?

Seitdem unbeliebte Politiker ihrer Fanpost nicht mehr trauen, sind die Berufsaussichten für Sprengsatzexperten einfach bombig.



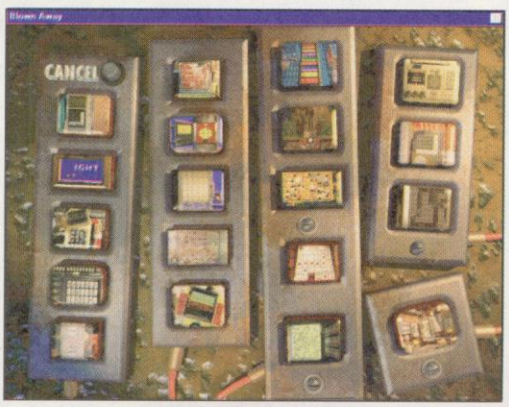
▲ Diese netten Menschen wohnen jetzt bei Justus



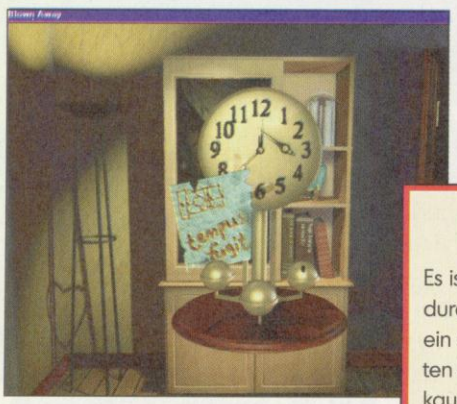
▲ Das Leben steht auf dem Spiel

Wird irgendwo in Boston ein eigenartig tickender Schuhkarton mit Countdown-Zählwerk gefunden, ist es an der Zeit, die Jungs vom Boston Bomb Squad ausrücken zu lassen. Dort zu arbeiten mag zwar recht spannend sein, doch ist es dummerweise ebenso gefährlich. Und so mag es kaum verwundern, daß der Beruf hin und wieder auch Einfluß auf das Privatleben der Polizisten nimmt.

Damit jedenfalls hat der Bombenexperte James Dove zu kämpfen. Er wird aufgrund eines Versagens von einem geisteskranken Genie names Justus verfolgt. Justus, der ein wenig an den Riddler aus Batman erinnert,



Die meisten Rätsel lassen sich zum Üben einzeln auswählen



Die Zeit verrinnt – Justus kann auch Latein

ist der Ansicht, daß James für den Tod seines geliebten Lehrers verantwortlich sei. Was liegt also näher, als Rache an Dove zu nehmen?

Kurzerhand bringt Justus ein paar Geiseln in seine Gewalt, darunter auch Doves Tochter. Er verlangt jedoch weder Geld noch irgendwelche Entschädigungen, sondern zwingt Dove, ein Rätsel nach dem anderen zu lösen. Der Einsatz ist jedoch erschreckend hoch: Es steht nicht nur Doves Leben auf dem Spiel, sondern besonders das Wohlergehen der Geiseln. **Blown Away** basiert auf dem gleichnamigen Action-Thriller, der vor etwa einem halben Jahr die Kinobesucher in Atem hielt. Im Game findet man sich als Spieler in einem Krankenbett wieder. Über den Fernseher klinkt sich Justus in das Programm ein und beginnt mit seinen tödlichen Spielchen. Während man sich im folgenden durch die gerenderte Umgebung bewegt, präsentiert sich Justus stets als Vollbildvideo über herumstehende Fernseher, Monitore und sogar ein Videospiel. Meist spricht er in Rätseln, die zum Teil versteckte Lösungsansätze enthalten. Und die insgesamt 24 Rätsel stecken in allerlei technischem Gerät; sie erinnern stark an *7th Guest*.

Meist handelt es sich um kleine Denksportaufgaben, bei denen man mit Zahlen oder Buchstaben jonglieren muß. Obwohl sie kaum etwas wirklich Neues bieten, liegt doch ein beachtlicher Reiz in diesem Spiel. Die Grafik ist durchweg gut, und auch die Videos gewinnen vor allem durch die schauspielerische Leistung des Bösewichts (Jimmie F. Skaggs). Die Musik kennt man zum Teil schon aus dem Film. Eine deutsche Version ist ebenfalls in Arbeit. ❑

Frank Fischer

Bombastisch

Es ist schon faszinierend, wie man durch eine gute Hintergrundstory ein einfaches Spielprinzip aufwerten kann. Auch wenn Blown Away kaum mehr bietet als das Knacken relativ bekannter Rätsel, ist es doch unerhört spannend und vermag den Spieler durchaus bis zum Ende an den Monitor zu fesseln. Nicht nur Rätselfreunde kommen bei diesem interaktiven Spektakel auf ihre Kosten

Frank

Blown Away

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 5 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ spannende Hintergrundstory
+ sehr guter Hauptdarsteller

– wenig neue Rätsel
– kaum Interaktion

Hersteller: Imagination Pilots
Preis: ca. 110 DM

ROCK-EDITION

20 JAHRE MUSIK & GESCHICHTE AUF 6 CD-ROM

MUSIK- der Original-Sound

Rocklegenden aus den 50'er & 60'er wie:

BILL HALEY
See you later...
FATS DOMINO
Blue Monday
LITTLE RICHARD
Keep a knockin'
RICHIE VALENZ
La Bamba
Donna
PLATTERS
May Prayer
WILBERT HARRISON
Kansas-City
BEE GEES
Spicks & Specks
LEE DORSEY
Ya, Ya
DRIFTERS
Saturday Night at ...
CHRIS MONTEZ
Let's dance

und viele, viele mehr...

SPEZIAL EDITION

JETZT IM HANDEL ERHÄLTLICH!

20 JAHRE Musikgeschichte

Die Musik dieser zwei Jahrzehnte bleibt nicht im leeren Raum stehen, sondern wir bieten Ihnen mit umfangreichen multimedialen Datenbank-Informationen auch den kulturellen Hintergrund. Gerade die Musik dieser Zeitperiode ist eng verflochten mit dem damaligen Lebengefühl.

Es erwarten Sie Biographien und Discographien aller Interpreten sowie die deutschen, englischen und amerikanischen Charts zweier aufregender Jahrzehnte.

VIDEOS für Ihren PC

- Ca. 100 Minuten unterhaltsame, informative und verblüffende Videos
- Aus original Filmmaterial zusammengestellt
- Die Vertonung natürlich komplett in deutscher Sprache

Die neuartige Auflösung der Videos im Format 320x240 Punkte bietet ein fantastisches Erlebnis des damaligen Zeitgeschehens.

- Professionelle technische Realisation
- Einfachste Bedienung
- Das Flair der 50'er und 60'er wird Sie an Ihren PC fesseln

INFOS - multimedial

Geschichte einmal anders. Interessante Berichterstattung der damaligen Ereignisse auf einer multimedialen Benutzeroberfläche, intuitives Bedienen selbstverständlich. 20 JAHRE - Zeitgeschichte : Berichte, Klatsch und Daten über Schauspieler, Sportler oder Musiker. Auch die wirtschaftlichen, kulturellen und politischen Ereignisse haben wir für Sie zusammengefaßt. Die geniale bildliche Illustration versetzt Sie in die damalige Zeit zurück.

SPEZIAL-EDITION BESTELLCOUPON

MicroVision GmbH * Postfach 1506 * 37255 Eschwege
Tel.: 05651 / 7485-45 * FAX: 05651 / 500 39

Jetzt bestellen!

Schicken Sie mir versandkostenfrei:

☐ DIE ROCK-EDITION (Art.-Nr.:CD8620) 69.95 DM

Ich zahle per:
☐ Nachnahme (zzgl. 3,-- DM Gebühr)
☐ Verrechnungsscheck
☐ bequem per Bankeinzug

Kto.-Nr.: _____ BLZ: _____

Datum/Unterschrift: _____

NAME/VORNAME: _____

STRASSE: _____

PLZ / ORT: _____

MicroVision
Software Partner GmbH

Kampf in der Büroetage

SPIELFELD

BATMAN FOREVER

Tanz der Vampirfledermaus

Hier kommt das Computerspiel zum gleichnamigen Film: Im neuesten Werk von Acclaim muß Bruce Wayne alias Batman Unmengen von Böse-wichtern verprügeln.

Batman – wer kennt ihn nicht, den geheimnisvollen Mann im Fledermauskostüm. Er und sein sagenhaftes Batmobil sind immer zur Stelle, wenn die in Not geratenen Bürger von Gotham City ihm ein Zeichen senden.

Auch sein Freund und Helfer Robin ist in den letzten Jahren immer populärer geworden. Durch Comics, Zeichentrickserien und Kinofilme sind die Abenteuer der beiden Kult-Helden unter der Menschheit verbreitet worden. Der letzte Film, in dem sich die beiden mit Erzschurken wie Two-Face und The Riddler einen Kampf liefern mußten, bietet genug Stoff für ein Computerspiel.

Und das heißt wie der Film **Batman Forever**. Man tritt entweder allein oder mit einem Mitspieler gegen den Oberschurken The Riddler und seine fiesen Schläger an. Zwei Spieler können aber nicht nur gemeinsam, sondern auch gegeneinander kämpfen, müssen sich dazu allerdings trotzdem erst mit den Computergegnern prügeln (als ob das nicht schon genug wäre ...).

In Batmans Hauptquartier hat man schon vorher Gelegenheit, beim Kampf mit vom Batcomputer erzeugten Holo-Gegnern seine Fähigkeiten zu trainieren. Verschiedene Waffensysteme stehen außerdem zur Verfügung. Zwei davon, Batarang und Schallbomben bzw. Sprengladungen, gehören zur Standardausrüstung, zwei andere darf man frei wählen.

Das Spiel selbst gestaltet sich als Mischung aus Prügelspiel und Jump 'n'Run. Es gibt sogar Rätselelemente, aber die wirken irgendwie aufgesetzt: Zum Beispiel muß eine Blumenvase zertreten werden, damit sich eine Tür öffnet. Zwischen zwei Spielebenen kann hier und da an schwer zu findenden Stellen mit Hilfe eines Greifhakens gewechselt werden. Pro Level warten zwei verschiedene Gegner und gelegentlich noch ein Endgegner.

Weder die Hintergrundgrafik noch der Sound bieten nennenswerte Höhepunkte – obwohl sie im großen und ganzen durchschnittlicher Qualität entsprechen. Die verflixte Steuerung allerdings, die sich in keiner Weise umkonfigurieren läßt, ist ein ausgesprochenes Ärgernis. ❑

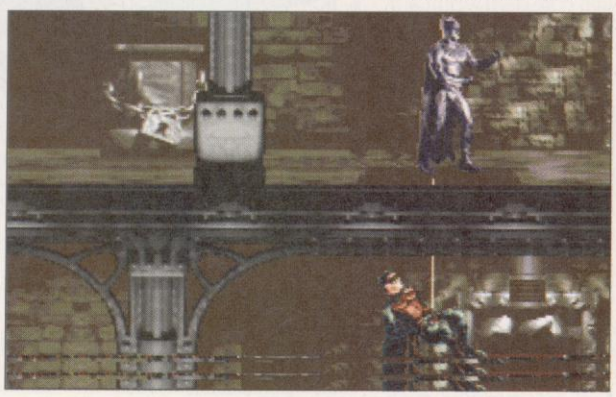
Wolfram Späth

Die Superhelden beim Frühsport

Batman ade!

Unterm Strich bleibt für mich nur ein ziemlich trauriges Fazit. Auch zu zweit fesselt der eintönige Spielverlauf nicht allzulange vor dem Rechner. Dazu kommt das Fehlen einer Paßwortfunktion. Wer hat schon Lust, ein halbwegs ödes Spiel jedesmal aufs neue von Anfang an zu bestreiten?

Wolfram



Batman und Robin als Safeknacker

Batman Forever

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 35 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ Zweispielermodus
– keine Paßwort- oder Save-Funktion
– mißratene Steuerung ohne Konfigurationsmöglichkeit

Hersteller: Acclaim | Preis: 109,95 DM

FAST ATTACK

Torpedo los ...

U-Boot Sims gibt es seit der C-64 Ära. Die meisten waren brauchbar. Jetzt kommt Marinespezialist Software Sorcery mit einem neuen Game aus der Unterwasserwelt auf den Markt.

Hier ist eine Tomahawk reingerauscht

Ein Torpedotreffer mittschiffs macht aus diesem Kreuzer einen Ex-Kreuzer

Ein erster Blick in das Handbuch läßt schon Böses ahnen. Nur die wichtigsten Befehle sind erklärt. Taktische Erklärungen sind ebenfalls auf das Wesentliche beschränkt. Zum Glück läuft das Game in Hi-Res, was die Zuordnung der Freund-Feind-Kontakte auf den strategischen Karten um einiges erleichtert.

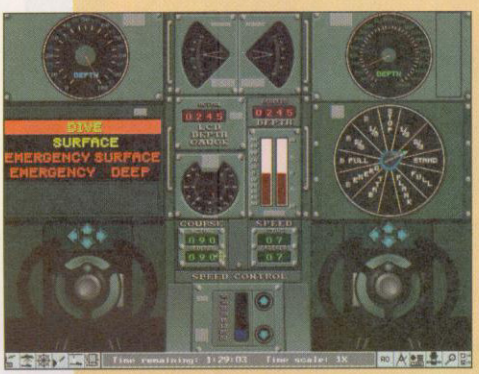
Die Örtlichkeiten des U-Boots der Los-Angeles-Klasse sind durch eine winzige Buttonleiste am unteren Bildschirmrand schnell erreicht. Als erstes marschiert man in den Sonarraum und verifiziert die Über- und Unterwasserkontakte. Danach kann man sich in den Torpedoraum aufmachen und die gewünschten Waffen in die Rohre laden. Zur Auswahl stehen Tomahawk-Raketen und MK-Torpedos. Schließlich gibt man auf dem taktischen Plot noch die Zielkoordinaten ein und drückt den Feuerknopf. Nette Hi-Res-Zwischensequenzen zeigen optisch an, was gerade passiert. Am schönsten sind dabei die Treffer anzusehen. Die anderen Animationen hat man ziemlich schnell satt.

Die optische Qualität hat ebenso Klasse wie die akustische. Alle Befehle, alle neuen Kontakte werden durch Sprachausgabe gemeldet. Auch bei der technischen Umsetzung der Geräte, Sonar, Periskop etc. hat man sich dicht an die Realität gehalten.

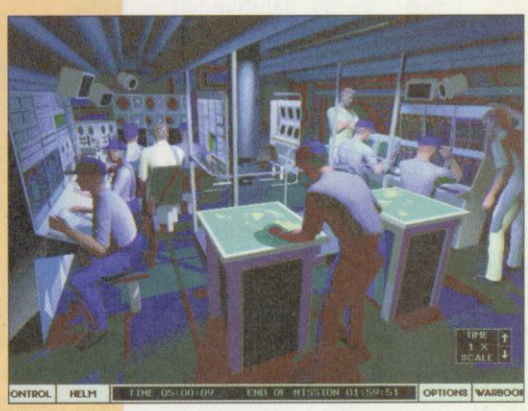
Nur in Sachen Gameplay kommt zu schnell Routine auf. Die Abläufe sind immer gleich, und wären da nicht ein paar Gegner, die auf einen schießen, könnte man sich wie in einer teuren Schießbude vorkommen.

Hervorzuhebende Optionen sind die zahlreichen Trainingsmissionen, der Career-Modus, und die Möglichkeit die IBM-Voice-Control einzusetzen, die bereits bei Aces of the Deep für neuen Spielreiz sorgte. ❑

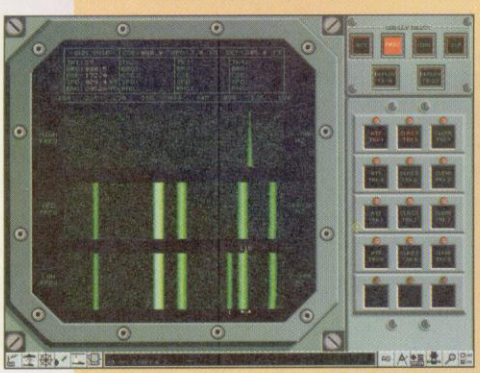
cus



Die Steuerzentrale ist einfach zu bedienen



In der Zentrale laufen alle Fäden zusammen



Im Sonarraum die Kontakte zuordnen macht richtig Laune

Abtauchen

Wer schon einige U-Boot-Sims gesehen hat, könnte durchaus auf dieses Game verzichten, obwohl es sicher seine Reize hat. Die schöne Grafik, die realen Instrumente und die guten Features sollten aber nicht über das auf Dauer monotone Game-play hinwegtäuschen. Ein wenig mehr Abwechslung hätte diesem Game sicher gut getan. Das magere Handbuch gibt der Komfort-Wertung einen deutlichen Kick nach unten.

Marcus

Fast Attack

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Soundkarte, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:

+ schöne Grafik
+ reale Instrumente

– bescheidenes Handbuch
– eintönige Missionen

Hersteller: Sierra/Software Sorcery
Preis: 100 DM

Schlachten in den Untiefen des Alls

ABSOLUTE ZERO

Eiskalt erwischt

Eine Mischung aus Weltraumaction und Strategiespiel bietet die neueste 3D-Simulation von Domark. Und es ist kalt in ABSOLUTE ZERO ...

Die Menschheit hat im 24. Jahrhundert das gesamte Sonnensystem besiedelt und macht auf der Suche nach Rohstoffen auch vor dem Jupitermond Europa nicht halt. Dort herrschen eisige Temperaturen, die aber den Expansionsdrang der Menschen nicht stoppen können, denn über 200.000 Menschen leben in der Kolonie. Bei den Minenarbeiten stoßen die Arbeiter auf einen hohlen Kern des Mondes, in dem sich eine seit langer Zeit schlafende Alienrasse befindet. Diese ist nicht gerade begeistert über das frühe Wecken und beginnt prompt mit der Zerstörung der Kolonien. Die sind nicht auf einen Angriff vorbereitet, und so stehen den Verteidigern/Spielern keine besonderen Kampfschiffe zur Verfügung. Statt dessen müssen sie mit Minenfahrzeugen gegen den mächtigen Feind antreten.

Im Lauf der Handlung darf man aus sieben verschiedenen Charakteren wählen, und acht verschiedene Transportmittel stehen zur Verfügung, um die Invasion der Aliens zu stoppen. Natürlich können auch unterschiedliche Waffen an die Fahrzeuge montiert werden, und Briefings und E-Mails halten über den Stand der Mission auf dem laufenden.

Damit die Fliegerei auf Dauer nicht langweilig wird, haben die Programmierer sechs verschiedene 3D-Ansichten eingebaut. Zusätze wie Kompaß und ein auf die Landschaftsdarstellung zu projizierendes Gitter helfen bei der Navigation. Bestandene Missionen dürfen abgespeichert werden, bei Fehlschlägen hat das Game einige gute Tips auf Lager, damit der nächste Einsatz erfolgreicher endet.

Richtig interessant wird es aber erst, wenn sich bis zu drei Mitspieler am Game beteiligen, die ihre Missionen dann nacheinander ausführen. Gesteuert wird wahlweise per Maus, Joystick oder Tastatur, und die letztgenannte kann ganz an die Wünsche des Spielers angepaßt werden. ❑

ag

Das Hauptmenü birgt viele Optionen

Mit Baufahrzeugen gegen Aliens

Verteidigung per Weltraum-Bike

Fröhliche Eiszeit

Obwohl der Titel nicht sehr vielversprechend ist, hat das Game doch eine ganze Menge zu bieten. Viele Missionen und Beförderungsmittel stehen zur Verfügung, und eine umfangreiche Hintergrundstory sorgt für spannende Unterhaltung. Leider kommt es auch bei schnellen CD-ROM-Laufwerken immer wieder zu Aussetzern, wenn das Game Daten nachlädt.

Arndt

Absolute Zero

Systemvoraussetzungen: 486/50, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ schnelle Grafikengine
+ komplexe Hintergrundstory
– Hänger beim Nachladen von CD

Hersteller: Domark Preis: 80 DM

Sendet Eure Meinung an:

oder an die Internet-Adresse: Redaktion.PC-Spiel@Tronic.de

PC-Psychose

Ich wollte Euch ein großes Kompliment machen für dieses wirklich gute Spiele-Magazin. Euer Magazin ist der absolute Terra-Hit (besseres Aussehen, mehr Inhalt, mehr Infos, besseres Gefühl beim Lesen als bei den anderen Magazinen)!

Michi Frech, E-Mail

Vielen Dank für die Blumen. Wir strengen uns auch ordentlich an, damit wir Dir und möglichst vielen anderen Lesern auch weiterhin gefallen.

Fatal Error

1. "Tronic" ist nicht über die angegebene Adresse (http://www.tronic.de) zu erreichen! Überprüft Ihr so was eigentlich, oder sagt Ihr Euch: "Von unseren Lesern hat sowieso keiner einen Internetzugang."?

2. Das in Heft 2/96 erwähnte Internet Café in Hamburg (Login) gibt es schon seit Dezember 1995. Und es ist nicht, wie Sie schrieben, das erste, sondern es gibt noch eins in Hamburg (ElCafe & Docks) ...

Christian Geie, E-Mail

1. Offizieller Start unseres Internet-Angebots war der 14. März so stand es auch in der Anzeige (PC Spiel 3/96), auf die Du Dich beziehst. Tatsächlich konnte man sich schon seit dem 9. März bei uns umsehen, und deshalb haben wir in den Heften, die erst Anfang März erhältlich waren, hier und da auf das Angebot hingewiesen, ohne das Premierendatum noch einmal ausdrücklich zu nennen. Wer's zwischen dem 4. und 9. März also vergeblich versucht hat, möge uns verzeihen.

2. Redaktionsschluß für die Ausgabe 2/96 (die übrigens schon in der ersten Januarwoche bei den Abonnenten landete) war – nicht zuletzt wegen Weihnachten – schon am 8. Dezember. Und der Hinweis auf die Eröffnung hat uns Ende November erreicht, als die Ausgabe 1/96 schon in Druck gegangen war.

Inzwischen gibt es übrigens in nahezu jeder größeren Stadt, die etwas auf sich hält, ein Internet-Cafe oder ähnliche Einrichtungen.

Lob, Kritik und Vorschlag

Ich möchte Euch ein großes Lob aussprechen! Ihr seid die beste Spielezeitschrift mit CD! Auch möchte ich Eurem Verlag gratulieren, daß der Versand der Abos in die Schweiz sehr gut gelingt. Ich bin immer am Erstverkaufstag plus ein bis zwei Tage im Besitz der neuen PC Spiel! Am Kiosk ist sie leider erst bis zu einer Woche später erhältlich – und das in Zürich! Ich möchte alle Schweizer Leser ermuntern, sich ein Abo anzuschaffen, es lohnt sich wirklich. Die CD übersteht den Versand sehr gut, sie war noch kein einziges Mal beschädigt! (Anfangs hatte ich ja gewisse Bedenken.) Ich wünsche mir mehr Spieledemos und zwar spielbare! Slideshows und nichtspielbare Spieledemos sind überflüssig! Ich denke da an die Erstausgabe, wohl eine der besten CDs, die Ihr bisher hattet!

S. Kämpf, E-Mail

Daß sich ein Abo lohnt, wissen bereits viele zufriedene Kunden. Man erspart sich den Weg zum Kiosk, bekommt das Heft früher und ist sogar insgesamt noch billiger weggekommen. Tatsächlich würden wir gerne auch im benachbarten Ausland noch ein bißchen früher erhältlich sein, aber leider haben wir über den Stand der Dinge hinaus wenig Einfluß.

Zum Thema Demos: Wir bemühen uns, die CD für Euch immer mit möglichst aktuellen Demos vollzupacken. Leider gibt es nicht von allen Produkten spielbare Demoversionen, so daß wir hin und wieder auf Slideshows oder selbstablaufende Programme zurückgreifen, wo es unserer Meinung nach sinnvoll ist, um ein Produkt noch informativer vorzustellen. Eine gute Slideshow oder eine selbstablaufende Demo kann schließlich oft einen besseren Eindruck von einem Spiel bieten als 1000 Zeilen Text.

Preisunterschiede

Zu Anfang wollte ich sagen, daß Ihr echt stark seid. Ihr bietet einem immerhin als einzige Zeitschrift für 7,50 DM ein Heft mit CD-ROM! Ein Preis-Leistungs-Verhältnis, von dem man als Schüler träumt. Nun zu meinen Fragen:

1. Jedes Spiel, das in Deutschland neu auf den Markt kommt, kostet im Schnitt 100 bis 150 DM. Nun war ich vor ein paar Wochen in England und bemerkte, daß jedes Spiel, das hier 120 DM kostet, dort für umgerechnet schlappe 60 bis 80 DM zu haben ist. Woran liegt das? Wäre es nicht auch im Sinne der Spielefirmen, den Verkauf mit ähnlichen Preisen zu erhöhen und somit auch die Zahl der Raubkopien zu verringern? Oder hat England nur zwei Prozent Mehrwertsteuer? Wohl kaum.

2. Seit langer Zeit munkelt man von ids neuem Spiel Quake, aber seitdem sind zwei neue Spiele rausgekommen, die allerdings von Ravensoft programmiert wurden. Hat sich id in den Untergrund verzogen, läßt eine andere Firma für sich arbeiten und kommt in einem Jahr mit dem Knaller heraus?

anonym

Danke für das Lob, das ging runter wie Schmieröl (die Tasten quietschen schon weniger).

1. Die Preispolitik der Hersteller ist ganz den Ländern angepaßt. Da die Löhne in England deutlich niedriger sind als in Deutschland, sind Spiele dort oft wesentlich günstiger als hier zu haben. Dazu kommt häufig, daß Games nicht erst übersetzt werden müssen (Lokalisierung, und sei es nur die Ausstattung mit deutschen Installationshinweisen, kostet halt, und das wird – leider – auf die Kunden umgelegt). Im übrigen gibt es aber auch hierzulande zum Teil happige Preisunterschiede, und ein Vergleich lohnt sich beim Spielekauf fast immer.

2. Die ersten Betaversionen von Quake sind bereits im Internet verfügbar, aber auf das fertige Game wird man noch ein wenig warten müssen.

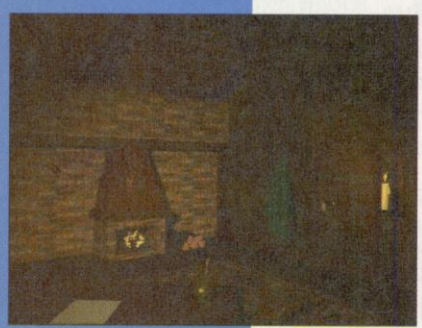
Mehr Briefe sind auf der CD im "Feedback" zu finden
Die Redaktion behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

VORSCHAU

Schade eigentlich: Diese Seite steht für das ultimative Ende dieser Ausgabe. Doch bald sind wir mit neuestem Stoff aus der Spieleszene wieder da.

Und schon jetzt kündigen sich da ein paar Perlen an. So verspricht **Blue Byte** **Die Siedler II** als Testversion bereitzuhalten.

Die **Bitmap Brothers** haben nach drei Jahren Entwicklungsarbeit **Z** fertig. Wer die Jungs kennt, weiß, daß da nur ein astreines Shoot'em Up mit Action rausspringen kann.



Sunflowers will nun, leicht verspätet, die Neuauflage des Klassikers **Die Fugger** auf den Markt bringen.

Footballfans können sich schon mal auf die Neuauflage von **NFL-Quarterback Club '96** freuen. **Acclaim** verspricht ein sehr actionorientiertes Gameplay.

Außerdem werden wir uns auf Europas größter und wichtigster Spielemesse, der **ECTS**, für Euch umsehen und schon mal einen Ausblick auf die nächste Generation von Computergames werfen.

PC Spiel mit CD-ROM **6/96**

am Kiosk ab

Mittwoch **8** Mai

Logisch, daß wir wieder **eine Menge brandheißer Demos** auf unserer Heft-CD haben werden. Also, wenn Ihr wissen wollt, was in der nächsten Zeit auf dem Spielesektor los ist, solltet Ihr Euch den 8. Mai im Kalender dick anstreichen, denn dann ist unsere nächste Ausgabe an den Kiosken.

HEINZ HARALD FRENTZEN PRÄSENTIERT

F1 Manager 96

FEATURES:

- Alle Original-Strecken, Teams und Fahrer der aktuellen Formel 1-Saison 1996
- „On-Line" Hilfefunktion auf allen Spielbildschirmen
- Variable Schwierigkeitsabstufungen für Profis und Einsteiger
- Aufbau eines eigenen Rennteams oder Übernahme eines bekannten Rennstalls
- Komplexes Wirtschaftsmodell mit „Sponsoring-" und „Merchandising"- Funktionen
- Detailliertes Entwicklungs- und Forschungszentrum für den Fahrzeugentwurf
- Dreidimensionale, echtzeitberechnete Darstellung des Renngeschehens in SuperVGA
- Realistische Darstellung von Boxenstops, Ausfällen und Überholmanövern
- Kommunikation mit den Fahrern während der Rennen
- Soundtrack von CD

AUSSCHNEIDEN - AUSFÜLLEN - UND IM AUSREICHEND FRANKIERTEN BRIEFUMSCHLAG AB DIE POST

Ja, ich bestelle eine
selbstlaufende Demo CD
- inkl. Bonus Audio Track
und Infomaterial -

COUPON

F1-MANAGER'96

gegen 3,-DM in Briefmarken.

Vorname, Nachname

Straße

PLZ, Ort

SOFTWARE 2000
STICHWORT: F1- INFOPACK
POSTFACH 110
23691 EUTIN

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

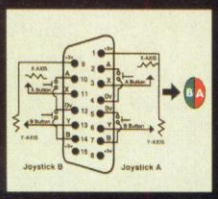
HHF

SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

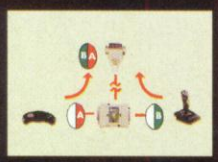
EIN OFFIZIELLES PRODUKT DER FIA-FORMEL 1 - WELTMEISTERSCHAFT • Lizensiert durch FOCA an Fuji Television © 1996 SOFTWARE 2000

AlfaTwin

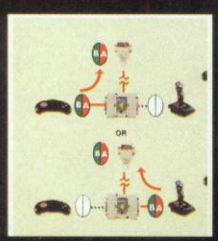
The auto-switch & two-player switch for IBM PC joysticks



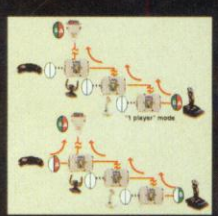
Ein vollkompatibler Gameport unterstützt zwei Joysticks mit jeweils zwei Feuerknöpfen bzw. Funktionen. Zusätzliche Funktionen wie vier Feuerknöpfe oder Seitenruder, Schubkontrolle oder Coolie Cab werden bei einem gleichzeitigen Betrieb von 2 Joysticks nicht unterstützt.



„Zwei-Spieler-Modus" - „Gemeinsam spielen an einem Gameport". Beide Joysticks können gleichzeitig im „Zwei-Spieler-Modus" betrieben werden, wenn es das Spiel erlaubt.



„Ein-Spieler-Modus" – „Automatischer Joystick-Umschalter". Drücken Sie einfach den Feuerknopf von dem Joystick, mit dem Sie spielen wollen, und schon stehen Ihnen alle Funktionen des ausgewählten Joysticks zur Verfügung.

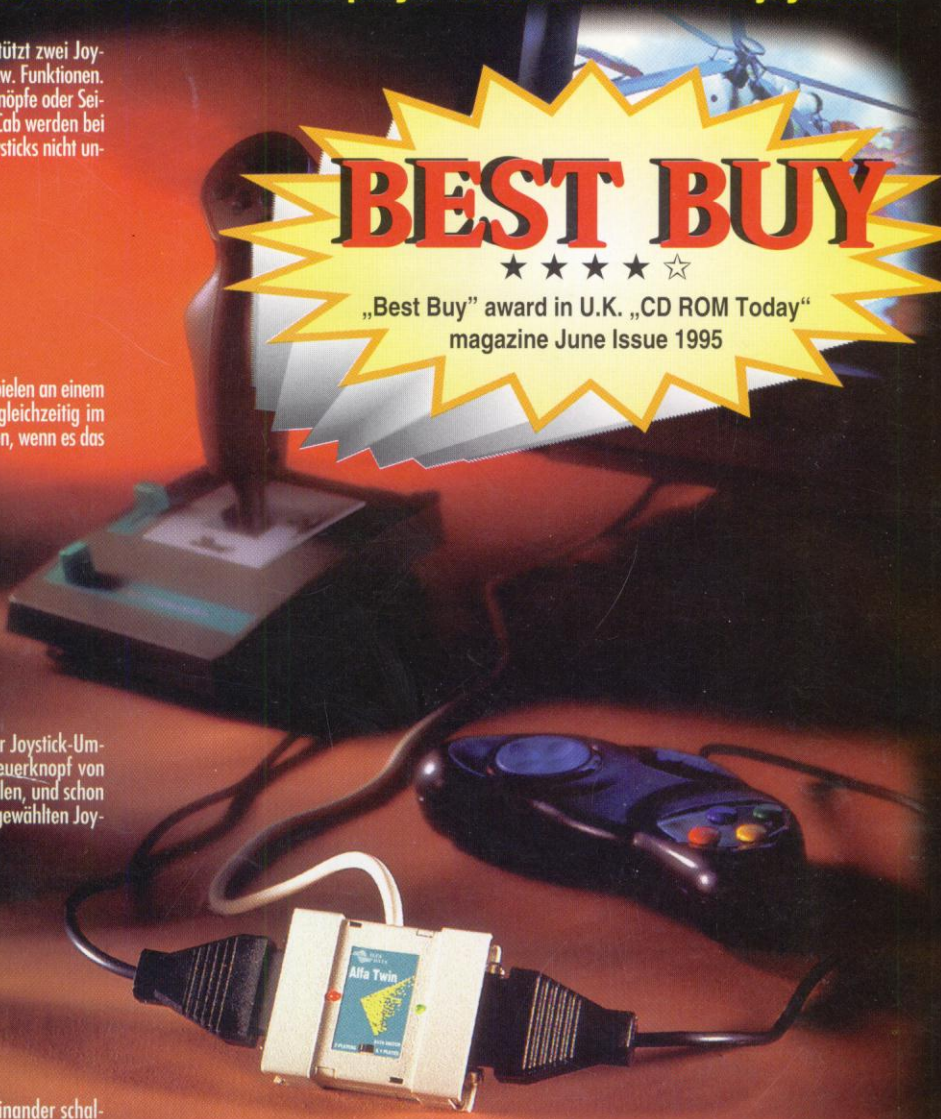


Man kann bis zu 3 AlfaTwins hintereinander schalten (kaskadieren) um die freie Wahl zwischen 4 verschiedenen Joysticks zu bekommen. Ein extra langes Kabel (180 cm) sorgt für mehr Spielfreude durch mehr Bewegungsfreiheit ohne lästiges Umstecken am Computer *Anmerkung: Um alle Funktionen von AlfaTwin nutzen zu können, muß Ihr Gameport alle Zusatzfunktionen des Joysticks unterstützen.

BEST BUY

★★★★☆

„Best Buy" award in U.K. „CD ROM Today" magazine June Issue 1995



Geschütztes Gebrauchsmuster

Pressestimmen:

Deutschland
„Durch die einfache „Plug and Play"-Installation und den günstigen Preis von DM 39.– empfiehlt sich dieses sinnvolle Produkt für jeden ambitionierten PC-Spieler."
PowerPlay 9/95

Japan
„Um den PC zu einer populären Spielehardware zu machen, ist es unentbehrlich, zu zweit spielen zu können. Es macht keinen Spaß, mit Pad gegen Tastatur zu spielen. Jetzt gibt es AlfaTwin."
DOS/V 3/96

England
„AlfaTwin macht, was es soll, und bringt eine neue Dimension ins PC-Spielen. Sehr brauchbar"
CD ROM today 6/95

Händleradressen

Soft & Sound Software GmbH
Oldenburger Str. 44
10551 Berlin
030/39731363

Mecomp Handelsges. mbH
Wandsbeker Marktstr. 164
22041 Hamburg
040/689109-90

Cross Computer System GmbH
Körnebachstr. 95
44143 Dortmund
0231/53311355

Viewcom
Dr.Wilhelm-Roelen Str. 386
47179 Duisburg
0203/485485

Software Corner Kuhn GmbH
Goerdeler Str. 38
52066 Aachen
0241/533131

Radio Weiss Complay
Hauptstr. 91
50226 Frechen

Radio Weiss Complay
Hohenzollernring 29
50672 Köln
0221/252457

Radio Weiss Complay
Severinstr. 192
50676 Köln

Radio Weiss Complay
Wiesdorfer Platz 4
51373 Leverkusen

Strixner & Holzinger
Elektronik Computer
Vertrieb GmbH
Schillerstr. 23
80336 München
089/549008-0

PC Fun Computerspiele
Vertrieb GmbH
Schillerstr. 22
80336 München
089/591269

Weitere Alfa Data Produkte

Alfa Crystal (Trackball)

AlfaCommander Pro

AlfaPilot Plus

AlfaThunder

AlfaJoy

ALFA DATA Deutschland

AB Union GmbH

AB Union GmbH * Lise-Meitner-Str.1 * 85716 Unterschleißheim * Tel. +49 (0)89 / 3 21 10 33 * Fax +49 (0)89 / 3 17 49 57
Head Office: 3F,No.8, Lane 263, Chung Yang Rd, Nankang, Taipei, Taiwan, R.O.C.
Tel.: (+886-2) 788-5775 * Fax (+886-2) 788-5791 oder 6510330